

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
85
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 73
•PRINCE OF PERSIA REVELATIONS PSP
•GTA LIBERTY CITY STORIES PSP
•TRUE CRIME NEW YORK CITY PS2
•POP LAS DOS CORONAS PS2
•50 CENT BULLETPROOF PS2
REPORTAJE
¡ELIGE LOS MEJORES DE 2005!
¡Y llévate una PSP de regalo!
COMPARATIVA
VELOCIDAD DE VÉRTIGO
Burnout Revenge, Gran Turismo 4, Juiced, TOCA 3, NFS Most Wanted...
¡GUÍA ESPECIAL!
True Crime New York City
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡YA LO HEMOS JUGADO Y ES ALUCINANTE!
Así será el juego de rol más esperado
KINGDOM HEARTS II
GUÍAS PRÁCTICAS
•Matrix: Path of Neo
•Soul Calibur III
LO MÁS NUEVO
•El Padrino •TOCA Race Driver 3 •BLACK
•Onimusha 4 •Shadow of the Colossus
•Prince of Persia Revelations...


PÁGINA 16

REPORTAJE El Padrino. Descubre las claves de la última aventura de mafiosos para PS2. No te dejará indiferente.


PÁGINA 56

COMPARATIVA Velocidad. Te mostramos los 8 mejores juegos de velocidad del momento, para que elijas tu preferido.


PÁGINA 88

AVANCE *Onimusha Dawn of Dreams.* Los demonios vuelven a PS2 y con ellos los samuráis de *Onimusha*.

SUMARIO #05

PlayManía

BIENVENIDO, Mr. 2006

Ahora sí. Ha terminado el 2005 y ante nosotros se abre un 2006 de lo más prometedor. La prueba la tenemos en los dos primeros bombazos de este año. Una aventura tan original como hermosa y divertida: *Shadow of the Colossus*; y un simulador que ha hecho que el mismísimo *Gran Turismo 4* se tambalee en su trono de mejor juego de velocidad de PS2: *TOCA Race Driver 3*. Y esto es sólo el principio. El principio de un año muy prometedor.
Kingdom Hearts II se ha puesto a la venta en Japón y eso hace que ya os podamos asegurar que estará en Europa en 2006. Por cierto, después de dedicarle casi 50 horas de juego os garantizamos que es una pasada. También hemos jugado con *El Padrino*, hemos visto más cosas de *Tomb Raider Legend* y *Splinter Cell 4* (incluida la versión de PSP), sabemos que *Tourist Trophy* saldrá en verano y *BLACK* nos ha dejado francamente sorprendidos... Y todo sin saber todavía cuántas sorpresas nos esperan, porque 2006 no ha hecho más que empezar.
Es más, ahora mismo estamos que nos comemos las uñas con el tema de PS3: ¿veremos algo antes del E3 de mayo? ¿Cuándo se pondrá a la venta? ¿Rockstar trabaja ya de lleno en la nueva generación? Y PSP también nos quita el sueño, porque estamos deseando probar cosas como *Killzone*, *The Getaway*, *Final Fantasy Crisis Core*, el recién anunciado *GTA* totalmente nuevo (ciudad y protagonistas incluidos)... En definitiva, que comienza una nueva aventura de la saga PlayStation y nosotros vamos a estar aquí para ayudaros a descubrirla mes a mes. ¡Feliz 2006!

PÁGINA 12

EN PORTADA *Kingdom Hearts II*
Llevamos mucho tiempo esperando, pero por fin hemos podido jugar con este esperado RPG y te lo contamos todo.





PS2 | PROJECT ZERO 3: THE TORMENTED | TAKE2 | SURVIVAL HORROR | 24 DE FEBRERO

Fantasmas en tu objetivo

UNA CÁMARA DE FOTOS SERÁ NUESTRA ARMA CONTRA EL MAL

En febrero llegará el nuevo *Project Zero*, en el que tres personajes se enfrentarán a espectros en un viaje entre realidad y pesadilla. ¿Serás capaz de soportarlo?

Decir *Project Zero* es hacer que un escalofrío recorra la espalda de muchos jugadores. Pero, si somos lo bastante valientes, en breve tendremos una cita con la tercera parte de esta saga. La historia estará protagonizada por Rei, una fotógrafa que, tras la muerte de su novio, comienza a sufrir pesadillas en las que visita una mansión habitada por fantasmas. Y además descubre aterrada como poco a poco un misterioso tatuaje va cubriendo su cuerpo. Para desvelar el por qué de estos hechos (misteriosamente relacionados con los anteriores juegos de la saga), exploraremos los escenarios resolviendo puzzles y usando nuestra cámara con poderes exorcistas para acabar con los fantasmas. Para ello habrá que mirar por el objetivo y enfrentarnos cara a cara con los horribles espectros.

La novedad del desarrollo será que, además de Rei, controlaremos a otros dos personajes, cada uno con sus habilidades: Miku, la prota del primer *Project Zero*, y el joven Kei. ¿Bastará eso para sobrevivir a los aterradores fantasmas?

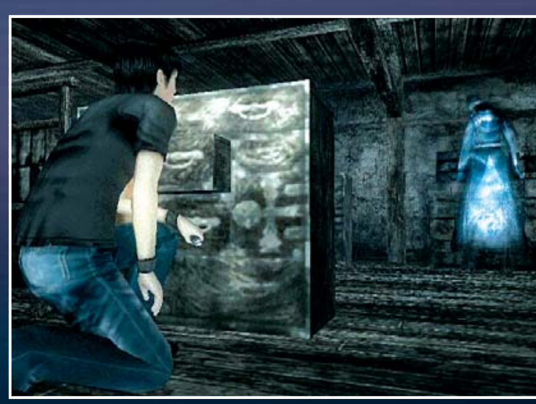
Miku, la prota del primer *Project Zero*, tendrá poderes paranormales y se colará por recovecos gracias a su tamaño.



Tres protagonistas se las verán con nuevos espectros. Fotografiar a estos fantasmas será la única manera de acabar con ellos.



Rei es la protagonista principal. Sufre pesadillas que la trasladan a una mansión fantasmal. La controlaremos despierta y en sus sueños.



Kei será otro personaje jugable. Es el tío de las protagonistas de *Project Zero II* y puede mover objetos pesados.



Una tétrica mansión y el apartamento de Rei serán los escenarios y nos recordarán a las mejores pelis de terror japonesas.



EL TERMÓMETRO



SUBEN

SQUARE-ENIX

En breve anunciará quién distribuirá sus juegos en España, pero anotad las fechas previstas: *Dragon Quest VIII* en abril, *Kingdom Hearts II* en navidades y *FFXII*... ¿¡¿en 2007?!?

LA ORIGINALIDAD EN LOS JUEGOS

Shadow Of The Colossus y *We Love Katamari* así lo confirman...



HIDEO KOJIMA

El padre de *Metal Gear* se encuentra en un momento creativo excepcional. Acaba de anunciar un *Metal Gear* de los de siempre para PSP, el cómic BD, *Metal Gear Solid 4* para PS3, Acid 2 en PSP... ¡¡¡no para!!!

BAJAN



SONY ESPAÑA, QUE NO REEDITA ICO

A pesar de lo que dijimos el mes pasado, finalmente *ICO* no se va a reeditar en España, aunque sí en el resto de Europa.

TORRENTE 3

El juego ha sufrido un nuevo retraso y no llegará a las tiendas hasta finales de enero... si todo sale bien, claro.

CAPCOM Y SUS REEDICIONES...

En USA y Japón se pondrá a la venta, en sus respectivos "Platinum", la edición especial de *Devil May Cry 3*, que permite jugar toda la aventura con Vergil, el hermano de Dante. Por el momento, Europa se queda sin él...



ÚLTIMA HORA

» LANZAMIENTO EN JAPÓN

PS2 EDICIÓN FINAL FANTASY XII



Con motivo del lanzamiento en marzo en Japón del esperado juego de rol *Final Fantasy XII*, Sony acaba de anunciar que pondrá a la venta una edición especial de su consola PSTwo. La principal diferencia con el resto de ediciones es que llevará grabado uno de los símbolos del juego (el que aparece en la imagen de la izquierda), e incluirá el juego, una correa para móviles y otras cositas...

» DATOS DE VENTAS

LOS MÁS VENDIDOS EN ESPAÑA EN 2005

aDeSe acaba de hacer públicos los galardones que otorga, como cada año, a los juegos más vendidos de las compañías adscritas a la organización. Así, distingue entre varios galardones: Doble Platino (más de 160.000 copias), Platino y Oro. Los agraciados con Doble Platino han sido *GTA San Andreas*, *NFS Underground 2*, *FIFA 2005*; con Platino *Los Increíbles*, *Formula One 04*, *Athens 2004* y *Singstar Party* mientras que el oro ha recaído en *Dragon Ball Z Budokai 3*, *Call Of Duty*, *Killzone*, *Spider-Man 2*, *Final Fantasy X-2* y *POP El Alma Del Guerrero*, entre otros...

» ANUNCIO

¿*LIBERTY CITY STORIES* EN PS2?

Rockstar acaba de confirmar que tiene previsto adaptar *GTA Liberty City Stories*, el primer juego de la saga para PSP, a PS2. No será el único *GTA* que veremos a lo largo de 2006, ya que según ha vuelto a confirmar, también trabajan en un *GTA* completamente nuevo para PSP. Que ganas de pillarlo...



PSP | SPLINTER CELL ESSENTIALS | ACCIÓN | MARZO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Espía en todas partes

EL NUEVO "GADGET" DE SAM FISHER SERÁ UNA PSP.

Tras lanzar títulos como *Prince of Persia Revelations* o *King Kong* en PSP, UbiSoft ha confirmado que una de sus franquicias más importantes está a punto de llegar a la portátil. *Splinter Cell Essentials* supondrá el debut en PSP de Sam Fisher, el espía de la agencia NSA estadounidense salido de la imaginación de Tom Clancy. Y, a diferencia de los títulos antes mencionados, *Essentials* no será un conversión: el juego nos enfrentará a misiones nuevas, que se desarrollarán a lo largo de toda la historia del personaje, desde antes del primer *Splinter Cell* hasta enlazar con el futuro *Splinter Cell 4* de PS2. El desarrollo volverá a proponernos la infiltración más realista y el uso de los "gadgets" más sofisticados. Además, Sam dispondrá de una arsenal insuperable: las armas de todas sus aventuras anteriores. Y todo en misiones más cortas, para que podamos jugarlas en pocos minutos en la portátil.



El espionaje más realista, pronto en PSP. Sam exhibirá más técnicas de sigilo que nadie.



En PSP lo sabremos todo sobre Sam. Las misiones se desarrollarán a lo largo de la historia del personaje.



El apartado gráfico promete. La saga nos ha acostumbrado a un gran realismo visual y el juego de PSP no será una excepción.

PS2 | FIFA STREET 2 | ACCIÓN | MARZO

"Piques" entre astros del balón

¿BAJAS A JUGAR UN PARTIDILLO?

Fútbol callejero y espectáculo puro es lo que nos ofrecerá *FIFA Street 2*. 320 jugadores reales disputarán partidos 3 contra 3 con su selección nacional, en los que haremos filigranas y tiros imposibles. Y como novedades, minijuegos de toques al balón y piques uno contra uno durante los partidos en los que podremos humillar al rival.



PS2 | CHOU DRAGON BALL Z | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

Goku vuelve al campo de batalla

MÁS LUCHA **UNO CONTRA UNO** EN EL UNIVERSO DRAGON BALL.



La serie de "anime" más mítica de todos los tiempos no para de inspirar nuevos juegos, y el último es *Super Dragon Ball Z*, conversión para PS2 de una recreativa japonesa. El juego calcará la estética de la serie con sus gráficos "cel-shaded" y ofrecerá combates uno contra uno entre los personajes más importantes de la saga. Las batallas se desarrollarán tanto en tierra como en el aire y en ellas los superataques serán decisivos. El juego saldrá en primavera en Japón y aún no tiene fecha en España.

PSP | 007: DESDE RUSIA CON AMOR | ACCIÓN | 8 DE MARZO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



Acción, "glamour" y mujeres hermosas. Todo eso traerá esta adaptación del film de los 60.

Desde PS2 con amor... hasta PSP

LA PORTÁTIL DE SONY SE DEJARÁ **SEDUCIR** POR EL **JAMES BOND** MÁS CLÁSICO.

Si piensas que ya no se hacen películas como las de antes, en marzo disfrutarás de una conversión a PSP del título de PS2 *007: Desde Rusia con Amor*. El juego adaptará la película homónima (de 1963) y, además de recrear con detalle la estética de la época y presentarnos a un James Bond con el aspecto y la voz del actor Sean Connery, nos ofrecerá un desarrollo repleto de acción tanto a pie como pilotando coches, lanchas motoras y hasta un "jet-pack" o mochila voladora. Los "gadgets" de alta tecnología (para la época, claro está) y las partidas multijugador Wi-Fi serán otras características del juego.



Dicen que Sean Connery fue el mejor 007. Lo demostrará disparando, conduciendo...

EN POCAS PALABRAS

KATAMARI PSP
GRAN BOLA EN MINI-CONSOLA

Me and my Katamari será el primer juego de la saga para PSP. Nosotros dirigiremos una esfera que crecerá al arrollar objetos a su paso. Para conservar la explosiva jugabilidad de PS2, en PSP se "emularán" los dos "sticks" con la cruceta y los botones. Y habrá novedades, como un minijuego en 2D y partidas Wi-Fi para 4 jugadores. Llegará a Europa este año, de la mano de Electronic Arts, pero no hay fecha exacta confirmada.

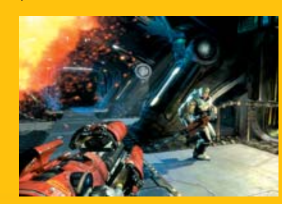


PUZZLES EXTRA
DESCARGAS GO! SUDOKU

Hasta el 5 de mayo puedes bajarte de la **web www.yourpsp.com** 200 **nuevos puzzles** para el juego de PSP ***Go! Sudoku***. Basta con que los descargues al disco duro de tu PC y luego los pases a la Memory Stick. Y todo por la cara...

JUEGO PS3
UNREAL TOURNAMENT

Unreal Tournament 2007, el "shooter" de Atari, **estará listo a finales de año para PS3**. En él viviremos luchas multijugador entre soldados futuristas, tanto a pie como pilotando vehículos y con unos gráficos de infarto. Dado que la consola podría llegar a Europa a finales de año, *UT2007* será uno de sus primeros bombazos.



PORTÁTILES
¿SIN PSP EN NAVIDADES?

Si los reyes no te han dejado una PSP, no sufras... siempre puedes comprarte una **réplica china, como Pop Station y GameKing 2**. Se parecen a PSP... pero sólo por fuera, porque los juegos son de risa. Eso sí, sólo cuestan entre 5 o 15 euros en algunos "todo a cien".

JUEGO PS2
LA PRINCESA TRAMPOSA



A principios de marzo llegará a PS2 *Trapt*, juego protagonizado por una princesa encerrada en un castillo y perseguida por todo tipo de enemigos. Para vencerlos, la joven **pondrá trampas como cuchillas, cepos o disparadores** de fechas y después hará de cebo para que los malos la sigan hasta ellas. **Tecmo, los creadores de *Project Zero*,** son los responsables de esta original aventura.

BAILANDO
DANCE FACTORY

En primavera, **Codemasters lanzará en PS2 el juego de baile definitivo**. Gracias a su tecnología de reconocimiento rítmico, *Dance Factory* creará una coreografía diferente **para cualquier canción en formato CD o DVD**. Sólo hará falta ponernos sobre la alfombrilla y seguir los pasos de la coreografía en pantalla. Vamos, que será un juego tan largo como sea tu colección de CD...

RÉCORD
YA HAY 100 TIENDAS GAME

La cadena Game ha batido todo un récord: ya tiene **100 tiendas propias especializadas en videojuegos** en nuestro país. Seguro que tienes una cerca: puedes comprobarlo en www.game.es.

CÓMIC PSP
ALONSO EL SUPERHÉROE

En la web **www.sector97.com** está ya disponible el primer capítulo del cómic "Sector 97", **las aventuras de Fernando Alonso convertido en superhéroe** y con la tarea de salvar el Universo. **Puedes bajarlo en archivos para leer en PC, móvil o en tu PSP**, y cada mes se colgará un nuevo capítulo de los 12 que componen la historia. A ver si cunde el ejemplo y vemos pronto cómics de otros famosos, como por ejemplo, Bisbal en el Oeste.

PS2 | X-MEN 3 | AVENTURA DE ACCIÓN | MAYO

Mutantes en pie de guerra

LOBEZNO Y COMPAÑÍA VOLVERÁN AL CINE... Y A PS2.

El grupo de mutantes de Marvel Comics, los X-Men, vuelve a la gran pantalla en mayo con su tercera película, que vendrá acompañada de su videojuego. Aunque Activision aún no ha revelado detalles del desarrollo, sí sabemos que será una aventura de acción y las imágenes confirman que varios miembros del grupo se repartirán el protagonismo: Lobezno, el Hombre de Hielo, Rondador Nocturno... "X-Men 3", la película, narrará el enfrentamiento definitivo entre los héroes mutantes y las huestes del malvado Magneto. El juego seguirá esta trama, pero también incluirá fases nuevas como las protagonizadas por Rondador (que no aparece en la peli). Es de esperar que su lanzamiento coincida con el estreno de la película.



El grupo de superhéroes más famoso volverá a luchar contra Magneto en una aventura de acción inspirada en la peli "X-Men 3", pero también con escenas inéditas.





Los X-Men tendrán poderes alucinantes. Veremos la teleportación de Rondador, la fuerza de Coloso, la agilidad de Lobezno...

¿QUÉ PASA CON...?

... *Los Sims 2* en PSP?

El mes pasado analizamos a fondo la versión portátil del aclamado simulador social, pero sin previo aviso, Electronic Arts **ha retrasado su lanzamiento hasta finales de enero**. Por eso no lo habéis encontrado en las tiendas...

... *Phantasy Star Universe*?

El esperado juego de rol de Sega, que ofrecerá modos de juego tanto Online para cuatro jugados como Offline, se ha retrasado en Japón hasta primavera, lo que a su vez ha empujado la fecha europea... **y por ahora todo apunta a que no lo veremos hasta el verano**.

... *SOCOM 3 U.S. Navy Seals*?

El mes pasado, en nuestra sección "En el próximo número", os adelantamos que estábamos preparando una comparativa de acción bélica con motivo del lanzamiento de *SOCOM 3*. Pues bien, **el juego se ha retrasado hasta mediados de abril** y hasta entonces postponemos la review y la comparativa.

... *Juiced* para PSP?

Tras el cierre de Acclaim, THQ se hizo con los derechos de *Juiced* y nada más lanzar la versión de PS2, se ha puesto a trabajar en una adaptación para PSP, que se llamará *Juiced Eliminator*. **Sus carreras urbanas y el tuning seguirán dando que hablar en PSP a lo largo del verano**, ya que ofrecerá nuevos modos multijugador por Wi-Fi, 8 coches nuevos, 100 nuevas componentes para tunear los coches... y una larga lista de sorpresas.



EL QUIOSCO

PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,95 € » YA A LA VENTA

ACABA CON LOS ZOMBIS

PlayManía te ofrece un especial de Guías y Trucos con las **guías completas** de algunos de los mejores juegos del momento y de los Platinum más atractivos: ***Resident Evil 4, Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi, Soul Calibur III, MGS3, NFS Underground 2...***

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99 € » YA A LA VENTA

***RISE OF LEGENDS* EN PRIMICIA**

Te lo cuentan todo, en exclusiva, del juego que revolucionará la estrategia, ***Rise of Legends***. Realizan **48 pruebas de compatibilidad** con los juegos del momento: *NFS Most Wanted, Panzers II, Gun, POP Las Dos Coronas...* **Y de regalo, un juego completo, *Kingpin*.**



NINTENDO ACCIÓN
» 2,99 € » YA A LA VENTA

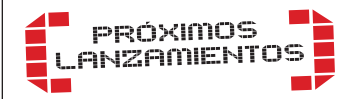
500 TRUCOS POKéMON

Descubre los 500 **mejores trucos para Esmeralda** y para el resto de ediciones de GBA. En el **póster**, estúdiate los datos de los 202 Pokémon Esmeralda; y en Revista Pokémon, **guía de estrategia Esmeralda.**

HOBBY CONSOLAS
» 2,99 € » 22 DE ENERO

***FFVII*: EL RESURGIR DE UN CLÁSICO...**

El juego de rol por excelencia vuelve a ponerse de actualidad con un proyecto que engloba nuevas versiones para **PS2 (*Dirge of Cerberus*), PSP (*Crisis Core*), teléfonos móviles (*Before Crisis*) y película ("Advent Children")**. Pues Hobby Consolas os lo cuenta todo de todos.



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

FEBRERO

- Black (PS2)
- Breath of Fire III (PSP)
- Dynasty Warriors 5 Xtreme Legends (PS2)
- Ford Street Racing 3 (PS2)
- Gaunlet Seven Sorrows (PS2)
- Jacked (PSP)
- King of Fighters 2003 (PS2)
- Magna Carta (PS2)
- Metal Slug 5 (PS2)
- (!) Mortal Kombat Unchained (PSP)
- Pac-Man World TM 3 (PS2)
- Rhythmic Star (Super Eye Toy Game) (PS2)
- Samurai Shodown 5 (PS2)
- Stella Deus (PS2)
- (!) Street Fighter Alpha 3 MAX (PS2)
- Suikoden Tactics (PS2)
- Tak: The Great Juju Challenge (PS2)
- The Sword of Etheria (PS2)

MARZO

- 187 Ride or Die (PSP)
- Armored Core: Nine Breaker (PS2)
- Brothers In Arms (PSP)
- Bust a Move Ghost (PSP)
- (!) Buzz, The Big Quiz (PS2)
- Def Jam Fight for NY: The Takeover (PS2)
- (!) Desde Rusia con Amor (PSP)
- Dragon Blaze (PS2)
- (!) El Padrino: El Videojuego (PS2)
- Fear & Respect (PS2)
- Field Commander (PSP)
- (!) FIFA Street 2 (PS2/PSP)
- Fight Night Round 3 (PS2/PSP)
- Final Fight Streetwise (PS2)
- (!) Football Manager 2006 (PSP)
- Ghost Recon 3 (PS2)
- Lemmings (PSP)
- Monster Hunter (PSP)
- NBA 2K6 (PS2)
- (!) Onimusha: Dawn of Dreams (PS2)
- (!) PES Management (PSP)
- (!) Project Zero 3 (PS2)
- Raiden III (PS2)
- Samurai Warriors: State of War (PSP)
- Sonic Riders (PS2)
- (!) Splinter Cell 4 (PS2/PSP)
- State of Emergency 2 (PS2)
- Trapt (PS2)
- Untold Legends 2 (PS2)
- Worms (PSP)
- Ys: The Ark of Napishtim (PSP)

ABRIL

- Battlestations Midway (PS2)
- (!) Commandos Strike Force (PS2)
- (!) Daxter (PSP)
- Dragon Blaze (PS2)
- (!) Hitman Blood Money (PS2)
- Impossible Mission (PS2)
- International Karate (PS2)
- Just Cause (PS2)
- (!) Tomb Raider Legend (PS2)
- Last Ninja (PS2)
- SingStar Rocks
- (!) SOCOM 3
- Socom Fire Team Bravo (PSP)
- X-Men 3 (PS2)

CALENDARIO

DEL 13 DE ENERO AL 14 DE FEBRERO

VIERNES 13

SALEN *SAMURAI ACES* Y *GIGAWING GENERATIONS*

Si te gustan los "matamarcianos" con desarrollo 2D estás de suerte, porque a partir de este día podrás jugar a dos de los mejores en PS2...
http://www.takumi-net.co.jp



DOMINGO 15



LUNES 16

MARTES 17

EL UMD DE *TERMINATOR* SE PONE A LA VENTA

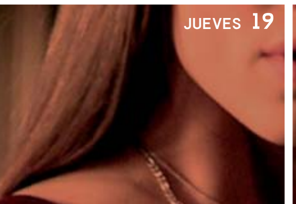
Uno de los mitos del cine de acción de los 80 se estrena en PSP en una cuidada edición.
www.columbiatristarvideo.es

MIÉRCOLES 18

NUEVOS LANZAMIENTOS EN UMD: *ELECTRA* Y *ALIENS*. SALE *LOS SIMS 2* PARA PSP.

Los Sims debutan en PSP. Y si no te va su "rollo" social, siempre te queda el mejor cine portátil...
http://es.eagames.com/

JUEVES 19



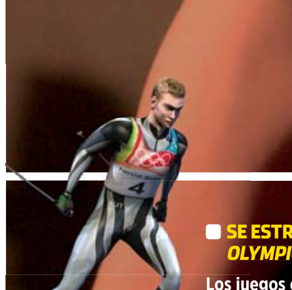
VIERNES 20

YA A LA VENTA *TAXI RIDER* PARA PS2

Llévate a casa lo último de Digital Bros a un precio irresistible (15 euros). Un juego que no te debes perder si te gusta la acción...
www.proein.com



DOMINGO 22



LUNES 23

MARTES 24

MIÉRCOLES 25

DISPONIBLES *TALES OF ETERNIA* Y *ARMORED CORE* PARA PSP

El rol por fin se estrenará con mayúsculas en PSP, con un RPG clásico, que llegará traducido al castellano.
http://namco-ch.net/talesofeternia_psp/index.php

VIERNES 27

SE ESTRENAN *TORINO 2006 WINTER OLYMPICS* Y *FORD RACING 3*, AMBOS PS2

Los juegos olímpicos de invierno estarán a punto de emitirse en la tele, pero tú puedes ir practicando en casa con el juego oficial.
http://www.2ksports.com

SÁBADO 28



LUNES 30

MARTES 31

EL HORROR DE *BOOGEYMAN* EN UMD

Disfruta en la oscuridad de tu cuarto de una película de terror en la que el protagonista debe vencer un miedo de su infancia.
www.columbiatristarvideo.es

MIÉRCOLES 01

YA A LA VENTA *TORRENTE 3*, *DEVIL KINGS* Y *WE LOVE KATAMARI* PARA PS2

Tres propuestas distintas debutan a la par: acción casposa con humor español, batallas multitudinarias y un juego de habilidad muy original.
www.katamari.namco.com

JUEVES 02

***RENGOKU : THE TOWER OF PURGATORY* PARA PSP.**

Un juego de acción para la portátil de Sony en el que deberemos recorrer mazmorras y mejorar a nuestro androide con piezas.
http://es.gs.konami-europe.com

VIERNES 03

SEGA LANZA SU PROPIO RECOPILATORIO DE CLÁSICOS

Colummns, Outrun, Space Harrier, Virtua Racing... los mejores clásicos de Sega reunidos en un disco imprescindible.
www.sega.com

SÁBADO 04





LUNES 06



MIÉRCOLES 08

SALEN *URBAN REIGN* (PS2) Y *DEAD TO RIGHTS: RECKONING* (PSP)

Dos juegazos de Namco, lucha y de acción respectivamente, que destacan por su espectacularidad.
www.urbanreign.namco.com

JUEVES 09

LAS PLATAFORMAS MÁS MACABRAS DE PSP.

Death Jr., un divertido plataformas rebosante de acción, que por ambientación recuerda a Pesadilla Antes de Navidad, estará disponible completamente traducido a partir de este día.
http://es.gs.konami-europe.com



VIERNES 10

DISPONIBLES *ATV: OFFROAD FURY 3* (PS2) *BUST A MOVE GHOST* (PSP) *ATV: OFFROAD FURY BLAZIN TRAILS* (PSP)

Haz el cabra a lomos de los potentes ATV tanto en PS2 como en PSP... O sumérgete en la versión renovada del clásico juego de "pompas"...
http://www.majescoentertainment.com

DOMINGO 12



KINGDOM HEARTS II

Play Manía ¡YA LO HEMOS JUGADO!

UN NUEVO MUNDO DE MAGIA Y FANTASÍA

PS2 | ROL DE ACCIÓN | SQUARE-ENIX | OTOÑO-INVIERNO

Es uno de los juegos de rol más esperados, y su arrollador éxito en Japón nos ha animado a importarlo para poder compartir con vosotros nuestras primeras impresiones.

En el año 2002, una de las desarrolladoras de juegos de rol más importantes (Square) decidió unir sus fuerzas con la conocida factoría Disney para crear un juego de rol único. En él manejábamos a Sora, un joven con ganas de aventura que se convirtió en el salvador del Reino Mágico, el lugar donde residen los personajes del universo Disney. Su absorbente argumento, su cuidada estética, su inolvidable banda sonora y su irresistible jugabilidad calaron muy hondo en el corazón de miles de jugadores de todo el mundo. Parecía que el resultado

LAS NOVEDADES

Kingdom Hearts II no incorporará cambios "revolucionarios" en ningún sentido, aunque sí ofrecerá sutiles novedades que mejorarán sensiblemente el resultado final. El uso del botón ▲ en los combates, los mejorados "paseos" en la nave Gumi, nuevas magias e invocaciones, un apartado gráfico mucho mejor, más recursos de ataque, nuevos mundos y personajes... En suma, mantendrá todo lo bueno del primero, pero elevándolo a la máxima potencia.



NUEVOS ATAQUES Si pulsamos el botón ▲ en el momento justo, podremos atacar, esquivar... a lo *God of War*.



NUEVOS PERSONAJES Habrá un montón de aliados y enemigos que repetirán, pero también habrá muchos nuevos.



TÉCNICAMENTE SUPERIOR No será un salto brutal, pero se nota en detalles como los modelos o las secuencias de vídeo.



El desarrollo será muy variado: acción, saltos, minijuegos, fases de shooter...





no podía ser mejor. ¿O quizá sí? Tras tres largos años de espera, la segunda parte ya está a la venta en Japón y su lanzamiento ha sido un rotundo éxito (ha superado el millón de unidades en sólo tres días). Como sabemos que es un juego que os interesa muchísimo, no hemos podido resistir la tentación de importarlo para compartir con todos vosotros nuestras primeras impresiones sobre uno de los títulos más esperados.

El argumento de *KHII* continuará la trama principal de la saga. Como bien recordarán sus fans, las aventuras de Sora comenzaron en el primer *KH* y continuaron en *KH: Chain of Memories*, un juego para Game Boy Advance que se ha convertido en una especie de "puente" entre los dos *KH* de PS2. Ahora bien, nada más empezar a jugar a *KHII* nos espera la primera sorpresa del juego: no empezaremos controlando a Sora, sino a un joven llamado Roxas. No os vamos a "reventar" qué es lo que pasa, pero tranquilos, que esto es sólo un prólogo, casi a modo de tutorial, y tras cerca de tres horas de exploración, peleas y minijuegos volveremos a controlar a Sora. Nuestro héroe volverá a rodearse de sus inseparables compañeros Goofy y Donald, aunque también se encontrará con viejos enemigos... Y es que nuestros héroes deberán volver a recorrer los mundos de Disney para detener de nuevo a los malvados »

Kingdom Hearts II tiene todo lo que se le puede pedir a una secuela: es más largo, más espectacular y aporta novedades que mejoran aún más la idea del original.



NUEVOS PODERES Nuevas magias e invocaciones, la posibilidad de "fusionarnos" con otros miembros del grupo...



La nave Gumi ofrecerá unos viajes mucho más divertidos y espectaculares.



» LA HISTORIA DE UN MITO DEL ROL

Aunque es en PS2 donde la saga brilla con más fuerza, la fiebre *KH* ha llegado a otros formatos. El año pasado saltó a Game Boy Advance y además en Japón disfrutan de la serie en forma de manga, juegos de cartas... ¡y hasta en el móvil!



1 **KINGDOM HEARTS** • 2002 • PS2

En noviembre de 2002, *Kingdom Hearts* llegó por fin a nuestro país. Fue un éxito desde el mismo día de su lanzamiento.



2 **K. HEARTS FINAL MIX** • 2002 • PS2

La versión USA y PAL de *KH* tenía añadidos con respecto a la japonesa. *Final Mix* los incluía, además de extras, como nuevas secuencias. Sólo salió en Japón.



3 **KH: CHAIN OF MEMORIES** • 2005 • GBA

Esta entrega de GB Advance es esencial para comprender lo que pasa en *KHII*. Hasta que llegue éste, deberías jugarlo...



4 **KINGDOM HEARTS MOBILE** • 2005 •

Los japoneses también disfrutan de una versión "reducida" de *KH* para teléfonos móviles. No pasa de ser una curiosidad.

CRUZAMOS EL UMBRAL MÁGICO

En su aventura, Sora y sus amigos volverán a pilotar la nave gumi para viajar a los distintos mundos Disney (el camino no será del todo lineal). Visitaremos 12 mundos, algunos ya conocidos (pero con cambios) y otros nuevos, como el de "Tron" o "Mulan". A lo largo de la aventura habrá que volver a muchos de ellos para completar tareas o descubrir secretos...



Sora se cruzará con muchos personajes en su mágica aventura.

MUNDOS YA CONOCIDOS...



LA BELLA Y LA BESTIA Interactuaremos con personajes como Lumière y pelearemos con la Bestia..



ALADDIN También volveremos a visitar las calles de Agrabah y pelearemos junto al valiente Aladdin.



WINNIE THE POOH Otro mundo que volverá es el Bosque de los Cien Acres, con Winnie the Pooh.



PESADILLA ANTES DE NAVIDAD Volveremos a ver a Jack Skellington y ayudaremos a Santa Clavos.



"sincorazón" y a la Organización, un misterioso y oscuro grupo que apareció por primera vez en *KH: Chain of Memories.* Así pues, preparaos para otro viaje inolvidable que nos llevará por ciudades ya visitadas en la saga y por un total de 12 mundos Disney, algunos ya conocidos (aunque algo cambiados, como los de "Pesadilla Antes de Navidad", "Hércules, "La Sirenita" o "Aladdin") y otros totalmente nuevos, como "Tron", "Mulan", "Piratas del Caribe" o "El Rey León", una de las películas Disney favoritas del creador del juego, Tetsuya Nomura. Por el camino, nos tropezaremos con un montón de personajes Disney, como la Bella y la Bestia, Hércules, Ariel, Mulan, Jack Sparrow, Simba y un larguísimo etcétera (algunos de ellos podremos incorporarlos a nuestro grupo, como en el primer *KH*). Además, también nos volveremos a encontrar con personajes de la saga *Final Fantasy*, como Yuffie, Cid, Tifa, Aeris (con nuevo "look"), Vincent Valentine, Cloud o Rikku, por citar alguno ejemplos.

En cuanto al concepto de juego, no va a cambiar demasiado en realidad. Se mantendrá la variada mezcla de exploración, saltos, minijuegos y combates en tiempo real que tanto nos gustó, al tiempo que podremos mejorar a nuestros héroes a medida que



Los jefes finales serán muy diversos: Barbossa, Scar, Pete Patapalo, Hades...



Habrá minijuegos diversos, como éste musical con La Sirenita.

...Y OTROS POR DESCUBRIR



MULAN Tierra de Dragones es el primero de los nuevos mundos que veremos en *KHII*. Allí nos espera Mulan.



STEAMBOAT WILLIE Un mundo muy original (en blanco y negro), inspirado en el corto de Mickey de 1928.



LOS PIRATAS DEL CARIBE Lucharemos contra Barbossa y sus piratas junto al genial Jack Sparrow.



TRON Otro mundo de lo más original (y divertido), con una estética muy fiel a la famosa película de 1982.



Sora podrá transformarse en tres tipos de "superguerrero" temporalmente: llevará dos espadas, podrá disparar, etc. etc.

La fantasía de Square-Enix y la magia de Disney vuelven a unirse para conseguir una experiencia de juego realmente especial.

avancemos en el juego (con nuevas armas, objetos...). Los que jugásteis a la primera entrega no vais a tener ningún problema. Eso sí, hay novedades, como el uso del botón ▲ en los combates. Pulsándolo en el momento justo (a modo de "quick-time event") podremos realizar acciones automáticas, como evitar un ataque enemigo o realizar secuencias de ataque "interactivas" como en *God of War*. No será la única novedad en las peleas, ya que en determinados momentos podremos convertir temporalmente a Sora en una especie de "superguerrero" e incluso fusionarnos con nuestros compañeros para realizar ataques más poderosos. Y por supuesto, también habrá novedades en las distintas magias, como las nuevas invocaciones de Lilo & Stitch o Chicken Little.

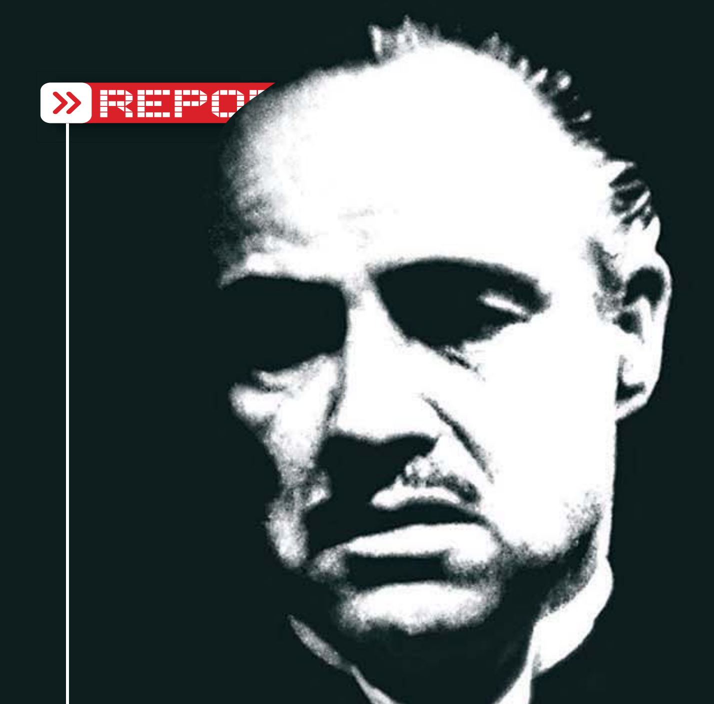
En definitiva, habrá novedades y sorpresas, pero se mantendrá esa exquisita jugabilidad que tanto nos gustó del primero. Algo parecido ocurrirá con el apartado gráfico. *KHII* mantendrá el bello estilo visual del anterior, cercano a los dibujos animados, pero mejorado en un sinfín de detalles, algo que se notará sobre todo en la calidad de los modelos y en las preciosas secuencias de vídeo. En cuanto al sonido, volverá a contar con el compositor Hikaru Utada para la banda sonora y con Haley Joel Osment (el ya no tan niño de "El Sexto Sentido") prestando su voz a Sora. A este actor se unirán otros, como Orlando Bloom o Johnny Deep doblando a sus respectivos personajes de "Piratas del Caribe".
Como veis, todo se ha cuidado al milímetro para que la segunda parte de *KH* supere con creces al original. No en vano, Square-Enix espera vender un total de 10 millones de unidades en todo el mundo. Y nosotros, después de comprobar por nosotros mismos la enorme calidad del juego, esperamos que así sea. Lamentablemente, tendremos que esperar todavía unos cuantos meses para verlo por aquí. Pero tranquilos, que os aseguramos que la espera merecerá la pena. ○



En el prólogo del juego controlamos a un joven llamado Roxas.



Sora protagoniza *KHII* y estrena traje nuevo. Algunos mundos le harán cambiar de "look"...



El Padrino®



Play Manía ¡YA LO HEMOS JUGADO!

UNA OFERTA QUE NO PODRÁS RECHAZAR

Juegos tipo *GTA* hay muchos sí, pero sólo uno con el encanto de "El Padrino", el mejor film del cine negro. Gracias a él viajaremos al New York de los 40 donde descubrirás el verdadero significado del poder, la fuerza y el respeto.

PS2 | AVENTURA | ELECTRONIC ARTS | 8 DE MARZO

Hablar de "El Padrino" es hablar de la referencia en el cine negro, un film que ha sabido reflejar como pocos los entresijos de una familia mafiosa asentada en el Nueva York de los años 40. Su genial trama de traiciones y venganzas le proporcionaron tres Oscars en 1973, un éxito que ahora, más de 30 años después, Electronic Arts quiere repetir en consola...

New York, años 40...

El videojuego de "El Padrino" recuperará los aspectos clave del filme, como son la ambientación, los principales protagonistas o algunos de sus hechos, como el intento de asesinato del Padrino, pero nos invitará a vivir la trama desde un punto de vista distinto: el de un recién llegado a la familia Corleone, la que protagoniza la película. Nosotros, tras crear con un potente editor a



Acción, conducción, sigilo... *El Padrino* mezclará variados géneros con gran acierto.



Los camiones y coches de los años 40 serán los únicos vehículos disponibles. Eso sí, habrá tiroteos en marcha...



Los años 40 quedarán reflejados tanto en las armas (Tommyguns...) como en las vestimentas o el acabado de las calles.





nuestro "matón", tendremos que aprender lo básico para sobrevivir en las calles: pelear, conducir por la ciudad y, por supuesto, extorsionar en todas sus formas posibles. Será tan importante servir a la familia en todo tipo de misiones y encargos (proteger a los miembros de la banda, escoltar un vehículo, llevar a cabo una venganza...) como dominar negocios y debilitar a otras bandas. Así, el juego ofrecerá el desarrollo abierto típico en el género, pudiendo centrarnos en seguir la trama de principio a fin (que abarca todo el argumento de "El Padrino") o dedicarnos a otros asuntillos totalmente opcionales: robar cajas fuertes, descubrir y controlar negocios clandestinos manejados por otras bandas (desde casinos a prostíbulos), asaltar camiones para llegar a los proveedores de los rivales...

En su afán por ofrecer un fiel reflejo del film, EA está cuidando hasta el último detalle, desde el doblaje al castellano al parecido con los actores...

Negociador a la fuerza

En todas estas situaciones se entremezclará de forma constante la acción y la conducción, y en ocasiones incluso hará acto de presencia la infiltración ya sea, por ejemplo, para revivir la famosa escena de la cabeza de caballo, en la que tendremos que colarnos en un establo y después en una mansión sin que salten las alarmas. Pero donde *El Padrino* marcará las diferencias será en la importancia de la "persuasión", que a su vez tendrá mucho que ver con su sistema de control. Así, para imponer nuestra ley, tendremos que hablar y tratar con todo tipo de gente, desde policías corruptos a comerciantes... aunque no todos estarán dispuestos a colaborar.


Habrá más de 40 personajes reconocibles, muy bien recreados, que nos encargarán tareas o que padecerán nuestra extorsión.

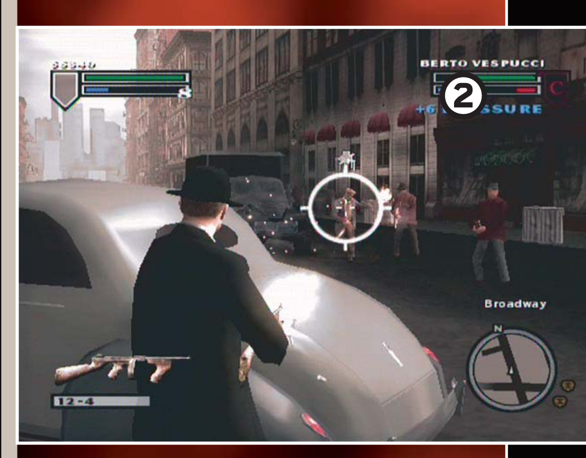

La trama del juego seguirá los momentos clave de la peli, aunque ofrecerá un montón de situaciones nuevas desde el comienzo.

LOS PRIMEROS PASOS EN NEW YORK

Nada más empezar a jugar tendremos que crear a nuestro propio matón con un potente editor (podremos decidir si tiene o no cicatrices, dimensiones del mentón...etc) y acto seguido podremos lanzarnos a cumplir los trabajos que nos encargue la familia (más de 40 misiones) o bien dedicarnos a recorrer la ciudad realizando tareas secundarias...



CREA A TU MATÓN "IDEAL" El juego ofrece un editor muy potente basado en el de *Tiger Woods*. Además, podremos comprar nueva ropa para tenerle siempre a la moda... eso sí, de los 40.



TRABAJA PARA LA FAMILIA Realiza todo tipo de encargos para la familia, desde recaudar a eliminar a enemigos o escoltar... Todo precedido por unas cuidadas secuencias de vídeo.



RINDE LA CIUDAD A TUS PIES También podrás meterte de lleno, de forma opcional, en una guerra de bandas, dominar negocios clandestinos, robar bancos y otras muchas "lindezas"...

UN SISTEMA DE CONTROL QUE DARÁ MUCHO JUEGO

Durante nuestras primeras horas de juego con *El Padrino*, lo que más nos ha llamado la atención es su sistema de control. Combinando los dos sticks con los botones L y R podremos realizar muchas más acciones que en otros juegos del género: lanzar personas por una cristalera, ahogarles, luchar cuerpo a cuerpo, agarrar e intimidar golpeando contra paredes u objetos... Un amplio abanico de acciones que nos servirá para someter a cualquiera que no quiera colaborar con la familia. "¿Capisci?".



CON LOS DOS STICKS. Todas las acciones se realizarán usando los sticks y los botones L y R: apuntar, rematar, ahogar, tirar gente por barandillas o cristaleras...



LANZAMIENTO DE CÓCTELES. Con las armas arrojadizas pulsaremos abajo-arriba en el stick derecho, simulando así el movimiento que haríamos con el brazo.



HASTA LOS BOTONES L3 Y R3. Ciertas acciones, como ahogar, emplearán los botones L3 y R3 (hundir los sticks) en un intento de reflejar la acción real.



PODER DE "CONVICCIÓN". Si alguien se resiste a colaborar con la familia la última opción son los puñetazos, cabezazos, golpes contra el mobiliario...



Existirá un mercado negro, en el que podremos comprar dinamita y otras cosas.

Cuando esto suceda, entrará en juego un original sistema de "presión", con el que podremos "apretar las tuercas" estrangulando o golpeando a cualquier personaje que se resista. Por suerte, contaremos con un indicador de presión que nos permitirá saber cuándo se rendirá. Y sobre el control, sólo tenéis que mirar un poco más arriba...

Primeras Impresiones.

Mucho se ha dicho sobre *El Padrino*, pero lo cierto es que la primera versión jugable que hemos probado ha estado muy por encima de lo esperado. Su historia, que dará para más de 12 horas de juego, a las que hay que sumar 20 más para completar las tareas secundarias, nos dejará una experiencia de juego en la línea de *GTA* o *True Crime*, pero aportando a la vez ideas novedosas. No es que vaya a suponer un antes y un después, pero el innegable atractivo de su ambientación y sus protagonistas o el original sistema de control se encargarán de que no rechacemos esta oferta...



Los coches, todos inspirados en modelos de la época, lucirán daños tras los choques.

Trabajaremos para Tom Hagen y Fredo Corleone, dos de los protagonistas de la mítica película.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

¡¡PARTICIPA Y **VOTA** POR LOS **JUEGOS DE AÑO**!!

¡ELIGE LOS MEJORES DE 2005!

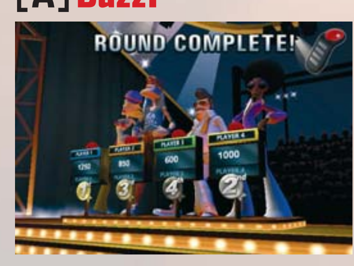
¡¡Y GANA UNA PSP!! Y EL MEJOR JUEGO DEL AÑO



Ya ha pasado un año y, una vez más, os pedimos ayuda para elegir los mejores juegos y compañías del pasado 2005. En estas páginas encontraréis información sobre nuestros favoritos, pero sois vosotros los que vais a elegirlos votando con vuestro teléfono móvil. Podéis elegir el mejor juego de cada categoría y el mejor juego del año. Y, además de colaborar a la elección de los juegos más destacado, también podéis ganar una PSP.

1 » MINIJUEGOS

[A] Buzz!



■ Sony ■ +3 años

La sorpresa de la temporada es un concurso musical que incluye pulsadores, como los programas de la tele.

[B] EyeToy Play 3





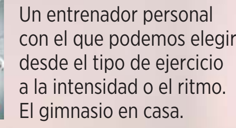
■ Sony ■ +3 años

Una nueva colección de variados minijuegos que podemos disfrutar usando nuestro cuerpo como si fuera el pad.

[C] EyeToy Kinetic



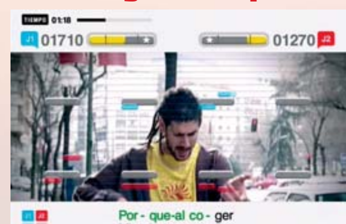




■ Sony ■ +3 años

Un entrenador personal con el que podemos elegir desde el tipo de ejercicio a la intensidad o el ritmo. El gimnasio en casa.

[D] SingStar Pop



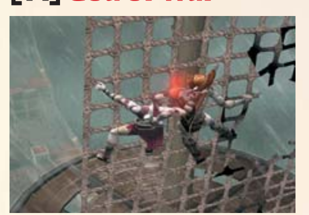


■ Sony ■ +3 años

La versión de este año del Karaoke de Sony nos propone más de 30 temas nacionales, de los mejores grupos del momento.

[2] » AVENTURAS

[A] God of War

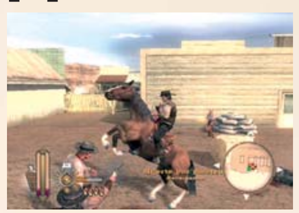


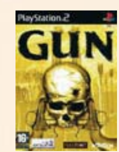


■ Sony ■ +18 años

Una de las sorpresas del año, avalada por su espectacularidad y variado desarrollo.

[B] Gun





■ Activision ■ +16 años

Una original aventura ambientada en el Oeste americano y con ciertos toques a lo *GTA*.

[C] MGS 3 Snake Eater

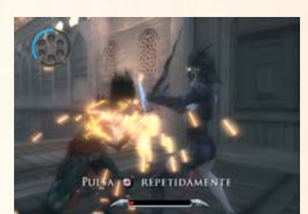


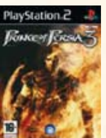


■ Konami ■ +16 años

Un clásico de las aventuras que se basa en el sigilo, la acción y la supervivencia.

[D] Prince of Persia Las dos coronas

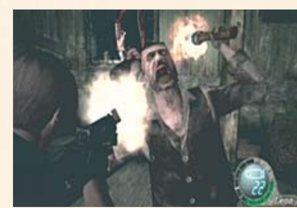




■ Ubi Soft ■ +16 años

Tercera entrega de una saga, donde las plataformas, la habilidad y los puzzles son la clave.

[E] Resident Evil 4

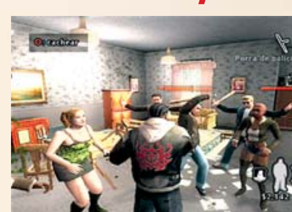




■ Capcom ■ +18 años

El regreso de un clásico del terror nos invita a recorrer un pueblo lleno de peligrosos habitantes.

[F] True Crime New York City





■ Activision ■ +18 años

Patrulla las calles de Nueva York siendo un policía capaz de lo mejor... y de lo peor.

[3] » JUEGOS DE ROL

[A] Musashi Samurai Legend





■ Square-Enix ■ +12 años

Rol de acción donde recorremos vistosos parajes resolviendo puzzles, explorando y luchando.

[B] Suikoden 4

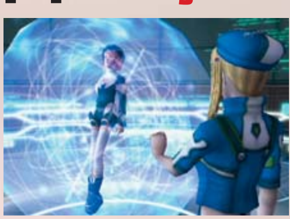


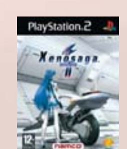


■ Konami ■ +7 años

Exploramos un mar repleto de islas en un desarrollo clásico con la novedad de batallas navales.

[C] Xenosaga II





■ Namco ■ +12 años

Rol por turnos en un ambiente futurista y con una absorbente trama llena de sorpresas.

[4] » DEPORTE

[A] FIFA Football 06



■ EA Sports ■ +3 años

Un sistema de control nuevo para un clásico del fútbol que nos ofrece más ligas reales, clubes y jugadores que ninguno.

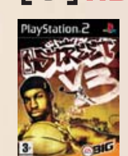
[B] FIFA Street



■ EA Big ■ +3 años

Fútbol callejero, poco realista pero espectacular, con el aliciente de contar con las estrellas del fútbol internacional.

[C] NBA Street V3



■ EA Big ■ +3 años

Partidos de basket de dos contra dos en los que lo que importa es el espectáculo y jugar con las estrellas de la NBA.

[D] Pro Evolution Soccer 5



■ Konami ■ +3 años

Fútbol de gran calidad, basado en un sistema de control plagado de posibilidades. No todas sus ligas son reales.

[E] SSX on Tour



■ EA Big ■ +3 años

Pone a prueba nuestra habilidad para afrontar vertiginosos descensos haciendo piruetas con la tabla de snow.

[F] Tony Hawk´s American Wasteland



■ Activision ■ +16 años

Acrobacias en bici y en monopatín en un desarrollo que combina habilidad y aventura.



[5] » ACCIÓN

[A] Desde Rusia Con Amor





■ EA ■ +16 años

Acción y aventura con todo el glamour de las películas de Bond y un variado desarrollo.

[B] Devil May Cry 3





■ Capcom ■ +16 años

Una saga clásica de PS2 que tiene como bandera su derroche de acción y espectacularidad.

[C] Matrix: Path of Neo





■ Atari ■ +12 años

Convertidos en Neo, tenemos que recorrer los momentos más espectaculares de las películas.

[D] Mercenarios





■ Activision ■ +16 años

Una guerra en la que tú eres un mercenario que trabaja para el mejor postor.

[E] SW Battlefront II

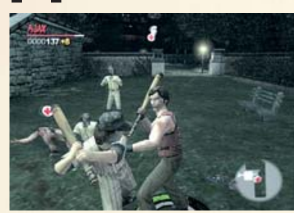




■ Activision ■ +12 años

Combate en todos los planetas de la saga Star Wars usando todas sus armas y naves.

[F] The Warriors



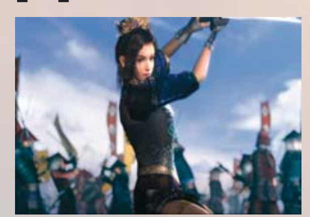


■ Rockstar ■ +18 años

Recreación de la peli que nos invita a repartir mamporros en unas calles tomadas por bandas.

[6] » ESTRATEGIA

[A] Kessen 3



■ Virgin ■ +12 años

Conviértete en un señor de la guerra del Japón feudal y dirige a tus ejércitos contra el enemigo.

[B] Los Sims 2



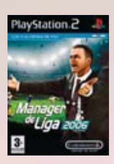


■ EA Games ■ +3 años

Disfruta de una vida virtual en la piel de tu Sim, ayúdale a hacer amigos, trabajar...

[C] Manager de Liga 2006





■ Codemasters ■ +3 años

Conviértete en entrenador y presidente de un club de fútbol y llévale a lo más alto.

[7] » LUCHA

[A] Soul Calibur III



■ Sony/Namco ■ +16 años

Espectaculares combates con armas blancas, acompañados por muchos y variados modos de juego.

[B] Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi



■ Atari ■ +12 años

Goku y sus amigos protagonizan el juego más completo de la serie *Dragon Ball*. Estrenan look gráfico y habilidades.

[C] Los Caballeros del Zodiaco



■ Atari ■ +7 años

Un clásico de la animación convertido por fin en videojuego. Lucha con los Caballeros de Bronce para liberar a Atenea.

[D] Tekken 5



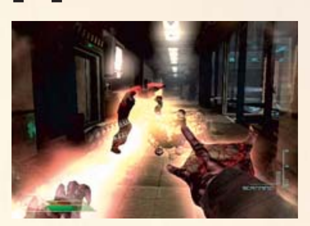
■ Sony ■ +12 años

Todo un clásico de los videojuegos que regresa en una quinta entrega más completa que las anteriores.



[8] » SHOOTERS SUBJETIVOS

[A] Area 51



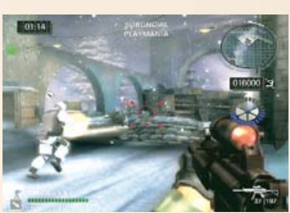


■ Virgin ■ +16 años

Defiéndete de una invasión alienígena usando un arsenal futurista y unos extraños poderes.



[B] Battlefield II Modern Combat

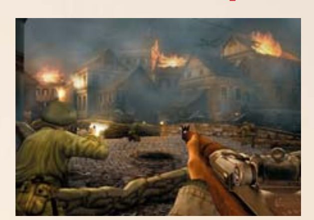




■ EA ■ +16 años

Entra en guerra pudiendo elegir qué unidad quieres manejar y qué vehículos pilotar.

[C] Call of Duty 2





■ Activision ■ +16 años

Sumérgete en la Segunda Guerra Mundial formando parte de una unidad muy especial.

[D] Delta Force Black Hawk Down





■ Virgin ■ +16 años

Como en la peli "Black Hawk Derribado", dirige a tu escuadrón en una ciudad hostil.

[E] Medal of Honor European Assault

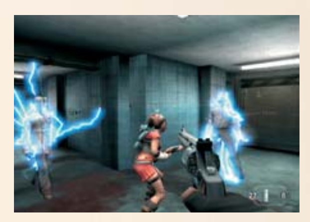




■ EA ■ +16 años

Otra recreación de la Segunda Guerra Mundial, con toques estratégicos y gran ambientación.

[F] TimeSplitters Futuro Perfecto





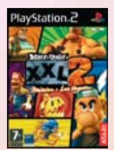
■ EA ■ +18 años

Viajamos a distintas épocas históricas para evitar que unos aliens cambien el futuro.

[9] » PLATAFORMAS

[A] Asterix y Obelix XXL 2





■ Atari ■ +7 años

El mismo humor que los cómics de los galos y además muchas alusiones a juegos clásicos.

[B] Ratchet: Gladiator





■ Sony ■ +3 años

Un derroche de acción en el que debemos ayudar a Ratchet a sobrevivir como gladiador.

[C] Sly 3: Honor entre ladrones





■ Sony ■ +7 años

Un grupo de curiosos amigos debe usar su habilidad para el sigilo y la acción.

[10] » VELOCIDAD

[A] Burnout Revenge



■ EA ■ +3 años

Vibrantes carreras urbanas en las que se premian los choques espectaculares y los accidentes múltiples.

[B] Formula One 2005



■ Sony ■ +3 años

Recreación del mundial de Fórmula 1, con todos los circuitos, pilotos y escuderías del pasado campeonato.

[C] Gran Turismo 4



■ Sony ■ +3 años

Carreras en circuitos cerrados en las que podemos manejar más de 700 coches reales, que podemos modificar.

[D] Juiced



■ THQ ■ +12 años

Carreras urbanas en las que, además de correr más que nadie, debemos ganar el respeto de los rivales tuneando el coche.

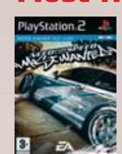
[E] Moto GP4



■ Sony ■ +3 años

Nos ofrece circuitos, pilotos y escuderías reales de las tres cilindradas del Mundial de Motociclismo.

[F] Need For Speed Most Wanted



■ EA ■ +3 años

Tienes que convertirte en el piloto más rápido y más respetado y además tienes que escapar de la policía.



[11] » JUEGOS PARA PSP

[A] Burnout Legends

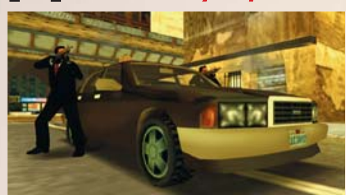




■ EA ■ +3 años

Carreras urbanas al mando de todo tipo de vehículos, donde es tan importante ganar como provocar choques.

[B] GTA Liberty City Stories

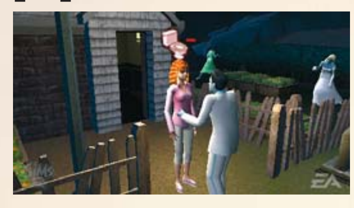


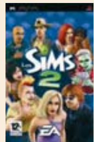


■ Take 2 ■ +18 años

Recorre Liberty City con total libertad, cumpliendo encargos para los mafiosos locales y haciendo todo tipo de trabajos.

[C] Los Sims 2





■ EA ■ +12 años

Crea a tu sim, satisface todas sus necesidades y cotillea entre tus vecinos a ver en qué les puedes ayudar.

[D] Midnight Club 3





■ Take 2 ■ +12 años

Recorre libremente la ciudad picándote con otros pilotos en carreras plagadas de alternativas. Y con opciones de tuning.

[E] Ridge Racer





■ Sony ■ +3 años

Un clásico de la velocidad en las consolas de Sony que corre que se las pela en PSP. Tiene muchos coches y competiciones.

[F] Pro Evolution Soccer 5





■ Konami ■ +3 años

Un divertido simulador de fútbol que, aunque sin licencias de todos los clubes, resulta realista y divertido.

[G] SW Battlefront II





■ Activision ■ +12 años

Conquista la galaxia manejando cualquier unidad y vehículo de los ejércitos de las seis películas de Star Wars.

[H] Virtua Tennis





■ Atari ■ +3 años

Controla a tenistas reales o crea tus propios jugadores para ascender en el ranking mundial y convertirte en el número 1.

Participa y llévate esta PSP +1 juego

BASES DEL SORTEO

Sólo tienes que enviarnos un **SMS** al número **5959** con el siguiente mensaje: **Playmejor** seguido de la combinación correspondiente de letras y números. Es decir, debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: **"Playmejor 1A 2C 3E 4F..."** Para elegir el mejor juego del año (categoría 13), tienes que escribir primero el número de la categoría y después la letra, de este modo: "135A". Puedes servirte de la plantilla inferior para escribir el mensaje antes de teclearlo en el teléfono.

1. MINIJUEGOS
A. EYETOY PLAY 3
B. BUZZ
C. EYETOY KINETIC
D. SINGSTAR POP

2. AVENTURAS
A. GOD OF WAR
B. GUN
C. MGS 3 SNAKE EATER
D. PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
E. RESIDENT EVIL 4
F. TRUE CRIME NYC

3. JUEGOS DE ROL
A. MUSASHI SAMURAI LEGEND
B. SUIKODEN IV
C. XENOSAGA II

4. DEPORTIVOS
A. FIFA FOOTBALL 2006
B. FIFA STREET
C. NBA STREET V3
D. PRO EVOLUTION SOCCER 5
E. SSX ON TOUR
F. TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

5. ACCIÓN
A. DESDE RUSIA CON AMOR
B. DEVIL MAY CRY 3
C. MATRIX: PATH OF NEO
D. MERCENARIOS
E. STARWARS BATTLEFRONT II
F. THE WARRIORS

6. ESTRATEGIA
A. KESSEN III
B. LOS SIMS 2
C. MANAGER DE LIGA 2006

7. LUCHA
A. SOUL CALIBUR III
B. DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
C. LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO
D. TEKKEN 5

8. SHOOTERS SUBJETIVOS
A. AREA 51
B. BATTLEFLIELD II MODERN COMBAT
C. CALL OF DUTY 2
D. DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN
E. MOH EUROPEAN ASSAULT
F. TIMESPLITTERS FUTURO PERFECTO

9. PLATAFORMAS
A. ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
B. RATCHET: GLADIADOR
C. SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

10. VELOCIDAD
A. BURNOUT REVENGE
B. FORMULA ONE 2005
C. GRAN TURISMO 4
D. JUICED
E. MOTO GP4
F. NFS MOST WANTED

11. PSP
A. BURNOUT LEGENDS
B. GTA LIBERTY CITY STORIES
C. LOS SIMS 2
D. MIDNIGHT CLUB 3
E. NBA LIVE 2006
F. PRO EVOLUTION SOCCER 5
G. RIDGE RACER
H. STARWARS BATTLEFRONT II
I. TONY HAWK'S UNDERGROUND REMIX
J. VIRTUA TENNIS

12. COMPAÑÍA DEL AÑO
A. ACTIVISION
B. ATARI
C. CAPCOM
D. CODEMASTERS
E. ELECTRONIC ARTS
F. KONAMI
G. SCI
H. SONY
I. TAKE 2
J. THQ
K. SCI
L. VIRGIN PLAY
M. VIVENDI UNIVERSAL

[1] .... [2] .... [3] .... [4] .... [5] .... [6] .... [7] .... [8] .... [9] .... [10] .... [11] .... [12] ....

Juego del Año [13] ....

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5 Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de Hobby Press.
6. El nombre del ganador será publicado en próximos números de la revista.
7 Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto por los organizadores del concurso.
8. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
9. Válido únicamente en territorio español.
10. Plazos de participación: del 16 de enero al 1 de marzo.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos tras el pertinente sorteo.

[12] » COMPAÑÍAS

[A] Activision Un fin de año demoledor: *True Crime NYC, Call of Duty 2, Gun...*

[B] Atari Sus principales valores son *Dragon Ball Tenkaichi* y *Las Crónicas de Narnia.*

[C] Capcom *Resident Evil 4, Monster Hunter* y *Devil May Cry 3* son sus grandes bazas.

[D] Codemasters *Manager de Liga 2006, Heroes of the Pacific, SRS* y *TOCA 2* de PSP.

[E] E A Docenas de juegos para PS2 y PSP: *FIFA 06, Harry Potter, Los Sims 2, Burnout, NFS, MOH...*

[F] Konami Su gran estrella es *Pro Evolution Soccer 5*, con permiso de *Metal Gear...*

[G] SCI Sus bazas son *Total Overdose* y *Conflict Global Storm...*

[H] Sony Desde *Tekken 5* a *Gran Turismo 4*, pasando por *SingStar, EyeToy* y, claro, PSP.

[I] Take 2 *GTA Liberty City Stories, The Warriors, Midnight Club 3, Top Spin...*

[J] THQ *Destroy All Humans!, Juiced* y *Los Increíbles 2...*

[K] Ubi Soft *Splinter Cell CT, POP* (PS2 PSP), *King Kong...*

[L] Virgin Play *Area 51, Delta Force, MK Shaolin Monks, Sniper Elite, The Suffering 2...*

[M] Vivendi *Hulk Ultimate Destruction, Crash Twinsanity....*


PÁGINA 36
SHADOW OF THE COLOSSUS, una aventura imprescindible en PS2.


PÁGINA 32
PRINCE OF PERSIA REVELATIONS: El Príncipe debuta en PSP.


PÁGINA 34
NBA 2K6 se afianza como el rival más digno de *NBA Live 06*.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

EL 2006 EMPIEZA PISANDO FUERTE... EL ACELERADOR

Lejos de bajar el listón de calidad que hemos visto durante la campaña navideña, los lanzamientos que verán la luz durante los próximos 30 días no se van a quedar atrás. Y lo mejor de todo es que hay para todos los gustos, desde impecables simuladores capaces de competir con *Gran Turismo 4*, como es el caso de *TOCA Race Driver 3*, a títulos como *We Love Katamari*, que derrochan originalidad y simpatía por los cuatro costados. Pero si tuviéramos que quedarnos con un solo juego, nos decantaríamos por *Shadow Of The Colossus*, una aventura tan apasionante como original y de impecable factura técnica. Y si ninguno de ellos te atrae, busca en nuestras páginas: seguro que encuentras algo a tu medida...



PÁGINA 28
TOCA Race Driver 3 ofrece una calidad pareja a la de *Gran Turismo 4*.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 **Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.

95-100 **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores  El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:  EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS  SEXO EXPLÍCITO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO 

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
CODEMASTERS
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Jugadores Online
HASTA 8
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
ES.CODEMASTERS.COM

Jugabilidad y realismo se dan la mano en las carreras de *TOCA 3.*



» SIENTE LA **PASIÓN** POR EL MUNDO DEL MOTOR.



1 **PARA TODOS LOS GUSTOS.** La física de los coches ofrece una conducción muy realista y también podemos optar por un estilo más arcade.



2 **GRAN VARIEDAD.** La variedad de vehículos es apabullante: deportivos, camiones, karts... De esta manera, el desarrollo "pica" hasta el final.

EL NUEVO **REY** DE LA **SIMULACIÓN** VIENE PIDIENDO PISTA

TOCA Race Driver 3

Para muchos *Gran Turismo 4* es el simulador de velocidad definitivo de PS2. Pero este título quiere demostrar que aún queda mucho por decir dentro del género...

La saga *TOCA* ha sido uno de los principales baluartes de los simuladores de velocidad en PS2. Con esta tercera entrega, pretende arrebatar la "corona" del género a *Gran Turismo 4*, presentado más vehículos que nunca y poniendo toda la carne en el asador a la hora de intentar ofrecer la conducción más realista que se haya visto en un simulador de velocidad.

Y para abrir boca, encontramos toda la gama de vehículos de anteriores *TOCA.*

Así, junto a los camiones deportivos y monoplazas, existe una gran variedad de "cacharros" a cada cual más espectacular: monster trucks, karts, buggies, todoterrenos, etc. A ello hay que sumarle una gran cantidad de vehículos dentro de cada categoría (incluyendo modelos de todas las épocas), dando lugar a un impresionante catálogo de





Este simulador ofrece la más realista conducción que podemos disfrutar dentro del género.



Pese a la realista física de los coches, el preciso control hace que las carreras sean muy vibrantes.



Esta entrega ofrece más "carros" que nunca, incluyendo vehículos de todo tipo y condición.

» LOS MÁS **IMPRESIONANTES** "CACHARROS"

En esta tercera entrega se han incluido algunos vehículos especiales pocas veces vistos en un simulador: monster trucks, sprint cars, todoterrenos de última generación... Por supuesto, cada uno cuenta con su propia física y tipo de conducción.



LO NUNCA VISTO. Los vehículos especiales (buggies, sprint cars...) tienen una física peculiar.



DURA COMPETENCIA. La alta IA rival aumenta la emoción de las carreras.

La saga se ha engrandecido aumentando la variedad de vehículos, a la vez que conserva toda su jugabilidad y realismo.



Todos los coches han sido recreados hasta el mínimo detalle.

coches, en el que tienen cabida marcas tan conocidas como Ford, Mercedes o Audi, que a buen seguro hará las delicias de todos los apasionados del motor. Pero tal cantidad de vehículos no sería nada sin una realista simulación y *TOCA Race Driver 3* no falla en este apartado: física realista de todos los coches, impactante sensación de velocidad, reglajes técnicos que condicionan la respuesta del coche, desperfectos mecánicos y estéticos tras un choque... Por supuesto, cada modelo exige una conducción diferente, aunque gracias a un extraordinario control y una ajustada curva de aprendizaje, sólo necesitarás un poco de práctica para disfrutar de una conducción realista que "engancha" de lo lindo de principio a fin (incluso podemos optar por un control más arcade para satisfacer el gusto de todos los públicos).

En cuanto a su realismo, podemos decir sin miedo a equivocarnos que estamos ante el simulador más logrado dentro del género, superando incluso a *Gran Turismo 4* en este aspecto.

Y dentro de los modos de juego, tampoco se queda atrás. A su interesante modo Online (para 8 jugadores), opciones multijugador a pantalla partida y en red local o carreras rápidas, se unen los dos modos de juego que forman el eje de las opciones individuales: Gira Mundial y Carrera. Aunque con claras diferencias dentro de su desarrollo, los dos »

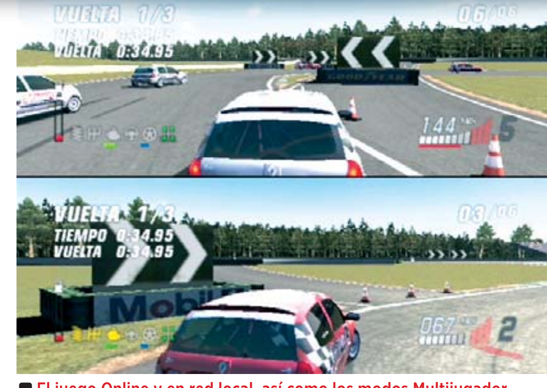
La variedad de pruebas es apabullante: circuitos de NASCAR, etapas de rally... Y cada una, requiriendo un tipo de conducción.



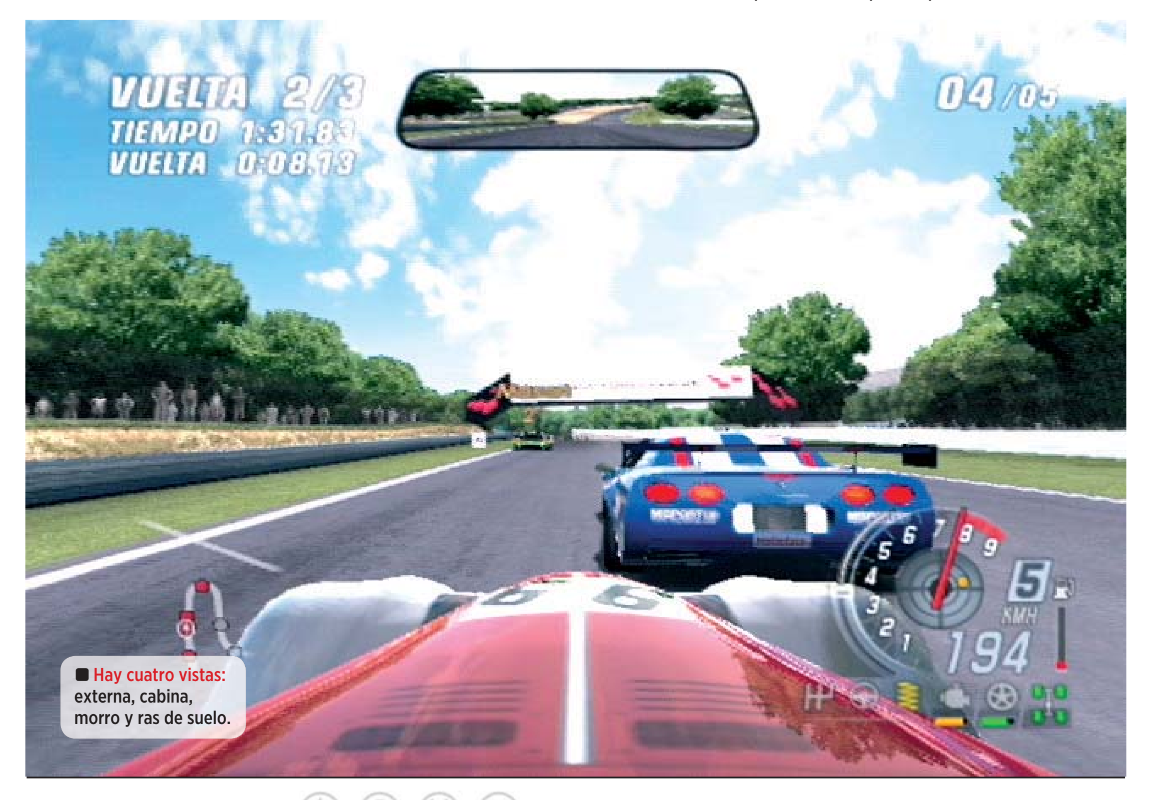
Dentro del amplio catálogo de vehículos, encontramos las más conocidas marcas (BMW, Lancia...) y coches de todas las épocas.



Los coches se deforman tras una colisión y las distintas partes mecánicas sufren daños, afectando de manera directa a la conducción.



El juego Online y en red local, así como los modos Multijugador, cierran de forma excepcional las completas opciones de *TRD3*.



Hay cuatro vistas: externa, cabina, morro y ras de suelo.

modos nos invitan a ir superando competiciones de todo tipo para desbloquear nuevos eventos. Tal es la variedad de competiciones que en ningún momento te aburrirás, ya que tan pronto estarás pilotando un monoplaza de última generación en Donington Park, como un coche de la década de los 30 en el circuito de Laguna Seca. Con tal disparidad de pruebas, el desarrollo "pica" de una manera brutal para ver qué nuevas categorías de vehículos nos esperan...

Los fanáticos del motor alucinarán con los detalles y la ambientación: circuitos reales, ajustes mecánicos auténticos...

En cuanto al apartado gráfico, es evidente un profundo lavado de cara si lo comparamos con la entrega anterior. Ahora, tanto vehículos como escenarios cuentan con un nivel de detalle muy superior, un mejor acabado en lo que a texturas se refiere y unos efectos de luz mucho más realistas y trabajados.

Este gran apartado visual es el mejor colofón para una auténtica obra de arte dentro del género que, si bien no presenta la complejidad de desarrollo ni la espectacularidad gráfica de *Gran Turismo 4*, ofrece la conducción más realista, divertida e intensa dentro de los simuladores de velocidad. Así de simple.



CUIDADO HASTA EL MÍNIMO DETALLE

Todos los detalles se han cuidado al máximo para ofrecer la experiencia de conducción más realista y absorbente.



CON EL MONO DE TRABAJO. Antes de correr hay que poner a punto el coche.



¿QUÉ TIEMPO HARÁ? Las condiciones climáticas afectan a la adherencia del firme.



PISANDO LOS TALONES. Ponerse a rebufo es vital para adelantar con garantías.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El realismo de la conducción, la diversidad de vehículos, la sensación de velocidad...

» LO PEOR
¿Para cuándo circuitos ficticios que doten al conjunto de mayor espectacularidad?

Te gustará + que... ENTHUSIA PRO



Te gustará − que... GRAN TURISMO 4



93	**» GRÁFICOS** Brillante en todos los aspectos: coches, efectos de luz, circuitos...
91	**» SONIDO** El sonido de motores está logrado y el doblaje es sensacional.
94	**» DIVERSIÓN** La gran variedad de pruebas te atrapará hasta terminar el juego.
95	**» DURACIÓN** Muchas pruebas individuales que, junto al Online, dan mucho de sí.
NOTA 94	**Por su gran realismo, intensas carreras y enorme variedad de vehículos es un simulador imprescindible.**



PÁGINA DE PUBLICIDAD



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBI SOFT
Editor
UBI SOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.PRINCEOFPERSIA.COM



Nuestro héroe intenta librarse de una maldición y para ello tendrá que enfrentarse con variados enemigos.







ES HORA DE CAMBIAR EL **DESTINO** DE UN PRÍNCIPE

Prince of Persia: Revelations

La lucha del aventurero con sangre real más famoso de Persia ha terminado en PS2, pero aún le quedan muchas emociones por vivir en PSP...

Cualquier "jugón" que se precie conoce de sobra la trilogía de aventuras que el Príncipe de Persia ha vivido en PS2, en las cuales ha visto cómo su reino y sus seres queridos eran amenazados por las Arenas del Tiempo. Pues bien, tomando como base el segundo título de la trilogía, *El Alma del Guerrero*, llega ahora a PSP esta conversión, que además presenta niveles y puzzles nuevos realizados para la ocasión.

Por haber liberado las Arenas del Tiempo una terrible maldición ha caído sobre el Príncipe. Pero para escapar de su fatal destino, todavía tiene una oportunidad: retroceder en el tiempo e impedir que la Emperatriz del Tiempo cree las Arenas. Ese es el punto de partida del juego, en el cual, usando las distintas y numerosas habilidades acrobáticas del protagonista, tendremos que avanzar en el juego superando puzzles, laberintos, activar interruptores, escalar, descolgarnos por cornisas... Todo esto viajando desde el presente hasta el pasado repetidas veces para "arreglar" cosas y poder avanzar por la Isla en la

El Príncipe llega a PSP con una aventura espectacular.

CLAVES PARA **SENTARNOS** EN EL TRONO DE PERSIA



1 **UNA MALDICIÓN.** El Príncipe tiene que impedir la creación de las Arenas del Tiempo antes de que sea demasiado tarde para él.



2 **ACEPTA EL DESAFÍO.** Para ello hay que usar casi continuamente sus habilidades acrobáticas y abrirse paso en una isla llena de puzzles y retos.



3 **NO TODO ES SALTAR.** También tenemos que hacer frente a diversos enemigos a los que derrotar a golpe de espada.



Saltar, correr por paredes, rodar por el suelo... el Príncipe cuenta con una amplias habilidades acrobáticas para superar cualquier trampa.



Los escenarios que recorremos son inmensos y preciosistas: barcos, jardines, torres, palacios... todos ellos, eso sí, tan letales como bellos.



Durante el juego usamos distintas espadas, cada una con combos y poderes propios.

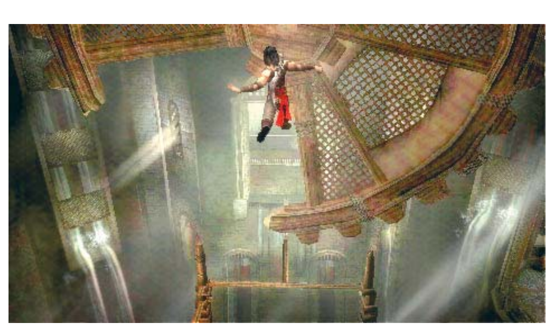




que se crearon las Arenas. Pero eso no es todo, claro. Además, por el camino también tendremos que hacer uso de nuestra habilidad con la espada para "despachar" a los enemigos que vayan apareciendo, algunos tan letales y gigantescos como el gólem de piedra. Por suerte contamos con numerosas armas y combos de ataque, a cual más espectacular, así como con la posibilidad de usar las Arenas para "rebobinar" los últimos momentos del juego y así rectificar alguna acción errónea.

Con todas sus habilidades intactas, el Príncipe de Persia viaja de PS2 a PSP en una aventura llena de saltos y acción.

Este desarrollo se ve acompañado por unos gráficos que a primera vista impresionan en PSP por su riqueza visual y su profundidad, aunque la oscuridad de los escenarios y algunos fallos técnicos y sonoros, como el audio desincronizado en los vídeos, terminan por afectar negativamente a la jugabilidad. De hecho, a veces parece que el juego ha sido lanzado sin terminar. Eso, unido a los larguísimos tiempos de carga, que muchas veces no queda claro por dónde hay que seguir y su sistema de checkpoints (algunas zonas de trampas las repetiremos hasta la saciedad por su dificultad), consiguen que el jugador con poca paciencia vea en el juego un reto difícil de superar. No obstante, si eres paciente y perdonas sus fallos, *Revelations* es, hoy por hoy, la mejor opción dentro de las aventuras con plataformas disponibles en PSP.



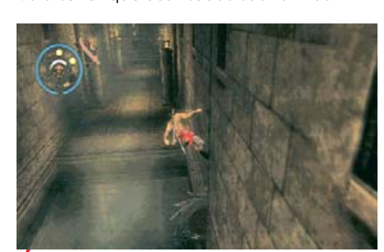
Viajando en el tiempo visitaremos los mismos escenarios en distintas épocas, lo que significará que no todo estará igual en cada una.



Los extras se pueden desbloquear abriendo unos baúles, los cuales encierran imágenes del diseño y creación del juego.

UN AVENTURERO REPLETO DE VIRTUDES

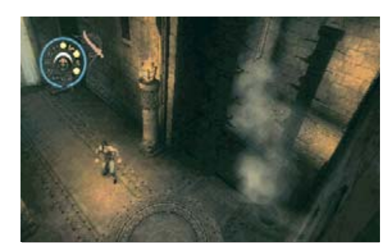
Para evitar su destino e impedir la creación de las Arenas del Tiempo, el Príncipe va a tener que usar todas sus "armas".



ÁGIL Y LIGERO. Saltar abismos, trepar, correr por los muros, andar por salientes, descolgarse... nada es imposible para él.



ESTOQUE LETAL. El sistema de lucha "Free Form" permite realizar combos con una o dos armas, usando el escenario...



LA DAGA DEL TIEMPO. Tiene usos como "rebobinar" en el tiempo para corregir errores mortales o ataques.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Acción, plataformas, nuevos puzzles y desafíos, tiene un poco de todo y eso mola.

» LO PEOR
Continuos tiempos de carga, problemas de sonido, escenarios muy oscuros, clipping...

Te gustará + que... MEDIEVIL RESURRECTION — Te gustará − que... PRINCE OF PERSIA 2 (PS2)



87	**» GRÁFICOS** Preciosistas e impresionantes, aunque a veces hay clipping.
72	**» SONIDO** Uno de sus puntos negros. Desaparece, se desincroniza...
81	**» DIVERSIÓN** Fallos técnicos y la dificultad de algunas zonas le restan enteros.
83	**» DURACIÓN** Un "jugón" se lo puede acabar en unas 9 horas. Si no lo eres...
NOTA 82	La mejor aventura de acción para PSP por el momento, aunque sus fallos técnicos le restan muchos puntos.



16+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
VISUAL CONCEPTS
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
FEBRERO
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
2 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR PARTIDO
Página web
WWW.2KSPORT.COM\GAMES\NBA2K6\

El apartado técnico es genial en todos los aspectos.



La licencia de la NBA garantiza las plantillas oficiales.

SALTA A LA CANCHA CON EL **BASKET** MÁS REALISTA

NBA 2K6

Contando con la licencia de la NBA, este simulador de basket nos trae toda la emoción y la fuerza del mejor baloncesto del mundo.

Aunque la serie *NBA Live* sigue siendo la más conocida por el público en general, poco a poco otras franquicias, como *NBA 2K*, se han ido labrando una merecida reputación entre los aficionados a los títulos de basket, gracias a su enorme realismo y genial factura técnica.
Fiel a su cita anual, aunque un poco tarde, llega esta nueva entrega que como ya es habitual en la saga cuenta con la licencia oficial de la NBA, ofreciendo así todas las plantillas actualizadas y una ambientación de auténtico lujo (patrocinadores en los partidos, animadoras...) que nos sumergen en el espectáculo que es un partido de la NBA.

Una vez en la cancha, podemos disfrutar de toda la emoción del basket gracias a un preciso sistema de control con el que podemos hacer todo tipo de fintas, pases y movimientos. Mención aparte merece el original y realista sistema utilizado para realizar los tiros a canasta y los robos de balón: ambos se realizan mediante movimientos del stick derecho (también podemos optar por el uso tradicional de los botones). Igualmente, se ha añadido un novedoso sistema con el que podemos dar sencillas órdenes a los jugadores para que se internen dentro de zona o presionen al rival; una novedad que, junto a todo lo anteriormente señalado, hacen que cada partido sea de lo más emocionante y nos acerque a las sensaciones que se producen en un partido real.
Y si los partidos son una verdadera pasada, los mo-

ASÍ SE DISFRUTA DEL MEJOR **BALONCESTO** EN TU SALÓN



1 **PARTIDOS VIBRANTES.** Elige tu equipo de la NBA favorito y lánzate a disputar trepidantes partidos.

2 **EN TUS MANOS.** El nuevo sistema de control, permite un manejo mucho más completo y realista.



3 **PARA NO ABURRIRTE.** Los completos y variados modos de juego dan para muchas horas de juego.



■ Todo el espectáculo de la NBA está presente en este realista y completo simulador de baloncesto.



■ Esta entrega tiene un mejorado control, que acerca la experiencia de juego a un partido real.



■ La ambientación es soberbia: animadoras, repeticiones de las mejores jugadas, patrocinadores...

» TAN **REAL** QUE SÓLO FALTA LA PELOTA

En un intento de acercarse aún más a las sensaciones de un partido real, se ha mejorado el sistema de control: con el stick derecho controlamos la dirección de los lanzamientos o los robos de balón; podemos dar órdenes al resto de jugadores...



APUNTA BIEN. Con el movimiento del stick derecho hacemos distintos tipos de lanzamientos.



ESTRATEGIA DE EQUIPO. Podemos dar sencillas órdenes a otros jugadores.

dos de juego no se quedan atrás: Campeonatos, Ligas, The Association (donde debemos administrar todos los aspectos del equipo, tales como entrenamientos o fichajes), 24/7 (un modo carrera donde jugamos partidos callejeros contra jugadores de la NBA o estrellas de la música y el cine), etc. Desde luego hay juego para rato, porque las opciones son muchas y muy variadas.

Realista sistema de control, plantillas oficiales, buenos gráficos... Una maravilla para los aficionados al basket.

Y todo con un fantástico acabado visual, destacando sobre todo el parecido de los jugadores con sus homónimos reales, y un correcto apartado sonoro que cumple su función a las mil maravillas. Es cierto que algunas animaciones son mejorables y que en algunas ocasiones la IA tiene ligeras deficiencias, pero ello no quita para que este sea uno de los grandes títulos deportivos para PS2. Puede que no tenga la espectacularidad gráfica de *NBA Live 2006*, pero resulta muy recomendable para todo aquellos que busquen un juego de baloncesto económico, completo y tremendamente divertido de jugar.



■ Los modos de juego son muchos y muy variados. Incluso podemos enfrentarnos a conocidas estrellas de la NBA en partidos callejeros.



NBA 2K6 Player Attributes

Attributes — PG - Distributor

Shooting (Close)	87
Shooting (Med.)	91
Shooting (3 Pt.)	73
Free Throws	80
Layups	85
Dunking	50
Ballhandling	85
Passing	95
Low Post Off.	50
Low Post Def.	50
Blocking	50
Stealing	70
Off. Rebounding	50

Press ▶ to Advance

■ El juego está repleto de sorpresas: un editor de jugadores, distintos minijuegos de mesa (dardos, hockey), un mezclador de música...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El completo y original control. La gran cantidad de opciones y modos de juego.

» LO PEOR
Llega sin traducir y algunos tiempos de carga que resultan algo pesados.

Te gustará + que... **NBA STREET VOL. 3**



Te gustará − que... **NBA LIVE 06**



88	**» GRÁFICOS** En conjunto son brillantes, sobre todo la recreación los jugadores.
81	**» SONIDO** Muy eficaz, pero es una pena que los comentarios estén en “guiri”.
89	**» DIVERSIÓN** Partidos muy vibrantes, en gran medida por el original control.
94	**» DURACIÓN** Muchas y completas opciones, complementadas con minijuegos.
NOTA 89	**Basket muy completo en modos de juego y con un original control. Un serio rival para *NBA Live 06*.**

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

Género
AVENTURA
Desarrollador
SCEI
Editor
SONY
Lanzamiento
15 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS Y ENTRE COLOSOS
Página web
WWW.SHADOWOFTHECOLOSSUS.COM

La cuidada estética recuerda a *Ico*. Es de los mismos creadores.

UNA **AVENTURA** DE PROPORCIONES GIGANTESCAS

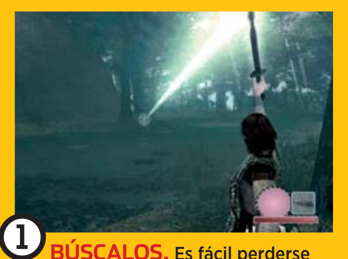
Shadow of the Colossus

¿Puede un simple mortal derrotar a seres tan grandes como montañas? Descúbrelo en esta original aventura que es capaz de transmitir emociones muy fuertes...

Cuenta la leyenda que un joven guerrero tuvo que enfrentarse a unos seres de tamaño descomunal para poder devolver a la vida a su amada. La misión era casi suicida, pero el valiente héroe supo igualar la batalla gracias a su coraje, a su agilidad y a su inteligencia. Éste es el planteamiento de *Shadow of the Colossus,* una aventura de los creadores del genial *Ico* que no tiene nada que ver con ningún juego que hayáis visto antes.

Nuestro objetivo es derrotar a los colosos, unos seres gigantescos y prácticamente invencibles... al menos a simple vista. Debemos buscarlos por un escenario amplísimo y, una vez que los encontremos, averiguar dónde está su punto débil y, sobre todo, cómo llegar hasta él. ¿Pero cómo un simple y pequeño mortal puede tumbar a estos gigantes que son capaces de aplastarnos como si fuéramos moscas? Pues ahí está la gracia del juego. Contamos con una espada, un arco, nuestro fiel caballo y todo nuestro ingenio y

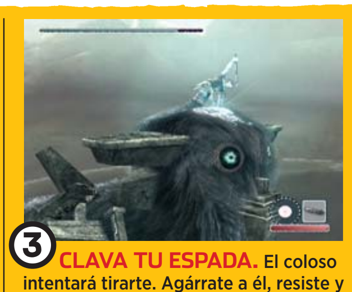
ESTRATEGIAS PARA **TUMBAR** A LOS COLOSOS



1 **BÚSCALOS.** Es fácil perderse por los enormes escenarios, pero la espada nos guiará hasta su guarida.



2 **SUBE POR SU CUERPO.** Encuentra la manera de subir por su cuerpo para alcanzar su punto débil.



3 **CLAVA TU ESPADA.** El coloso intentará tirarte. Agárrate a él, resiste y clava tu espada en sus puntos débiles.

Un joven guerrero protagoniza el juego. ¿Su nombre? No os chafaremos la sorpresa.



Derrotar a unos seres gigantescos para salvar el alma de una joven es el objetivo de la aventura.



Los colosos son tan grandes que la dificultad está en subir por ellos para llegar a su punto débil.

El impresionante tamaño de enemigos y escenarios nos hará sentir realmente "diminutos".

» BATALLAS REALMENTE COLOSALES

Las batallas contra los colosos son desiguales, pero podemos equilibrarlas usando sabiamente nuestras armas (para atraer su atención y para dañarles). Nuestro caballo es un medio de transporte, pero también un fiel aliado en algunos momentos.



ARCO Y ESPADA. El arco suele usarse para llamar su atención y la espada para clavársela.



A LOMOS DE AGRO. Nuestro fiel caballo nos ayudará en algunas batallas.

Estamos ante una aventura muy original, distinta a todo lo visto antes.

picardía para encontrar la manera de subir por el coloso y encontrar sus puntos débiles. Pero claro, a estos gigantes no les hace ninguna gracia que alguien trepe por su "chepa" para acabar con ellos y harán lo imposible para tirarnos al suelo. Tendremos entonces que agarrarnos a su pelaje (aguantaremos mientras no se nos agoten las energías) y aprovechar cada centímetro de su cuerpo para descansar y seguir escalando. Y no os preocupéis por el control, que enseguida nos acostumbramos a él.

En total, tendremos que derrotar a 16 colosos, en riguroso orden. Y lo mejor de todo es que son muy variados: unos son muy altos, otros son acuáticos, otros vuelan, otros están muy bien escondidos...Cada coloso es un "mundo" y tendremos que estar muy atentos a sus peculiaridades, además de observar bien el entorno, ya que muchas veces en los escenarios encontraremos la clave que puede decantar la batalla a nuestro favor. Así pues, la observación, la inteligencia para descubrir cómo podemos dañar a los colosos y la agilidad para llegar a sus puntos débiles son la llave para avanzar en este juego.

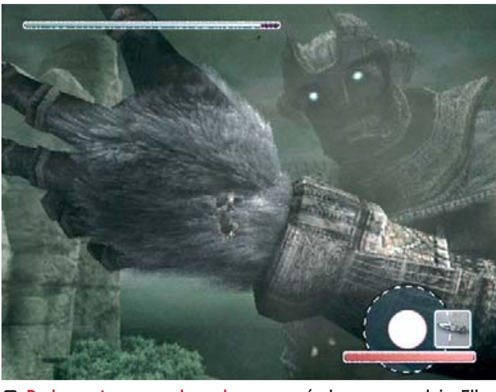
Hablando del apartado técnico, lo mejor es el alucinante diseño de los colosos. Más de uno os dejará con la boca abierta, lo mismo que las épicas melodías que nos acompañan en la aventura. Los escenarios, »



Tendremos que pensar la manera de tumbar a estas criaturas descomunales sin que nos hagan "picadillo" ellas primero.



Son tan enormes que un sólo pisotón provocará un terremoto (bastante bien hecho, por cierto), que nos hará caer al suelo.



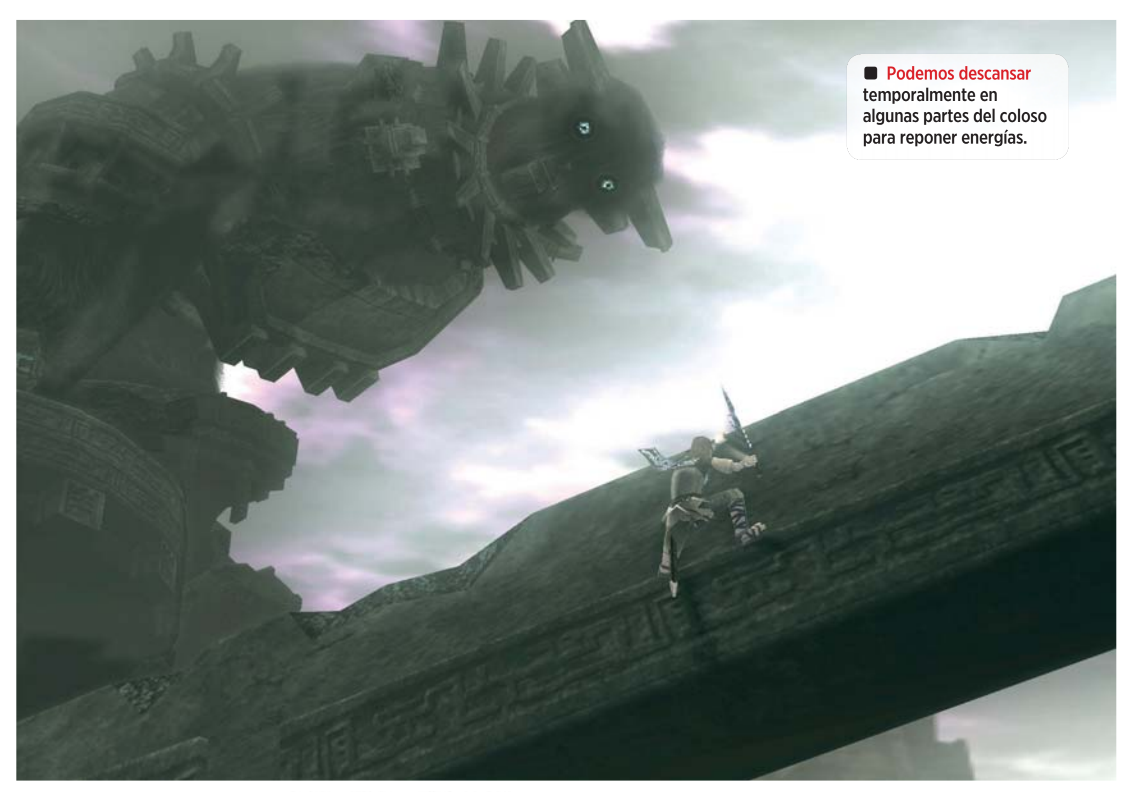
Podemos trepar por los colosos agarrándonos a su pelaje. Ellos harán lo posible por tirarnos, así que agarraos fuerte y aguantad.



El control puede resultar poco preciso de primeras, (sobre todo a la hora de calcular los saltos), aunque pronto os acostumbraréis a él.



El sistema de cámaras funciona muy bien. Hay una perspectiva con la que nunca perderemos de vista al coloso, por grande que sea.



Podemos descansar temporalmente en algunas partes del coloso para reponer energías.

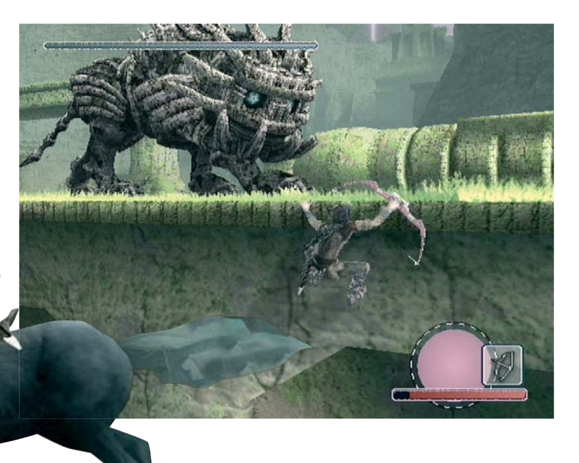
(lagos, desiertos, templos, ruinas...) son amplísimos y cumplen con su función de hacernos sentir "pequeños", aunque la mayoría dan una pretendida sensación de vacío. Todo ello

El diseño de los colosos es tan alucinante como su tamaño. Es lo mejor de un apartado gráfico realmente cuidado.

conforma un estilo gráfico muy especial, cercano a nuestro recordado *Ico*.

Lo que menos nos ha gustado del juego es su duración, que ronda las 10-12 horas. Y no le vemos mucha opción de rejugarlo, ya que una vez que descubres dónde están los colosos y cómo derrotarlos, la aventura pierde gran parte de su gracia. Eso sí, abriremos un nuevo modo llamado Time Attack en el que podremos desbloquear nuevos objetos. Además, algunas batallas son tan memorables que merece la pena repetirlas. Por ello, este defecto no nos impide recomendar a todos los fans de las aventuras que disfrutéis de *Shadow of the Colossus*. Es un juego original, distinto, cargado de sentimiento y capaz de transmitir emociones muy fuertes. De verdad, no os lo perdáis y más si os gustó el inolvidable *Ico*.

La IA de los colosos está muy bien conseguida, pero tenemos que ser más listos.



IMPRESIONANTES Y MUY VARIADOS

Los 16 enemigos del juego pueden parecer pocos, pero son tan variados y complejos que son como fases en sí mismas.



ACUÁTICOS. Dos peleas se desarrollan en el agua. Aguanta la respiración...



VOLADORES. Son los colosos favoritos del creador del juego... y los nuestros.



GIGANTESCOS. Su tamaño es tan enorme que casi ni se nos ve entre sus dedos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su original planteamiento, su cuidada estética, las emocionantes batallas... casi todo.

» LO PEOR
Se puede terminar en unas 10-12 horas, y no vemos muchas opciones de rejugarlo.

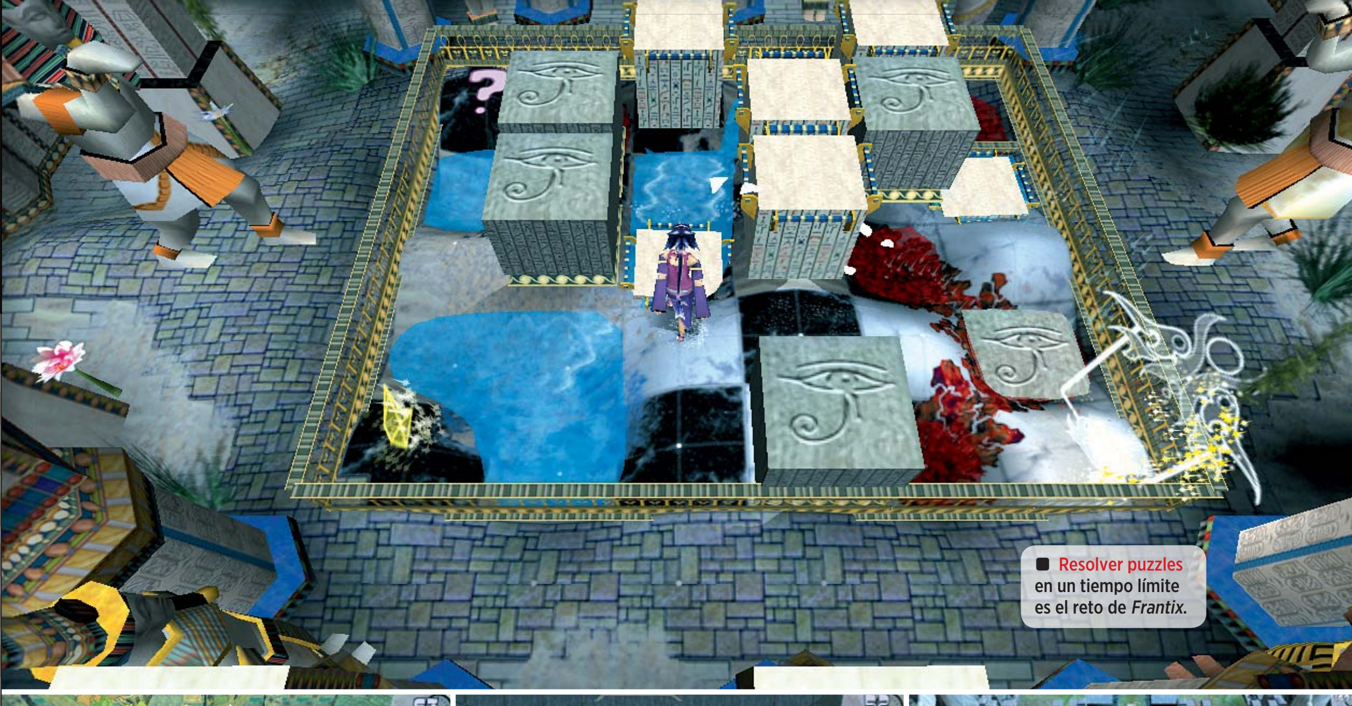
Te gustará + que... MR. MOSKEETO — Te gustará − que... GOD OF WAR



90	**» GRÁFICOS** Destaca el diseño de los colosos, pero los escenarios están vacíos.
95	**» SONIDO** La banda sonora es sublime. Las voces son en un idioma especial...
94	**» DIVERSIÓN** Tan original y divertido que la experiencia de juego es inolvidable.
88	**» DURACIÓN** 16 colosos que te durarán 10-12 horas. Pocas opciones de "replay".
NOTA 92	Una aventura única y muy especial, que tiene en su estética y sorprendente desarrollo sus mejores bazas.



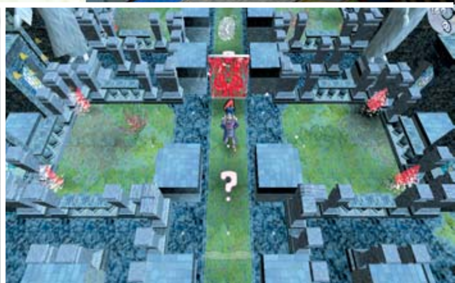
Género
PUZZLE
Desarrollador
KILLERGAME
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA NIVEL
Página web
WWW.UBISOFT.COM



Resolver puzzles en un tiempo límite es el reto de *Frantix*.







EL BUEN AVENTURERO **PIENSA** PRIMERO

Frantix

Encerrado en un laberinto lleno de puzzles, sólo sobrevivirás si tu mente es tan rápida como tus piernas.

Poner a prueba nuestra inteligencia y nuestra habilidad es la intención de este original título. Controlando directamente a un personaje (elegimos entre varios, pero todos con las mismas habilidades), debemos recoger todas las gemas de cada escenario, muchos laberínticos, en un tiempo limitado. Para ello tenemos que descubrir cómo y en qué orden usar todos los elementos disponibles, como cajas, bloques, teleportadores o interruptores, al mismo tiempo que esquivamos a los enemigos.

En total son 180 retos muy entretenidos, que se hacen variados al incluir con frecuencia nuevos elementos y enemigos. El problema es que también son fáciles de resolver usando la mecánica de "ensayo y error", con lo que no suponen un gran desafío. Y sólo hay un modo de juego (en el que desbloqueamos retos poco a poco), con lo que la duración es limitada. Una pena, porque *Frantix* divierte y es adecuado para echar partidas cortas, pero le falta la profundidad de los mejores puzzles.



Esquivar a los enemigos añade un componente de habilidad que da dinamismo al desarrollo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus originales retos, en lo que hay pensar, actuar deprisa y hasta ser hábil.

» LO PEOR
Es corto y más bien fácil, con lo que dura menos que otros juegos de puzzles.

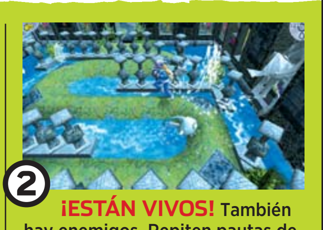
75	**» GRÁFICOS** Cumplidores: personajes y escenario sencillos pero coloristas.
69	**» SONIDO** Las melodías no están mal, pero faltan efectos y no hay voces.
79	**» DIVERSIÓN** Los puzzles son originales y divertidos, pero en general fáciles.
74	**» DURACIÓN** Acabar los 180 retos no es difícil y no hay alicientes para rejugarlos.
NOTA 77	**Ingenioso y entretenido, *Frantix* se disfruta mientras dura, pero a la larga le faltan modos y es facilillo.**

CLAVES PARA **ENFRENTARSE** A TODOS LOS RETOS

En *Frantix* hay un tiempo límite para recoger las gemas y alcanzar la salida. Sólo hay un modo de resolver cada nivel, pero las soluciones varían de una a otra. Por ejemplo, en un reto una caja sirve para cruzar un río y en otro para bloquear a un enemigo.



1 **MANIPÚLALO TODO.** Interruptores, bloques, bombas, teleportadores... Si está en el escenario es que hay que usarlo.



2 **¡ESTÁN VIVOS!** También hay enemigos. Repiten pautas de movimiento y en ocasiones los usamos para resolver los puzzles.

Moverse deprisa es necesario para conseguir las gemas.



16

Género
LUCHA

Desarrollador
YUKE´S MEDIA CREATION

Editor
THQ

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
44,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores WI-FI
DE 1 A 4

Modo Online
NO

Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE

Página web
WWW.SVR2006.COM



El "wrestling" más espectacular se libra en el "ring" de PSP.







PURO **ESPECTÁCULO**, PURA LUCHA LIBRE

WWE Smackdown! Vs Raw 2006

Mete a los grandes del "wrestling" en una consola tan pequeña como PSP y organizarán los mismos combates que en la tele.

El Enterrador, La Roca, Triple X... más de 50 luchadores actuales, más algún clásico como Hulk Hogan o Bret Hart, se suben al ring en una gran conversión del título de PS2. El control, muy sencillo, nos permite ejecutar infinidad de golpes y llaves machacando botones, a los que se añaden todo tipo de "triquiñuelas" que hacen muy divertidos los combates, como combatir fuera del cuadrilátero o golpear con objetos a los rivales.

Pero lo mejor es cómo se refleja el espectáculo que rodea al deporte. Desde las llaves típicas de cada luchador hasta una infinidad de modos que calcan los "shows" televisivos... Aunque el juego está en inglés y conviene defenderse con él para enterarnos de los "piques" entre luchadores en el modo Historia. Pero esto no influye en la capacidad de entretener de un juego divertido y completísimo.



La versión PSP es completísima, con todos los modos de PS2 y minijuegos exclusivos como partidas de póker.

Luchadores actuales y clásicos se ven las caras en PSP.

» ASÍ ES EL **WRESTLING** MÁS AUTÉNTICO

WWE Smackdown! recrea cada detalle del "wrestling", tanto en el desarrollo de los combates, largas luchas de desgaste, como en su variedad: individuales, por parejas, eventos como luchas en jaulas...



1 **LUCHA A TU MODO...** Hay combates por parejas, luchas en jaulas, todos contra todos con hasta 6 luchadores sobre el ring...



2 **...Y CON TUS AMIGOS.** Además, el juego incluye peleas multijugador Wi-Fi para hasta cuatro jugadores simultáneos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su gran variedad de modos recrean a la perfección deporte y espectáculo.

» LO PEOR
Los excesivos tiempos de carga y que no esté traducido al castellano.

86	**» GRÁFICOS** Destacan los luchadores, detallados y muy bien animados.
83	**» SONIDO** Los efectos y la música son impecables... pero no está doblado.
84	**» DIVERSIÓN** Los combates enganchan por su sencillez y sus posibilidades.
95	**» DURACIÓN** Su increíble variedad de modos garantiza diversión casi infinita.
NOTA 87	**Espectacular, divertido, con infinidad de posibilidades... el mejor "wrestling" de la temporada está en PSP.**



Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
NAMCO
Editor
SONY
Lanzamiento
8 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE COMBATES
Página web
URBANREIGN.NAMCO.COM

Los combates huyen de la complejidad, a pesar de que podemos controlar a personajes de *Tekken*...

CONQUISTA LAS **CALLES** CON EL PODER DE TUS PUÑOS

Urban Reign

Para dominar las calles tendrás que enfrentarte a las más peligrosas bandas haciendo uso del único lenguaje que entienden: la fuerza de tus puños.

El género de los beat'em up ha perdido algo de "tirón" en los últimos tiempos, pero ahora vuelve a estar otra vez de moda gracias a títulos como *Beat Down* o *The Warriors*. *Urban Reign* es el último en unirse a la fiesta, y en él encarnamos a Brad Hawk, un matón profesional que es contratado por un poderoso grupo criminal para que termine con los enfrentamientos entre distintas bandas callejeras. Para lograrlo nos esperan 100 misiones repletas de golpes, en las que nos enfrentamos a pequeños grupos de pandilleros en diferentes escenarios cerrados.

Nuestro catálogo de golpes inicialmente es bastante limitado, pero a medida que avanza el juego vamos aprendiendo nuevas técnicas, podemos utilizar diferentes armas (palos, botellas...) y además iremos obteniendo la ayuda de otros luchadores, cuyo control podemos intercambiar con el del personaje principal y con el que incluso po-



EN LAS CALLES IMPERA LA **LEY** DEL MÁS **FUERTE.**



1 **A LA "GRESCA".** Los combates contra varios enemigos en escenarios cerrados marcan este beat'em up.



2 **LA LUCHA MÁS SIMPLE.** Gracias al simplificado sistema de lucha, podemos hacer todo tipo de golpes.



3 **GRAN VARIEDAD.** Podemos desbloquear hasta 60 luchadores, cada uno experto en un arte marcial.



■ Combates sin fin y un sencillo sistema de lucha nos esperan en este vibrante beat'em up.



■ Además de artes marciales podemos utilizar un amplio repertorio de armas blancas: espadas, bates...



■ Los combates multijugador, hasta para 4 jugadores, son la opción más divertida para dar "leña".

» UNA LUCHA EN LA QUE NO ESTARÁS **SOLO**

En las fases más avanzadas del juego, podemos elegir un aliado para que nos preste su ayuda. No sólo acabará con los enemigos que le salgan al paso, sino que también podemos darle sencillas órdenes o realizar ataques conjuntos con él.



TÚ ELIGES. En cualquier momento podemos intercambiar el control de los dos luchadores.



DÚO "DINÁMICO". Con el aliado podemos ejecutar golpes conjuntos.

demos realizar combos especiales y movimientos conjuntos. Estos elementos dotan al juego de algo de variedad a medida que superamos fases porque, desgraciadamente, todo se limita a luchar sin descanso contra los mismos enemigos una y otra vez. Pese a este limitado desarrollo, hay que reconocer que todos

Un beat'em up, que sin ofrecer novedades en el género, tiene a su favor unos combates espectaculares y divertidos.

los combates son tremendamente espectaculares (ojo a los divertidísimas partidas multijugador para 4 personas) y que el control, sencillo y accesible para cualquier tipo de jugador independientemente de su experiencia, es una auténtica maravilla.

Su cumplidor apartado gráfico es la guinda de un título que, aunque gustará a los fans del género, no es ninguna revolución y seguramente sabrá a poco a los que esperaban un título más profundo. Eso sí, sigue siendo una excelente opción para los jugadores que sólo busquen pasar un buen rato con un título "a la vieja usanza". Y eso por no hablar de los que quieran "repartir leña" en grupo...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El control es tan preciso como sencillo. Los combates son espectaculares y vistosos.

» LO PEOR
El desarrollo es repetitivo y que el número de golpes y combos no sea mayor.

Te gustará ➕ que... **BEAT DOWN**



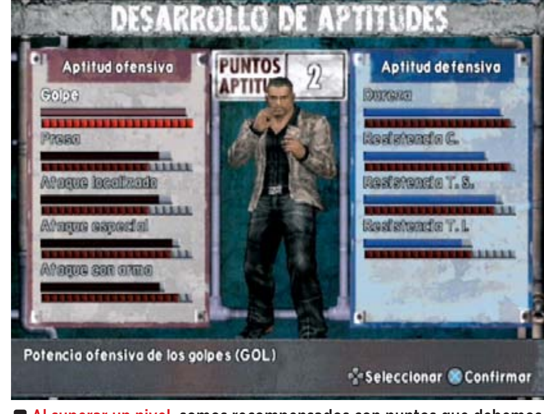
Te gustará ➖ que... **THE WARRIORS**



84	**» GRÁFICOS** Buena animaciones y modelos sólidos. Escenarios mejorables.
74	**» SONIDO** El discreto apartado sonoro no logra ocultar la machacona música.
80	**» DIVERSIÓN** Aunque bastante repetitivos, los combates son espectaculares.
83	**» DURACIÓN** Sus 100 misiones, retos y opciones multijugador dan para mucho.
NOTA 80	**Aunque limitado en su desarrollo, es una gran opción si buscas acción directa y combates espectaculares.**



■ Podemos castigar los puntos más débiles del enemigo, haciendo ataques o presas específicas que causen más daño en dichas zonas.

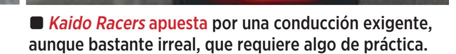


■ Al superar un nivel, somos recompensados con puntos que debemos utilizar para mejorar las habilidades de nuestro luchador.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
GENKI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=119



El exigente control se basa en dominar los derrapes.



Kaido Racers apuesta por una conducción exigente, aunque bastante irreal, que requiere algo de práctica.



El juego se divide en pruebas donde participamos en solitario y carreras de apuestas contra otro corredor.

DOMINA EL ARTE DEL **DERRAPE**

Kaido Racer

Abróchate el cinturón de seguridad y prepárate para "lidiar" con tortuosas carreteras de montaña.

Con el enorme catálogo de juegos de velocidad que tiene PS2, resulta difícil innovar en un género tan saturado. *Kaido Racer* quiere alejarse de lo habitual, apostando por un juego que da gran importancia a los derrapes. El desarrollo está dividido en dos partes bien diferenciadas: pruebas diurnas donde corremos en solitario para superar diversos desafíos, y carreras nocturnas donde nos enfrentamos a otro corredor apostando dinero. La diferencia con otros juegos de velocidad es que el elemento principal de las carreras es el dominio del derrape, lo que supone un atractivo para los que busquen algo distinto en el género. Por supuesto, entre carrera y carrera podemos adquirir nuevos vehículos (de marcas como Honda o Audi) y "tunearlos" a nuestro gusto. Y todo ello con un apartado visual correcto.

Hasta aquí las bondades del juego, pero también encontramos algunos fallos: control tan exigente como irreal, circuitos poco atractivos y pruebas demasiado repetitivas. Estos elementos lastran el desarrollo de un título que, aunque resulta entretenidillo, no está a la altura de los grandes del género.

DESCENSOS BESTIALES



1 **EL "REY" DE LA MONTAÑA.** Las carreras se desarrollan en circuitos de montaña con trazados sinuosos, donde lo principal es realizar derrapes.



1 **"TUNEANDO".** Con el dinero obtenido en las carreras, podemos comprar diversos accesorios para "tunear" los vehículos (todos ellos reales).

VALORACIÓN

LO MEJOR
Numerosos coches reales, una sensación de velocidad bastante buena y su precio.

LO PEOR
La conducción es demasiado exigente e irreal. Circuitos calcados unos de otros.

80	**GRÁFICOS** Gran acabado de vehículos, pero "popping" en los sosos circuitos.
75	**SONIDO** Cumplidor en todos los aspectos, sin nada destacable en especial.
68	**DIVERSIÓN** La repetitivas pruebas y el exigente control, bajan la jugabilidad.
76	**DURACIÓN** Razonable cantidad de pruebas e interesante modo Multijugador.
NOTA 70	**Sólo los más aficionados al género disfrutarán de su exigente control y su apuesta por los derrapes.**



18

Género
ACCIÓN
Desarrollador
GENUINE GAMES
Editor
VIVENDI
Lanzamiento
1 DE DICIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.50CENTBULLETPROOF.COM

La acción y los tiroteos se suceden durante todo el juego.

Además de usar un gran arsenal, nuestro personaje puede tomar rehenes, desarmar al oponente...

UN **RAPERO** DE ARMAS TOMAR... Y DISPARAR

50 Cent: Bulletproof

El cantante 50 Cent es el "malote" del rap y lo demuestra en un título donde música y acción son protagonistas.

El artista 50 Cent es el icono del "gangsta rap" (melodías raperas con agresivas letras urbanas). Ahora el cantante presta su imagen a este juego de acción, en el que nos enfrentamos a tiros contra una peligrosa banda criminal. Además de un gran arsenal, contamos con habilidades de desarme, sigilo... Y todo con una ambientación con todos los tópicos del "gangsta rap": matones, ajustes de cuentas...

Aunque el planteamiento es interesante, la jugabilidad baja enteros por culpa de un mejorable sistema de control y un sistema de cámaras que a veces falla. Eso sí, si eres fan incondicional de 50 Cent perdonarás todos estos fallos, ya que el juego incluye multitud de vídeos y temas musicales de toda la carrera musical del rapero.



La ambientación es buena y plasma todos los tópicos de la música rap: bandas callejeras, matones...

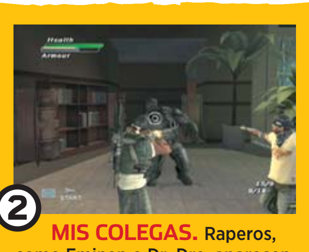
El rapero 50 Cent protagoniza este juego de acción con opciones multimedia.

UNA **DELICIA** PARA LOS FANS DEL **"HIP-HOP"**

El juego es un todo un "homenaje" a 50 Cent: numerosos vídeos y temas musicales del rapero, "cameos" de amigos raperos del artista, y un largo etc.



1 **PARA LOS FANS.** Dentro de los elementos desbloqueables, tenemos vídeos musicales.



2 **MIS COLEGAS.** Raperos, como Eminen o Dr. Dre, aparecen para ayudarnos en los tiroteos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los fans del rap disfrutarán con la banda sonora y los vídeos musicales de 50 Cent.

» LO PEOR
El mediocre sistema de control y que no llegue traducido a nuestro país.

75	**» GRÁFICOS** Modelos bien realizados, aunque los escenarios son mejorables.
85	**» SONIDO** Lo mejor del juego: gran cantidad de temas musicales de 50 Cent.
72	**» DIVERSIÓN** Tiroteos entretenidos, pero faltos de "chispa" por culpa del control.
72	**» DURACIÓN** El juego sólo cuenta con un modo Historia no demasiado duradero.
NOTA 72	**Un discreto título dirigido a los fans acérrimos de 50 Cent, que seguro disculparán sus fallos técnicos.**



3+

Género
HABILIDAD
Desarrollador
NAMCO
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
1 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
KATAMARI.NAMCO.COM



El apartado gráfico es gracioso, aunque sin renunciar al detalle.

DEFINITIVAMENTE, EL **TAMAÑO** SÍ IMPORTA

We ♥ Katamari

¿Y por qué nos gusta *Katamari*? Pues porque es uno de los juegos más originales, graciosos y divertidos que hemos tenido el placer de disfrutar últimamente.

Un "simulador de bola de nieve" es la última locura que nos proponen los chicos de Namco. Esta original propuesta es la secuela de *Katamari Damacy*, un juego con idéntico planteamiento que salió en 2004 en Japón y Estados Unidos y que no llegó a Europa. Afortunadamente, *We Love Katamari* sí va a llegar aquí, conservando toda la frescura y diversión del original.

La idea es surrealista. Nosotros controlamos a unos diminutos personajes que empujan unas extrañas bolas (llamadas katamari), que tienen una facultad especial: se hacen más y más grandes a medida que ruedan sobre otros objetos. Cuando los katamari alcanzan el tamaño necesario, el Rey del Cosmos podrá enviarlas al sistema solar en forma de estrellas, satélites o planetas. Suena raro, ¿verdad? Pues os aseguramos que, a la hora de jugar, el desarrollo es tremendamente divertido. Empezaremos rodando sobre cosas pequeñas (chinchetas, lápices, etc.) y la bola se irá haciendo más grande. Entonces seremos capaces de

ASÍ SE AUMENTAN LAS **DIMENSIONES** DE UN KATAMARI



1 **PEQUEÑO PERO MATÓN.** Empezaremos rodando sobre cosas pequeñas y nuestra bola irá creciendo.



2 **CRECE MÁS Y MÁS.** Según vayamos creciendo podremos engullir cosas más grandes: casas, ciudades...



3 **Y DE AHÍ, AL CIELO.** Cuando alcancemos el tamaño requerido, el Rey convertirá el katamari en planeta.

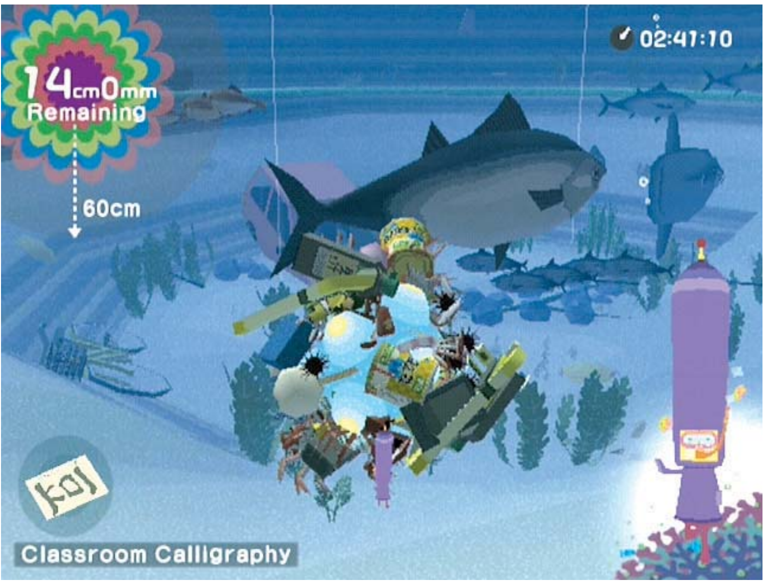
El Rey del Cosmos manda y el Príncipe y sus primos empujan los katamari...



El objetivo es hacer crecer nuestro katamari rodando sobre objetos de su tamaño o inferiores.



Hay que lograr que alcance un tamaño dentro del tiempo, arrasando incluso la misma Torre Eiffel...



Los escenarios son variados: un zoo, una escuela, el mar, el cielo... ¡e incluso el mundo entero!

» LA DIVERSIÓN TIENE FORMA ESFÉRICA

En todas las fases hay que hacer que la bola alcance un tamaño dentro del tiempo, aunque hay misiones con sus peculiaridades: evitar que se apague el katamari "incendiario", hacerlo crecer sólo a base de flores, engordar a un luchador de sumo...



KATAMARI EN LLAMAS. Evita que se apague rodando sobre objetos constantemente.



LUCHA DE SUMO. Engorda y pasa por encima de tu rival literalmente.

rodar sobre cosas de mayor tamaño (libros, sillas, mesas...) y nuestra bola seguirá creciendo más y más. Y así hasta casi el infinito. Hay misiones en las que podremos arrasar con todo: primero con animales de poco tamaño, luego personas, más tarde coches, casas, la Torre Eiffel de París, la Gran Muralla China... La dificultad

En este disparatado juego, el objetivo es hacer crecer una bola (o katamari) con todo lo que pillemos a nuestro paso.

principal está en conseguir alcanzar el tamaño requerido dentro del tiempo.

El simpático apartado gráfico y la genial banda sonora (nosotros no podemos parar de tararear las melodías) ponen la guinda a un juego muy original que consigue una diversión tan alta como grandes son los katamari de las últimas fases. Pica tanto que puede que las más de 40 misiones se te hagan cortas, aunque coleccionar los casi 3000 objetos por los que puedes "rodar" tiene su miga.

Que no os eche para atrás su pinta de juego raro. Convertirse en un "escarabajo pelotero" capaz de arrasar con todo es una experiencia divertida. A nosotros, sin duda, nos ha encantado...



El control es sencillo, ya que sólo se usan los sticks. Los dos a la vez para avanzar, rotar 180 grados o "esprintar" y sólo un stick para girar.



Dos jugadores podrán compartir esta locura cooperando (los dos empujan la misma bola) o compitiendo (dos bolas, a pantalla partida).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo divertido, gracioso y original que resulta. Y esto no es nada fácil a estas alturas...

» LO PEOR
Te "picará" tanto que sus más de 40 fases te pueden parecer un poco escasas.

Te gustará + que... **SUPER MONKEY BALL** | Te gustará − que... **KATAMARI DAMACY**



84	**» GRÁFICOS** Muy graciosos y "cuadradotes", pero sin embargo detallados.
88	**» SONIDO** Una banda sonora pegadiza y apropiada, aunque con altibajos.
90	**» DIVERSIÓN** Convertirse en un "escarabajo pelotero" es muy divertido.
84	**» DURACIÓN** Tiene más de 40 fases, aunque la mayoría duran pocos minutos.
NOTA 87	Si te gustan los juegos originales, *Katamari* te enganchará sin remedio, pese a lo extraño de su propuesta.



16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBI SOFT
Editor
UBI SOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO/INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.KINGKONGGAME.COM/ES/



Como en PS2, el juego nos permite controlar tanto a Kong como a Jack.







DE REY DE LA JUNGLA A **SIMIO** DE COMPAÑIA

King Kong

Tras arrasar en los cines de todo el mundo King Kong ha encogido, en todos los sentidos, para "entrar" en una PSP...

Tomando como referencia el juego de PS2, en el que controlamos tanto a King Kong en fases de acción y plataformas como a Jack Driscoll, en niveles propios de un shooter subjetivo, Ubi Soft ha adaptado el juego a PSP con unos resultados sorprendentes... para lo bueno y para lo malo. Así, mientras que técnicamente *King Kong* muestra unos cuidados modelos y un buen apartado gráfico general, las sorpresas "negativas" llegan a la hora de ponerse a jugar...

Frente a los más de 40 niveles de la versión de PS2, esta adaptación portátil apenas ofrece 15 niveles, que dan como mucho para 4 horas de juego. Si a esto sumamos que los niveles han sido recortados respecto a los de PS2 (hay menos enemigos), pues nos queda un juego que dejará a medias a los fans de Kong. Además, en ocasiones el juego parece no estar terminado, mostrando fallos como secuencias de vídeo en inglés y otras dobladas al castellano. Una pena, porque prometía...



Enfoques de cámara, niveles... es como en PS2, pero "recortado" (en cada nivel hay la mitad de enemigos).

King Kong, el rey de la jungla, es el "prota" de muchos niveles del juego.

PARA **SOBREVIVIR** EN LA ISLA DE LA CALAVERA...

... tendremos que manejar a dos personajes muy distintos, el humano Jack (niveles tipo shooter subjetivo en los que peleamos con criaturas prehistóricas) y las fases de Kong, que mezclan plataformas y lucha a partes casi iguales. Un desarrollo variado...



1 CON JACK DRISCOLL. Es como un shooter, que emplea todos los botones de PSP, hasta la cruceta para apuntar, andar...



2 CON KING KONG. Ofrece zonas de plataformas, lucha con dinos, escala por paredes... Con ambos, el control es muy bueno.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Técnicamente sorprende en la portátil: buenos niveles, modelos, efectos visuales...

» LO PEOR
El juego dura un suspiro, tiene muy pocos niveles y unos fallos inexplicables.

88	**» GRÁFICOS** Kong se mueve de maravilla y los últimos niveles son una pasada.
70	**» SONIDO** Buenos efectos, pero las voces mezclan frases en castellano e inglés.
68	**» DIVERSIÓN** Sus dos personajes dan vida al desarrollo. Bien mientras dura...
62	**» DURACIÓN** Sus 4 horas de juego saben a muy poco. Es lo peor del juego.
NOTA 70	**El potencial de King Kong se ve mermado por una adaptación que se queda a medias en todos los sentidos.**



Género
ACCIÓN/PLATAFORMAS
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA NIVEL
Página web
ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM



DJ, el hijo de la Muerte, es un hacha saltado y luchando.







EL **HÉROE** BUENO ES EL HÉROE **MUERTO**

Death Jr.

DJ está frío como el hielo, no le late el corazón, no respira y está en los huesos... Pero a pesar de ello salta y pelea como nadie.

El hijo de la muerte, Death Jr. (DJ para los amigos), se ha metido en un lío. Por su culpa, una fuerza maligna ha capturado las almas de sus amigos. Y a nosotros nos toca manejar al chaval y explorar niveles lineales que se ambientan en escuelas, pueblos o bosques, y al final de lo cuales hay un fragmento de alma. En el camino acabamos con los decenas de enemigos, en combates sencillos pero intensos y en los que esquivamos, disparamos armas de fuego y golpeamos con nuestra guadaña a toda velocidad. Y entre batalla y batalla, superamos zonas de saltos de diseño facilón.

Esta alternancia de saltos y disparos se repite mecánicamente durante todo el juego, y se echa en falta la profundidad que habrían dado escenarios más abiertos y más variedad en el desarrollo, pues sólo algún que otro enemigo final rompe la rutina. Y el juego tampoco destaca por sus gráficos, muy simples, ni por su duración, unas 8 horas. Pero aún así, su intensa acción te hará pasar ratos entretenido siempre que busques un juego sencillo.



Los gráficos son simples, pero la estética recuerda a pelis como "La Novia Cadáver" y es bastante atractiva.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los combates, aunque son sencillos, resultan bastante frenéticos y divertidos.

» LO PEOR
El desarrollo es poco más que una sucesión de combates y saltos. Le falta variedad.

68	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios son muy simples, aunque mola su estética.
65	**» SONIDO** Las melodías no están mal, pero son poco variadas y no hay voces.
72	**» DIVERSIÓN** Le falta variedad en el desarrollo, pero su intensa acción entretiene.
69	**» DURACIÓN** Dura ocho horas y no ofrece alicientes para rejugarlo.
NOTA 70	**Una mezcla de acción y saltos simple en todos los aspectos, aunque divierte por sus intensas peleas.**

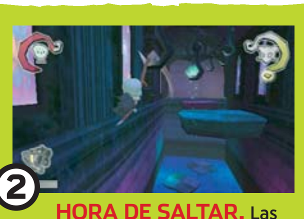
» UN PROTA **PEQUEÑO** PERO "MATÓN"

Rescatar a los amigos de DJ es nuestra misión.

DJ es bastante versátil: golpea con su guadaña y dispara con 8 armas de fuego (como pistolas, lanzallamas, escopetas o bombas). En los saltos, su guadaña le sirve para agarrarse a las plataformas y balancearse colgado de ganchos y otros salientes.



1 **DISPARA Y CORTA.** Los monstruos atacan en grupos. Con la guadaña y las armas de fuego, los despachamos como el rayo.



2 **HORA DE SALTAR.** Las zonas de saltos son sencillitas, aunque hay plataformas móviles y ganchos de los que colgarse.

PS2 ■ ACCIÓN ■ ATARI ■ FEBRERO ■ 59,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.MMV-I.NET/GAME/PS2/SOD/

Swords of Destiny



■ A golpe de espada debemos derrotar a cientos de demonios.

Siguiendo una estética y mecánica que recuerda a *Devil May Cry*, en este título debemos enfrentarnos a cientos de enemigos con una espada. Podemos realizar combos, técnicas especiales como lanzar al aire a varios enemigos para pelear con ellos en las alturas...Y todo con un sistema de control tan simple como efectivo. Aunque casi todo se limita a aporrear los botones para dar espadazos, también ofrece enemigos finales y situaciones más originales, como evitar enemigos explosivos. No es que sea muy variado, pero entretiene.



■ El combate aéreo juega un papel importante en este título que recuerda a la saga *Devil May Cry*.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
74	68	72	78

NOTA 73 — Un entretenido juego de acción, de atractivo aspecto, aunque con una mecánica simple y repetitiva.

PS2 ■ LUCHA ■ DIGITAL BROSS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,55 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.PROEIN.COM

K1 Dynamite

Los luchadores más mortíferos del circuito de K1, donde combaten atletas de distintas disciplinas, vuelven a PS2 con un título espectacular en el que podemos enfrentar a un boxeador con un experto en kickboxing... Su control es como el de la saga *Tekken*, es decir, un botón para cada extremidad, aunque la cantidad de golpes por luchador es muy inferior. Técnicamente no pasa de correcto, ya que aunque el modelado es bueno, las animaciones y la respuesta del pad podían estar mejor. Pero si te va la lucha y esta competición...



■ Kickboxing, boxeo, vale tudo... podemos enfrentar a luchadores de distintas disciplinas en una gran pugna.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
75	72	71	70

NOTA 72 — Un juego de lucha correcto y entretenido, aunque con defectillos como unas mejorables animaciones.

PS2 ■ RECOPILATORIO ■ TAITO ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.TAITOLEGENDS.COM/

Taito Legends

Un completo recopilatorio en el que se dan cita algunos títulos míticos de la década de los 80, como *Rastan, Phoenix, Elevator Action, Space Invaders, Rainbow Islands, Operation Wolf, New Zealand Story*... En total casi 30 juegos, una colección de máquinas recreativas que tienen en común su gran capacidad para divertir, aunque no esperes los mejores gráficos ni efectos de sonido. Ideales para echar una partida rápida y revivir una parte de la historia, que disfrutarás más si rondas los 30 años.



■ Títulos tan míticos como *Rastan* están disponibles en este completo recopilatorio con casi 30 juegos.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
60	68	80	70

NOTA 70 — De sus 30 juegos sólo la mitad merecen verdaderamente la pena... Sobre todo si los jugaste en su día.



Y ADEMÁS...

PS2 ■ VELOCIDAD ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE
■ 59,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Jacked

Un veloz juego de motos en el que será tan importante ser el más rápido como recoger los ítems que hay en el circuito (turbo, armas...), al tiempo que utilizamos atajos o saltamos por rampas. Divertido, aunque en las primeras partidas su control resulta bastante duro, algo a lo que con el tiempo te acabarás acostumbrando.

NOTA 70 — Un juego de motos que no sorprende técnicamente pero que resulta entretenidillo...

PSP ■ PROEIN ■ PUZZLE ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.PROEIN.COM

Koloomn International

Un divertido puzzle al estilo *Puyo Puyo*, en el que debemos unir pequeños cubos de colores para que desaparezcan. No es el colmo de la originalidad, pero su cuidada estética, su traducción y sus partidas rápidas lo convierten en un título ideal para la portátil de Sony. Si te gustan los puzzles, dale una oportunidad.



NOTA 72 — Un puzzle clásico remozado para la ocasión con mejores gráficos y look manga.

PSP ■ VIRGIN PLAY ■ RECOPILATORIO ■ YA DISPONIBLE
■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUG. ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Midway Arcade Treasures

PSP tampoco se "libra" de su propia ración de juegos recopilatorios, aunque este caso es especialmente bueno. 21 clasicazos de la talla de *Paperboy, Mortal Kombat* o *Rampage, Spy Hunter, Gauntlet*... El único "pero" es que algunos juegos presentan fallitos en el control o en el sonido, que no se ha adaptado bien a la portátil.



NOTA 78 — Un completo recopilatorio, que, sin duda, hará las delicias de los mitómanos mayorcitos.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

UN **VOLANTE** PARA TODOS LOS PÚBLICOS

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS2 / PSONE**
COMPAÑIA	**APLISOFT**
PRECIO	**81,06 €**
TELÉFONO	**93 589 54 44**

Supercharger Supreme

Acaban de pasar los Reyes Magos, pero aún estás a tiempo de hacerte con un volante. ¿Quieres uno realista, con Force Feedback y a un precio realmente asequible?



ANCLAJE. Se puede llevar a cabo bien con ventosas o usando sargentas. Más que suficiente para mantenerlo bien sujeto y en su sitio.

ERGONOMÍA. Los botones se alcanzan con suficiente comodidad y el que esté parcialmente recubierto de goma lo hacen más cómodo y agradable al tacto. La regulación en inclinación ayuda a adoptar una postura menos forzada.

SENSIBILIDAD. No es ajustable y no le hubiese venido mal. Para algunos juegos se echa de menos una dirección más incisiva y sensible, aunque tampoco está entre los peores.

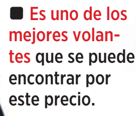
PEDALES. La base es amplia y resultan muy cómodos. No se escurren bajo los pies y son analógicos y bastante sensibles. Nada que objetar en absoluto en este sentido.

COMPATIBILIDAD Y EXTRAS. Usa el conector estándar por lo que funciona en PSone y PS2 (sólo digital y analógico). Además, mediante adaptadores, podéis usarlo en Gamecube, Xbox y PC. Podemos elegir entre manetas de cambio tipo F1 o palanca clásica y remapear la función de todos los botones y pedales.

VIBRACIÓN. La intensidad del Force Feedback está algo por debajo de la media, pues le falta fuerza y abusa demasiado de la vibración para maquillar el resultado.

ACABADO. Los materiales son de buena factura, aunque la palanca de cambio es demasiado endeble. El resto aguanta sin problemas un estricto examen visual y manual. Es bastante bonito, aunque aparatoso.





Es uno de los mejores volantes que se puede encontrar por este precio.



» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

Un periférico de gama media que supera las necesidades básicas de cualquier aficionado a la velocidad.



PS2 | 32,90 € | LOGIC 3 | 91 144 06 60

PS2 Slimline Carry Kit

Logic 3 y Herederos de Nostromo nos presentan la mejor bolsa de transporte para PS2 Slim. En ella caben perfectamente la consola, dos mandos, juegos y cables. Pero eso no es todo, ya que incluye una serie de extras en su interior: un pad para PS2 muy "digno", un soporte vertical para cinco juegos y un mando de DVD. Eso sí, el precio nos parece algo elevado.

» **VALORACIÓN: BUENA**

PSP | 24,99 € | NOBILIS | 91 185 81 60

Estuche protector Black

Bajo un diseño atractivo y elegante se esconde una estuche protector para nuestra PSP que ofrece muy buenas prestaciones. Fabricado en metal y silicona, permite transportar la consola de forma totalmente segura junto a 4 memory sticks y un disco UMD. Y podemos cargar la batería sin necesidad de abrirla. En suma, una funda de lujo, aunque como todo lo bueno, no resulta barato. Es probablemente su único defecto.

VALORACIÓN: MUY BUENA

PSP | 19,99 € | NOBILIS | 91 185 81 60

Confort Grip Black

Nobilis nos presenta una funda para PSP muy ergonómica, pues gracias a sus "brazos" se agarra casi como si fuera un Dual Shock. Además es muy fiable, ya que su panel antirreflejos la protege de arañazos. También incluye una patilla retráctil para poner la PSP en una superficie plana y ver pelis sin tener que cargar con ella.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**



UN "ARMA" **COMPATIBLE** CON TODAS LAS PANTALLAS

TIPO	**PISTOLA**
COMPATIBLE	**PS2**
COMPAÑÍA	**H. DE NOSTROMO**
PRECIO	**54,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Pistola RGT: G1

Fuera cables de una vez por todas. Parece que la moda "wireless" empieza a calar en el mundo de las "pipas" por fin...



PRECISIÓN. Os costará más de la cuenta realizar disparos certeros, sobre todo si no os esmeráis en la colocación del receptor. Nada que hacer contra las más "viejas" del lugar.

CONECTOR Y COMPATIBILIDAD. Es compatible con los juegos que soportan pistolas USB, sean Guncon o no. Lo más llamativo es que funcionan con todo tipo de televisores, incluyendo las LCD, plasma y CRT de 100 Hz.

EXTRAS. Sólo dispone de la indispensable cruceta en la parte trasera. Nada de autorecarga o disparo automático, pedal o retroceso.

ACABADO. Es enorme y su diseño es muy discutible (por no decir directamente que es fea), aunque eso sí, resulta bastante ligera. Pero lo mejor es que es inalámbrica. Colocando el receptor en la posición adecuada, podremos jugar desde un buena distancia sin la molestia de los cables. Usa dos pilas AA, que vienen incluidas. Los plásticos son de calidad media.



No es de las más baratas, pero funciona con las teles planas (TFT y LCD) y es inalámbrica.

VALORACIÓN: MUY BUENA
Una pistola inalámbrica y compatible con todo tipo de TV. Eso sí, no es de las más precisas del mercado.

MAYOR **CAPACIDAD** Y **DURACIÓN** PARA TU PSP

TIPO	**ALMACENAMIENTO**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**ARDISTEL**
PRECIO	**269,95 €**
TELÉFONO	**807 11 70 46**

Disco duro 4 GB + Batería x2

Si necesitas más espacio en tu PSP, aquí llega una atractiva propuesta que te ofrece nada menos que 4 GB de capacidad.

INSTALACIÓN. Se sustituye la batería original y su tapa, y se coloca de manera similar, pero en el otro extremo, el disco duro conectado a la ranura de las Memory Sticks.

DISEÑO. Aunque aparentemente queda impecable, la sujeción de ambos componentes es bastante endeble. La PSP se hace más incómoda de coger y usar debido al grosor que adquiere y al cable de datos.

UTILIDAD. Altísima, pues dispondremos de 4 GB de capacidad para llenarlos de mp3, vídeos, fotos y partidas grabadas. Además, la batería dura casi un 90% más que la original de Sony si reproducimos películas y alrededor de un 85% con juegos.



FUNCIONAMIENTO. Podemos usar la PSP como siempre o utilizar el software que incluye el pack, con el que podremos transferir de forma intuitiva todos los archivos y modificar algunos de ellos (como la codificación de los vídeos). Muy fácil.

Este pack de disco duro y batería es muy recomendable, aunque sale bastante caro.

VALORACIÓN: MUY BUENA
Si necesitas capacidad de almacenamiento en plan masivo, es una opción, aunque su precio es una barrera.



PISTOLAS



1 **PS099L LÁSER BLASTER**
LOGIC 3 » 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



2 **G-CON 2**
NAMCO » 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3 **BERETTA 92FS**
THRUSTMASTER » 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.

PADS



1 **DUAL SHOCK 2**
SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 **ADVANCE ANALOG**
JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3 **TRIGGER GAME PAD**
THRUSTMASTER » 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

MANDOS DVD



1 **MANDO OFICIAL SONY**
SONY » 28 €
Es el oficial y algo caro pero trae la actualización de los controladores.



2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
LOGIC 3 » 19,95 €
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.



3 **STEPS**
MOLON LAVE » 15 €
Un mando con controles básicos, pero de calidad y buen precio.

VOLANTES



1 **GT FORCE PRO**
LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



2 **ENZO FERRARI FORCE GT**
THRUSTMASTER » 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.




3 **SPEEDSTER 3 ED. F. ALONSO**
FANATEC » 79,95 €
Esta edición de Alonso ofrece una relación calidad-precio muy buena.

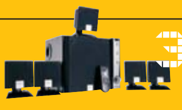
ALTAVOCES



1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.



3 **INSPIRE 5.1 5500D**
LOGITECH » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

¡Quemando ruedas!

JUEGOS DE VELOCIDAD

- Burnout Revenge
- Gran Turismo 4
- Juiced
- Kaido Racer
- L.A. Rush
- Midnight Club 3 Dub Edition
- Need for Speed Most Wanted
- TOCA Race Driver 3



Exigentes simuladores, frenéticos arcades con múltiples opciones de tuning... Los mejores títulos de velocidad se dan cita en esta comparativa para dilucidar quién es el mejor entre todos ellos. Suelta el freno de mano y prepárate para una carrera de vértigo donde analizamos los más impactantes juegos del género.





VELOCIDAD NO APTA PARA CARDIACOS

BURNOUT REVENGE

Género
ARCADE
Compañía
EA GAMES
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
6 JUGADORES

Choques espectaculares, velocidad extrema... Abróchate el cinturón de seguridad porque te enfrentas al más impactante arcade de velocidad.

» TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. Como buen arcade, la conducción de los coches (ficticios) es asequible desde el primer momento. Algo muy necesario puesto que todas las carreras, donde además de nuestros rivales encontramos abundante tráfico, se desarrollan a una velocidad de vértigo. Aún así, el extraordinario control permite una conducción precisa y espectacular como pocas.



A su extraordinaria jugabilidad, hay que sumarle un insuperable apartado visual.

¡TAKEDOWN!

» OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. El Tour Mundial configura el grueso de los modos individuales. Aquí encontramos carreras de todo tipo (por checkpoints, de eliminación...) en las que debemos hacer chocar a nuestros rivales y hacer todo tipo de temeridades frente al tráfico para conseguir aumentar la barra de "turbo". Modos multijugador a pantalla partida, carreras rápidas o un vibrante modo Online para 8 jugadores, rematan sus completas opciones.

» APARTADO TÉCNICO. El juego es sobresaliente en todos los aspectos: escenarios cuidados al máximo, detallados vehículos, impactante sensación de velocidad, una "cañera" banda sonora... Sin duda, el mejor y más espectacular juego de velocidad arcade que puedes encontrar. Una auténtica maravilla que no debes dejar pasar.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
El mejor arcade de velocidad en PS2, con una jugabilidad a prueba de bombas y un apartado técnico soberbio.

ADÉNTRATE EN EL **SIMULADOR** MÁS COMPLETO

GRAN TURISMO 4

Género
SIMULADOR
Compañía
SONY
Precio
64, 95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
NO

La saga *Gran Turismo* es toda una leyenda dentro de los simuladores de velocidad en PS2. Esta cuarta entrega afianza su categoría de mito.

» TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. El realismo al volante protagoniza las carreras y, aunque hay aspectos físicos mejorables, la conducción dejará satisfecho al jugador más exigente. En gran medida, esta conseguida simulación viene dada por un sensacional sistema de control, que responde a las mil maravillas ante cualquiera de nuestras órdenes y al que no te costará acostumbrarte.



Con más de 650 coches y un completo desarrollo, ofrece horas y horas de juego.



» OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. Muchos son los modos de juego de *GT4* (Multijugador, Contrarreloj...), destacando entre todos el denominado Gran Turismo, donde nos enfrentamos a cientos de carreras y pruebas, compramos nuevos coches (hasta 700 diferentes), modificamos su mecánica... Si a ello añadimos la escalofriante cifra de 50 circuitos (tanto reales como basados en distintas partes del mundo), podemos asegurar que estamos ante el simulador más completo en cuanto a desarrollo se refiere.

» APARTADO TÉCNICO. El juego exprime al máximo las posibilidades gráficas de PS2, poniendo en pantalla escenarios fotorrealistas y unos coches de acabado perfecto (eso sí, seguimos sin ver deformaciones en los vehículos). Todo ello sin el menor atisbo de "popping" y acompañado de un gran apartado sonoro. Es uno de esos juegos que entra por los ojos.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Si quieres un simulador largo, con cientos de coches, realista y con gráficos espectaculares, éste es tu juego.



PARA LOS AMANTES DEL **TUNING**

JUICED

Si eres un auténtico "tunero" tienes una cita ineludible con este *Juiced*.



Género
ARCADE
Compañía
THQ
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
6 JUGADORES

TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. Las carreras son una perfecta combinación de física realista y asequible control arcade, que proporciona una conducción espectacular y vibrante. Sin duda, una original fusión de géneros para satisfacer a todo tipo de "pilotos", sean cuales sean sus gustos.

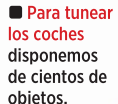


Una combinación perfecta: física de simulador, control arcade y mucho tuning.

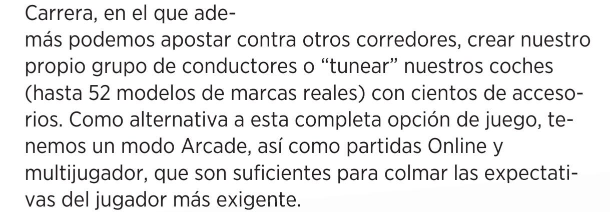


OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. Pruebas de sprint, por eliminación o de derrapes nos esperan en el modo Carrera, en el que además podemos apostar contra otros corredores, crear nuestro propio grupo de conductores o "tunear" nuestros coches (hasta 52 modelos de marcas reales) con cientos de accesorios. Como alternativa a esta completa opción de juego, tenemos un modo Arcade, así como partidas Online y multijugador, que son suficientes para colmar las expectativas del jugador más exigente.

APARTADO TÉCNICO. Si el aspecto sonoro cumple a las mil maravillas, gráficamente es una "pasada": coches calcados de sus homónimos reales, detallados escenarios... Y todo con una velocidad endiablada y sin el menor atisbo de ralentizaciones.



Para tunear los coches disponemos de cientos de objetos.



VALORACIÓN: EXCELENTE
A mitad de camino entre arcade y simulador, este título de tuning ofrece una original propuesta de juego.



UNA ORIGINAL APUESTA POR LOS **DERRAPES**

KAIDO RACER

Olvídate de los circuitos urbanos o profesionales: los verdaderos pilotos se curten en las duras carreteras de montaña. ¿Te atreves con el desafío?

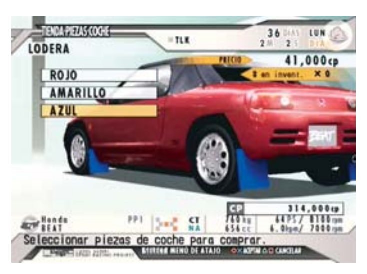


Género
SIMULADOR
Compañía
KONAMI
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO

TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. La física de los vehículos se sitúa a medio camino entre el arcade y la simulación, quedándose en tierra de nadie y dando como resultado una conducción demasiado exigente e irreal que no termina de "enganchar" a largo plazo. Tampoco el control, bastante "durillo" en ocasiones, ayuda mucho a mejorar la situación.



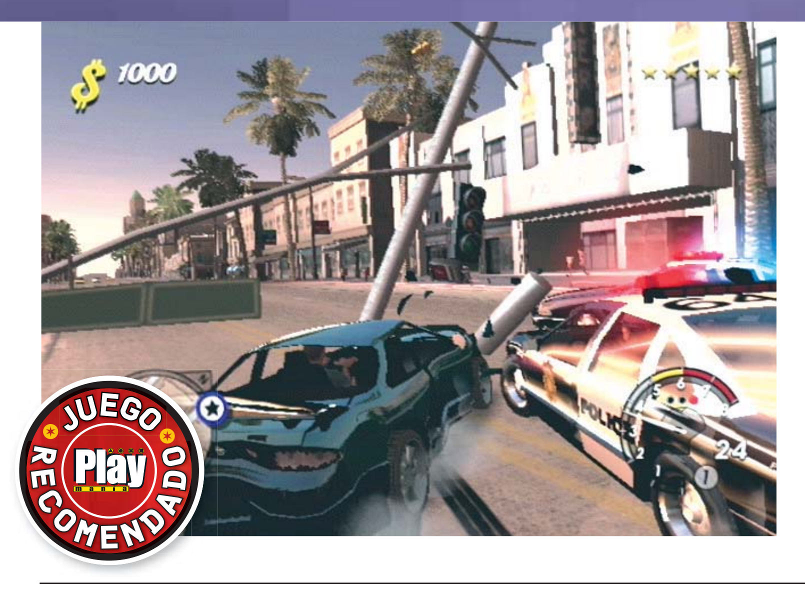
Un original concepto de juego: circuitos montañosos donde realizar derrapes.



OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. En el modo Carrera, que se desarrolla por circuitos montañosos de tortuosos trazados, debemos superar diversas pruebas (basadas en el dominio de los derrapes en las curvas) y retos para obtener dinero, con el cual apostar contra otros corredores. Por desgracia, todo lo que podría tener de interesante este desarrollo se viene abajo por lo repetitivo del desarrollo y unas carreras escasas de interés, en las que tan sólo competimos contra otro corredor.

APARTADO TÉCNICO. Gráficamente es cumplidor (destacando el acabado de los coches y la buena sensación de velocidad), aunque los escenarios son demasiado parecidos y tienen algo de "popping". Si unimos un discreto aspecto sonoro, obtenemos un apartado técnico que, sin resultar malo, es algo parco en comparación con los grandes del género.

VALORACIÓN: BIEN
Pese a su original concepto de juego, es demasiado exigente y repetitivo para gustar a todos los públicos.





QUEMANDO **EL ASFALTO** DE LA GRAN CIUDAD

L.A. RUSH

Si siempre has querido visitar Los Angeles, ahora puedes correr a toda "pastilla" por sus calles... ¡destrozando sus lugares más emblemáticos!

12+

Género
ARCADE
Compañía
MIDWAY
Precio
46,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO

TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. Gracias a la sencillez de su control arcade, podemos disfrutar de las carreras desde el primer momento. Tampoco podemos olvidar la física exagerada de los coches (todos ellos modelos reales), gracias a la cual podemos ver saltos imposibles y choques de impresión.



En las calles de Los Angeles, **además de competir tendremos que huir de la policía.**

OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. El principal modo de juego es el Carrera, en el que podemos movernos libremente por Los Angeles en busca de carreras en las que apostar contra otros corredores, diversos retos (una pasada poder destrozar el cartel de la colina de Hollywood)... Y todo ello esquivando a una incansable policía. Por desgracia, aparte de este modo de juego, sólo encontramos un discreto multijugador que sabrá a poco a los que busquen un título más completo.

Tendremos que afrontar **retos de lo más varidos y siempre al margen de la ley.**

APARTADO TÉCNICO. El juego cumple con unos solventes gráficos, destacando la representación de Los Angeles y un interesante apartado sonoro. Eso sí, en muchas ocasiones las carreras parecen ir algo ralentizadas, lo que resta espectacularidad al conjunto.

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Veloces carreras y persecuciones para un arcade de sencillo de control y espectacular. No te defraudará.

CARRERAS DE INFARTO AL AMPARO DE LA NOCHE

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION

Las luces de neón inundan la ciudad y emocionantes carreras arcade y decenas de coches "tuneados" esperan al conductor más rápido.

12+

Género
ARCADE
Compañía
ROCKSTAR
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
8 JUGADORES

TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. El juego se decanta por una conducción totalmente arcade, donde se ha exagerado al máximo la física de los vehículos (tanto coches reales como motos hasta completar un total de 70 vehículos), para ofrecer unas carreras vertiginosas. Si a ello sumamos un control la mar de fiable, el resultado es un desarrollo impactante y que "engancha" de principio a fin.



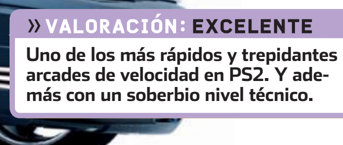
Un estilo de conducción arcade **y la velocidad extrema son las claves de su éxito.**



OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. En el modo Carrera tenemos tres ciudades (Atlanta, San Diego y Detroit) donde movernos libremente en busca de competiciones. El objetivo es pasar por diversos checkpoints mientras buscamos atajos y esquivamos el tráfico y a la policía. No todo será correr, también podremos comprar y "tunear" decenas de vehículos. Un completo modo Arcade, así como opciones Online y multijugador ponen la guinda a este completo título.

El juego cuenta con decenas **de coches reales para "tunear".**

APARTADO TÉCNICO. Ciudades detalladas, magníficos efectos de luz y aún así la velocidad es pasmosa. En ocasiones se producen ligeras ralentizaciones, pero la intensidad de las carreras te harán olvidar este defectillo gráfico.



» VALORACIÓN: EXCELENTE
Uno de los más rápidos y trepidantes arcades de velocidad en PS2. Y además con un soberbio nivel técnico.



CORRIENDO AL MARGEN DE LA LEY

NEED FOR SPEED MOST WANTED

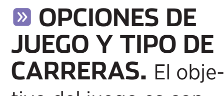


Género **ARCADE**
Compañía **EA GAMES**
Precio **63,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **DE 1 A 2**
Modo Online **NO**

La serie *NFS* vuelve a sus raíces, fusionando las más rápidas carreras arcade y el tuning con trepidantes persecuciones policiales.

» TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. Como es habitual en la serie, todas las carreras tienen un marcado carácter arcade, donde velocidad extrema y espectacularidad (saltos, abundante tráfico urbano...), se dan la mano. Intensidad al volante, acentuada por un magnífico control que responde a las mil maravillas en cualquier situación.

■ La saga ha sabido renovarse conservando la esencia arcade marca de la casa.



» OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. El objetivo del juego es convertirnos en el corredor más buscado. Para ello tenemos toda una ciudad que recorrer con absoluta libertad en busca de competiciones ilegales (carreras contrarreloj, por checkpoints, de sprint...) y zonas donde "tunear" nuestros coches mientras huimos de la policía y esquivamos sus controles. Lástima que se haya eliminado el modo Online.

» APARTADO TÉCNICO. Tanto escenarios como vehículos (todos reales) cuentan con un gran acabado visual y la sensación de velocidad es impresionante, aunque se producen algunas ralentizaciones que bajan el nivel general. Como compensación tenemos un apartado sonoro de auténtico lujo, que pone el broche a un juego muy recomendable.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Veloces competiciones, persecuciones policiales, tuning... Si eres fiel seguidor de la serie *NFS*, no te defraudará.



LA **PASIÓN DE CONDUCIR** CONVERTIDA EN JUEGO

TOCA RACE DRIVER 3

Género **SIMULACIÓN**
Compañía **CODEMASTERS**
Precio **59,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **DE 1 A 8**
Modo Online **8 JUGADORES**

Esta tercera entrega nos regala una conducción realista hasta el extremo y se consolida como un claro referente de los simuladores de velocidad.

» TIPO DE CONDUCCIÓN Y CONTROL. La física de todos los vehículos (deportivos, karts, monoplazas, camiones...) se ha cuidado al máximo para ofrecer la experiencia más realista dentro del género. Aunque cada vehículo requiere una conducción específica, el extraordinario control nos permite "domar" cualquier situación con sólo un poco de práctica, haciendo que cada carrera sea más emocionante que la anterior.



■ Una joya de la simulación por su realismo y la variedad de vehículos disponibles.





» OPCIONES DE JUEGO Y TIPO DE CARRERAS. Contamos con muchos modos de juego: Multijugador, Online..., además de unos completísimos modos Carrera y Gira Mundial, donde debemos superar competiciones de todo tipo con una enorme variedad de vehículos reales (Ford, Mercedes, Lancia...), tanto actuales como clásicos.

» APARTADO TÉCNICO. Gráficamente, la serie ha mejorado enormemente mostrando unos circuitos llenos de detalles y recreados con gran fidelidad respecto a los trazados reales, vehículos perfectamente modelados (incluso se deforman tras un impacto) y una increíble sensación de velocidad.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Una maravilla de la simulación, tanto por su realismo como por la variedad de vehículos y gran apartado técnico.



CONCLUSIONES

La verdad es que la comparativa ha estado muy disputada y nos ha costado decidirnos por un claro ganador, puesto que todos los títulos incluidos están dentro de la élite de los juegos de velocidad y son de lo mejorcito que puedes encontrar ahora mismo en PS2.















La llegada a meta ha sido muy ajustada y cualquier de los tres primeros títulos de esta comparativa se podía haber alzado como ganador. Aún así, en primera posición se ha situado *TOCA Race Driver 3* que ofrece la simulación más realista, a la par que divertida y variada que podemos encontrar actualmente en PS2. Pisándole los talones se sitúa *Gran Turismo 4*, que merece este segundo puesto por su desarrollo lleno de posibilidades, realismo y un apartado gráfico de infarto. Pero si lo tuyo es la velocidad tipo arcade, la mejor opción que encontrarás es *Burnout Revenge*. A buen seguro que su insuperable sensación de velocidad y espectacularidad, tanto jugable como gráfica, no te deja indiferente. Los dos siguientes puestos los ocupan *Midnight Club 3* y *Juiced*, que cuentan con unas veloces carreras y muchas opciones de tuning, aunque el primero se decanta por el arcade puro y el segundo por una fusión de arcade-simulación. Que no te confunda la sexta posición de *NFS Most Wanted*, porque encierra una extraordinaria mezcla de persecuciones policiales, rápidas carreras arcade y muchas opciones de tuning. Por detrás se sitúa la espectacularidad y conducción asequible de *L.A. Rush*, mientras que el discreto *Kaido Racers* llega el último a la meta por culpa de un desarrollo bastante "sosete" y unas carreras faltas de chispa.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Número de vehículos	Número de ciudades	Número de circuitos	Número de vistas	Modelos reales	Modos de juego	Volante	Nº de jugadores Offline	Nº de jugadores Online	Duración	Realismo	Dificultad	VALORACIÓN
Burnout Revenge	77	--	8	3	No	3	Sí	2	6	E	Muy Bajo	Baja	E
Gran Turismo 4	700	--	50	3	Sí	2	Sí	2	--	E	Alto	Media	E
Juiced	52	--	40	3	Sí	5	Sí	2	6	MB	Medio	Media	E
Kaido Racer	30	--	12	3	Sí	3	Sí	2	--	B	Medio	Alta	B
L.A. Rush	35	1	--	3	Sí	2	Sí	2	--	MB	Muy Bajo	Muy Baja	B
Midnight Club 3	70	3	--	5	Sí	4	Sí	2	8	E	Muy Bajo	Baja	E
Need for Speed Most Wanted	50	1	--	5	Sí	3	Sí	2	--	MB	Bajo	Baja	MB
TOCA Race Driver 3	90	--	40	4	Sí	6	Sí	8	8	E	Muy Alto	Alta	E

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	Vehículos	Escenarios	Generación Escenarios	Efectos de luz	Sensación de velocidad	Control	Música	Efectos de sonido	VALORACIÓN
Burnout Revenge	E	E	E	E	E	E	E	E	E
Gran Turismo 4	E	E	E	E	E	E	MB	E	E
Juiced	E	MB	E	E	E	E	MB	E	E
Kaido Racer	MB	B	B	MB	MB	B	B	MB	B
L.A. Rush	MB	MB	MB	MB	MB	B	E	MB	MB
Midnight Club 3	MB	E	E	E	E	E	E	MB	E
Need for Speed Most Wanted	E	E	MB	E	E	MB	E	E	E
TOCA Race Driver 3	E	E	E	E	E	E	MB	E	E

COMPONENTES DE JUEGO

	Carrera	Persecución	Libertad de conducción	Choques	Tuning	Reglaje de vehículos	VALORACIÓN	TOTAL
Burnout Revenge	Muy Alto	Bajo	No	Muy Alto	No	No	E	E
Gran Turismo 4	Muy Alto	No	No	No	Bajo	Muy Alto	E	E
Juiced	Alto	No	No	No	Muy Alto	No	E	E
Kaido Racer	Alto	No	No	No	Alto	No	MB	B
L.A. Rush	Alto	Alto	Sí	No	Bajo	No	E	MB
Midnight Club 3	Muy Alto	Medio	Sí	No	Muy Alto	No	E	E
Need for Speed Most Wanted	Alto	Alto	Sí	No	Alto	No	E	E
TOCA Race Driver 3	Muy Alto	No	No	No	No	Muy Alto	E	E

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.
Número de ciudades: Algunos juegos se desarrollan en enormes ciudades que podemos recorrer libremente en busca de retos. Aquí mostramos el número de dichas urbes.
Número de circuitos: En este punto enumeramos los circuitos generales, sin entrar en detalle de las posibles subdivisiones en tramos del mismo.
Realismo: Examinamos cómo de real es la física, el control y las reacciones en carrera de todos los vehículos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Valoramos la calidad objetiva de los apartados técnicos del juego.
Vehículos: Evaluamos la calidad del acabado general, su parecido con los modelos reales y el realismo de las deformaciones, si es que las hay.
Escenarios: Puntuamos su acabado gráfico en general y los detalles que le dan vida.
Generación de escenarios: Comprobamos si los escenarios se generan de forma suave o si, por el contrario, sufren algo de "popping" o niebla.
Control: Medimos la precisión y rapidez de los coches a nuestras órdenes.

COMPONENTES DEL JUEGO

Estudiamos los elementos que componen el desarrollo del juego y en qué proporción se producen.
Libertad de conducción: Determinamos si podemos conducir libremente por los escenarios en busca de retos o hay que seguir un desarrollo cerrado.
Tuning: Si el juego permite modificar los coches con diferentes partes mecánicas, así como con accesorios externos tales como neones, lunas tintadas, etc.
Reglaje de vehículos: Examinamos en qué grado podemos modificar la mecánica de los coches y cómo afectan estos cambios a su rendimiento.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Rumores...

¿Es verdad que en *GTA: San Andreas* aparecen un OVNI, un BigFoot, coches fantasma y el tipo de la sierra mecánica de "La Matanza de Texas"?

@ David García Ramírez

Ya... y también los Reyes Magos de Oriente. Ninguno de esos personajes y vehículos salen en el juego. El origen de esos rumores está en los foros de algunas páginas de Internet, donde es facilísimo que cualquier noticia se extienda como la pólvora en cuestión de días o incluso horas. La prueba más evidente de la falsedad de ese rumor es la ausencia total de imágenes o vídeos a pesar de que hay millones de usuarios que han jugado a *GTA SA*.

Los ovnis, el bigfoot y otras muchas apariciones en *San Andreas* son sólo "mitos".

Multijugador en PSP

Hola playmaníacos. ¿Me podéis aconsejar algún juego de PSP que tenga modo Online y sea de coches o disparos?

@ Javier Campo Carrillo

Hay que aclarar que PSP ofrece dos modos multijugador: ad-hoc e infraestructura (el típico Online). Con ad-hoc conectas varias consolas entre sí a poca distancia. En infraestructura la consola se conecta a Internet para entrar en un servidor donde hay muchos jugadores. De momento, la mayoría de los juegos de coches sólo tienen modo ad-hoc (*Burnout Legends, Ridge Racer, F1 Grand Prix*...) pero hay alguno como *NFS: Most Wanted* o *Twisted Metal* que ofrece ambos. Y si quieres conducir y disparar no te puedes perder el increíble *GTA LCS*.

Bicivoladores para PS2

Hola jugones. ¿Sabéis si van a sacar algún juego de BMX? ¿Podéis recomendarme alguno? Ya tengo *Mat Hoffman's Pro BMX 2, Dave Mirra Freestyle BMX 2* y *BMX XXX*...

@ Néstor Rodríguez Prieto

De momento la cosa pinta mal, porque no hay previsto ningún juego exclusivamente de BMX ni a corto ni a largo plazo. Lo más reciente es *Tony Hawk's American Wasteland*, donde aparte de hacer skate puedes montar en BMX. No te recomendamos otros más antiguos porque ya tienes los mejores. No obstante, si te gustan las carreras sobre dos ruedas, tienes la opción de "subir de cilindrada" y probar algún juego de free-style como *MX vs. ATV Unleashed*.



En *MX Vs ATV Unleashed* existe la posibilidad de realizar piruetas, aunque sólo ofrece carreras y torneos.



Dragon Quest VIII será el primer juego de rol de Square-Enix en llegar en 2006.

2006, año del rol

Hola playmaníacos. Soy un fan de los JDR y quería saber si sabéis las fechas de salida en España de *FF XII, Kingdom Hearts II, Grandia III* y *Dragon Quest VIII*.

@ Borja Zamorano Chica

El año que acaba de empezar se presenta de lo más jugoso para los amantes de los juegos de rol con esos titulazos que nos comentas. *Kingdom Hearts II* y *Dragon Quest VIII* vieron la luz hace unas semanas en Japón y EE.UU. respectivamente, cosechando un enorme éxito en ambos casos. Nuestras últimas informaciones, recién salidas del horno, apuntan a que *DQVIII* llegará entre marzo y abril (en principio traducido al castellano), mientras que *KHII* lo hará a finales de este año. Estas fechas ponen casi obligatoriamente en el 2007 a nuestro ansiado *FF XII*, ya que ni siquiera ha debutado aún en Japón... El único del que aún no se sabe absolutamente nada es *Grandia III*, aunque por el modesto éxito de anteriores entregas podría no llegar a salir de Japón... y si llega será probablemente sin traducir.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Qué novedades trae el firmware 2.60 de PSP?

Hola playmaníacos. He visto que hay disponibles un par de versiones nuevas del firmware de PSP, pero no sé cuál instalar. ¿Qué novedades importantes traen? ¿Vale la pena actualizar la consola a la 2.60?

@ Javier Martínez Seco

Siempre es recomendable tener la consola actualizada con el último software de sistema para poder solucionar algún que otro problemilla y disfrutar de las nuevas funciones multimedia. La versión más reciente es la 2.60, e incorpora todas las novedades de la versión 2.50 que salió hace unos meses. Las características más destacables que encontraréis en la versión 2.60 son la posibilidad de usar la PSP como un reproductor Location Free, un nuevo icono en Red llamado Canal RSS para recibir noticias comentadas (podcasts), la posibilidad de guardar en el Memory Stick contenido protegido desde el navegador (vídeo, música...), utilizar el cifrado WPA-PSK (AES) en una conexión inalámbrica y reproducir archivos Windows Media Audio (WMA).



Location Free. Llegará a Europa en primavera, y nos permitirá, entre otras cosas, disfrutar de nuestros vídeos y música, de forma remota, por Internet.



Commandos Strike Force es la apuesta española en los shooters y ofrecerá varios personajes con distintas habilidades.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Para cuándo *Daxter* de PSP?

@ Endika Prieto Hernández

En principio saldrá en abril de 2006 y será un plataformas "clásico".

¿Y *Shadow of the Colossus*?

@ Pau Machado Gala

Si no hay cambios, a mediados de febrero.

¿Saldrá algún *Final Fantasy* para PSP?

@ Andoni Agirre Aranguren

Está confirmado *FFVII Crisis Core*, ambientado en el universo de *FFVII*, del cual esperamos poder ver algo en la feria E3, que se celebra en mayo en Los Ángeles.

¿Y *Driver 4* en PSP?

@ Manuel Mora Cuesta

Driver: Parallel Lines, que así se llamará en PS2, no está previsto para PSP.

¡"Nasío pa´ matá"!

Hola playmaníacos. Me he acabado el *Call of Duty 2* y tengo casi todos los shooters que hay para PS2. ¿Qué novedades habrá para 2006?

@ David Olives Cantalejo

Todo indica que el 2006 será bastante belicoso. El primero en llegar será *BLACK*, del que puedes encontrar un amplio avance en este mismo número. En abril llegará *SOCOM 3*, el shooter Online en tercera persona por excelencia que no necesita presentación. Más adelante saldrá *Ghost Recon Advanced Warfighter*, que te pondrá en el papel de un soldado del futuro. Y en primavera aterrizará *Commandos Strike Force*, shooter inspirado en la célebre saga de juegos de estrategia ambientados en la II Guerra Mundial. Y esto es sólo el principio... Seguro que a lo largo del año veremos muchos más títulos.

Duración de la batería

Un amigo mío dice que en la PSP la batería se gasta más rápido cuantos más gráficos tiene un juego. ¿Es cierto?

@ Guille Castillo García

Es cierto que mostrar unos gráficos espectaculares conlleva un consumo algo mayor de batería, porque la consola la trabaja a toda pastilla y sin descanso para desplegar todo su potencial gráfico. Pero existen otros factores que influyen muchísimo más en la duración de la carga, como son el excesivo acceso al UMD (para cargar la música, por ejemplo), la conexión inalámbrica, el uso de los altavoces o utilizar el nivel máximo de iluminación de la pantalla. No olvides que la PSP no es más que dispositivo portátil parecido a un móvil, por lo que tampoco podemos pedirle que la carga dure eternamente. De todos modos, es probable que en este año veamos baterías de mayor duración...

Sólo Dual Shock

Querría saber qué juegos puedo encontrar para teclado y ratón, y qué tal son.

@ Iván Álvarez

Pues la verdad es que muy pocos juegos han explotado esta posibilidad en PS2. El primero en hacerlo fue *Unreal Tournament* un shooter subjetivo muy divertido que prácticamente acompañó a PS2 en su lanzamiento. Es muy difícil encontrarlo hoy en día porque está descatalogado. El otro título que nos viene a la cabeza es la aventura de acción *Rune*, en tercera persona, protagonizada por un bárbaro. Es preferible olvidarlo por su bajísima calidad (bruscas animaciones, aspecto feote...). Y no hay mucho más...



Los pads han desbancado al teclado y ratón en PS2.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Será PS3 mejor que Xbox 360?

Vuestras respuestas han sido contundentes. De cara al futuro, todos preferimos jugar con una PS3...

PS3 es el futuro.

@ Juan Carlos Serrano (e-mail)

"Creo que PS3 es mucho mejor que Xbox 360 en cuanto a gráficos, potencia, juegos y estéticamente es muy moderna. Sin duda, será la consola de nueva generación líder en el mercado de los videojuegos. Pienso comprármela cuando salga y no dejaré de jugarla".

PS3 va a tener más juegos.

@ Yassine

"Siempre, siempre será mejor PlayStation 3 que Xbox 360. Casi todos los juegos saldrán en PS3 y muy pocos en 360, como ha pasado con Xbox. Además, la marca es importante y la gente prefiere PlayStation".

PS3 será mejor en todo.

@ Israel Carrasco (e-mail)

"Pues yo creo que PS3 será mejor que Xbox 360, ya que, por aspectos técnicos, PS3 tiene el procesador principal "Cell", procesador gráfico "Reality Synthesizer", y he oído que tendrá una "GetForce", mientras que Xbox 360 tiene una "Nvidia". Por aspectos comerciales, en el E3 05 se mostró la Xbox 360, pero al mostrar PS3 la atención se centró en esta última. Vamos, que tiene más tirón".

Habrá que esperar.

@ Alejandro Pastor Rodríguez.

"Ambas son consolas con un potente apartado gráfico, partidas online, comodidad de juego... En la anterior Xbox vimos una gran consola, pero que apenas se conocía, tenía pocos juegos... Ahora podemos observar una nueva consola, que viene pisando fuerte, mucha publicidad, juegos abundantes, Xbox Live... En el otro bando tenemos la PS3, todavía lejana, pero seguro que dará mucho que hablar. Resumiendo: Xbox 360 presente, PS3 futuro. Hay que esperar para comparar..."

Creo que PS3 va a arrasar.

@ Sergio Arias (Sevilla)

"Reconozco que estuve a punto de comprar una 360... pero luego me acordé de mi Dreamcast, que fue absorbida por PS2. Creo que PS3 volverá a arrasar".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del precio de los juegos de PSP?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".**

¿*RE* en PSP?

Hola playmaníacos. ¿Veremos a los zombis de *Resident Evil* en PSP o van a abstenerse de infectar nuestras consolas?
@ Javier Herreros
Todo hace pensar que el buen ritmo de ventas del que goza PSP animará a los desarrolladores a sacar una versión portátil de sus títulos más exitosos de PS2. De hecho, Capcom ya trabaja en un remake del primer *Resident Evil* para Nintendo DS... No nos extrañaría nada que más tarde o más temprano aparezca un *Tekken*, un *Soul Calibur* o un *Resident Evil* para PSP, tal como ha sucedido con *Prince of Persia*, *Burnout* o *Metal Gear*. La andadura de PSP no ha hecho más que empezar y lo mejor está por llegar.


Resident Evil Outbreak es el que más papeletas tendría para saltar a PSP por su estilo de juego multijugador... pero no hay nada confirmado.

Prediciendo el futuro

Hola playmaníacos. Me gustaría saber en qué año saldrá PS3, porque me han dicho de todo: que saldrá en el 2006, en el 2007 e incluso en el 2008.
@ Ulisses Bernat González
Menos mal que no te han dicho que para el siglo que viene... La fecha del lanzamiento de PS3 parece un secreto de estado, pero durante este mes de enero se celebrará en Las Vegas el CES 2006, una feria de electrónica donde puede que Sony dé alguna pista. Eso sí, nosotros ya hemos oído que podría llegar a finales de 2006.

El lanzamiento de PS3 sigue siendo una incógnita... que esperamos desvelar en breve.

Poca optimización

Hola playmaníacos. ¿Por qué algunos juegos que no tienen tanta carga gráfica, como por ejemplo *PES5*, se ralentizan en algunas partes del juego?
@ Carlos Andrés Ibarra
Antes de nada, hay que dejar claro que la calidad gráfica en *PES5* es muy elevada (fíjate en la fidelidad con la que se reproducen los futbolistas y los estadios). Habitualmente, los problemas de ralentización son debidos a una escasa optimización del código y a una mala planificación de los desarrolladores al exigir al motor gráfico del juego más de lo que para lo que fue diseñado. Es entonces cuando en ocasiones puntuales aparecen esos molestísimos tirones.


PES5 tiene una carga gráfica alta, y presenta leves tirones en los corners.

PROBLEMAS TÉCNICOS

LED de encendido estropeado

Hola playmaníacos. Se me ha roto la luz de Power en la PSP y ahora no sé cuándo se termina de cargar. ¿Puedo arreglarlo de alguna manera?
@ Raúl Bauzá Illán
No es nada recomendable que tú mismo intentes arreglar la luz, porque seguramente te acabarás cargando la consola. Es mejor que llames al servicio de atención al cliente en el 902 102 102 o envíes un correo electrónico a support@es.playstation.com para que te informen sobre cómo solucionar tu problema. No obstante, si la consola funciona y prefieres usarla, mientras te lo piensas puedes comprobar el estado de la batería en el menú de ajustes de tu PSP. Cuando veas que ha llegado al 100%, la batería está cargada.

Partidos de fútbol Online

Tengo el *FIFA06* y me apetecería jugar en el modo Online. ¿Qué tengo que comprar? Por cierto, tengo un router inalámbrico...
@ David Ucar Rivases
Como ya tienes una línea ADSL, sólo necesitarás el adaptador de banda ancha de Sony si tu PS2 es el modelo antiguo (las PSTwo lo llevan de serie) y un cable de red. Después, configura la conexión desde el juego con los valores de tu red (DNS, IP...), crea un perfil y a jugar.

Luz misteriosa en mi consola

A la hora de convertir los juegos con HDAdvance se enciende una luz amarilla en la parte delantera de la PS2. ¿Es normal lo que ocurre?
@ Daniel doVale Santos
No te preocupes porque es normal. Esa lucecita anaranjada es el indicador de actividad del disco duro de PS2 y de puesta en marcha del adaptador de red. En un principio estaba previsto que Sony vendiera un disco duro de 40 GB para poder descargar contenidos, acelerar la carga de los juegos o copiar las partidas desde la tarjeta de memoria, pero finalmente sólo se puso a la venta en Japón y EE.UU.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Qué me recomendáis, Prince of Persia 3 o Gun?

@ Alfonso Pérez Catalá
Prince of Persia Las Dos Coronas* como primera opción, aunque *Gun* tampoco te decepcionará.

¿Va a haber otro *Ratchet & Clank* en PS2? ¿Y otro de *Jak & Daxter*?

@ Daniel Alonso García
Durante una buena temporada no habrá más aventuras de Ratchet y Jak en PS2.

¿Sabéis si hay algún juego de la serie Embrujadas?

@ Unai Aristregui Medrano
Pues no hay noticias.

¿Seguirá Legacy of Kain en PS2 o ya se la "soplaron"?

@ César Robles Haro
Parece que se lo han "soplado", como tú dices, ya que no hay anunciada ninguna secuela de esta mítica serie. ¿Quizá porque sus creadores trabajan en *Tomb Raider*?

¿Cuál es el juego más vendido a nivel mundial?

@ Xartra
Los 5 más vendidos para PS2 son: *GTA San Andreas*, *GTA: Vice City*, *Gran Turismo 3*, *GTA III* y *Gran Turismo 4*.

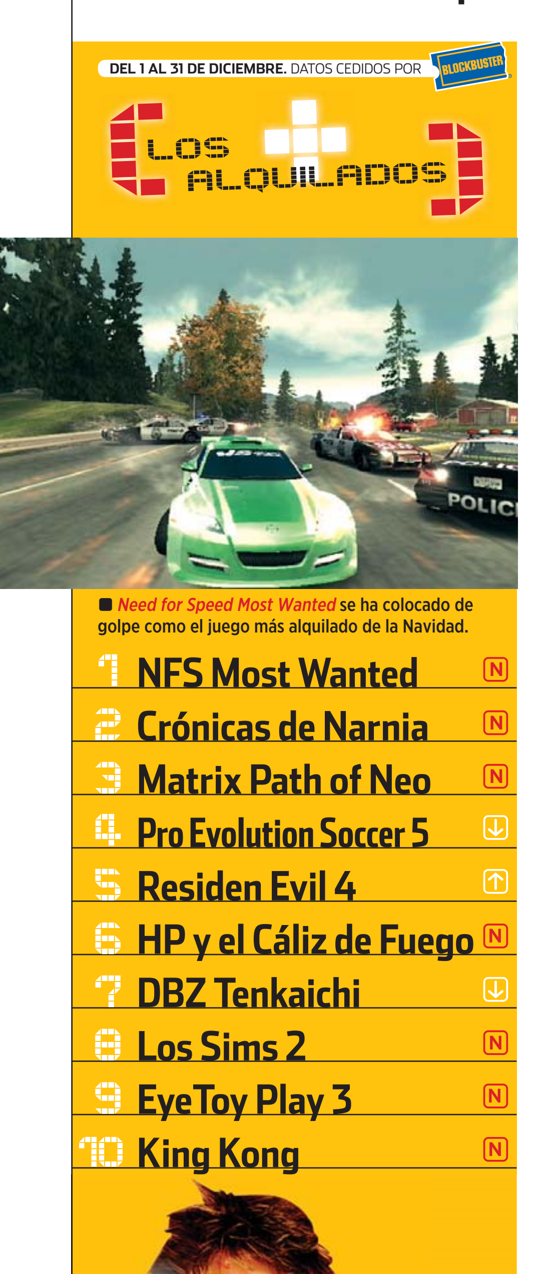
PÁGINA DE PUBLICIDAD

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR BLOCKBUSTER

LOS ALQUILADOS

■ *Need for Speed Most Wanted* se ha colocado de golpe como el juego más alquilado de la Navidad.

1. NFS Most Wanted (N)
2. Crónicas de Narnia (N)
3. Matrix Path of Neo (N)
4. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
5. Residen Evil 4 (↑)
6. HP y el Cáliz de Fuego (N)
7. DBZ Tenkaichi (↓)
8. Los Sims 2 (N)
9. EyeToy Play 3 (N)
10. King Kong (N)

■ *Harry Potter y Las Crónicas de Narnia* se estrenan fuerte en esta sección. Está claro que estas Navidades ha estado de moda la fantasía.

AVENTURAS

BATMAN BEGINS
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
En la mejor aventura de Batman el sigilo es fundamental para avanzar. Un fiel adaptación de la peli... y con batmóvil. NOTA **80**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA **85**

GOD OF WAR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GTA: VICE CITY — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Está superado por *San Andreas*, pero es igual de divertido y tiene un desarrollo de los que atrapan de verdad. NOTA **92**

GUN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. NOTA **90**

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple. NOTA **81**

HITMAN: CONTRACTS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. NOTA **84**

JAMES BOND 007: DESDE RUSIA CON AMOR
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. NOTA **81**

LAS CRÓNICAS DE NARNIA — ¡Nuevo!
» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película. NOTA **80**

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. NOTA **95**

ONIMUSHA 3 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura y acción en un desarrollo frenético que nos lleva del París actual al Japón feudal acabando con monstruos. NOTA **89**



PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. NOTA **92**

PSI - OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los poderes mentales del protagonista garantizan una aventura original, variada y llena de acción y sorpresas. NOTA **86**

SECOND SIGHT — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción e infiltración con un héroe capaz de usar poderes síquicos para enfrentarse a puzzles y enemigos. NOTA **84**

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. NOTA **89**

TRUE CRIME STREETS OF L.A. — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una variada aventura en la que luchas, conduces, disparas. Es mejor la secuela, aunque a este precio merece la pena. NOTA **86**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. NOTA **90**

TERROR

COLD FEAR
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. NOTA **81**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA **81**

RESIDENT EVIL 4
» CAPCOM » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA **95**

RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE #2
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige un personaje y coopera con los demás para sobrevivir en una ciudad infectada de zombis. Genial jugando Online. NOTA **84**

THE SUFFERING 2: LOS LAZOS QUE NOS UNEN
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción y terror en una agobiante aventura en la que tendremos que despachar a todo tipo de seres de ultratumba. NOTA **82**

3 razones para tener...

Shadow of the colossus

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. ES DISTINTO A TODO. Es una aventura muy original en la que deberemos tumbar a los enemigos más grandes que jamás hayáis visto en PS2.

2. TE ENGANCHARÁ SIN REMEDIO. Su sorprendente argumento y las intensas batallas contra los colosos te cautivarán desde la primera partida.

3. SU ESTÉTICA ES MUY ESPECIAL. Y no sólo porque mantiene la línea del inolvidable *Ico*. El diseño de los colosos es sencillamente alucinante.

DEPORTIVOS



ESPN NBA 2K5 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Basket fácil de jugar, espectacular y con un montón de modos de juego. Un digno rival de la saga *NBA Live*. NOTA 90



FIFA 06 — ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. NOTA 93



FIFA STREET — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fútbol callejero con un control muy asequible, espectaculares jugadas y jugadores reales, aunque con pocas opciones. NOTA 84



FIGHT NIGHT ROUND 2
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Combates de boxeo dinámicos y espectaculares, con 36 púgiles reales y un control y calidad gráfica excelentes. NOTA 85





NBA 2K6
» 2K GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. NOTA 90





NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. NOTA 91





NBA STREET VOL. 3
» EA BIG » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar. NOTA 88





MANAGER DE LIGA 2006
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. NOTA 74



PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. NOTA 94



ROLAND GARROS 2005
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA 83



SSX 3 — ¡Precio especial!
» EA BIG » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Snowboard espectacular y muy divertido, que sólo está superado por su secuela. Claro, que éste es más barato... NOTA 80



SSX ON TOUR
» EA BIG » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él. NOTA 84



TIGER WOODS PGA TOUR 06
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte... NOTA 86



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. NOTA 90

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISON » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland*. Eso sí, es más barato. NOTA 88

TOP SPIN — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA 84

ROL

ESDLA: LA TERCERA EDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA 78

FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 95



FINAL FANTASY X-2 — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Final Fantasy X*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA 91

KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA 93

SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. NOTA 85



SUIKODEN IV
» KONAMI » 62,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

RPG por turnos de corte clásico con espectaculares combates y batallas navales. Resulta un poco lento y pesado. NOTA 71



XENOSAGA II
» NAMCO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos densos y espectaculares que desarrollan una absorbente trama. Tiene una cuidada estética. NOTA 74



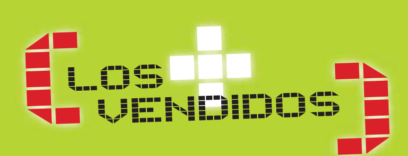


YS: THE ARK OF NAPISHTIM — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes. NOTA 76



DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

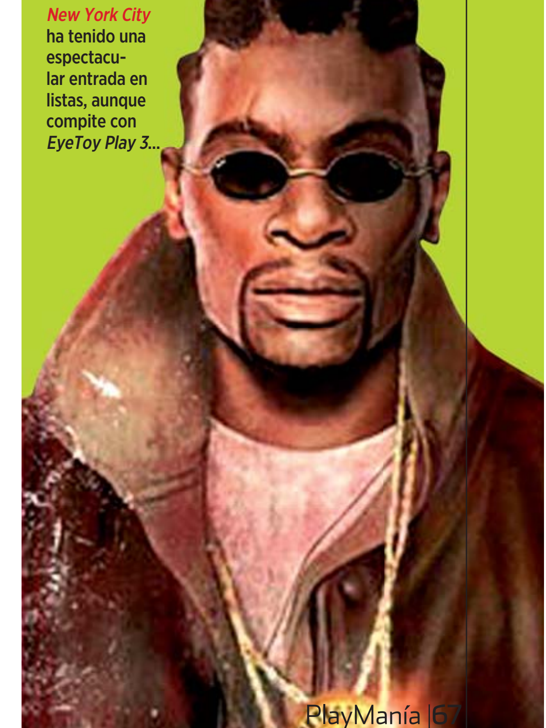


LOS + VENDIDOS



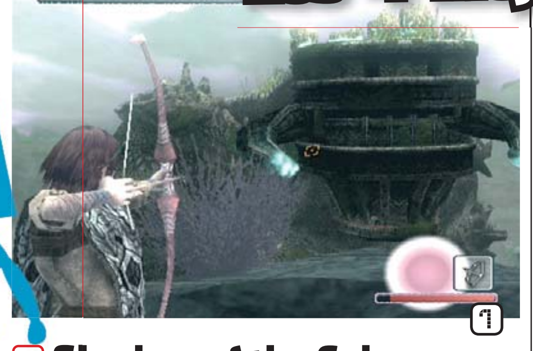
Need for Speed Most Wanted se coloca como el juego más vendido en diciembre, superando a *PES5*.

1. NFS Most Wanted (N)
2. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
3. EyeToy: Play 3 (N)
4. FIFA 2006 (↓)
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas (↑)
6. True Crime: New York City (N)
7. FIFA Street (N)
8. Singstar Pop + micrófonos (N)
9. Call of Duty 2 Big Red One (N)
10. DBZ Tenkaichi (↓)



True Crime New York City ha tenido una espectacular entrada en listas, aunque compite con *EyeToy Play 3*...

Los 4 mejores juegos para...



1

» Shadow of the Colossus.

Original por su estética y, sobre todo, por su desarrollo: buscar gigantes, trepar a ellos y encontrar su debilidad.

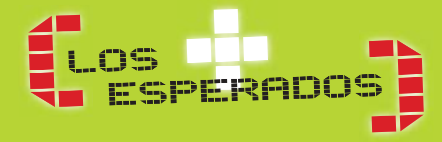


2

» We Love Katamari.

Manejar una gigantesca bola a la que se le pegan todos los objetos sobre los que pasa no es habitual... pero sí divertido.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



LOS ESPERADOS

1 KINGDOM HEARTS II

» SQUARE-ENIX » 2006

Ya sabemos más o menos cuando se lanzará en nuestro país, aunque no es del todo una buena noticia: ¿podremos esperar a otoño?



2 GTA San Andreas 2

» TAKE 2 » SIN CONFIRMAR

Hay rumores que hablan de que podría no haber más *GTA* en PS2 y que la saga de Rockstar podría pasar directamente a PS3...



3 Metal Gear Solid 4

» KONAMI » SIN CONFIRMAR

Pues ya sabéis que nos toca esperar a PS3 para disfrutar de esta pedazo de aventura...



VELOCIDAD

BURNOUT 3: TAKEDOWN — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocísimo arcade de carreras en el que debemos provocar espectaculares accidentes. Trepidante y espectacular. NOTA **90**

BURNOUT REVENGE
» EA GAMES » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA **89**

CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. NOTA **77**

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA **80**

FLATOUT — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Arcade de carreras en el que es tan importante destrozar a los rivales como llegar a la meta. Espectacular y salvaje. NOTA **70**

FORMULA ONE 04 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego oficial de la temporada 2004. Te permite meterte en la piel de Alonso a un precio tan competitivo como él. NOTA **85**

FORMULA ONE 05
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. NOTA **89**

GRAN TURISMO 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compra los mejores coches del mundo y gana dinero compitiendo para mejorarlos. Te durará meses y tiene un precio... NOTA **90**

GRAN TURISMO 4
» SONY » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA **94**



JAK X
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA **75**

JUICED — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA **82**



KAIDO RACERS — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Coches reales, carreras nocturnas y tuning. Lo más original es su exigente sistema de control basado en el derrape. NOTA **70**

L.A. RUSH
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. NOTA **79**

MASHED XXL — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un trepidante arcade de carreras que divierte a lo grande jugando 4 a la vez. Ideal si te gusta competir con amigos. NOTA **82**

MIDNIGHT CLUB II — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Carreras urbanas nocturnas, bien realizadas, emocionantes y llenas de sorpresas. Muy divertido, pero sin coches reales. NOTA **84**

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por tres ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA **90**

MOTO GP 3 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Recreación del campeonato mundial de los 500 c.c. Gran calidad técnica y un excelente control. Es mejor la secuela. NOTA **82**

MOTO GP 4
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA **88**

NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. A veces se ralentiza. NOTA **90**

NFS: UNDERGROUND 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

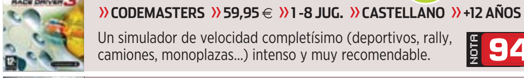
Carreras de coches reales por la ciudad, con mucha libertad de acción y opciones de tuning. Espectacular y divertido. NOTA **91**

S.C.A.R. (SQUADRA CORSE ALFA ROMEO)
» PLANETA » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Simulador con interesantes ideas y todo el encanto de Alfa Romeo. Ofrece conducción exigente y un buen precio. NOTA **75**

THE SIMPSONS: HIT AND RUN — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA **83**



TOCA RACE DRIVER 3 — ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

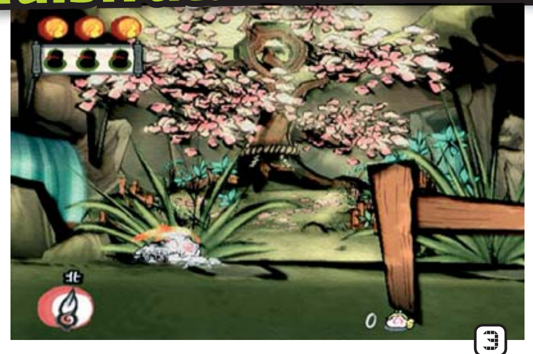
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA **94**



WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA **87**

¡disfrutar de nuevas experiencias!



3

Okami. Aún no está a la venta, pero no le perdáis de vista. Es tan diferente a todo lo visto que podremos pintar en el escenario los objetos que necesitemos.



4

Mr Moskeeto. Ahí va otra original propuesta: convertirnos en un mosquito con el objetivo de picar a la peña... Es difícil de encontrar, eso sí.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN
» NAMCO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones.

NOTA 82

AREA 51
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Infiltrate en una base militar y acaba con una amenaza alienígena en combates intensos y absorbente desarrollo.

NOTA 86



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT
» EA GAMES » 59,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales...

NOTA 84



CALL OF DUTY: FINEST HOUR
iPrecio especial!

» ACTIVISION » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela.

NOTA 87



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1+6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2.

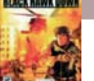
NOTA 94



DARKWATCH
» UBI SOFT » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos.

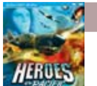
NOTA 84



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable.

NOTA 82



HEROES OF THE PACIFIC
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online.

NOTA 82



KILLZONE
iPrecio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular.

NOTA 88

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga.

NOTA 89

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE
iPrecio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*...

NOTA 86

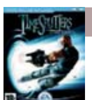


PROJECT SNOWBLIND
iPrecio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza un shooter corto pero con un potente modo Online.

NOTA 82



TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO
iPrecio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online.

NOTA 91



XIII
iPrecio especial!

» UBI SOFT » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original.

NOTA 82



LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
» BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie.

NOTA 89

DRAGON BALL Z: BUDOKAI III
iPrecio especial!

» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro.

NOTA 86



KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT
» IGNITION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Adaptación a las 3D de este clásico de la lucha de SNK. Presenta un buen número de luchadores, nuevos y viejos.

NOTA 80

LOS CABALLEROS DE ZODIACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores.

NOTA 79



MORTAL KOMBAT: DECEPTION
iPrecio especial!

» MIDWAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Salvajes y espectaculares combates con un sistema de control lleno de posibilidades. Uno de los mejores.

NOTA 89

SOUL CALIBUR II
iPrecio especial!

» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo. El sistema de control es accesible y el juego largo.

NOTA 92

SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos.

NOTA 95



TEKKEN 4
iPrecio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +13 AÑOS

Un control efectivo, realista y lleno de posibilidades, aunque un poco exigente. Peor que *Tekken 5*, pero a un precio....

NOTA 93



TEKKEN 5
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de los arcades de lucha vuelve con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control.

NOTA 95



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular.

NOTA 87

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**





San Andreas sigue inamovible en la primera posición de vuestras listas. Se ve que os ha impresionado.

1. GTA San Andreas =
2. Metal Gear Solid 3 =
3. God of War =
4. Resident Evil 4 N
5. SW Battlefront II N
6. Final Fantasy X N
7. Gran Turismo 4 =
8. Pro Evolution Soccer 5 ↓
9. Prince of Persia Las Dos Coronas N
10. Gun N



Resident Evil 4 ha entrado fuerte en las listas: casi todos lo habéis votado.

ESTAMOS JUGANDO A...



Shadow of the Colossus nos ha atrapado con su originalidad y belleza.

1. Shadow of the Colossus (N)
2. Pro Evolution Soccer 5 (↑)
3. TOCA Race Driver 3 (N)
4. We Love Katamari (N)
5. Call of Duty 2: Big Red One (=)
6. POP: Las Dos Coronas (↓)
7. Kingdom Hearts 2 (N)
8. SW Battlefront II (N)
9. True Crime NYC (↓)
10. Burnout Revenge (=)



Kingdom Hearts II nos ha cautivado... aún en japonés.

ACCIÓN

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS
» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas.

NOTA 82

CONFLICT: GLOBAL STORM
» EIDOS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control.

NOTA 85

DESTROY ALL HUMANS!
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión.

NOTA 84

DEVIL MAY CRY 3
» CAPCOM » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un derroche de acción y espectacularidad a los mandos de un cazademonios con mucho carisma. De lo mejor de PS2.
NOTA 93

DYNASTY WARRIORS 5
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación.

NOTA 80

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos.

NOTA 85

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto.
NOTA 85

HULK: ULTIMATE DESTRUCTION
» VIVENDI » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el poder de Hulk en un juego de acción espectacular en el que todo es pegar y destruir. Divertido y largo.

NOTA 84

KING KONG
» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong.
NOTA 80

LEGO STAR WARS
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido.

NOTA 83

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos.

NOTA 82

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado.
NOTA 85

METAL SLUG 4 — ¡Precio especial!
» PLAYMORE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Clásico arcade en 2D en el que además de disparar a todo lo que salga en pantalla podemos pilotar varios artefactos.

NOTA 79

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles.

NOTA 80

SNIPER ELITE
» MICROIDS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave.
NOTA 81

SOCOM II: U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lleva a tu comando a la victoria en el mejor juego de acción táctica de PS2, con un modo Online genial.
NOTA 93

SPIDER-MAN 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man.
NOTA 86

STAR WARS: BATTLEFRONT — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Podemos elegir a cualquier unidad de los ejércitos Star Wars para lanzarnos a trepidantes batallas, solos u Online.
NOTA 84

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» LUCASARTS » 59,95 € » 24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor.
NOTA 90

STAR WARS EPISODIO III — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Beat'em up basado en la peli, en el que manejamos a Obi Wan y a Anakin, con su sables láser y sus poderes jedi.
NOTA 78

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado.
NOTA 90

TOTAL OVERDOSE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido.
NOTA 83

ULTIMATE SPIDER-MAN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Muy fiel a los cómics, en esta aventura alternamos el control de Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe.
NOTA 83



URBAN REIGN — ¡Nuevo!
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular.
NOTA 80



X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes.
NOTA 83

¿Y tú cómo puntuarías a...

...PES 5 para PSP?

✉ **Manuel Mora Cuesta (e-mail)**

Es un juego genial.

El juego es divertidísimo, es increíble poder tener todas las ligas y selecciones en la palma de tu mano y poder llevártelas a cualquier sitio. Todo se resume a echar partidos, y te puedes hacer una liga que te seguirá picando y picando hasta ganarla. Y no es fácil.

NOTA 95 Perfecto para jugar al mejor fútbol en cualquier sitio.

...SW Battlefront II PSP?

@ **Guille Castillo**

Como las películas

A mí el *SW Battlefront II* me encanta. Consigue recrear muy bien todos los escenarios, personajes y batallas de la saga. Además, ha avanzado mucho respecto a la entrega anterior: la posibilidad de llevar jedis, batallas en el espacio, lleva desafíos, nuevos vehículos...

NOTA 95 El juego te gustará, pero si no te gusta la saga de Star Wars disfrutarás menos.

...Ratchet Gladiator?

✉ **Daniel Alonso**

Acción a saco, pero ¿y las plataformas?

Aunque no haya puzzles, las plataformas sean escasas y no llevemos a Clank en la espalda, este *Ratchet* es buenísimo. Tiene un buen argumento y las risas están aseguradas.


NOTA 89 Es muy bueno, pero como te gusten las plataformas...

PLATAFORMAS



ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto.
NOTA 75

JAK 3
¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción y todo con total libertad de movimiento.
NOTA 91

LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR

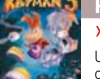
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro.
NOTA 68

RATCHET & CLANK 3
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido.
NOTA 91

RATCHET: GLADIATOR

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos.
NOTA 85

RAYMAN 3
¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.
NOTA 82

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO
¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo recorriendo sorprendentes escenarios.
NOTA 84

SLY 3
¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.
NOTA 88

SONIC HEROES
¡Precio especial!

» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro.
NOTA 76

SPHINX Y LA MALDITA MOMIA

» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sorprendente y divertido, en este variado plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades.
NOTA 80

WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS

» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños.
NOTA 70

WHIPLASH
¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una comadreja lleva encadenada un conejo que usa para resolver puzzles. Entretenido y con un genial humor negro.
NOTA 78

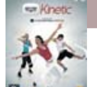
VARIOS

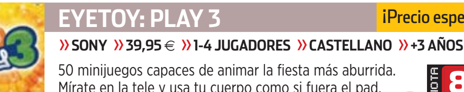


BUZZ
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos.
NOTA 80

CRISIS ZONE
» NAMCO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un arcade de pistola con un frenético y divertido desarrollo. Espectacular, largo y vibrante... si tienes pistola, claro.
NOTA 88

DJ: DECKS & FX
¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los quieran hacer pinitos como DJ.
NOTA 76

EYETOY: KINETIC
¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte.
NOTA 89

EYETOY: PLAY 3
¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.
NOTA 88

KATAMARI
¡Nuevo!

» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario.
NOTA 87

KURI KURI MIX
¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido.
NOTA 78

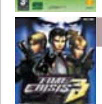
LOS SIMS 2

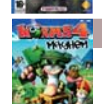
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a su orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente.
NOTA 80

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD
¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos...
NOTA 83

SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales.
NOTA 88

TIME CRISIS 3

» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor arcade de pistola de PS2. Ofrece un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. Te encantará.
NOTA 91

WORMS 4: MAYHEM

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía.
NOTA 80

...Resident Evil 4?

@ Sergio Arias (Alicante)

La España profunda



Imprescindible, pero ¿qué es eso de los aldeanos con boina a lo Paco Martínez Soria o el acento sudamericano? Creo que los de Capcom van justos de cultura general.

NOTA 91 Espectacular, trepidante, no aburre a pesar de esos lamentables giros ambientales...

...True Crime: NYC?

@ Yassim

¡Me lo paso en grande!



Ya no hace falta Spider-Man, para salvar Nueva York porque llega *True Crime*. Ser poli bueno y malo registrar a los civiles los maleteros... es el mejor


NOTA 95 El mejor, pero los gráficos son mejorables y sólo está subtitulado. Uno de mis mejores juegos al lado de *GTA San Andreas*, claro.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Kingdom Hearts II** (N)
SQUARE-ENIX | ROL DE ACCIÓN
En tres días, el genial juego de Square-Enix ha vendido 1 millón de copias en Japón, lo que es mucho incluso allí. Una de ellas, la nuestra. Un juego genial.



2 **Naruto Narutimett Hero 3** (N)
BANDAI | LUCHA

3 **MGS 3 Subsistence** (N)
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Ryugga Gotoku** (N)
SEGA | AVENTURA

5 **Momotarou Dentetsu 15** (N)
HUDSON | JUEGO DE ROL

EEUU

1 **Dragon Quest VIII** (N)
SQUARE-ENIX | ROL DE ACCIÓN
En su lanzamiento en USA está batiendo records, claro que en Japón vendió 3 millones de juegos en una semana... , ¿Cuánto venderá aquí?



2 **Resident Evil 4** (N)
CAPCOM | AVENTURA DE TERROR

3 **NCA Football 06** (N)
EA SPORTS | DEPORTIVO

4 **Smackdown! vs Raw 2006** (N)
THQ | DEPORTIVO

5 **Guitar Hero** (N)
HARMONIX | MUSICAL

EUROPA

1 **NFS Most Wanted** (N)
EA GAMES | VELOCIDAD
Igual que en nuestro país, en el resto de Europa *NFS* también ha partido el Bacalo en diciembre. Se ve que nos gustan los coches.



2 **King Kong** (N)
UBI SOFT | ACCIÓN

3 **Call of Duty: BRO** (N)
ACTIVISION | SHOOT'EM UP

4 **FIFA 06** (↑)
EA SPORTS | DEPORTIVO

5 **HP y el Cáliz de Fuego** (↓)
EA GAMES | AVENTURA

PSP

BURNOUT LEGENDS

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA 92

CODED ARMS
» KONAMI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de soberbio control y un divertido modo multijugador, aunque jugando solo pierde. NOTA 79

COLIN MCRAE RALLY 2005

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de rally con un excepcional control y buena calidad gráfica. Ideal para amantes de este deporte. NOTA 85

DYNASTY WARRIORS

» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Peleas multitudinarias en la China feudal en las que debes acabar con hordas de enemigos. Divierte más con un amigo. NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF

» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha. NOTA 82

F1 GRAND PRIX

» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. NOTA 81

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» TAKE2 » 54,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94

GRIPSHIFT
¡Precio especial!
» UBI SOFT » 26,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches muy original que supone un desafío a nuestra habilidad gracias a sus variadas pruebas. NOTA 81

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Potter y sus amigos se enfrentan a una aventura cargada de acción y magia y con divertidos minijuegos. NOTA 81

LOS SIMS 2

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA 85

LUMINES
» UBI SOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle tipo *Tetris* en el que además de las formas importa el color y el sonido. Te atrapará si te va el género. NOTA 77

MERCURY
» IGNITION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original puzzle que nos propone guiar una bola de mercurio por complejos laberintos. Para jugadores pacientes. NOTA 80

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

» TAKE2 » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning. NOTA 90

NBA LIVE 06

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. NOTA 90

NEED FOR SPEED: MOST WANTED

» EA GAMES » 54,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras ilegales y tuning en un divertido arcade que además nos propone trepidantes persecuciones policiales. NOTA 82

PRINCE OF PERSIA REVELATIONS
¡Nuevo!

» UBI SOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción para PSP en estos momentos, fiel al *POP2* de PS2, aunque con grandes fallos técnicos. NOTA 82

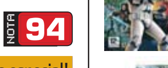
PRO EVOLUTION SOCCER 5

» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. NOTA 91

RIDGE RACER

» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. NOTA 92

SPIDER-MAN 2
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura que divierte de principio a fin, aunque se hace corta. Eso sí, ser Spider-Man mola todo. NOTA 75

STAR WARS: BATTLEFRONT 2

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12
Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. NOTA 85

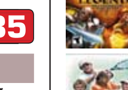
TOCA RACE DRIVER 2

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA 90

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. NOTA 90

UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol de acción entretenido y largo, que resulta especialmente divertido jugando con amigos. NOTA 83

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. NOTA 93

X-MEN: LEGENDS 2

» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción protagonizado por los X-Men. Peleas multitudinarias y mucha acción. Genial con amigos. NOTA 84

3 razones para tener...
POP Revelations






» **EL MEJOR DEL GÉNERO EN PSP.** No hay otro más completo por puzzles, habilidades de salto y ataque...

» **UN DESAFÍO PARA LA MENTE.** Sus enormes escenarios plantean numerosos puzzles y desafíos que sólo los jugones experimentados podrán superar.

» **NIVELES Y PUZZLES EXCLUSIVOS.** Aunque está basado en la segunda aventura de PS2, esta versión incluye niveles y puzzles adicionales. ¿Te atreves?



LOS MÁS VENDIDOS

1. **GTA Liberty City Stories** N — ROCKSTAR | AVENTURA
Era de esperar. La genial aventura de Rockstar se ha puesto en el número 1 de los más vendidos con amplia diferencia sobre sus rivales.

2. **PES 5** N — KONAMI | DEPORTIVO
3. **NFS Most Wanted** N — EA GAMES | VELOCIDAD
4. **King Kong** N — UBI SOFT | ACCIÓN
5. **POP Revelations** N — UBI SOFT | AVENTURA

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA Liberty City Stories** N — ROCKSTAR | AVENTURA
No sólo es el juego más vendido, si no también vuestro favorito. Y no nos extraña. Veremos cuánto tiempo aguanta en esta posición.

2. **NFS Most Wanted** N — EA GAMES | VELOCIDAD
3. **NBA Live 06** N — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Burnout Legends** ↓ — EA GAMES | VELOCIDAD
5. **Virtua Tennis WT** ↓ — ATARI | DEPORTIVO

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **POP Revelations** N — UBI SOFT | AVENTURA
La verdad es que, pese a sus falló técnicos, nos ha gustado llevarnos al príncipe en el bolsillo para resolver sus puzzles y superar sus terribles plataformas.

2. **GTA Liberty City Stories** ↓ — ROCKSTAR | AVENTURA
3. **PES 5** ↓ — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Frantix** N — UBI SOFT | PUZZLE
5. **SW Battlefront II** ↓ — ACTIVISION | ACCIÓN



PS2



50 Cent: Bulletproof



Prince of Persia: Las Dos Coronas



True Crime: New York City

PSP



GTA: Liberty City Stories



Prince of Persia: Revelations

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de febrero de 2006.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............. Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ 50 Cent: Bulletproof	59,95 €	54,95 €	
❍ P. of Persia: Las 2 Coronas	59,95 €	54,95 €	
❍ True Crime: New York City	59,95 €	54,95 €	
❍ GTA Liberty City Stories	54,95 €	49,95 €	
❍ P. of Persia: Revelations	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

PlayStation 2

Género
LUCHA
Desarrollador
NAMCO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
DE 1 A 2
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
FIN DE COMBATE
PÁGINA WEB
WWW.SOULCALIBUR3.NAMCO.COM/

CÓMO CONVERTIRSE EN UN **AUTÉNTICO CABALLERO** DE LA ESPADA

Soul Calibur III

Ya sabemos que no necesitas ayuda a la hora de repartir mamporros, pero a lo mejor no te viene mal saber cómo desbloquear todos los secretos de este genial arcade. Pues estás de suerte...

LAS MISIONES DE ARENA DE ALMAS

MISIÓN 1: Soul smash
• **Cómo desbloquear:** Abierto desde el inicio.
• **Consejo:** Ejecuta golpes potentes que lancen a tu contrincante. No intentes derrotarlo a base de espadazos.

MISIÓN 2: Coleccionista de moneda ①
• **Cómo desbloquear:** Abierto desde el inicio.
• **Consejo:** Ejecuta golpes potentes que tiren al suelo a tu adversario para poder recoger las monedas tranquilamente. ¡Una vez que lo hayas derrotado sigue golpeándole, porque salen más monedas! No desaproveches la ocasión.

MISIÓN 3: Plataforma giratoria
• **Cómo desbloquear:** Abierto desde el inicio.
• **Consejo:** Espera a que gire el escenario y ataca con golpes que lancen a tu rival.

MISIÓN 4: Caza explosiva ②
• **Cómo desbloquear:** Abierto desde el inicio.
• **Consejo:** Golpea y retrocede rápidamente cubriéndote.

MISIÓN 5: Estatua danzante
• **Cómo desbloquear:** Supera la misión Soul Smash en modo Arena de Almas.
• **Consejo:** Colócate por detrás o entre sus piernas y golpéale rápidamente.

MISIÓN 6: Ataque vaporoso
• **Cómo desbloquear:** Supera la misión coleccionista de moneda en Arena de Almas.
• **Consejo:** Manten pulsado **R2** continuamente y pulsa ✖ para defenderte cuando te ataque tu adversario.

MISIÓN 7: Rally de muerte súbita
• **Cómo desbloquear:** Supera la misión plataforma giratoria en modo Arena de Almas.
• **Consejo:** Asesta nada más comenzar el golpe más rápido de tu personaje (➡ + ■).

MISIÓN 8: Supervivencia ③
• **Cómo desbloquear:** Cómpralo en la tienda.
• **Consejo:** Maneja al luchador que mejor controles e intenta que no te hieran demasiado. Aléjate de los bordes.

MISIÓN 9: Marcador
• **Cómo desbloquear:** Cómpralo en la tienda.
• **Consejo:** Golpea lo más rápido posible, no le lances fuera del ring y vigila tu barra salud.

MISIÓN 10: Trabajo duro
• **Cómo desbloquear:** Cómpralo en la tienda.
• **Consejo:** Corre tras ellas y golpéalas con el ■ cuando se rían de ti.

MISIÓN 11: Amado
• **Cómo desbloquear:** Derrota a Amy en Relato de almas (Con Yoshimitsu escoge las primeras opciones en los dos primeros dividendos y detente cuando te observen tras derrotar a Verserker).
• **Consejo:** Escoge al mejor personaje y demuestra tus habilidades con la espada.

MISIÓN 12: El último combate ④
• **Cómo desbloquear:** Derrota a Nigh Terror en el modo Relatos de almas.
• **Consejo:** Igual que en la misión anterior escoge al mejor personaje y empléate a fondo.

NOTA: Para desbloquear las misiones en dificultad superior (Normal y Difícil) previamente deberás superarlas en los niveles inferiores.


①


②


③


④

TIENDAS Y MODO ALMA DE ESPADAS

A partir de este punto, hemos estructurado la guía en función de los personajes. Pero no pienses que te vamos a decir cómo se ejecutan los golpes (eso ya lo sabes), lo que te vamos a contar es cómo conseguir los extras y objetos desbloqueables de cada uno de los luchadores.

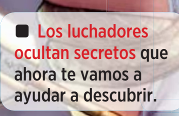
ALMAS DE ESPADAS

En la aventura de cada personaje te toparás con instantes donde tendrás que **decidir qué camino seguir** para llegar hasta la espada Soul Edge. Si coges el camino correcto y no pierdes ningún combate, al final del juego **te enfrentarás contra** **Night Terror** (no contra Abyss). En cada luchador tienes especificada la decisión correcta en cada caso.

TIENDAS DE ARMAS Y ARMADURAS

Para **disponer en las tiendas de las armas** de cada personaje, supera los retos que te indicamos. Para las **armaduras** deberás superar el modo "Crónicas de la espada".




■ Los luchadores ocultan secretos que ahora te vamos a ayudar a descubrir.

OLCADAN

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

• **The Fierce**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 575 combates.

• **The Savage**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 575 combates.

• **The Hidden**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega hasta haber completado 1060 combates.

• **The Tease**
Supera la misión Marcador del modo Arena de Almas en dificultad difícil o juega hasta haber completado 1060 combates.

• **The Ancient**
Desbloquea a Olcadan y estará directamente disponible en la tienda.





ALMAS DE ESPADAS

• **Decisión 1:** Ignóralo.
• **Decisión 2:** Detente.
• **Decisión 3:** Regresa al laberinto.
• **Decisión 4:** Persíguelo.
• **Dec. 5:** Aproxímate a la presencia.

MITSURUGI



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

• Masamune
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 300 combates.

• Damascus Sword
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.

• Soul Edge
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 510 combates.

• Souvenir Gift
Supera la misión Marcador del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega hasta completar 1110 combates.

• The Ancient
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Ve a Persia en barco.
- **Decisión 2:** Busca al caballero.
- **Decisión 3:** Investiga al caballero.
- **Decisión 4:** Persigue al hombre poderoso.
- **Decisión 5:** Adéntrate en el laberinto.
- **Decisión 6:** Sigue la presencia.

SEONG MI-NA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

• Hyup do
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 300 combates.

• Halbert
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.

• Hraesverlgr
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 510 combates.

• Feather broom
Supera la misión caza explosiva del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1110 combates.

• The Ancient
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Sigue el camino de Yun-seong.
- **Decisión 2:** Sigue buscando a Yun-seong
- **Decisión 3:** Investiga los rumores.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Dec. 6:** Aproxímate a la presencia.

TAKI



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

• Kagekiri
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 300 combates.

• Fumakugi
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 425 combates.

• Kris Naga
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 560 combates.

• Tobacco Pipes
Supera la misión Plataforma giratoria del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1160 combates.

• The Ancient
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Escoge la ruta por mar.
- **Decisión 2:** Seguirlo sería desaconsejable.
- **Decisión 3:** Sigue el camino del guerrero.
- **Decisión 4:** Détente.
- **Decisión 5:** Persigue al hombre.

MAXI



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

Chained Kozuka
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 300 combates.

• Raimei
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.

• Vajra
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega 560 combates.

• Termite Snack
Supera la misión Rally de muerte súbita del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1110 combates.

• The Ancient
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Sigue a Talim.
- **Decisión 2:** Busca a Astaroth.
- **Decisión 3:** Pregunta por el hombre.
- **Decisión 4:** Détente.
- **Decisión 5:** Persigue a Astaroth.
- **Decisión 6:** Continua.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

VOLDO



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

• Glam
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 325 combates.

• Faust
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 450 combates.

• Soul Calibur
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 660 combates.

• Galley Oar
Supera la misión Soul Smash del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1260 combates.

• The Ancient
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Buscar restos de olor.
- **Decisión 3:** Sigue el débil rastro.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Investiga la presencia.
- **Decisión 6:** Adéntrate.

SOPHITIA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

• Blue Crystal Rod
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 525 combates.

• Orichalcum
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 525 combates.

• Soul Calibur
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 510 combates.

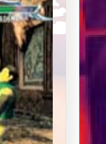
• Memento
Supera la misión Estatua danzante del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega hasta haber completado 1210 combates.

• The Ancient
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca la información sobre la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Sigue buscando la Soul Edge.
- **Dec. 3:** Céntrate en el caballero.
- **Dec. 4:** Busca al guerrero.
- **Dec. 5:** Adéntrate.
- **Dec. 6:** Acércate a la presencia.

SIEGFRIED

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

• Masamune
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 300 combates.

• Damascus Sword
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.

• Soul Edge
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas,o juega hasta haber completado 510 combates.

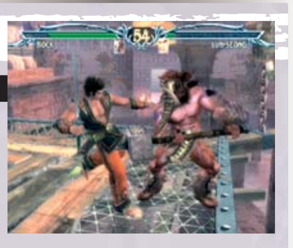
• Souvenir Gift
Supera la misión Marcador del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1110 combates.

• The Ancient
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca poder.
- **Decisión 2:** Busca el conocimiento de la Soul Edge.
- **Decisión 3:** Inténtalo.
- **Decisión 4:** Aproxímate a la presencia.

ROCK



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

• Ropalon
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.

• Juggernaut
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.

• Wayakin
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 660 combates.

• Iron Fists
Supera la misión Ataque vaporoso del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1110 combates.

• The Ancient
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca a quien está tras la Soul Edge.
- **Dec. 2:** Sigue la búsqueda.
- **Dec. 3:** Céntrate en la Soul Edge.
- **Dec. 4:** Detente.
- **Dec. 5:** Sigue al guerrero.
- **Dec. 6:** Adéntrate.
- **Dec. 7:** Acércate a la presencia.



RAPHAEL



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Holy Antler**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o o juega hasta haber completado 375 combates.
- **Estoc**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 500 combates.
- **Queen's Guard**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 910 combates.
- **Cane**
Supera la misión Amado del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega hasta completar 1510 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Investiga la piedra sagrada.
- **Decisión 2:** Sigue al hombre.
- **Decisión 3:** Investiga la fuerza.
- **Decisión 4:** Fetente.
- **Decisión 5:** Digue al hombre.
- **Decisión 6:** Sigue.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

TALIM



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Side Harpe**
Supera el escenario número 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 375 combates.
- **Double Crescent Blade**
Supera el escenario número 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 500 combates.
- **Soul Calibur**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y además supera el modo Relato de Almas. También puedes lograrlas si juegas hasta haber completado 910 combates. Que no es poco.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Investiga al guerrero.
- **Decisión 2:** Sigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** Investígale.
- **Decisión 4:** Busca al guerrero.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Decisión 6:** Aproxímate a la presencia.

CASSANDRA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Spine Blade**
Supera el escenario número 4 del luchador en el modo Relatos de Almas. Otra opción que también puedes probar es jugar hasta haber completado un total de 375 combates.
- **Dark Blade**
Supera el escenario número 7 del luchador en el modo Relatos de Almas. Otra opción que también puedes probar es jugar hasta haber completado un total de 500 combates.
- **Valkyrie**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega 960 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Persigue a Sophitia.
- **Decisión 2:** Busca la Soul Edge.
- **Decisión 3:** Céntrate en el caballero.
- **Decisión 4:** Détente.
- **Decisión 5:** Sigue al hombre.
- **Decisión 6:** Sigue.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

YUN-SEONG



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Chen Ying**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 375 combates.
- **Ramdoo**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 500 combates.
- **Han Guang**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega hasta completar 960 combates.
- **Child's Sword**
Supera la misión caza explosiva del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1560 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Dec. 1:** Investiga al caballero azul.
- **Dec. 2:** Sigue al hombre.
- **Dec. 3:** Reune información.
- **Dec. 4:** Detente.
- **Dec. 5:** Busca al hombre.
- **Dec. 6:** Persigue al hombre.
- **Dec. 7:** Adéntrate.
- **Dec. 8:** Aproxímate a la presencia.

SETSUKA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Shiranamigasumi**
Supera el escenario número 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 400 combates.
- **Ugetsu Shinuchi**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas. Otra opción que también puedes probar es jugar hasta haber completado un total de 375 combates.
- **Broken Bamboo Sword**
Supera la misión supervivencia del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega hasta haber completado 1610 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Viaja por tierra.
- **Decisión 2:** Persíguelo.
- **Decisión 3:** Investiga la Soul Edge.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Busca al guerrero.
- **Decisión 6:** Adéntrate.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

ZASALAMEL



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Balor**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 400 combates.
- **Mrtyu**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 525 combates.
- **Irkalla**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 1010 combates.
- **Beak**
Supera la misión ataque vaporoso del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1610 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Elimina amenazas físicas.
- **Decisión 2:** Acelera la resurrección de la espada.
- **Decisión 3:** Ayuda a reunir almas.
- **Decisión 4:** Busca al hombre.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Dec. 6:** Aproxímate a la presencia.

TIRA



TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Ixion**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 400 combates.
- **Vimana**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 525 combates.
- **Soul Edge**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 1060 combates.
- **Cogwheel**
Supera la misión trabajo duro del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1660 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.

ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Acelera la liberación de la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Sigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** No te rindas.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Busca al hombre.
- **Decisión 6:** Sigue.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

IVY

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Dream Blade**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 325 combates.
- **Alraune**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 450 combates.
- **Kaleidoscope**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 710 combates.
- **Prototype Ivy Blade**
Supera la Coleccionista de monedas del modo Arena de Almas en dificultad difícil o juega 1310 combates.
- **The Ancient**
derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.



ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Investiga.
- **Decisión 2:** Sigue investigando.
- **Decisión 3:** Busca al caballero.
- **Decisión 4:** Sigue el rumor.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Decisión 6:** Aproxímate a la presencia.

KILIK

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Amud**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 325 combates.
- **Jingu Staff**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 450 combates.
- **Soul Calibur**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almaso juega hasta haber completado 710 combates.
- **Bamboo Staff**
Supera la misión Amado del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega hasta completar 1310 combates.
- **The Ancient**
derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.



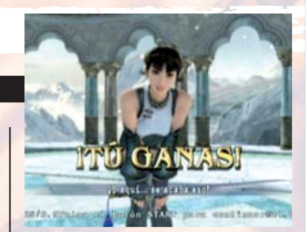
ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Ve donde te enfrentaste anteriormente con la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Sigue al Zasalamel.
- **Decisión 3:** Busca información de Nightmare.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Busca al guerrero.
- **Decisión 6:** Adéntrate.

XIANGHUA

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Northern Star**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 350 combates.
- **Kopis**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.
- **Soul Calibur**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega 760 combates.
- **Calligraphy Brush**
Supera la misión Plataforma giratoria del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1360 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.



ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Seguir interrogando.
- **Decisión 2:** Sigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** Busca al caballero azul.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Visita al hombre.
- **Decisión 6:** Adéntrate.
- **Decisión 7:** Investiga la presencia.

LIZARDMAN

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Lunatic**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 675 combates.
- **Kora**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega 675 combates.
- **Soul Edge**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas, o juega hasta un total de 760 combates.
- **Boned Meat**
Supera la misión Rally de muerte súbita del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1360 combates.
- **The ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial



ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Dirígete hacia el sur.
- **Decisión 2:** Persigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** Sigue el rumor de la persona que busca al Soul Edge.
- **Decisión 4:** Détente.
- **Decisión 5:** Persigue al guerrero.
- **Decisión 6:** Continua.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

YOSHIMITSU

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Pakayun**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.
- **Kagekiyo**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 425 combates.
- **Hihirokane**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 810 combates.
- **Sheperd's Crook**
Supera la misión Supervivencia del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1410 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.



ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Busca la Soul Edge.
- **Decisión 2:** Busca la Soul Edge.
- **Decisión 3:** Busca al subordinado.
- **Decisión 4:** Investiga los rumores.
- **Decisión 5:** Adéntrate.
- **Decisión 6:** Dirígete hacia la presencia.

NIGHTMARE

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Soul Edge (Larvae)**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 350 combates.
- **Soul Edge (Cocoon)**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.
- **Soul Edge**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 510 combates.
- **Giant Squid**
Supera la misión el último combate del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1410 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.



ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Sigue el alma poderosa.
- **Decisión 2:** Sigue en busca del alma poderosa.
- **Decisión 3:** Aumenta tu poder.
- **Decisión 4:** mata al hombre.

ASTAROTH

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Great Maul**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 350 combates.
- **Nanbanfu**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 475 combates.
- **Soul Edge**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 850 combates.
- **Soul Edge**
Supera la misión Soul Smash del modo Arena de Almas en dificultad Difícil o juega 1410 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.



ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Elimina a los que buscan la Soul Edge.
- **Dec. 2:** Deja marchar al Zasalamel.
- **Decisión 3:** Caza almas.
- **Decisión 4:** Detenerse.
- **Decisión 5:** Busca al guerrero.
- **Decisión 6:** Adéntrate.
- **Dec. 7:** Aproxímate a la presencia.

CERVANTES

TIENDA DE ARMAS Y ARMADURAS

- **Erlang's Blade**
Supera el escenario 4 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 625 combates.
- **Phlegethon**
Supera el escenario 7 del luchador en el modo Relatos de Almas o juega hasta haber completado 625 combates.
- **Soul Edge**
Compra las tres primeras armas del personaje en la tienda y supera el modo Relato de Almas o juega hasta haber completado 860 combates.
- **Imitation Sword**
Supera la misión el último combate del modo Arena de Almas en dificultad Normal o juega 1460 combates.
- **The Ancient**
Derrota a Olcadan en el modo Almas de Espadas o superar la misión del modo Tutorial.



ALMAS DE ESPADAS

- **Decisión 1:** Investiga la pista.
- **Decisión 2:** Sigue a Zasalamel.
- **Decisión 3:** Confía en la verdad.
- **Decisión 4:** Detente.
- **Decisión 5:** Escoge la pelea.
- **Decisión 6:** Adéntrate.
- **Decisión 7:** Aproxímate a la presencia.

» TIENDA DE OBJETOS

Para tener disponibles los distintos objetos de las tiendas, supera los retos que te especificamos en las tablas. Obtendrás las nuevas Demostraciones de armas una vez que consigas el personaje de la demostración.

OCUPACIONES

• **Ocupación: Maestro de espada.** Supera el nivel 50 con un personaje creado con cualquier ocupación en Crónicas de la Espada o juega 610 combates.

• **Ocupación: Gladiador/a.** Alcanza el nivel 30 con un Bárbaro en Crónicas de la Espada o juega 410 combates.

• **Ocupación: Pirata.** Alcanza el nivel 30 con un Ladrón en Crónicas de la Espada o juega 410 combates. ①

• **Ocupación: Sabio/a.** Alcanza el nivel 30 con un Santo en Crónicas de la Espada o juega 410 combates.

• **Ocupación: Asesino/a.** Alcanza el nivel 30 con un Ninja en Crónicas de la Espada o juega 410 combates.

• **Ocupación: Caballero/a.** Alcanza el nivel 50 con un personaje Gladiador en el modo Crónicas de la Espada o juega 610 combates. ②

• **Ocupación: Samurái.** Alcanza el nivel 50 con un personaje Asesino en el modo Crónicas de la Espada o juega 610 combates.

ILUSTRACIONES

• **Abyss y Night Terror.** Derrótalos en el modo Relatos de Almas.

• **Abelia, Aurelia, Chester, Demuth, Giradoth, Luna, Strife.** derrótalos y supera el capítulo del modo Crónicas de la Espada donde te enfrentes con ellos. ③

• **Astaroth, Cassandra, Cervantes, Ivy, Kilik, Lizardman, Maxi, Mitsurugi, Nightmare, Olcadan, Rápale, Rock, Seoung mina, Setsuka, Siefried, Sophitia, Taki, Talim, Tira, Voldo, Xianghua, Yoshimitsu, Yun-seong, Zasalamel.** Supera el modo Relatos de Almas usándolos.

• **Especial mans Valentine.** Supera la crónica 17 eliminando a todos los enemigos o juega 600 combates.

• **Grupo 2.** Supera la crónica 2 del modo Crónicas de la Espada o juega hasta un total de 300 combates.

• **Grupo 3.** Supera la crónica 4 Crónicas de la Espada o juega hasta un total de 300 combates.

• **Grupo 4.** Supera la crónica 6 de Crónicas de la Espada o juega 400 combates.

• **Grupo 5.** Supera la crónica 8 de Crónicas de la Espada o juega 400 combates. ④

• **Ilustración especial grupo.** Supera el modo Crónicas de la Espada o juega 700 combates.

• **Ilustración especial de grupo II.** Supera todas las misiones en difícil de Arena de Almas o juega hasta un total de 800 combates.

• **Publicidad 01.** Gana un torneo en el modo Competición Mundial o juega 1500 combates.

• **Publicidad 02.** Gana una liga en Competición Mundial o juega 1500 combates.

• **Publicidad 03.** Gana 3 torneos seguidos en el modo Competición Mundial o juega 1500 combate.

OTROS

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 3 eliminando a todos los enemigos o juega hasta un total de 200 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 5 eliminando a todos los enemigos o juega 275 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 9 eliminando a todos los enemigos o juega hasta un total de 350 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 13 eliminando a todos los enemigos o juega 425 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 16 eliminando a todos los enemigos o juega 500 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 19 eliminando a todos los enemigos o juega 575 combates.

• **Custom Character +1.** Supera el capítulo 20 eliminando a todos los enemigos o juega 650 combates.

• **Trabajo duro.** Gasta 250.000 monedas en la tienda o juega 250 combates. ⑤

• **VS especial** Adquiere todas las ilustraciones y entra con posterioridad a la tienda.


①



②


③


④




⑤

» EXTRAS Y SECRETOS

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

• **Abelia.** Supera Crónica 18 en Crónicas de la Espada o en lucha 1050 combates.

• **Amy.** Supera el reto Amado en el modo Arena de Almas o lucha en 1250 combates.

• **Arthur.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 350 combates.

• **Aurelia.** Supera Crónica 12 en Crónicas de la Espada o lucha en 900 combates.

• **Cervantes.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 625 combates.

• **Chester.** Supera Crónica 19 en Crónicas de la Espada o lucha en 950 combates.

• **Abbys.** Véncele con Yoshimitsu, Rock, Sophitia, Olcadan, Cervantes y Lizardman o lucha en 750 combates.

• **Demuth.** Supera Crónica 10 en Crónicas de la Espada o lucha en 850 combates.

• **Giradot.** Supera Crónica 15 en Crónicas de la Espada o lucha en 800 combates.

• **Greed.** Véncele en Relatos de Almas o lucha 500 veces.

• **Hualin.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 750 combates.

• **Hwang.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 600 combates.

• **Li Long.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 1150 combates.

• **Lizardman.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 675 combates.

• **Luna.** Supera Crónica 11 en Crónicas de la Espada o lucha en 650 combates.

• **Lynette.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 1100 combates.

• **Miser.** Véncele en Relatos de Almas o lucha 450 veces.

• **Olcadan.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 575 combates. ①

• **Reverant.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 1200 combates.

• **Rock.** Véncele en Relatos de Almas o lucha 475 veces.

• **Sophitia.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 525 combates.

• **Strife.** Supera Crónica 20 en Crónicas de la Espada o lucha en 1000 combates.

• **Valeria.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 700 combates.

• **Yoshimitsu.** Véncele en Relatos de Almas o lucha en 425 combates. ②

ESCENARIOS

• **Chaos-Spiritual Realm.** Vence a Night Terror en Relatos de Almas, o lucha en 775 combates.

• **Egyptian Temple.** Supera el combate que se desarrolla en este escenario en Relatos de Almas o lucha 825 veces.

• **Egyptian Temple.** Supera el reto rally de muerte súbita (fácil) en Arena de Almas o lucha en 1025 combates. ③

• **Eurydice Shrine.** Supera la combate que se desarrolla aquí en Relatos de Almas o lucha 525 veces.

• **Grand Labyrinth (corridor).** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 575 combates.

• **Grand Labyrinth (darkness).** Supera la combate que se desarrolla aquí en Relatos de Almas o lucha en 925 combates.

• **Lakeside Coliseum.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 975 combates.

• **Lost Catedral-Ruin.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 725 combates.

• **Pirate Raid.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 625 combates. ④

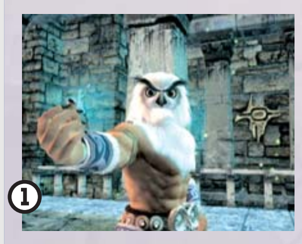
• **Sacred Mt. Fuji.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 425 combates.

• **Silo Road Ruin.** Supera la combate que se desarrolla en dicho escenario en Relatos de Almas o lucha en 675 combates.

SECRETOS

• **Edita los colores de los personajes:** En el modo "creación de personajes-edición de colores de personajes estándar" para aumentar aún más las opciones de edición pulsa durante unos segundos **L1 + L2 + R2 + R1** tras escoger el arma. ⑤

• **Tercer final de Kilik** En la escena final, tras superar el modo Relatos de Almas, pulsa: ✖ + ▲.


①



②


③


④



⑤

PÁGINA DE PUBLICIDAD



16+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
SHINY
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,99 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
1
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
FINAL DE FASE
PÁGINA WEB
/WWW.ATARI.COM/THEMATRIXPATHOFNEO/

DESCUBRE LOS **SECRETOS** DEL UNIVERSO MATRIX

Matrix: Path of Neo

Si has visto las pelis ya sabes que Matrix está rodeada de misterios... Igual que el juego. Además de pelear, disparar y hasta volar, este *Path of Neo* oculta numerosos secretos... que ahora te ayudamos a desvelar.

» CONSEJOS PARA EL ELEGIDO

• **Durante las peleas** es fundamental que no te rodeen, procura tener siempre la espalda despejada, usando los distintos "esquives".

• **Tus peores enemigos** son las armas de fuego. Las balas que no esquives o detengas te harán una enorme cantidad de daño. Busca siempre el cuerpo a cuerpo. ①

• **Los policías normales** no son problema, pero los Agentes y otros pesos pesados requerirán de ti los mejores combos. Aprende a usarlos. ②

• **Elige las habilidades** que adquieres con cabeza. Son especialmente útiles las que atacan a grupos o desarman a tus enemigos.

• **Los principios** de Atman pueden salvarte el cuello en más de una ocasión. Aprende cuáles son sus cualidades y elige bien.

• **Siempre que te den** la oportunidad, no dudes en hacerte con cualquier arma blanca. Las espadas y palos son letales en manos de Neo.

• **El uso del Foco** se hace cada vez más importante según avanza la aventura. Úsalo con cuidado y no lo derroches frente a enemigos débiles. Intenta guardarlo para cuando realmente te haga falta.

• **Cuando tengas que proteger** a algún personaje no pierdas de vista su barra de salud. Si lo atacan, usa algún arma de fuego contra el agresor para atraer su atención. ③


1 TUS PEORES ENEMIGOS


2 OJO CON LOS AGENTES



3 LABORES DE PROTECCIÓN

» HABILIDADES Y DONES

A lo largo de más de 30 niveles tendrás la oportunidad de revisitar los más importantes eventos de la trilogía. En ellos, Neo irá evolucionando hasta convertirse en El Elegido a base de ganar habilidades. Muchas las adquirirás directamente, sin tener que hacer nada especial. Otras, en cambio, se te ofrecerán para ser adquiridas entre niveles poco a poco. Podrás hacerte con todas ellas, pues lo normal es que se ofrezca una cada vez. Entre estas habilidades "comprables" están los **Principios Atman,** que, una vez adquiridos, sólo sirven para el siguiente nivel, teniendo que ser comprados cada vez que los quieras volver a usar. Debido a que están "codificados" y su nombre da pocas pistas de lo que te permiten hacer, te hemos preparado una lista para que sepas a qué atenerte. Están en orden, si empezamos a contar desde las supuestas 12 de un reloj y vamos hacia la derecha:

• **Resurrección:** te permitirá "resucitar" una vez durante el nivel si se agotase la barra de salud. Siempre útil, sobre todo en los niveles más largos y difíciles.

• **Antibalas:** las balas dejarán de ser una preocupación, porque las repelerás. Ya supondrás que es especialmente útil en esos niveles donde las ametralladoras son las protagonistas. ①

• **Cuchara:** no sirve para nada más que desbloquear el nivel "Archivos de Sion". Quedará a tu disposición en cuanto compres este principio y lo uses.

• **Jackpot:** incrementa notablemente la barra de salud, resistencia a los golpes, fuerza de los ataques, etc. durante un breve espacio de tiempo.

• **Curar a todos:** hace que tus acompañantes más cercanos reciban cura inmediata, así como llenar su barra de Foco hasta los topes.

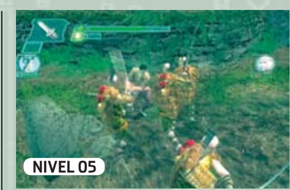

1 ANTIBALAS

■ Conviértete en Neo y recorre con él las profundidades del universo Matrix.

EXTRAS DEL **MODO HISTORIA**





















Nivel 03
Se Dirige a la Calle.

• **Por completar el nivel** sin ser capturado, desbloquearás **Visualizador multimedia. Conceptos de nivel.**

Nivel 04
Entrenamiento Kung-fu

• **En la habitación donde practican con maderas** algunos de tus enemigos, elimínalos en silencio y aparecerá un maletín con el extra **Cómo se hizo: Ver Combos con estaca**.

Nivel 05
Entrenamiento con espada

• **Tras el primer enfrentamiento**, obtendrás **combo x4**.

• **Detrás de la catarata** hay una vasija y dentro un maletín que representa el extra **Cómo se hizo...: Combos de espada.**

Nivel 08
Entrenamiento con arma

• **Casi al final del nivel,** en un largo pasillo con cristaleras a la derecha, verás a un enemigo oculto en un hueco oscuro. Dentro está el alijo del Operador y desbloquearás el **Combo El Rompedor de Códigos**.

Nivel 09
Entrenamiento en Dojo

• **Completa el nivel** (ganando a Morfeo en la carrera) y abrirás **Visualizador Multimedia. Conceptos de personaje, parte 1.**

Nivel 11
Asaltando la cloaca

• **En la penúltima estancia del nivel** (mira tus objetivos), deberás llegar hasta la plataforma más alta usando las que hay en la pared. Desbloquearás el **Combo Patadas Rápidas**.

Nivel 14
Rescate en helicóptero

• **Derriba al helicóptero** enemigo y abrirás **Visualizador Multimedia. Cementerio de diseños**.

Nivel 17
La persecución: "¡Necesito una salida!".

• **Nada más empezar,** cuando te metes en el mercado, coge el maletín que hay en la esquina del fondo a la izquierda. Obtendrás el **Combo Patadas Ametralladora**.

Nivel 19
Rescata a la pastilla roja

19-1: El guardia de Seguridad.

• **Derrota al segundo grupo de Swats** que te encuentras antes de que acaben los 30 segundos y abrirás **Combo Hiperataque definitivo**.

19-4 La Llave

• **Si superas la última parte** sin usar armas desbloquearás **Cómo se hizo...: Secuencia de guión 1**.

Nivel 21
Rescata a los capitanes

21-1 Morfeo y Trinity

• **Busca en una de las terrazas** de la parte izquierda de la calle principal el lanzagranadas y, a su lado, un maletín. Desbloquearás: **Visualizador Multimedia: Estudios de nivel.**

Nivel 22
La disculpa de Seraph

• **Si rompes las diez columnas** de madera del último escenario, un maletín caerá al suelo y conseguirás **Combo El Principio del Fin.**

Nivel 23
La gran pelea

• **Si derrotas a 30 Smiths**, caerá un maletín en mitad de la pista. Cógelo para abrir el **Combo El Elegido**.

Nivel 24
El francés

• **En la bifurcación que hay en el corredor de las celdas**, gira a la derecha (el camino principal es a la izquierda) y al fondo encontrarás un maletín para desbloquear **Cómo se hizo...: Secuencia de guión 1**.

Nivel 25
Dimensiones distorsionadas.

• **Desde el momento en el que empiezas,** salta a la plataforma grande de enfrente y sube por la pared de la izquierda. Desde el borde, salta hasta el "edificio" de enfrente, el de los arcos de piedra, pegado al lado izquierdo. Sube a la cornisa de ese mismo lado y usa el Foco para caminar en vertical por la pared de cuadritos hasta un hueco que hay más arriba, donde hallarás el maletín con el extra **Cómo se hizo: combos mano a mano**. Después de hacerte con él, tírate al vacío.

• **Inmediatamente después de cruzar la primera de las puertas,** sube a la zona superior de la plataforma que hay enfrente a través de las escaleras curvas del lado derecho. Nada más terminar de subir las escaleras, date media vuelta y verás a lo lejos y en lo alto una plataforma con paredes (y un ítem de Foco). Salta hasta él usando el Foco y busca entonces, desde ahí y a tu derecha, una pared enorme gris con una estrecha cornisa. En ella puedes ver el segundo maletín con el extra **Cómo se hizo: secuencia de guión 3.** Tras cogerlo, tírate al vacío.

• **Al salir de la tercera puerta,** camina de frente y déjate caer en la cornisa gris que hay más abajo y, desde ahí, a unos arcos de piedra en horizontal. Debes caer sobre el que está a la derecha del todo, pues el maletín quedará entonces justo debajo de ti y de una pasarela oblicua de piedra. Cae sobre esta última y de ahí, en vertical, hasta el dichoso Extra **Cómo se hizo: secuencia de guión 4**. Luego déjate caer al vacío.

• **También después de la tercera puerta, pégate al borde** de la plataforma en la que estás, desde el lado izquierdo. Debes realizar un salto doble con Foco hasta la edificación "más iluminada" que hay más a la izquierda y a lo lejos (donde está el ítem de Foco). Desde ahí, déjate caer a la pasarela que hay justo debajo y sigue en esa misma dirección, saltando de nuevo (usando Foco) hasta la zona marrón que tiene el pebetero de fuego en vertical. Sube por la pared usando el Foco y luego camina hacia la izquierda. Doblando la esquina a la derecha, más abajo hallarás el último maletín con el extra **Cómo se hizo: secuencia de guión 5**.

Nivel 26
De Abajo a Arriba

• **En la sala de las 12 columnas,** pasa cerca de todas ellas al principio para hacer que salgan todos tus enemigo. Derrótalos y un maletín caerá en mitad de la sala para desbloquear **Visualizador Multimedia: Renderizados parte 1**.

Nivel 29
Ministerio de Smiths

• **Destruye la estatua** del lado derecho de la segunda planta y dentro encontrarás un maletín con el extra **Visualizador Multimedia: Renderizados parte 2**.

Nivel 30
Tomando la planta

• **Si cuando se abra la puerta consigues abatir** a 3 oleadas de enemigos, caerá un maletín en el suelo. Si lo coges habrás desbloqueado el **Visualizador Multimedia: Conceptos de Personaje parte 2**.

Nivel 32
Batalla aérea

• **En la segunda parte de lucha en el aire,** intenta "colar" a Smith dentro del edificio blanco que pone Kira Rowan Corp. Aterrizarás en su interior y podrás coger el maletín que desbloquea la película **Tomas falsas de cinemáticas del juego.**

EXTRAS
Generales

Aunque encontrarás la mayoría de los extras a lo largo de la aventura, hay unos cuantos que tienes que desbloquear de distinta forma. Justo como te contamos ahora:

• **Modo dificultad Maestro:** derrota a todos los humanos en el nivel "¿Alguna vez has tenido un sueño, Neo?".

• **Modo dificultad El Elegido:** derrota al Agente en el nivel "¿Alguna vez has tenido un sueño, Neo?".

• **Todas las armas y munición infinita:** acaba el juego en dificultad Normal.

• **Modo Dios:** acaba el juego en dificultad El Elegido.

• **Salud Infinita:** acaba el juego en Difícil.

• **Rompedor de Códigos:** completa todos los niveles de entrenamiento.

• **Salud vampírica y armas irrompibles.** Completa el juego en dificultad Fácil

• **Los Archivos de Sion:** compra el principio Atman "Cucharra" y supera el nivel que vayas a jugar a continuación.





















PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PS2 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 15 DE MARZO

Onimusha: Dawn of Dreams

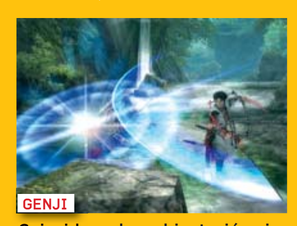
NACE UNA NUEVA **ALIANZA** DE HÉROES CONTRA LOS **DEMONIOS** DEL AVERNO

El samurái Samanosuke y sus aliados acabaron con los demonios del clan Genma y salvaron el Japón feudal en *Onimusha 3*, poniendo punto final a la famosa trilogía de aventuras de acción. Pero ahora Capcom ha decidido que la saga debe continuar con una nueva historia, nuevos personajes y un desarrollo marcado por una novedad importante: jugaremos acompañados por un personaje controlado por la CPU.
El argumento nos contará como Hideyoshi, heredero del malvado Nobunaga, vuelve a lanzar a los Genma sobre Japón 15 años después. Pero un nuevo héroe, dotado con el poder de absorber las almas de sus enemigos va a hacerle frente: el joven samurái Soki. Él será el protagonista de una aventura en la que exploraremos bellos escenarios, resolveremos puzzles y, sobre todo, combatiremos con armas blancas a los más terribles demonios. Y por supuesto, tampoco faltarán las más potentes magias y ataques especiales gracias al poder que nos otorgarán las almas absorbidas. La gran novedad será que no lucharemos solos, ya que en nuestro camino encontraremos a cuatro guerreros que nos acompañarán controlados por la CPU en diferentes momentos: la joven ninja Jubei, el monje Tenkai, la experta en armas de fuego Ohatsu y Roberto, un magnífico luchador cuerpo a cuerpo de padre español. Nosotros intercambiaremos el control entre Soki y el personaje que nos acompañe en cada ocasión, y daremos sencillas órdenes con la cruceta al otro (que nos siga, que se recupere vida...). Además de su propio estilo de combate, cada héroe tendrá habilidades únicas (como la capacidad de Jubei para colarse por pequeños agujeros), imprescindibles para alcanzar ciertas zonas. Un apartado técnico digno de una superproducción culminará un juego que "insuflará" una nueva alma a un saga ya clásica.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Vuelven la ambientación y la mezcla de acción y aventura propias de la saga, con novedades jugables muy prometedoras.

» SE PARECE A...


THE WAY OF THE SAMURAI
Otra aventura de acción en el Japón de los samuráis, pero sin componente sobrenatural.


GENJI
Coincide en la ambientación nipona, el preciosismo gráfico y las enormes dosis de acción.

Los demonios serán más temibles y algunos de un tamaño impresionante.



Los combates con armas blancas, el uso de poderosísimas magias, la exploración de los escenarios y los puzzles marcarán el desarrollo.



Cinco personajes retarán al mal. Un samurái, una ninja, un monje, un luchador cuerpo a cuerpo y una experta en armas de fuego.



Soki el samurái es el prota, pero casi siempre le acompañará otro héroe y podremos alternar el control entre ambos.

MEJORA A TUS HÉROES

En *Onimusha Dawn of Dreams*, las almas rojas de los enemigos caídos nos servirán para mejorar las habilidades de los héroes y el poder de sus armas. Un interesante toque "rolero", ya que potenciar a un personaje en lugar de otro será decantarse por una forma de combatir.



Acumularemos almas rojas acabando con los demonios que nos saldrán al paso.



A la hora de repartir las mejoras habrá que elegir entre qué personajes y armas.



Los ataques se ejecutarán con facilidad, serán muy variados y cada héroe tendrá sus combos y magias.

Los demonios Genma volverán a amenazar Japón, y esta vez serán tan poderosos que cinco jóvenes guerreros tendrán que unirse para derrotarlos.



Olvidad la cámara prefijada. Por primera vez en la saga la moveremos libremente.

PS2 | SONY | ACCIÓN | MARZO

24: El Juego

LA CUENTA ATRÁS HA COMENZADO

Si ver las aventuras de Jack Bauer en televisión os parece poco, esta primavera podremos meternos en su piel y vivir 24 horas de tensión y emoción. *24: El juego* se situará entre la segunda y la tercera temporada de la serie y nos permitirá desvelar varias incógnitas que habían quedado "olvidadas" entre ambas temporadas, como quién estaba detrás del intento de asesinato del Presidente Palmer o cómo y cuándo empezaron a trabajar juntos Bauer y Chase, entre otras muchas. Para ello jugaremos con varios de los protagonistas de la serie pertenecientes a la Unidad Antiterrorista, como Jack Bauer o Edmund Chase. De esta forma, el juego se convertirá en una aventura de acción en tercera persona en la que, al estilo de la serie de TV, seguiremos la historia desde varios puntos de vista al mismo tiempo en pantallas partidas: persecuciones, tiroteos, sigilo, interrogatorios... Además, detalles como que los actores de la serie hayan prestado su imagen y voz al juego y la agobiante presencia del sonido de la cuenta atrás nos recordarán que "éste va a ser el día más largo de nuestra vida".

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Toda la tensión y emoción de la serie de TV trasladada a nuestra PS2. Si eres fan del género, no le quites ojo de encima.



Los interrogatorios, en forma de minijuegos, serán una parte muy importante del juego.



Jack Bauer y su equipo tendrán que hacer frente a una amenaza terrorista.



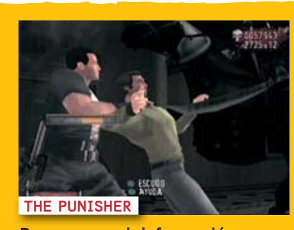
SE PARECE A...





TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Persecuciones en coche, tiroteos múltiples, arrestos... ambos te hacen sentirte "policía".



THE PUNISHER

Para conseguir información, también habrá que recurrir a interrogatorios "poco ortodoxos".



Además de abatir a los terroristas, también podremos reducirles y arrestarles.



Igual que en la serie, en ocasiones la acción se dividirá en varias pantallas.

24: El Juego ofrecerá la misma acción y tensión que hemos podido ver en la serie de televisión pero con una historia inédita.



No todo será disparar. También habrá persecuciones en coche.

La acción será muy importante en el desarrollo de la aventura y habrá multitudinarios tiroteos.

PS2 | SEGA | VELOCIDAD | MARZO

Sonic Riders

LA CARRERA MÁS **RÁPIDA** DE SONIC

Todos sabemos que Sonic es el héroe más rápido del Universo. Pero una banda de pajarracos liderada por el halcón Jet cree lo contrario y ha retado al erizo y sus amigos a una competición de carreras sobre tablas de "skate" flotantes... a la que nosotros estaremos invitados. Elegiremos entre más de una docena de personajes (como Sonic, Knuckles, Tails o el mismo Jet), para correr en circuitos llenos de rampas por las que saltar y barras por las que "grindar". La clave para ganar estará en nuestra "barra de velocidad", con la que realizaremos "turbos" y que rellenaremos ejecutando acciones arriesgadas como acrobacias. Unas frenéticas competiciones que disfrutaremos en un modo Historia y en carreras a pantalla partida para hasta 4 jugadores. Todo en el juego más rápido jamás protagonizado por Sonic... que ya es decir.

» SE PARECE A... JAK X
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Sonic y compañía correrán sobre tablas de "skate" flotantes, en circuitos llenos de atajos a los que llegaremos saltando y corriendo al límite.



Tails, Knuckles, Amy... Todos los secundarios habituales se apuntan a las carreras.

Sonic batirá sus récords en su juego más rápido.

PS2 | ATARI | AVENTURA DE ACCIÓN | 17 DE FEBRERO

Marc Ecko´s Getting Up Contents Under Pressure

TUS GRAFFITIS MARCARÁN LA DIFERENCIA

En la ciudad de New Radius se coartan las libertades y la pobreza crece día a día. Pero Trane, un joven artista urbano, no agachará la cabeza ante la injusticia y con sus graffitis comenzará dando esperanza a unos pocos y acabará liderando una revolución. Éste es el argumento de *Getting Up*, una aventura de acción apadrinada por el creador de moda Marc Ecko. En el papel de Trane, pintaremos graffitis por toda la ciudad, aunque las bandas y las corruptas autoridades traten de impedirlo. Contra ellos pelearemos con puñetazos y patadas o usando cañerías, estacas, bates... Y para realizar graffittis en los más recónditos lugares saltaremos, treparemos por muros o nos deslizaremos por cornisas. Todo ello en un juego que reflejará la cultura callejera tanto en su estética como con temas musicales exclusivos de artistas como Notorious Big.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Por su reflejo de la cultura callejera y su variado desarrollo, podemos estar ante una gran aventura... y un juego de culto.



Trane es un artista urbano y con sus graffitis desafíará a un sistema opresor.



"Graffiteros" reales como FUTURA o Seen ayudarán a Trane durante la aventura.



» SE PARECE A...



THE WARRIORS

Por sus duras peleas y su fiel reflejo de la cultura callejera... Aunque en dos épocas distintas.



POP: LAS DOS CORONAS

El Príncipe y Trane comparten técnicas plataformeras: saltan, trepan, se cuelgan de salientes...



El desarrollo será variadísimo, con misiones como pintar en un tren en marcha.

La ambientación será excelente. El rapero J. Mayúscula doblará a Trane.

Pelear, saltar, explorar... en *Getting Up* habrá que dominar todas estas habilidades para "firmar" las calles con nuestros graffitis.

Trane será un as peleando, tanto mano a mano como con armas blancas.

Pintaremos con todo tipo de técnicas y podremos elegir entre varias firmas, diseñadas por prestigiosos "grafiteros".

PS2 | MIDWAY | ACCIÓN | FEBRERO

Gauntlet Seven Sorrows

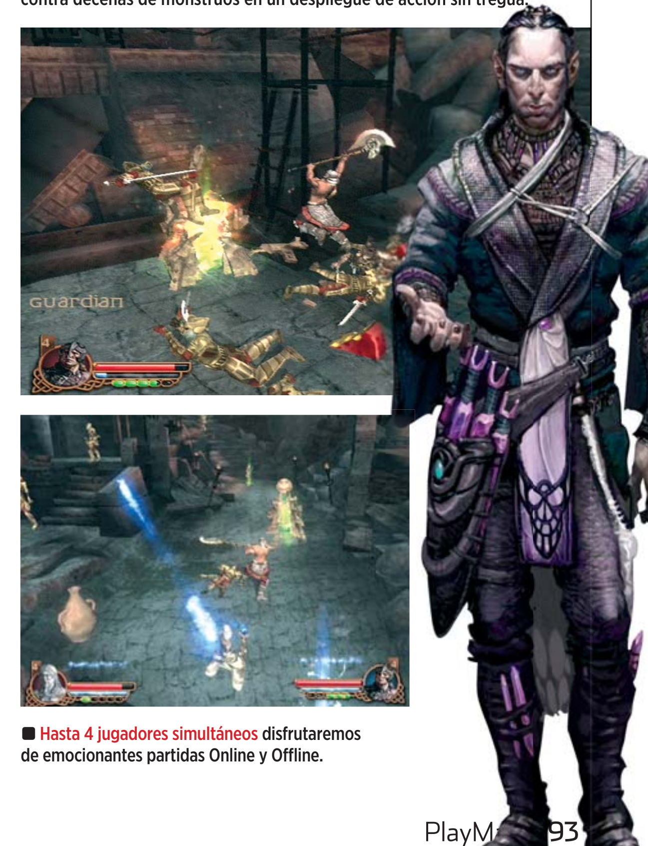
TÚ EL BÁRBARO, TÚ EL ARQUERO...

La acción en mundos de espada y brujería volverá con un juego que conservará la esencia de la mítica saga nacida en los ochenta. Sus protagonistas serán un guerrero imbatible con el hacha, un elfo arquero, una valkiria armada con espada y escudo y un mago que lanzará hechizos temibles. Con cualquiera de estos héroes recorreremos laberínticos escenarios poblados por decenas de monstruos, a los que habrá que aniquilar a toda velocidad para sobrevivir. Pero también exploraremos para descubrir llaves con la que seguir avanzado y tesoros con los que comprar ataques para nuestros personajes (que también subirán de nivel con la experiencia). Además, como en todo buen *Gauntlet*, habrá partidas para 4 jugadores simultáneos tanto Online como Offline.

» SE PARECE A... ESDLA EL RETORNO DEL REY
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Un guerrero, un elfo, un mago y una valkiria lucharán sin parar contra decenas de monstruos en un despliegue de acción sin tregua.



Hasta 4 jugadores simultáneos disfrutaremos de emocionantes partidas Online y Offline.



El juego derrochará acción. Disparemos sin parar con las armas más destructivas.


El sonido será atronador. Su realismo garantizará una ambientación de lujo.

PS2 | EA GAMES
ACCIÓN | 22 DE FEBRERO

BLACK

AUTÉNTICA ACCIÓN **EXPLOSIVA**

Cuando usas el armamento más potente, cada disparo es capaz de agujerear una pared o hacer explotar un vehículo... Eso pasará al menos en *BLACK*, el nuevo shooter subjetivo que aspira a ser referencia del género.
La trama nos meterá en el papel de un sargento de EE.UU. enfrentado a una organización terrorista. Para derrotarla, cumpliremos misiones ambientadas en bosques, campamentos militares, ciudades... lugares en los que viviremos espectaculares tiroteos contra decenas de inteligentes enemigos. Pero, afortunadamente, no sólo vamos a disponer de las ametralladoras, escopetas o pistolas reales más avanzadas: también será clave usar los escenarios, en los que casi todos los elementos serán susceptibles de ser destruidos. Así, si reventamos un balcón y hacemos que caiga, eliminaremos a los enemigos que haya debajo. Y todo con unos efectos gráficos sobresalientes, (ultrarrealistas explosiones, humo...) y una física convincente. No en vano detrás de *BLACK* está Criterion, el equipo que exprimió el potencial de PS2 con la saga *Burnout*, y que ahora quiere llegar a la mismas cotas de calidad en los juegos disparos.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Apoyándose en la técnica, *BLACK* quiere ofrecer la acción más intensa y espectacular jamás vista en PS2.



BLACK no dejará ni un segundo de respiro. Su acción será frenética.

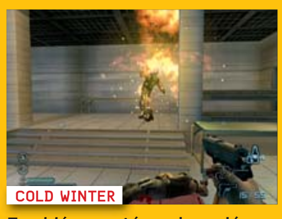


Soldados aliados nos acompañarán a veces. No podremos darles órdenes.

Los enemigos serán muy listos. Los veremos parapetarse, acechar escondidos, huir...



SE PARECE A...



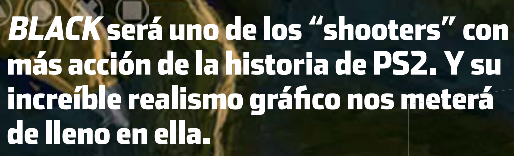
COLD WINTER

También apostó por la acción pura y la trama terrorista, aunque técnicamente fue inferior.



RED FACTION 2

Manejábamos armamento muy potente que hacía añicos los escenarios... aunque era futurista.



***BLACK* será uno de los "shooters" con más acción de la historia de PS2. Y su increíble realismo gráfico nos meterá de lleno en ella.**

Todo saltará en pedazos: paredes, construcciones, coches, columnas...

PS2 | 2K GAMES | DEPORTIVO | FEBRERO

Torino 2006

EL DEPORTE QUE LLEGÓ DEL **FRÍO**

Los Juegos Olímpicos de invierno se celebran en Turín entre el 10 y el 16 de febrero, y tan magno acontecimiento deportivo se verá reflejado en el correspondiente juego para PS2. En *Torino 2006* practicaremos 8 deportes (esquí alpino, saltos de esquí, patinaje de velocidad, esquí nórdico, biathlon, bobsleigh, trineo y combinada nórdica), y un total de 15 pruebas diferentes. En todas se apostará por una jugabilidad sencilla e intuitiva, que huirá del tradicional "machaque de botones" para premiar nuestra precisión y reflejos con el stick y los botones. El acabado gráfico será de calidad y destacarán las reproducciones de las instalaciones reales de la competición y los modelos de los deportistas (ficticios, eso sí). Partidas para cuatro jugadores por turnos redondearán un título que hará las delicias de los amantes del deporte.

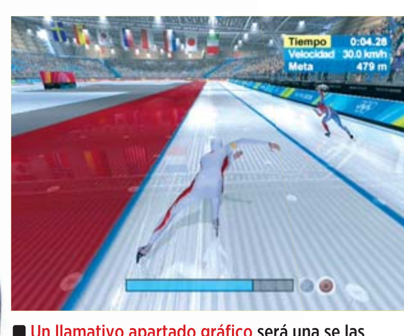
» SE PARECE A... ATHENS 2004
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Ocho deportes distintos nos esperan en un título que permitirá competir a 4 jugadores alternativamente. Y todos lucharán por el oro.



Atletas ficticios representarán a cada país.



Un llamativo apartado gráfico será una se las principales bazas de este juego con licencia oficial.



■ Como buen juego de rol de acción, los combates serán en tiempo real. Habrá muchísimos combos.











■ Podremos mejorar al héroe y aprender 150 técnicas de lucha. Y el control será bueno.

PSP | SONY | ROL DE ACCIÓN | 29 DE MARZO

Key of Heaven

TU **ESPADA** ES LA LLAVE PARA SALVAR EL MUNDO

En un remoto pasado, el mundo se dividía en nueve continentes separados por un vasto océano. Todos los pueblos vivían en paz y armonía, hasta que un día surgió una oscura amenaza que hizo peligrar seriamente este período de estabilidad. ¿Adivináis a quién le tocará pelear para salvar el mundo? Así pues, preparaos para una aventura épica en forma de juego de rol de acción, en la que la esgrima y las artes marciales serán fundamentales. En ella manejaremos a Shinbu, un experto espadachín que será capaz de aprender más de 150 técnicas distintas. Los combates serán en tiempo real y muchas veces iremos acompañados de otros personajes (a los que no podremos dar órdenes). Y no penséis que las peleas se reducirán a "aporrear" botones, ya que de forma sencilla podremos cambiar el estilo de lucha y realizar combos exclusivos. Este detalle ofrecerá muchas alternativas en las peleas, logrando que la diversión suba enteros. ¡Y lo mejor de todo es que podremos intercambiar habilidades con otros jugadores vía wireless o descargarnos otras nuevas! Un buen apartado técnico (a falta de saber si finalmente llegará doblado al castellano) y grandes promesas de duración son otras de las bazas de *Key of Heaven*, un título que no debéis perder de vista si os gustan los juegos de rol de acción.

» **SE PARECE A...** UNTOLD LEGENDS
» **PRIMERA IMPRESIÓN:** MUY BUENA
Un juego de rol de acción con una cuidada estética oriental que promete intensas peleas y muchas horas de diversión.

■ Shinbu es un gran espadachín y sobre sus hombros recaerá la misión de velar por la paz en su mundo.



Regalamos 10 Juegos TOCA Race Driver 3

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5959!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **5959** desde tu móvil poniendo:
Play85 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play85 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de enero de 2005 al 16 de febrero de 2006.

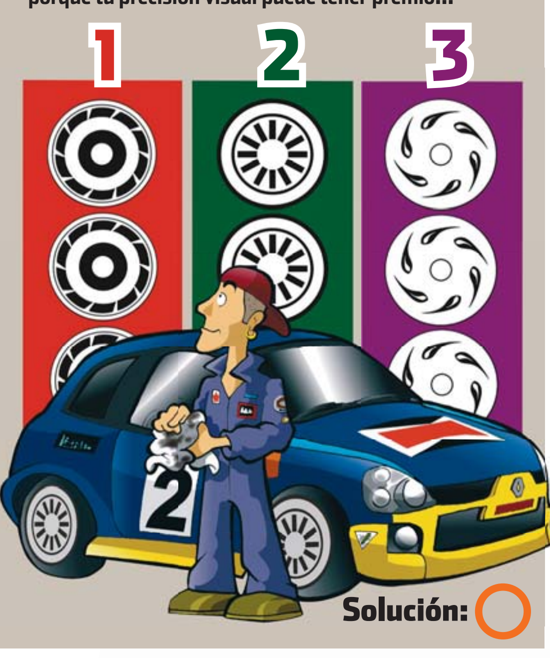
Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos tras el pertinente sorteo.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5959 escribiendo: "Play85 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales".
Podrás ganar uno de los 10 juegos *TOCA Race Driver 3* para PS2 que Codemasters y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Control visual

No hay nada como una buena puesta a punto del vehículo y si de paso cuidamos su imagen exterior, mejor que mejor. Agudiza tu visión y dinos en cual de estos tres stands se encuentran los dos embellecedores para los neumáticos que faltan por poner. Fíjate bien porque tu precisión visual puede tener premio...



» Palabras con "T"

Echa el freno un momento y adéntrate en esta emocionante cruzada para descubrir las 16 palabras escondidas y que tienen en común la letra T. Adelante y no vayas a perderte...



Palabras
ARTE, GRIETA, EMPATE, LATA, ATENAS, POSTIN, GOTA, ANTE, ELECTOR, ATAR, APUNTES, CITA, ATUN, CIENTOS, CRISTAL, SETA.

» Humor







» Fuga de letras

Es normal, con estas velocidades al letrero marca-vueltas se le han escapado unas cuantas letras y ahora no queda muy claro que es lo que nos quieren decir.... Quizás tú puedas adivinar lo que nos quieren comunicar sobre este gran juego de velocidad.



» GANADORES

Bazar de Navidad

1º PREMIO
Daniel Garranzo (Madrid)
LOTE A
Oscar Bermúdez (Madrid)
LOTE B
Arturo Blanco (Salamanca)
Isabel Rico (Sevilla)
LOTE C
Rubén Oña (Álava)
Álvaro Peláez (Asturias)
José M. Nogales (Guipúzcoa
LOTE D
Álvaro Cuevas (Cáceres)
Daniel Álvarez (Zaragoza)
LOTE E
Miguel Díaz (Madrid)
Rafael Ramírez (Málaga)
Víctor Muñoz (Valencia)
LOTE F
Concha Prieto (Madrid)
David Monedero (Segovia)
Jorge Morlan (Vizcaya)
LOTE G
Leopoldo Lillo (Almería)
Carlos Ibáñez (Granada)
David Gutiérrez (Jaén)
Enrique Casado (Madrid)
LOTE H
Marçal Belando (Barcelona)
María Mijes (Cádiz)
José A. Fernández (Cádiz)
Carlos Luque (Córdoba)
LOTE I
Jesús Díaz-Guerra (Madrid)
Steven Sáez (Valencia)
LOTE J
Iván Chesa (Alicante)
Cristina Vicente (C. Real)
LOTE K
Fran Periquet (Granada)
Jesús Manuel Tornil (Huesca)
Alberto Pesquera (Vizcaya)

Concurso Resident Evil 4

MOTOSIERRA + JUEGO
Robert Repsold (Barcelona)
A. Gaztelumendi (Guipúzcoa)
Sergio Ojeda (Madrid)
Daniel Martínez (Vitoria)
José Luis Solanas (Zaragoza)
JUEGO
J. E. González (Albacete)
David Garrido (Alicante)
Juan Antonio Vera (Almería)
Manuel León (Asturias)
Nazareth Pinillos (La Rioja)
Iván Hernández (Madrid)
José Carlos Castillo (Málaga)
Manuel Felipe López (Sevilla)
Juan Sole (Tarragona)
Abel Utrilla (Valencia)

Concurso Star Wars Battlefront (pasatiempos)

Daniel Membrilla (Albacete)
Marcos Santos (Badajoz)
Kenny Roura (Barcelona)
Jaime González (Castellón)
Daniel Martínez (Cuenca)
David Cabaleiro (Gerona)
Ginés Jimena (Jaén)
Andoni Adán (Pontevedra)
David Paz (Valencia)
Rafael Ortiz (Valencia)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Departamento de Sistemas **Javier del Val**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3 -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 4/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE FEBRERO

» REPORTAJE
DRAGON QUEST VIII

Hemos viajado a Londres para asistir a la presentación europea del esperado juego de rol *DQVIII*, hemos jugado a la versión americana hasta la saciedad... ¿y para qué? ¡¡¡Pues para contároslo TODO el mes que viene!!!

» ESPECIAL

LO MEJOR AL MEJOR PRECIO

Si aún te sobra algo de dinero de los reyes, puedes invertirlo en la opción más económica, los Platinum. Por eso estamos preparando un especial, para que no te equivoques a la hora de "invertir":
***Burnout 3 Takedown, Call Of Duty Finest Hour, Dragon Ball Z Budokai III, EyeToy Play 2, Need For Speed Underground 2, Final Fantasy X-2, Pro Evolution Soccer 4...* ¡y muchos más!**



» COMPARATIVA

IMPÓN TU LEY EN LAS CALLES...

Enfrentaremos a los mejores exponentes del género mafioso en PS2, incluidas las últimas novedades, para ver quién ofrece mayores posibilidades de diversión. A la cita no faltarán:
GTA San Andreas, El Padrino, Vice City, True Crime New York City, Torrente 3: El Protector, The Getaway Black Monday...



» GUIA COMPLETA

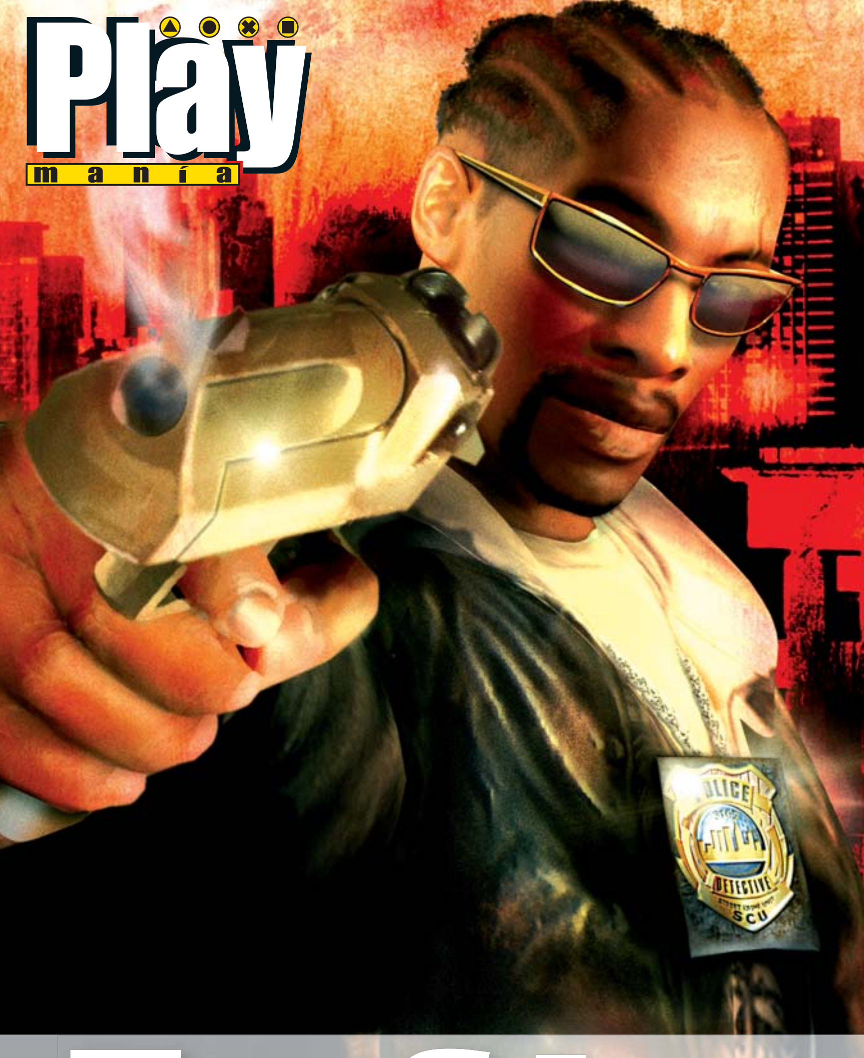
PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Prince of Persia: Las Dos Coronas
Solución de los puzzles, claves para vencer a los enemigos finales...



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

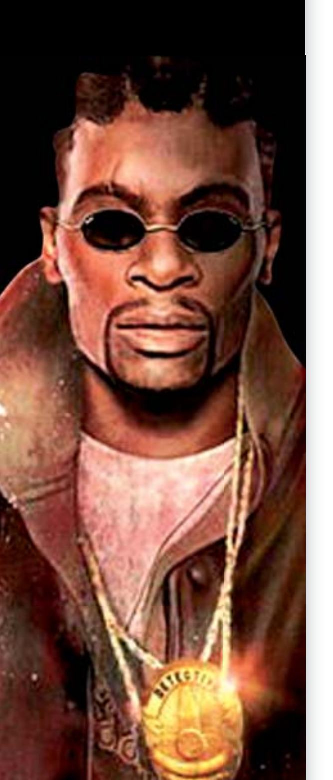
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 Nº 50



True Crime
New York City

Misiones • Extras • Trucos • Mapas • Finales

Después de toda una juventud entregada al crimen, el joven Marcus Reed ha decidido pasar al otro lado e ingresar en el cuerpo de policía. Será una prueba de fuego en la que, además de intentar resolver el asesinato de su amigo Terry, nuestro protagonista deberá demostrarse a sí mismo si vale o no para este puesto... Aquí tienes todas las claves para hacer de él un buen policía o el más corrupto de los agentes.



01 LAS DOS CARAS DE LA LEY

A lo largo del juego, dependiendo de tu comportamiento, podrás ir sumando puntos de buen o mal policía. **Si eres demasiado expeditivo** a la hora de reducir a los criminales, extorsionas a los comerciantes **1**, colocas pruebas a inocentes viandantes **2** y otros actos poco éticos, tus puntos de mal poli subirán como la espuma. Esto provocará también que la delincuencia se dispare en los diversos distritos. **Si eres justo en tus actos** **3** y optas por herir antes de matar **4**, tu puntuación como buen policía se verá incrementada y ascenderás más rápido. Dependiendo de hacia qué lado esté inclinada al final la balanza de puntos, el desenlace de la trama será distinto.

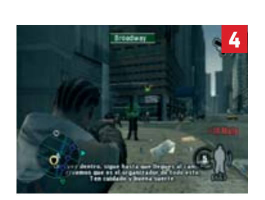

1



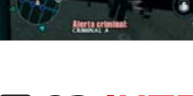
2



3



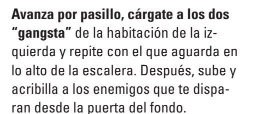
4



02 INTRODUCCIÓN

2.01 VENGANZA

OBJETIVO: Encuentra a Kev Lar.
El juego comienza con nuestro protagonista visitando la casa de Kev Lar, un mafioso con el que tienes unas cuentas pendientes. Una vez que Kev escape corriendo del salón, dirígete con Marcus hacia el pasillo y **elimina a los dos pistoleros** del fondo del mismo **1**. Utiliza el stick derecho para apuntar, o **L1** para hacerlo automáticamente, y dispara con **R1**. Aprieta **R2** si necesitas recargar munición.



Avanza por pasillo, cárgate a los dos "gangsta" de la habitación de la izquierda y repite con el que aguarda en lo alto de la escalera. Después, sube y acribilla a los enemigos que te disparan desde la puerta del fondo.

Una vez despejado el pasillo, corre hacia esa habitación, acaba con el "hermano" que te dispara desde un rincón, coge el **botiquín** y sal por la ventana pulsando **L2**. Pulsa de nuevo


1


2



L2 para bajar por la escalera de incendios, L3 para pasar bajo la alambrada de la derecha 2 y despacha al pistolero que dispara desde un balcón.

Continúa por el callejón de la izquierda, mata al tipo que te dispara tras un contenedor y luego, un poco más adelante, elimina a los que te disparan desde un coche 3. Sigue adelante, dispara al macarra que te ataca desde la escalera izquierda y baja hasta un sótano anegado. Avanza, coge el **botiquín** de la derecha y cárgate a los pistoleros que te atacan desde el siguiente pasillo. Un vídeo te mostrará cómo Marcus acaba con Kev y Terry Higgins, el amigo de Marcus, aparece en escena.

2.02 PRUEBA EN COMISARÍA

Cinco años más tarde. Apadrinado por Terry, Marcus ha ingresado en el cuerpo de policía de Nueva York y se dispone a superar una serie de pruebas para poder patrullar las calles.

OBJETIVOS: Realizar 3 ataques ligeros, Realizar ataque pesado, Realizar ataque radial, Realizar ataque direccional y Realizar ataque de suelo.

Ya dentro del recinto de pruebas, avanza hasta el **pivote rojo** y, usando los puños o la porra policial, realiza los 3 **ataques ligeros** pulsando ✖ 1.

Pasa a la siguiente área y ejecuta el **ataque pesado** que te piden apretando ■ junto al pivote 2. Después, pulsa ✖ + ■ para realizar un **ataque radial** sobre el siguiente poste 3.









MAPA DE LA CIUDAD DE NUEVA YORK













En la cuarta zona, mantén pulsado L1 para fijar al rival (el pivote), mueve el stick izquierdo hacia él, pulsa ✖ o ■ y realizarás un **ataque direccional** 4. La siguiente prueba es un **ataque de suelo**: debes situarte junto al muñeco tendido y pulsar ✖ o ■ 5.

OBJETIVO: Escala la valla. A mano derecha verás una valla metálica. Acércate a ella y pulsa **L2** para treparla 6. Tras esto, tendrás que superar unas pruebas con "sparrings".

OBJETIVO: Hacer un placaje, Realizar ataque sorpresa, Bloquear rival y Acaba con los rivales extra. Corre hacia el "sparring" y plácale pulsando ●. Luego de nuevo ● para empujarle, o ✖ o ■ para derribarle 7.
Para realizar bien el ataque sorpresa, pulsa L3 para avanzar con sigilo y placa a tu rival con ●. Después pulsa ● de nuevo para ejecutar un **ataque no letal**, o ✖ o ■ para realizarlo letal de forma (Poli malo) 8.
En la siguiente área de combate, limítate a mantener pulsado **R2** y así te protegerás **bloqueando** los ataques de tu adversario 9. Con todo lo aprendido anteriormente, reduce a los tres "sparrings" que te atacarán.
Ataca por sorpresa y haz un ataque no letal contra el que está de espaldas y luego enfréntate a los otros dos. No dejes de usar **R2** para bloquear sus golpes y golpéales de las variadas formas que has aprendido 10.
Finalizada esta segunda área de pruebas, abre la puerta que encontrarás justo a tu izquierda con **L2** y a continuación tendrás que superar una serie de pruebas orientadas al manejo de las armas de fuego.

OBJETIVO: Entrar en modo pistola y Apuntar. Pulsa ↑ o ↓ y entrarás en el modo pistola. Verás que varias dianas con forma humana aparecen al fondo. Apunta hacia ellas con el stick derecho y dispara con **R1**. Mantén **L1** para fijar el objetivo más cercano 11.

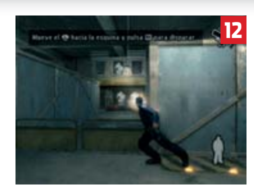
OBJETIVO: Pegarte a una pared, Disparar desde una esquina y Separarte de la pared. Avanza hasta el final de la pared de la derecha y pégate a ella apretando **L3**. Una vez pegado a la pared, mueve el stick izquierdo y dispara a los siguientes objetivos 12. Pulsa **L3** de nuevo para separarte de la pared.

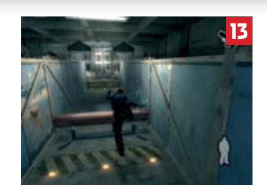
OBJETIVO: Saltar con pistola. En la siguiente zona, corre al potro y pulsa dos veces ▲ para saltar sobre él 13.

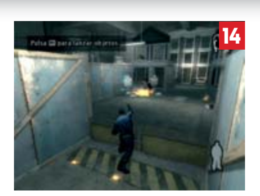
OBJETIVO: Recoger granadas, Apuntar con granada y Lanzar granada. Aprieta **L2** para recoger las granadas del suelo. Mueve el stick derecho para apuntar a los objetivos. Pulsa **R1** para lanzar las granadas a los objetivos 14.



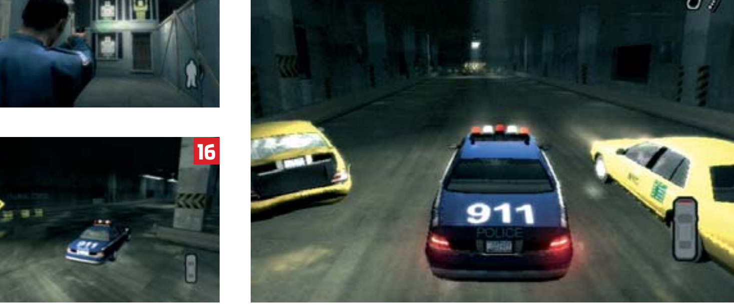














OBJETIVO: Entrar en modo Apuntado de Precisión, Realizar Apuntado de Precisión y Destruir blancos extra. Pulsa **R3** para iniciar apuntado de precisión. Después mueve el stick derecho para apuntar y **L1** para un apuntado más preciso.
La retícula se pondrá de color azul cuando los disparos sean no letales.
A continuación, dispara a los muñecos blancos que van apareciendo mientras avanzas. Ten cuidado y no se te ocurra disparar a los amarillos **15**.

Cuando acabes, sal por la puerta del fondo y pulsa **L2** para entrar en el coche de policía.

OBJETIVO: Usar el freno de mano y Usar la sirena. Comienzan las pruebas de conducción. La cuestión es aprender, así que no te emociones. Avanza acelerando con ✖ y moviendo el volante con el stick izquierdo. Aprieta ● o **R2** para emplear el freno de mano tras una curva **16**. Pulsa **Select** para activar la sirena.

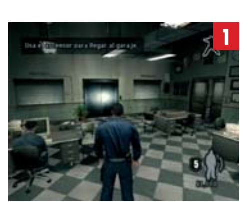
OBJETIVO: Disparar arma desde el coche y Realiza maniobra de choque. Fija con **L1** y dispara con **R1** para destruir los blancos de los carriles paralelos. Para la maniobra de choque, embiste los neumáticos traseros de los dos coches que huyen **17**.

OBJETIVO: Evitar a los peatones y Frenar el coche. Avanza por el túnel y esquiva a los tres muñecos que te aparecen por los laterales. Después frena el vehículo pulsando ■ y sal.

2.03 TAQUILLA Y GARAJE

Una vez que te encuentres en la planta de oficinas de la comisaría, tus objetivos inmediatos serán cambiarte de traje para ponerte el uniforme y coger un coche de policía para empezar a patrullar por las calles.

OBJETIVOS: Encontrar garaje, Cambiarte de ropa, Seleccionar vehículo y Conducir al exterior. Avanza recto por la oficina y a tu izquierda verás un ascensor. Entra en él **1**. Pulsa ✖ para seleccionar la planta P1. Sal y ve hacia las taquillas de la derecha **2**. Pulsa **L2** para abrir la taquilla y cámbiate de ropa. Acércate al guardia del garaje y pulsa **L2** para seleccionar el coche **3**. Sal por la puerta de la izquierda, entra en el vehículo y pulsa ✖ para salir.







2.04 ENTRE EL TRÁFICO





OBJETIVO: Corre hacia bar de moteros. Una vez en la calle, tu primer objetivo es llegar hasta un bar de moteros en menos de **tres minutos**. **1** Para conseguirlo, enciende la **sirena**, oriéntate por el **punto de verde** del mapa y ten cuidado con **no cometer infracciones** o causar daños a coches y viandantes si no quieres sumar puntos negativos. **El mejor recorrido** es ir por la W 43rd St., luego torcer a la izquierda para tomar la 9th Av. y seguir recto hasta la luz verde **2**.

2.05 PRUEBA CALLEJERA

Baja del coche y prepárate a realizar tus primeras labores como poli de calle.

OBJETIVOS: Registra a 3 sospechosos y Registra el maletero. Dirígete a los tres individuos de la acera derecha y cachéales pulsando ●. Al tercero de ellos le encontrarás un pequeño **alijo de drogas**. Arréstale pulsando ● junto a tu coche **1**.
Después acércate al coche verde de los sospechosos y registra el maletero apretando **L2**. Allí encontrarás **productos químicos** que, si quieres ser "poli bueno", deberás entregar más tarde en comisaría.

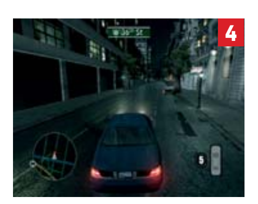


OBJETIVOS: Enseñar la placa, Dispara un tiro de aviso y Arresta a los sospechosos. Ahora verás que un grupo de individuos comienzan a pelear con bates en la acera. Aproxímate a ellos, **enséñales la placa** y después dispara un tiro de aviso **2**. A continuación, arresta a los sospechosos. Verás que el último de ellos escapa en un coche.

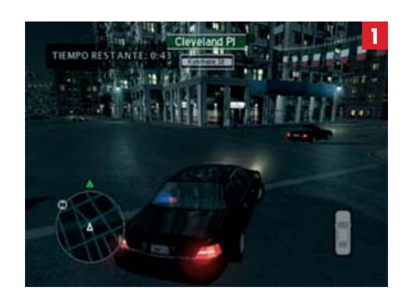
OBJETIVOS: Aprópiate de un coche y Arresta al sospechoso que huye. Acércate al primer **coche** que veas detenerse y haz un tiro de aviso o enseña tu placa para que el conductor te lo ceda **3**. Después arranca el vehículo y tuerce por la **primera desviación a la izquierda**, tras la cual verás el coche del sospechoso accidentado **4**.
Baja del coche, corre tras el presunto criminal y hazle un placaje. Después **arréstalo**.







2.06 LA AGENDA DE TERRY



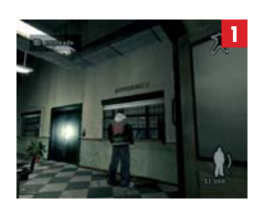


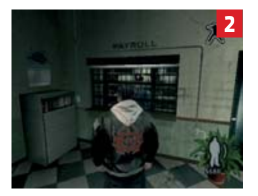
OBJETIVO: Corre hacia lugar: Tienes un **minuto y medio** para llegar hasta el lugar que Terry te ha indicado. Conecta la **sirena** y conduce recto siguiendo la flecha verde del mapa hasta poder desviarte a la derecha por **Kenmare Street** **1**. Luego tuerce la siguiente a la izquierda por **Mulberry Street** y acércate al edificio que hay tras la verja de la acera de la derecha **2**. Tras llegar a la luz verde, una escena de vídeo te mostrará una gran explosión.

2.07 PRIMERA RONDA LIBRE

Después de que Marcus reciba la noticia del fallecimiento de Terry, conocerás tu meta principal del juego: desenmascarar al autor o autores de su muerte. Aquí comenzará la primera de las muchas rondas libres intercaladas entre las diversas misiones, en las cuales **podrás circular libremente** por la ciudad resolviendo crímenes, curioseando o sembrando el caos. Todo depende del tipo de poli que quieras ser.

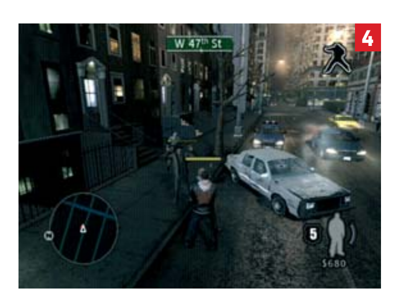
OBJETIVO: Sal de la comisaria. Dírígete al mostrador de la derecha donde pone "Evidence" y, si quieres, **entrega al policía** las drogas que has incautado. En la taquilla de al lado, "Payroll", podrás **recibir tu paga** pendiente de cobro **1**. Después coge el ascensor, baja a la **planta Arsenal y compra allí las armas** que desees. Luego vuelve a las oficinas, planta Distrito, y sal por la puerta de enfrente **2**.





OBJETIVO: Resolver crimen callejero. Para sumar **puntos de buen policía** debes resolver delitos callejeros. Callejea mientras cacheas a algún sospechoso y pronto recibirás una **alerta informándote** de algún delito que se está cometiendo en la ciudad **3**. Guiándote por el punto rojo del mapa, dirígete allí. **Hazlo a pie si está cerca o coge un taxi** si está alejado. También puedes requisar un coche... Cuando llegues, si quieres ser "poli bueno", procura resolver la situación con la **mínima violencia** posible (no realices disparos letales) y arresta a los responsables **4**. **Cuando decidas terminar la ronda libre,** acude al garaje del FBI señalizado en el mapa y allí **Gabriel Whitting** te informará sobre ciertas sospechas acerca de la muerte de Terry. Tras escucharle, acude al cuadrado verde del mapa y comenzará el primer episodio.



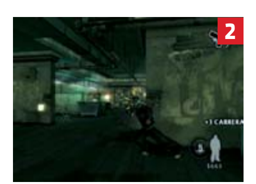


03 EPISODIO 1. CÁRTEL MAGDALENA

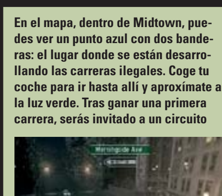
3.01 EL VALOR DE TERESA

OBJETIVOS: Encuentra el laboratorio de drogas y Acaba con los traficantes. Tras el vídeo en la que hablas con la Señora Castillo, acaba con los primeros camellos del callejón.
Sigue adelante mientras eliminas a más delincuentes y acabarás viendo una **puerta iluminada de verde** 1. Sube por la escalerilla y entra. Dentro del edificio, varios traficantes comenzarán a dispararte. Pégate a la pared de enfrente y responde a sus balas 2.
Cuando hayas despejado la zona, **recoge las pruebas** que encuentres y márchate por la puerta del fondo a la derecha. Al salir, recibirás una llamada para que desmanteles una **mafia de carreras** de coches ilegales, una misión secundaria que es recomendable realizar cuando poseas un buen coche.
(VER CARRERAS CALLEJERAS)





CARRERAS CALLEJERAS



En el mapa, dentro de Midtown, puedes ver un punto azul con dos banderas: el lugar donde se están desarrollando las carreras ilegales. Coge tu coche para ir hasta allí y aproxímate a la luz verde. Tras ganar una primera carrera, serás invitado a un circuito por toda la ciudad en el que deberás ir ganando saliendo victorioso de diversas carreras. Serán nueve carreras a lo largo de tres circuitos y una gran carrera final. Tu objetivo final será derrotar al campeón, verdadero organizador del evento ilegal, y arrestarlo.





3.02 PERSIGUE AL MENSAJERO

OBJETIVOS: Persigue al mensajero e Interroga al mensajero. Coge la moto que ves a tu lado 1 y persigue al motorista 2. Cuando llegues a su altura, **embístele o dispárale** para provocar su caída. Cuando le tengas comenzará el interrogatorio. Aquí d**eberás alternar comportamientos agresivos con otros más relajados** para que el indicador de la barra izquierda se mantenga en la **posición central**. Cuando se iluminen las tres exclamaciones, el motorista "cantará" 3. Después, arréstale. Recibirás una llamada de King, el padre de Marcus. Se inicia una modalidad de misiones de informantes que podrás ir cumplimentando al avanzar.
(VER MISION KING)







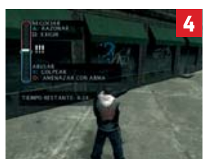
MISIÓN KING

OBJETIVO: Extorsiona a los tres vendedores y entrégale el dinero a Slim.
Una vez en Chinatown, el padre de Marcus te encargará que extorsiones a **tres vendedores** en 10 minutos.
Avanza por Centre Street y desvíate a la derecha por Walker Street. Avanza por esta calle y por Canal Street y luego tuerce a la izquierda por Elizabeth Street, donde encontrarás al **primer vendedor**. Presiónale hasta que te dé el dinero **1**.
Después sigue por Elizabeth St. y tuerce a la derecha para entrar en Grand St. Avanza y toma la curva a la derecha hacia Forsyth St. Aparca en la esquina con Eldrigde para no ir en dirección contraria y a la derecha encontrarás al **segundo**. Sácale los cuartos **2**. Ahora avanza por Hester St. y tuerce a la derecha por Ludlow St. Ve a la izquierda por Canal St. y un poco más adelante localizarás al **último vendedor**. Pelea con él **3** y fuérzale a que te pague **4**.
Cumplida la misión, coge el coche, haz una "pirula" y vuelve por Canal St. Avanza hasta desviarte por Elizabeth St. Luego baja por Hester St. Sigue hasta entrar en Centre St. y acércate a la **luz verde**. Cobrarás **1500 dólares** de recompensa.


1


2


3


4

3.03 PISO FRANCO

OBJETIVOS: Atrapa a Rey e Interroga a Rey. Tras una escena de vídeo en la que Marcus simulará ser un pizzero, comienza la misión **defendiéndote de los pistoleros** que te atacan en el salón. Cuando los hayas matado o arrestado, cruza la cocina y acaba con el siguiente pistolero **1**. En esa misma estancia encontrarás **pruebas**. Luego ve por el pasillo y sigue eliminando a más criminales y recolectando **pruebas** **2** hasta alcanzar un piso superior en el que Rey se encerrará tras una puerta acorazada. De camino, podrás hacerte con algún **botiquín**.

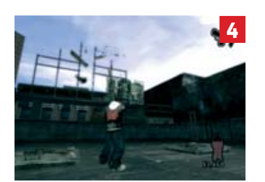
Una vez arriba, acaba con la pareja de pistoleros sin dañar a la chica **rehén** y coge el **lanzacohetes** del baúl. Luego dispara a la puerta acorazada y entra **3**. Coge el **rifle de asalto** o la **Uzi**, salta el láser y sube por la escalerilla del fondo. Una vez en la azotea, c**omienza esquivando los misiles** que Rey te dispara desde el edificio de enfrente. Luego dispárale y verás como las vallas publicitarias tras las que se protege se van cayendo **4**. Si necesitas **botiquines** puedes encontrar un par en los extremos de la azotea.
Cuando derribes todas las vallas, Rey caerá a tu azotea y podrás interrogarle. **Sé duro con él** y te confesará que es el rey de los Latin Lords. Después arréstale y sal por la puerta de atrás. Afuera, se te abrirá una nueva misión alternativa, "Madame", localizada en Upper West Side.
(VER MISION MADAME)


1



2

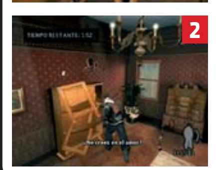

3


4

MISIÓN MADAME

OBJETIVOS: Encuentra la casa del cliente y Rompe las cosas del cliente.
Cassandra, "madame" de una agencia de relax, te encargará que "convenzas" al cliente de una de sus chicas de que deje de acosarla. Tienes un **minuto y medio** para encontrar su casa.
Nosotros te vamos a yudar para que te sea fácil. Lánzate por Columbus Avenue y desvíate a la derecha para coger la calle W 83rd. Ve hasta el final y sigue por Riverside Dr. y después tuerce por la W 85th.
Deja el coche junto a la puerta iluminada de verde y entra. Una vez en la casa, destroza los muebles y objetos a tu alrededor para convencer al cliente de tus intenciones **1**.
No olvides romper también los del baño y el dormitorio **2**.
Tienes **tres minutos** para que el cliente acabe accediendo a tus deseos. Si lo consigues, Cassandra te dará una buena **recompensa**.


1


2

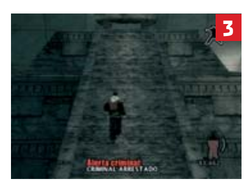
3.04 MISIÓN 4: MUSEO ZUMA

OBJETIVOS: Encuentra al director e Interroga al director: Ya en el Museo Zuma, junto a Central Park, avanza sigilosamente evitando las **células foto eléctricas** 1 y dejando inconscientes a los guardias 2. Sube por las escaleras aztecas 3 y entra en el ascensor. Baja al almacén y verás al director huyendo. Deshazte de unos cuantos de sus hombres 4 y recoge las **pruebas** 5. Sigue avanzando y encontrarás al **director**. Interrógale hasta conseguir las tres exclamaciones y confesará. Te hablará del **hospital psiquiátrico Salvation**, en Greenwich Village. Arréstale y sal por la puerta. Una vez fuera, podrás resolver una nueva misión secundaria.

(VER MISION TAXISTA)



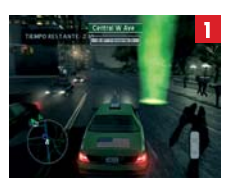


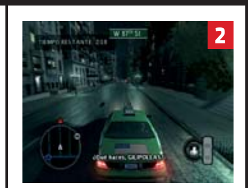






↘ MISIÓN TAXISTA





OBJETIVOS: Recoge y lleva a los pasajero nº 1, 2, 3 y 4 y devuelve el taxi.
Tu objetivo es hacerle unas carreras a Freddie. Tienes diez minutos. Comienza haciendo una "pirula" para recoger al pasajero al otro lado de Central W Ave. 1. Sigue recto por Central W. Ave. y luego desvíate a la izquierda por la W 87th Street 2. Sigue recto hasta dejarle en Broadway 3. Sigue por Broadway y llegarás a una luz verde donde espera el segundo cliente 4. Sigue recto hasta que puedas desviarte a la izquierda por la W 103rd St. 5. Tuerce a la izquierda por Riverside Dr. y entra a tu derecha por la calle W 104th, donde verás la luz verde donde dejarle 6. Ve a la izquierda por W End Ave, coge la W 106th y avanza por Ámsterdam Av. hasta llegar a la luz verde para recoger al tercer pasajero 7. Da marcha atrás y avanza por Cathedral Pkwy. Tuerce a la derecha por Columbus Ave. y sigue recto hasta la luz verde. Tras dejar al pasajero, sigue por Columbus Ave. hasta la siguiente luz verde y el último cliente. Sigue por la misma calle, tuerce a la izquierda por la W 96th. y de nuevo a la izquierda por Central W. Avenue. Haz una "pirujilla" final y deposita al viajero. Terminadas las carreras, sigue recto por Central W. Avenue hasta alcanzar la última luz verde 8. Si llegas a tiempo, serás bien recompensado.

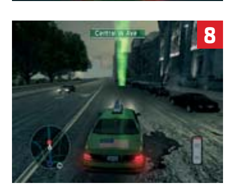












3.05 MISIÓN 5: LOCA EVASIÓN



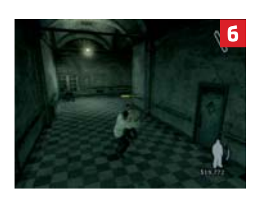


<u>OBJETIVOS: Líbrate de los internos y Entra por la ventana.</u> Una vez dentro del psiquiátrico, Marcus será apresado por los secuaces de Teresa, la auténtica Magdalena, y será recluido en el **patio del hospital** como un interno más. Aquí tendrás que comenzar librándote del acoso de los locos que por allí pululan. Pulsa ● para liberar tu brazos 1 y después comienza a **repartir estopa** entre los internos 2. Cuando hayas reducido a todos, entra por la **ventana** que abre el pequeño Zeke 3.

<u>OBJETIVOS: Lleva a Zeke a la salida y Líbrate del celador.</u> Coge las **pruebas** y el **botiquín** del cuarto y sigue a Zeke hasta el pasillo, donde verás a un interno a cada lado. Ve primero por la izquierda, aplaca las iras del loco y **abre las celdas**. Tras combatir a más internos, podrás examinar los **habitáculos** en busca de **pruebas** 4. Después ve a la **sala de control**, deja k.o. al enfermero 5, coge más **pruebas** y abre las rejas introduciendo el **código** de acceso. Al otro lado podrás encontrar un **botiquín**. Ahora vuelve sobre tus pasos y acaba con el interno del otro extremo del pasillo 6. Examina las **celdas** en busca de más **pruebas** y luego sube por la escalera. Una vez arriba, inspecciona más celdas y deja inconsciente



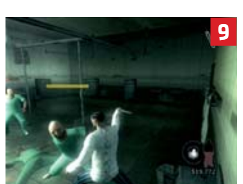







7


8


9

al enfermero de la cabina del fondo 7. Coge más **pruebas** en la cabina y introduce el **código** para abrir las rejas 8. Al otro lado, reduce a la pareja de enfermeros que te atacan con aturdidores eléctricos, examina las dos celdas de los lados y coge el **botiquín** del fondo. Retrocede y ve por el pasillo a la derecha. Entra por la puerta que se abre y verás a unos enfermeros duchando a un interno. Deja a todos "grogui" 9, recoge más **pruebas** y sal por la puerta del otro lado. Después ve a la **sala de control** de la izquierda y coge más **pruebas**. Vuelve y deshazte de los internos del pasillo y de las celdas a inspeccionar. Sigue avanzando, baja las **escaleras** y derrota a otro enfermero. Examina un par de celdas más y sigue recto hasta otra sala de control en la que hallarás más **pruebas**. Acaba con el enfermero que te espera un poco más adelante y coge el **botiquín**. Acto seguido, vuelve sobre pasos y ve al pasillo que se abre a tu derecha. Deja k.o a otro enfermero para **abrir las rejas** 10 y sigue hasta la gran puerta del fondo. Tras la puerta te encontrarás con un celador armado con una escopeta. Para derrotarle, comienza **esquivando sus disparos** 11 y después lánzate a por él cuando esté recargando su arma 12. Repite esta estrategia de esquivar-atacar y terminarás agotando su barra de salud. Cuando acabes con él, recoge su **escopeta** y sal a continuación por la puerta iluminada.

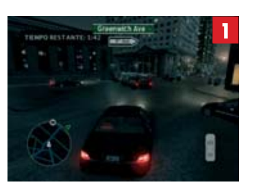

10


11


12

3.06 DESPUÉS DE TERESA

OBJETIVO: Corre hacia el Teatro de la Ópera. Una vez fuera del manicomio, tendrás **dos minutos y medio** para llegar al Teatro de la Ópera en Midtown. Sube al **coche**, conecta la sirena y sigue recto para tomar **Greenwich Ave**. Luego avanza hasta poder seguir por la **8th Ave.** 1 y recorre toda esta larga avenida teniendo cuidado en los cruces pero sin bajar tampoco mucho de velocidad o no te dará tiempo. Cuando llegues a **Midtown**, gira a la derecha para entrar en la **W 44th St**. Continúa por esta calle, tuerce a la derecha hacia la **7th Ave**. y luego por la **W 43rd St.**, la primera a la izquierda. Allí verás la puerta iluminada del teatro. Baja del coche y entra.



1

3.07 ÓPERAS Y BALAS

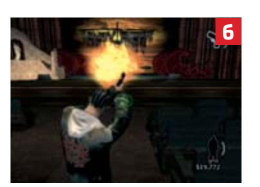


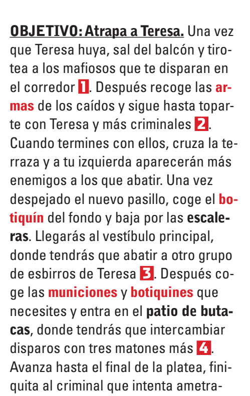




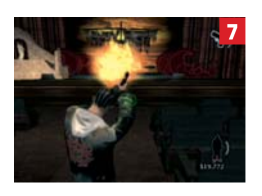








OBJETIVO: Atrapa a Teresa. Una vez que Teresa huya, sal del balcón y tirotea a los mafiosos que te disparan en el corredor **1**. Después recoge las **armas** de los caídos y sigue hasta toparte con Teresa y más criminales **2**. Cuando termines con ellos, cruza la terraza y a tu izquierda aparecerán más enemigos a los que abatir. Una vez despejado el nuevo pasillo, coge el **botiquín** del fondo y baja por las **escaleras**. Llegarás al vestíbulo principal, donde tendrás que abatir a otro grupo de esbirros de Teresa **3**. Después coge las **municiones** y **botiquines** que necesites y entra en el **patio de butacas**, donde tendrás que intercambiar disparos con tres matones más **4**. Avanza hasta el final de la platea, finiquita al criminal que intenta ametrallarte y **trepa** para alcanzar las primeras filas de butacas. Una vez allí, la ópera se detendrá y el escenario será tomado por varios pistoleros a los que deberás tirotear **5**. Cuando termines con todos, recoge el **cañón giratorio** y verás aparecer un gran barco con forma de dragón tripulado. Para acabar con él, **esquiva sus bolas de fuego** **6** y, cuando retroceda, dispara en modo automático al **casco** de la embarcación. Pronto verás que los **tanques de gas** de la nave quedan al descubierto. Dispara en modo de precisión y terminarás destrozando el barco y capturando a Teresa. Una vez fuera del teatro, recibirás una llamada que te informará de un nuevo tipo de misión secundaria, "Estadios de lucha".
(VER ESTADIOS DE LUCHA)



ESTADIOS DE LUCHA

Una misión alternativa al más puro estilo de "El Club de la Lucha" que hará las delicias de los fanáticos de los mamporros. Comienza acudiendo al bar señalado entre East Village y el Soho y provoca alguna pelea con algún parroquiano. Si le vences, desbloquearás los Estadios de Lucha y un tal Shane te ofrecerá por teléfono participar en un circuito de peleas por bares en los que podrás ganar mucha pasta. Tu objetivo será vencer en todos los combates y arrestar finalmente al promotor del circuito 1, 2.

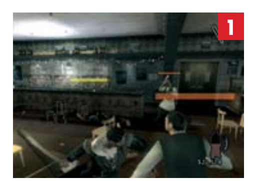




04 EPISODIO 2. MAFIA DE PALERMO

4.01 RISTORANTE

OBJETIVOS: Vence al gángster e Interroga a Gino. Una vez que llegues al restaurante de **Little Italy**, el mafioso Gino te dejará a merced de su pareja de **matones**, a los que deberás combatir sin darles tregua hasta dejarlos k.o. Una pareja de camareros no tardará en unirse también a la pelea **1**. Cuando acabes con todos, Gino aparecerá de nuevo y **tendrás que pelear** con él. Dale una buena paliza. Luego **consigue las tres exclamaciones** alternando entre las diferentes "técnicas" de interrogación y Gino acabará confesando todo lo que sabe **2**. Después recoge las **pruebas** que encuentres en el local y sal por la puerta. Ya en la calle, la Madame te ofrecerá una nueva misión secundaria para realizar.
(VER MISIÓN MADAME 2)


1



2

MISIÓN MADAME 2

OBJETIVOS: Encuentra un coche de policía, Recoge a Racy Stacy y Conduce de forma temeraria para excitar a Stacy. Cassandra te ofrecerá tener un "encuentro especial" con una de sus chicas para llevarla al éxtasis. Súbete al coche de policía frente a la casa **1** y avanza por la W 84th St. Gira a la izquierda para entrar en Central W Ave. y alcanza la luz verde **2**. Tienes unos minutos para conducir de forma salvaje y poner a tono a tu amiga. Enciende la sirena y conduce recto a toda velocidad. En pantalla verás una barra que indica el grado de excitación de Stacy.



1



2

4.02 BROMAS MORBOSAS

OBJETIVO: Encuentra el laboratorio. Una vez en el interior del depósito de cadáveres de Washington Heights y tras.reducir a un mafioso armado, **protégete tras la pared** y apunta bien para neutralizar al que te espera fuera del cuarto **1**. Sigue adelante por la funeraria y elimina a los tres pistoleros que aparecerán sucesivamente en la estancia posterior. Después recoge una buena **arma**, sube por las escaleras y combate al grupo de mafiosos que te harán frente en una gran basílica **2**. Cuando hayas acabado con todos, recupera vida si la necesitas utilizando el **botiquín** que hay junto al altar y baja después por las **escaleras** que también verás allí. Llegarás a un **almacén,** donde tendrás que lidiar con otro nutrido grupo de mafiosos. Cuando elimines a todos, hazte con las distintas **pruebas** que encuentres **3** y avanza hasta llegar al final del almacén. Acaba con un par de pistoleros más y coge el **botiquín**. En la **sala de cremación**, neutraliza a otro mafioso y entra por la puerta que lleva al **laboratorio**. Una vez dentro del laboratorio, **cúbrete tras la mesilla del cadáver** y responde a los ataques de tus enemigos **4**. Cuando acabes con ellos, recoge más **pruebas** y sigue adelante hasta una sala de cadáveres donde verás a Alfie huir de nuevo. Hazte con más **pruebas** y después continúa avanzando.


1


2



3


4

4.03 VUELO DE MORTICIAN

OBJETIVO: Atrapa e Interroga a Alfie. Ya en el exterior, verás cómo Alfie escapa en un camión. **Coge el coche** que hay en el aparcamiento y síguele. **Dispara y embiste** al camión hasta conseguir que se detenga 1. Luego atrapa a Alfie, redúcele a golpes 2 e **interrógale** para que cante. Cuando termines, podrás aprovechar para realizar otra misión secundaria de Taxista. **(VER MISION TAXISTA 2)**

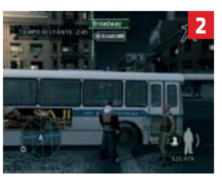




MISIÓN TAXISTA 2

OBJETIVO: Corre al restaurante. Freddie te pedirá que lleves a sus mujeres, aquejadas de ciertas incontinencias intestinales, a un curandero de la ciudad. Tienes ocho minutos para ir al punto rojo del mapa. Toma prestado un coche (mejor si es de policía), avanza un poco por la E 128th St. y luego gira a la derecha para entrar en la 2nd Av. Avanza otro poco y coge la E 126th St.





a tu derecha. Recorre esta larga calle hasta poder desviarte a la derecha para entrar en 7th Blvrd. Luego sube esta larga calle conectada con Adam Clayton Powell Jr. Blvd y luego girar a la izquierda hacia la W 155th Brg. Sigue recto hasta poder girar a la derecha y entrar en Broadway 1. Ve a la luz verde.

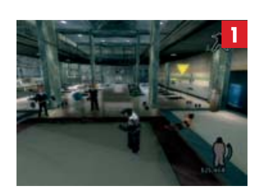
OBJETIVOS: Encuentra un autobús para recoger a las esposas y llévalas al curandero. Coge el primer autobús que veas y recoge a las esposas 2. Cuando estén todas arriba, avanza un poco por Broadway y tuerce a la izquierda por la W 156th St. Luego gira a la derecha por Ámsterdam Ave., a la izquierda por la W 155th St. y de nuevo a la derecha para entrar en St. Nicholas Ave., donde verás la luz verde 3.



4.04 CANDY NO ES DULCE

OBJETIVOS: Acaba con los matones y Escala el muro. En el gimnasio de Gramercy, pelearás con Candy y dos matones 1. Cuando les doblegues Candy escapará. Escala el muro para seguirla 2.

OBJETIVOS: Sigue a Candy e Interroga a Candy. En la plataforma superior, sigue a Candy por la **minipista de atletismo** saltando las vallas 3. Cuando la alcances, **interrógala** y hazla confesar a "collejazos". Después **arréstala** o déjala k.o. y sal por la puerta lateral. Ahora se abrirá una nueva misión secundaria del padre de Marcus **(VER MISIÓN KING 2)**







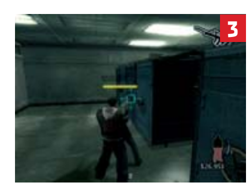
4.05 MALAS CUENTAS

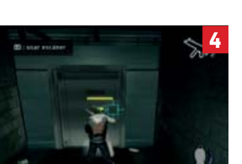
OBJETIVOS: Entra en la oficina e Interroga a Tony. Llegado a la oficina de préstamos del Soho, coge las **pruebas** del vestíbulo y entra en una primera **sala de trabajo**. Golpea y arresta a la pareja de oficinistas (o estrangúlalos si deseas sumar puntos de maldad) y dispara a los pistoleros que te atacan a continuación **1**. Después sigue hasta llegar a una **biblioteca** y continúa abatiendo enemigos según vayan apareciendo. Sigue adelante mientras neutralizas a más mafiosos y llegarás hasta un salón donde hallarás **pruebas** y un **botiquín** **2**. Coge el **ascensor** del fondo y baja a la **sala de archivos** del sótano. Allí, sorprende por la espalda al mafioso que verás y neutralízale. Pasa a la siguiente sala, reduce a otro mafioso **3** y vuelve a hacer lo mismo en la siguiente. Una vez aquí, **mueve los archivos** para encontrar la puerta. Opera de igual manera en la siguiente estancia y sal luego por el túnel de la derecha. Avanza sigilosamente, agarra a otro pistolero y úsale para **pasar el escáner** sin que salte la alarma **4**. Luego deshazte de él, pégate a la pared y acaba con los mafiosos que aguardan en la oficina. Despejada ya la zona de todo enemigo, entra en la oficina y recoge todas las **pruebas** que encuentres. Después, ve hasta el final de la estancia e **interroga a Tony** como tú sabes hasta que finalmente acabe confesando **5**. Al salir del edificio, Freddie te llamará para ofrecerte de nuevo otra nueva misión secundaria.

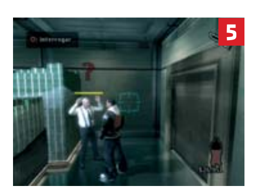
(VER MISION TAXISTA 3)







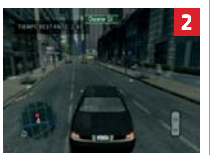


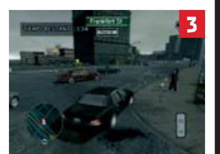


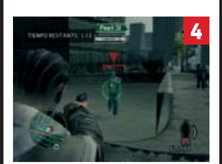
MISIÓN KING 2

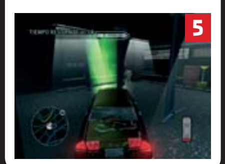
OBJETIVOS: Encuentra a G "El Magnate", Recupera el coche de King y Entrega el coche a Slim. El Señor Reed te encargará recuperar un coche. Súbete al coche y coge la primera a la izquierda para entrar en White St. Avanza hasta que puedas desviarte a la izquierda hacia W Broadway 1. Recorre la calle hasta coger a tu izquierda Duane St., donde verás a tu objetivo 2. "G" se subirá al coche y huirá. Persíguele e intenta detenerle embistiendo y disparando 3. Cuando lo consigas, bajará del coche y empezará a disparar. Métele un buen balazo y hazte con el coche 4. Ahora tendrás que llevarlo al garaje de Slim, en Avenue of the Ameritas, al noroeste de Tribeca. Guíate por el punto naranja en el mapa. Cuando llegues allí, apárcalo en la luz verde 5.









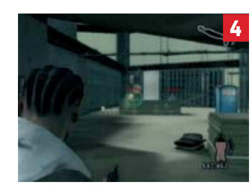


4.06 VÉRTIGO









OBJETIVO: Atrapa a Tuzzi. Una vez que llegues a la torre de Greenwich Village y veas a Tuzzi escapar en ascensor, varios esbirros aparecerán en el vestíbulo del edificio 1. Cuando despejes la zona, ve a la **sala de la caja fuerte** que hay a tus espaldas y recoge las **pruebas** 2. Después vuelve al "hall" y sigue por el pasillo que se abre al fondo a la derecha. Sube por las **escaleras** mientras neutralizas a otro mafioso 3 y llegarás a una estancia donde te esperan más enemigos tras unas rejas. Acaba con ellos y avanza hasta la siguiente celda. Tuzzi aparecerá junto a más matones. Reparte más plomo, coge el **botiquín** que hay junto al **ascensor** y sal a la **terraza** de la derecha. Allí, **sube por el andamio** y alcanzarás una planta superior.

Arriba, coge el **botiquín** de tu izquierda y avanza eliminando pistoleros 4. Sube por el andamio del fondo y, en la siguiente planta, deshazte de más enemigos. Continúa por el siguiente **andamio** y volverás a ver a Tuzzi huyendo en el ascensor. **Protégete tras las planchas de madera** para abatir a sus esbirros 5 y hazte con el **botiquín** junto al ascensor. Después ve al **ascensor** del fondo y sube. Mientras asciendes, elimina a los enemigos que van apareciendo en los sucesivos pisos 6. **Dispara a las botellas de gas** para que exploten. Al llegar arriba del todo verás a Tuzzi en una grúa. **Esquiva la viga** saltando o agachándote 7 y **dispara ráfagas contra la cabina de la grúa**. Repite la táctica y terminarás capturando a Tuzzi.





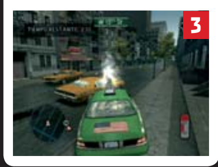


MISIÓN TAXISTA 3

OBJETIVO: Líbrate de los perseguidores. Ve hasta Chelsea para encontrarte con Freddie, que te pedirá que le ayudes contra unos matones a los que debe dinero. Has de llevar el coche al garaje marcado como un punto naranja en el mapa. Avanza por la W 15th St. y tuerce la primera a la derecha para entrar en la 8th Ave. 1. Sigue recto a toda pastilla y no gires a la izquierda hasta que no puedas entrar en la W 31st., donde verás la luz verde 2. Para completar la misión tendrás que dejar a los coches adversarios fuera de combate o lo suficientemente alejados. Para lograrlo, durante el viaje carga contra ellos y dispárales 3.





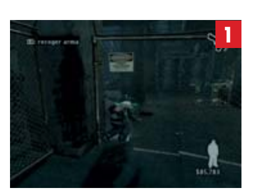


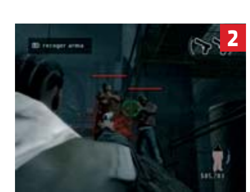
05 EPISODIO 3. EL CLUB DE LOS PRESIDENTES

5.01 ALIJO DE DROGAS

OBJETIVOS: Captura a P. Lincoln e Interroga al Presidente Lincoln. Una vez dentro de la ruinosa nave de East Harlem, **avanza sigilosamente** mientras recoges **pruebas** y neutraliza a los primeros “gangsta” que veas. Sigue adelante por el lado derecho, acaba con otro traficante y **pasa bajo las rejas** 1. Coge las **pruebas** que hay junto al vagabundo y después elimina a los enemigos que aparecen tras el montículo de piedras 2. Después ve por la puerta abierta de la derecha y avanza silenciosamente. Recoge más **pruebas** y sigue adelante hasta que puedas subir por una **escalera**. Una vez arriba, dispara al pistolero que te hace frente en la pasarela y sigue avanzando por el lugar. Llegarás a una sala donde verás a Lincoln escapar y varios de sus esbirros te harán frente 3. Cuando acabes con ellos, recoge las **pruebas** y sigue por la otra **pasarela**. Allí, Lincoln comenzará a dispararte largas ráfagas con su ametralladora y tendrás que desarmarle. Para conseguirlo, **acércate protegiéndote tras las columnas**, entra en el modo Apuntado de Precisión y **realiza un disparo no letal** para dejarle herido y tenerle a tu merced. Después **interrógale** hasta que confiese 4, **arréstale** y sal por la puerta de la primera pasarela. Al salir, Freddie te llamará de nuevo para pedirte tu ayuda una vez más.

(VER MISION TAXISTA 4)


1


2


3



4

↘ MISIÓN TAXISTA 4

Ve hasta el símbolo naranja en Harlem y tu amigo taxista te pedirá que le des un buen escarmiento a varios taxis de la competencia, concretamente, tres taxis amarillos.
OBJETIVO: Destruye los taxis amarillos. Armado con una almádena, dirígete a los tres taxis amarillos de la calle de enfrente y comienza a destrozarlos 1. Tres taxistas irán a por ti y te los tendrás que quitar de encima sin llegar a matarlos 2. Cuando el motor de cada taxi empiece a echar fuego, aléjate unos metros y no te alcanzará la inminente explosión. Si consigues hacer que los tres vehículos exploten, habrás completado la misiónEbatus bonitiu ssilium es adhuide scrideffrei co Ro consequisim dolenissim irillamet aliquisl ilit nosto consequis digna

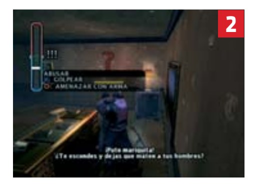

1
2

5.02 CLUB TADOW

OBJETIVOS: Busca sospechosos e Interroga al Presidente Hamilton. Una vez dentro de este destrozado club al norte de Harlem, avanza unos pasos y tres pistoleros saldrán a tu encuentro. Acaba con ellos 1 y ve **detrás de la barra** para hacerte con un **fusil** y recoger **pruebas**. Después accede a un segundo espacio del bar donde verás varias **trampas láser** desplegadas. Pasa despacio por debajo de algunas de ellas y salta sobre las otras mientras recoges más **pruebas**. Cuando llegues al final, **rompe la cristalera** y trepa hasta un **despacho**. Una vez dentro, recoge un par de **pruebas** más e **interroga a Hamilton** 2. Cuando haya confesado, arréstale y haz el recorrido inverso para salir por la puerta del local. Hecho esto, recibirás una nueva llamada de Cassandra.

(VER MISION MADAME 3)


1



2

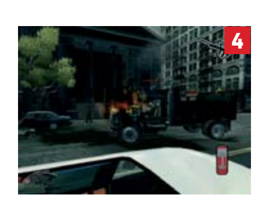
5.03 REUNIÓN CON KOBI

OBJETIVO: Protege la limusina. En cuanto llegues al hotel situado en Upper West Side, serás testigo de un violento tiroteo que no acabará muy bien que digamos. Después del vídeo, **al mando de una potente ametralladora tendrás que proteger la limusina** en la que viaja Kobi de los ataques de otro grupo mafioso. Durante toda la misión, **mantén pulsado L1 para fijar tus objetivos** y acertarás mejor tus blancos. En primer lugar tendrás que **deshacerte de varios coches** que comienzan a perseguirte 1. Dispara sin cesar a la parte delantera de los vehículos y cuando llegues a una rampa quedarán fuera de combate y listos para el chatarrero 2. A continuación aparecerán varios **grupos de motos y camionetas** a las que también tendrás que abatir para superar la misión 3. Para ello, **dispara al motor** de las camionetas hasta hacerlos explotar y que se estrellen 4. Para deshacerte de las motos tendrás que cambiar de estrategia: **dispara al piloto** hasta que caiga. Procura mantener intacta la parte frontal de la limusina. Por último, **te enfrentarás a la limusina del Presidente Jackson**, el jefe del otro grupo mafioso. Descarga largas ráfagas de tiros fijando el blanco con L1 y saldrás airoso del enfrentamiento y con tu buga más o menos intacto.









↘ MISIÓN MADAME 3

La atractiva Cassandra te pedirá esta vez que interceptes un camión cargado de periódicos y lo arrojes al río Hudson.
OBJETIVOS: Encuentra el camión de los periódicos, Aprópiate del camión y Lleva el camión hasta el muelle. **El camión se encuentra en pleno corazón de Midtown, así que coge un coche (o mejor una moto, si la ves) y baja a toda pastilla por Columbus Ave 1. Tras un largo recorrido, tuerce a la izquierda por la W 57th St. y avanza hasta poder coger la 5th Ave. a tu derecha. Después sigue recto y gira a la derecha por la W 51th St. 2. Luego tuerce otra vez a la derecha hacia Avenue of Americas y verás un punto naranja en el mapa que se mueve, el camión. Interceptalo y súbete a él. Ahora tendrás que llevar el camión hasta el muelle de Hell´s Kitchen. Desde el punto donde hayas interceptado el camión, conduce hacia el este hasta llegar a la State Hwy 9A 3. Una vez allí, ve en dirección sur, tuerce a la derecha por Frontage Road y conduce hasta la luz verde.**

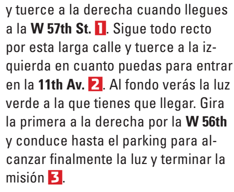






5.04 PRISAS EN LA FÁBRICA

OBJETIVO: Corre hacia la imprenta. Después de ser arrojado desde la limusina de Kobi, **corre hacia el coche** que verás junto a ti y monta en él. A partir del momento en el que entres en el coche, tendrás solamente **dos minutos y medio** de tiempo para llegar a la fábrica, que se encuentra situada en la esquina noroeste de **Midtown**. **Enciende la sirena**, baja por la **5th Av.** y tuerce a la derecha cuando llegues a la **W 57th St.** 1. Sigue todo recto por esta larga calle y tuerce a la izquierda en cuanto puedas para entrar en la **11th Av.** 2. Al fondo verás la luz verde a la que tienes que llegar. Gira la primera a la derecha por la **W 56th** y conduce hasta el parking para alcanzar finalmente la luz y terminar la misión 3.









5.05 LA IMPRENTA







OBJETIVO: Captura al Presidente Grant. Comienzas en mitad de una nave donde dos grupos mafiosos están ajustando cuentas. Coge el **fusil** de tu izquierda y acaba con los tres gangsters que te atacan desde diversos flancos **1**. Tras esto, recoge las primeras **pruebas** y el **botiquín** y sigue avanza mientras te deshaces de más criminales **2**. En la siguiente estancia, acércate a las **máquinas de imprenta** y neutraliza por sorpresa al matón que hace guardia en el lado derecho **3**. Haz lo mismo con el que aguarda al otro lado de la máquina y coge más **pruebas**. Sube por la **escalera** para pasar al otro lado de la estancia **4**. Una vez allí, ataca por sorpresa a otro traficante y elimina a otros tres **5**. Hazte con más **pruebas** y sube por la siguiente escalerilla. Sigue avanzando mientras recoges más **pruebas** y llegarás a otra nave donde verás a Grant escapar. Acaba con el pistolero que te dispara y coge las **pruebas** en la estantería de tu izquierda **6**. Adéntrate en esta nueva nave y repele a los enemigos que te vayas saliendo **7**. Cuando finiquites a los últimos, coge el **botiquín** y sube por la **escalera** a la terraza superior. Corre por el **balcón** y llegarás al exterior, donde verás a Grant.

OBJETIVOS: Para el camión e Interroga al Presidente Grant. Corre rápidamente hacia la derecha y coge el **rifle de francotirador** que hay junto a un cadáver **8**. **Aprieta R3** para entrar en Modo de Precisión y dispara a los dos francotiradores que te atacan desde lejos **9**. Después **dispara a la cabina del camión** hasta lograr que el vehículo se detenga **10**. Por último, baja por la **escalerilla** y corre hasta Grant para **interrogarle** **11**. Una vez que termines el interrogatorio y salgas a la calle, recibirás una nueva llamada del padre de Marcus.


(VER MISION KING 3)

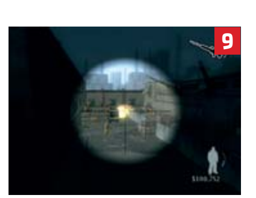










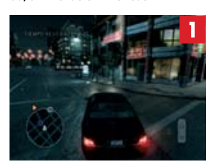




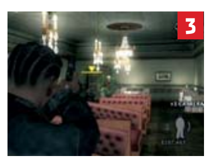


↘ MISIÓN KING 3

Has de supervisar un "intercambio", para lo cual tendrás que ir primero a ver a Slim.
OBJETIVOS: Consigue el maletín de Slim y Corre hacia el punto de intercambio. Coge el coche aparcado, sigue recto por Centre St. y tuerce la segunda a la izquierda para entrar en Canal St. 1. No pares hasta alcanzar la luz verde. Allí, Slim te entregará un maletín y tendrás que acudir al punto de intercambio, que se encuentra en Tribeca. Continúa recto por Canal St. y no pares hasta que puedas dar un giro de 180 º a tu izquierda para coger Greenwich St. 2. Avanza a toda velocidad y no pares hasta poder coger a tu izquierda Chambers St., donde verás una puerta iluminada. Baja del coche y entra.
OBJETIVOS: Acaba con los traidores y Entrega el sobre a Slim. Tras entregar el maletín, serás traicionado por los miembros del otro bando y tendrás que acabar con ellos. Cúbrete tras las mesas y dispárales 3. Al último, limítate a dejarle inconsciente y arréstale. Sal fuera y vuelve al coche. Avanza por Chambers St. y más adelante gira a la izquierda para entrar en Church St 4. Avanza hasta alcanzar la luz verde que verás al fondo a la izquierda, en Avenue of Americas.

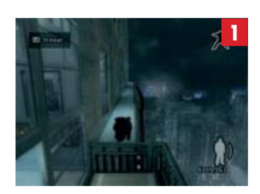

1

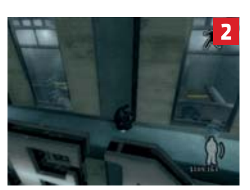

2


3


4

5.06 ESTUDIO DE GRABACIÓN


1


2



3


4


5

OBJETIVOS: Encuentra a Benjamín y Abre puerta de seguridad. Tras llegar a la sede de Zen Empire Records en Midtown, el violento Benjamín y sus hombres te encerrarán en un despacho. Una vez libre de tus ataduras, coge las **pruebas** de la mesa de la derecha y sal al **balcón**. Disfruta un poco de las espectaculares vistas y después **sube al saliente de la izquierda** 1. Avanza cuidadosa y sigilosamente para evitar caer al vacío o que te descubran los "hermanos" que hacen guardia junto a las ventanas 2. **Cruza las ventanas** cuando tus enemigos estén de espaldas y **evita golpear las papeleras**. Una vez que alcances el balcón del otro extremo, entra en el edificio y coge una de las **catanas** por si tuvieras problemas 3. Después avanza sigilosamente hasta el matón que aguarda en la puerta de esta sala de entrenamiento y déjale k.o. 4. **Cambia la catana por su arma** y asómate discretamente al pasillo de la derecha. Allí verás a otro tipo de guardia 5. Acaba con el en silencio y enseguida verás aparecer a dos matones más por la puerta de enfrente. Dispárales para dejarlos fuera de combate 6 y sigue avanzando por el pasillo. Pronto llegarás a un **vestíbulo**, donde deberás coger el **ascensor** para **bajar a la planta "Zen Studios"**. Una vez abajo, ve por la puerta de la izquierda y avanza sigilosamente por el siguiente pasillo. Tras la primera puerta de la derecha, verás a otro "gangsta" más 7. Atácale por sorpresa y recoge las **pruebas**. Luego sigue por el pasillo hasta que puedas entrar al estudio. Allí ⇢







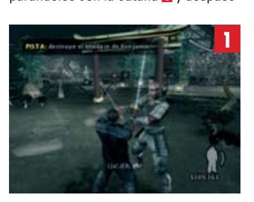




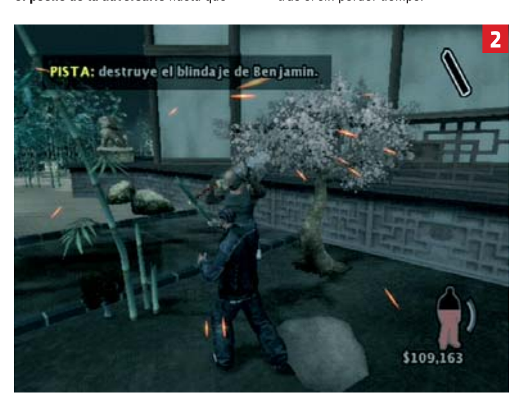
verás a una pareja de mafiosos distraídos. Acaba con ellos y con el que aparecerá después 8, y luego sal por la puerta de la sala de grabación. Ya en el siguiente pasillo, acaba con el guardia uniformado y, siguiendo el cartel de "Exit", verás una **puerta de seguridad** cerrada. Date la vuelta y ve por el otro lado del pasillo hasta alcanzar otro estudio. Elimina a los criminales que allí veas y recorre el siguiente pasillo hasta llegar a una sala de control donde aguarda un **vigilante**. Déjale k.o. 9, recoge el **botiquín** si te hace falta y abre la puerta de seguridad en el **panel electrónico** 10. Ahora vuelve de nuevo junto a la puerta de seguridad recién abierta y acaba con los pistoleros que verás en el vestíbulo posterior. Cuando termines con ellos, entra en el **ascensor** de enfrente.

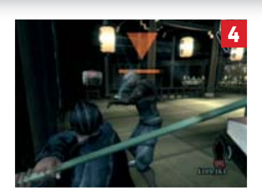
5.07 JARDINES ZEN

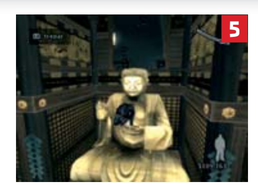
OBJETIVO: Vence a Benjamín. Tras la salir del ascensor, tendrás que librar una difícil pelea con Benjamín. Tu primer objetivo aquí será conseguir **quebrar su armadura**. Para ello, esquiva primero sus ataques agachándote o parándolos con la catana 1 y después golpéale con ella en el pecho. Cuando te quite la espada, **destruye los objetos que veas a tu alrededor** (ramas de bambú, piedras, etc.) y procura hacerte con algo lo suficientemente contundente. Sigue esquivando y **golpeando el pecho de tu adversario** hasta que poco después su blindaje se rompa 2. Si tienes problemas de vida, puedes encontrar un par de **botiquines** en las esquinas del jardín. Una vez que tu rival salga huyendo, recoge las **pruebas** que veas en el recinto 3 y luego sigue tras él sin perder tiempo.

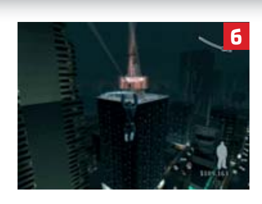










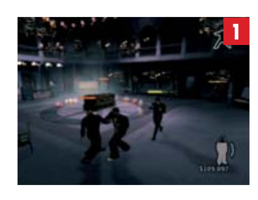


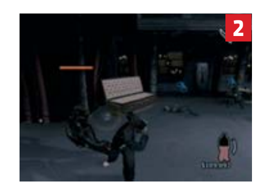
OBJETIVOS: Persigue a Benjamín y Vence a Benjamin. En este segundo escenario, empieza de nuevo esquivando los ataques de tu adversario y después **golpéale cuando esté desprotegido** 4. Si lo necesitas, en un rincón de la sala puedes encontrar un **botiquín**. Cuando le hayas golpeado lo suficiente, trepará por la estatua del fondo y huirá por la ventana. Recoge las **pruebas** y la **espada Shinto**, y **trepa por la estatua** 5. Tras alcanzar la ventana, súbete a la **cuerda** y deslízate hasta llegar a una **azotea** donde te está esperando Benjamín 6. Una vez allí, y aunque tu enemigo posea ahora dos espadas, sigue usando la táctica de esquivar agachándote y golpear después parar hacerle frente. De esta manera, no tardarás demasiado en derrotarle y terminar la misión.

06 EPISODIO 4. EL SOMBRÍO TONG

6.01 MALA GENTE

OBJETIVOS: Acaba con los góticos y Acaba con el líder gótico. Una vez dentro de la discoteca gótica de Chinatown, varios "siniestros" te harán frente para evitar que te lleves a la joven Vivian del lugar. **Dales una buena paliza** utilizando tus puños o algún arma que encuentres allí 1 y pronto vendrán tres más. Acaba con ellos también 2. Después verás aparecer al líder gótico, armado con una antorcha de fuego. **Evita sus llamaradas** y dale duro 3. Si pierdes mucha vida, puedes coger **botiquínes** junto a la entrada y en la mesa del tocadiscos. Tras derrotar al jefe gótico, verás cómo Vivian sale de su ataúd y huye corriendo de la discoteca. Recoge primero las **pruebas** que encuentres y sal por la puerta para alcanzarla sin perder tiempo.







6.02 DE VUELTA A CASA

OBJETIVO: Acaba con los góticos. Ya fuera del recinto y con Vivian bajo tu custodia, varios góticos os dispararán y **huiréis en una limusina**. Mientras la chica conduce, **comienza a disparar** con la **ametralladora** a los góticos que os persiguen en el coche y las motos 1. **Pulsa L1 para fijar bien el objetivo** en los motores de los autos y en los pilotos. Cuando dejes fuera de combate a esta primera horda, verás aparecer más **motos** a las que destrozar a balazos 2. Tras dejarlas fuera de combate, serán **dos grupos sucesivos de coches** los que te atacarán y a los que deberás acribillar hasta hacerlos exploten 3. Pero esto aún no ha acabado. Todavía tendrás que eliminar a un par de **grupos mixtos** de coches y motos más. Dispara hasta que veas aparecer varias **patrullas policiales** y la misión concluirá. Tras la ronda libre, **ve a la fábrica de Lin** en Little Italy.



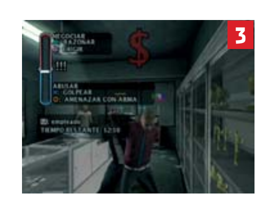




6.03 VENTA COMPLICADA

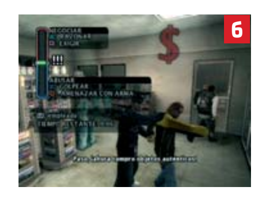








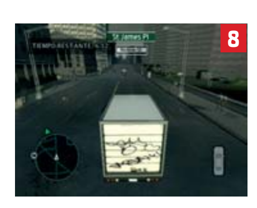




OBJETIVO: Conduce a la tienda 3 cajas por entregar y Extorsiona a los dependientes. Al volante de un camión, tendrás que realizar unos cuantos **transportes y extorsiones** para Lin en un tiempo límite de **quince minutos**. Tu primer encargo será transportar tres cajas a una tienda que se encuentra al sur de **Chinatown**. Baja por **Broadway** 1 y sigue todo recto hasta que puedas girar a la derecha hacia **Barclay St** 2. Después gira la primera a la derecha para entrar en **Church St.** y allí verás en lugar de entrega. Entra en la tienda y **extorsiona al dependiente** pulsando ● 3. Para llegar a la siguiente tienda, tuerce a la derecha para coger **Park Pl.** 4 y luego gira de nuevo a la derecha para entrar en **Broadway**. Sigue recto por esta larga calle y luego desvíate a la izquierda para entrar **John St**. Después gira la siguiente a la derecha hacia **Nassau St.** 5, aparca el camión y corre hacia la tienda que verás en la calle de la izquierda. **Extorsiona al dueño** 6. Después coge el **camión** que hay junto a la tienda y entra a tu derecha por **Nassau St**. Después coge de nuevo a la derecha **John St.** y sigue recto unas cuantas manzanas hasta poder coger a tu izquierda **Water St.** 7. Avanza a todo gas por esta calle y por **Pearl St.** y después, al llegar a **St. James Pl.**, coge la calle de la derecha, **Madison St.** 8. Avanza hasta poder girar a la izquierda hacia por **Eldridge**. Luego coge la calle de enfrente, **Market St**. y luego gira a la izquierda para entrar en **E. Broadway**. Desde allí, gira a la izquierda hacia **Catherine St.** 9 y luego de nuevo a la izquierda para coger **Henry St.**, donde está la tienda. Entra y **extorsiona al dependiente** 10.

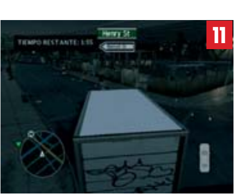
OBJETIVO: Conduce hasta la fábrica de Lin. Coge el **camión** y gira a la izquierda para entrar en **Market St.** 11. Luego gira de nuevo a la izquierda para coger **Division St.** y después a la derecha para entrar en **Bowery St.** Avanza un poco y entra a tu izquierda por **Canal St.** 12. Sigue recto esta calle y más adelante desvíate a la derecha para entrar en **Broadway**, donde verás la tienda. Baja y entra.









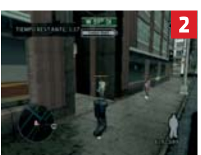


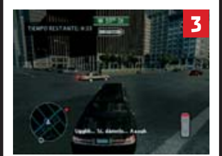


↘ MISIÓN MADAME 4

Tendrás que recoger a un "pez gordo" de la política en la limusina de Cassandra, evitar a los "paparazzis" y pasearle por la ciudad mientras disfruta de la compañía de una chica "alegre". OBJETIVOS: Lleva la limusina al hotel y Ahuyenta a los paparazzis. El hotel se encuentra al sur de Central Park, así que sigue recto por la W 84th St. y un poco más adelante gira a la derecha para bajar por Central W Ave. 1. Avanza hasta llegar a Columbus Cir. y da la vuelta a la rotonda para salir por Central S. Park. Acércate a la luz verde que verás a lo lejos. Una vez en la entrada del hotel, baja del coche y ahuyenta a los "paparazzis" disparando a sus cámaras 2. Vuelve a la limusina y el político entrará. Acto seguido, varios "paparazzis" en moto se acercarán. Ve unos metros marcha atrás y dispárales a las cámaras desde el coche en Modo Precisión. OBJETIVO: Lleva al VIP al teatro. Sigue por la W 59th St. y tuerce a la derecha cuando llegues a la altura de la 5th Ave. 3. Baja un buen trecho por esta calle y gira a la derecha para entrar en la W 47th St. Sigue recto hasta poder girar a la izquierda hacia la 7th Ave. 4 y toma la primera a la izquierda para entrar en la W 46th St. Corre hasta alcanzar la luz verde del fondo.


1


2


3


4

6.04 ESTRUENDO EN EL TALLER


1


2

OBJETIVOS: Vence a los matones de Lin, Dispara a los matones de Lin e Interroga a Lin. Recoge las **pruebas** del sofá, sal del despacho de Lin y deja fuera de combate a los dos matones que te atacan sucesivamente en la pasarela 1. Después **baja a las siguientes pasarelas** y ve deshaciéndote de los diversos luchadores que irás encontrando en tu camino. Mantén bien alta la guardia y no dudes en patearlos cuando caigan. Cuando llegues abajo, desciende por la **escalerilla** y acaba con un grupo de karatekas más 2. **Usa tus puños o algún objeto contundente** y, si tienes problemas, coge el **botiquín** que cuelga en una esquina. Después recoge las **pruebas** que veas en esa zona 3 y corre hacia el **sótano** que se ha abierto. Tras ver cómo Lin escapa, corre a la habitación de donde ha salido y hazte con el **botiquín**, las **armas** y más **pruebas** 4. Una vez listo, sal y acribilla a balazos a los mafiosos que están esperando y que abrirán fuego contra ti. Procura **disparar a los barriles explosivos** y ahorrarás tiempo y balas. Cuando hayas despejado por completo la zona, ve hacia el fondo del sótano, recoge más **pruebas** e **interroga a Lin** 5. Después **arréstale** o golpéale y vete por la puerta. Al salir del lugar, Cassandra te propondrá una nueva misión secundaria.

(VER MISION MADAME 4)



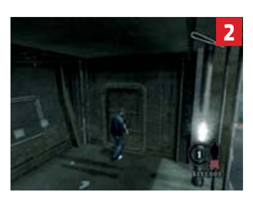
3


4


5

6.05 MERCANCÍA HUMANA





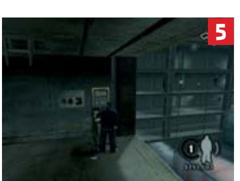
OBJETIVO: Atrapa a Jing. Llegado al barco mercante de West Village, verás a Jing huir y a varios de sus esbirros venir a por ti. Despáchalos con buenas combinaciones de golpes 1, hazte con el **bate de béisbol** y recoge las **pruebas** del interior de los contenedores. Después verás a un matón rezagado bajar por unos **contenedores** de la zona derecha. Acaba con él y **trepa** por ese mismo lugar. Cuando alcances la pasarela, **gira tres veces con L2 la manivela** de puerta y la abrirás 2. A continuación, usa el bate para reducir a un primer enemigo que te cierra el paso y sigue adelante hasta alcanzar los **controles de la grúa**. Actívalos y acercarás un contenedor sobre el que saltar 3. Luego brinca al siguiente tramo de la terraza y acércate a Jing, que saldrá corriendo y huirá por una escalerilla. Sube por los contenedores de tu derecha, coge el **botiquín** y alcanzarás una **terraza superior** 4. Hazte si quieres con el **hacha de bomberos** que verás a tu derecha y sigue persiguiendo a tu enemigo. Un par de matones más surgirán tras una puerta. Despáchalos rápido y sigue hasta la siguiente **puerta con manivela**. Ábrela y verás a Jing huir otra vez. **Activa otros controles de grúa** de enfrente y usa el contenedor acercado para saltar al tramo siguiente de la terraza, donde tendrás que acabar con otro matón. Sube por la escalerilla del fondo y, ya arriba, acaba con dos karatekas. Coge el **botiquín** del fondo y luego ve en la dirección opuesta hacia la **puerta con manivela**. Ábrela y verás cómo Jing escapa una vez más. **Usa otro control de grúa para acerca un contenedor** 5 y salta para acceder a otro tramo más de la terraza. Avanza mientras reduce sucesivamente a tres luchadores más. Abre la siguiente puerta, elimina a otros tres adversarios y salta a los contenedores del otro extremo de la terraza 6. Avanza sin parar hasta **llegar al balcón opuesto** y deshazte allí de más enemigos. Después **activa un último control de grúa**, sube al contenedor y comenzarás a avanzar al balcón opuesto.

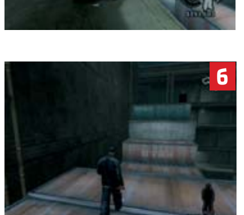
OBJETIVOS: Vence a Tommy e Interroga a Jing. Un experto luchador saltará sobre el contenedor para combatir contra ti. Ambos quedaréis agarrados y **deberás pulsar rápidamente ✖** para empujar a tu adversario hacia un extremo del contenedor 7. Cuando lo hayas logrado, pulsa ● y lanzarás al Tommy al vacío. Una vez victorioso, **corre hacia el balcón opuesto** e interroga al huidizo Jing 8. Al salir al exterior, King te encomendará una nueva tarea.

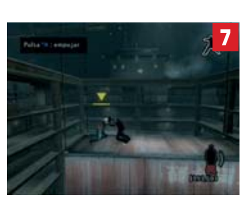
(**VER MISION KING 4**)

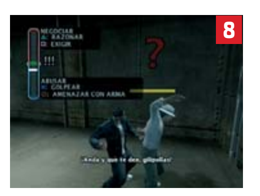






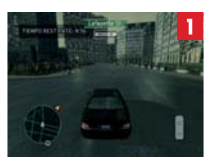






↘ MISIÓN KING 4

El Rey te pedirá que investigues las actividades nocturnas de un guardia de la prisión del que sospecha da rienda suelta a sus instintos más bajos. OBJETIVOS: Vigila a Butch y Sigue a Butch. Coge el coche, gira la primera a la izquierda para tomar White St. y después de nuevo a la izquierda para bajar por Lafayette St. 1. Unas manzanas después, tuerce a la derecha para entrar en Reade St. y sigue recto hasta poder girar a la izquierda hacia Broadway. Un poco más adelante gira a la derecha hacia Murray St. y allí verás la luz verde 2. Después de que Butch suba a un coche, sigue atentamente al vehículo sin perderle de vista 3. Oriéntate por el punto naranja del mapa para no despistarte. Ten cuidado de no acercarte demasiado o fracasarás. Para ello, fíjate en la barra de la derecha y procura que no suba hasta la zona roja. OBJETIVOS: Entra en el edificio y Vence a Butch. Cuando Butch baje del automóvil y entre un edificio, baja tú también del tuyo y ve tras él 4. Dentro de la casa, verás cómo Butch disfruta junto a dos individuos vestidos de cuero dándole una paliza a un tipo en calzoncillos. Dales tú ahora una buena paliza a ellos y cumplirás la misión.







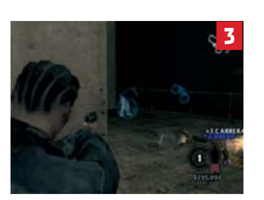


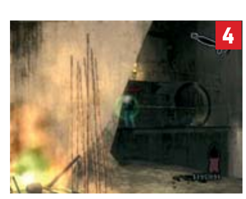
6.06 CARRERA DE RATAS





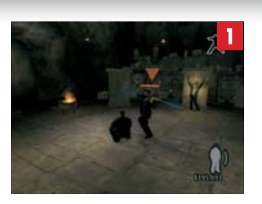
OBJETIVO: Atrapa a Leeland. Una vez dentro del túnel secreto del museo de **Chinatown**, sigue hasta llegar a un **balcón**. Acaba con el pistolero que te dispara desde abajo 1 y baja por la rampa de la izquierda. Después **bordea el pilar**, pégate a la pared y acaba con el mafioso que hace guardia en un saliente de enfrente. Luego **camina por la tubería y trepa** para alcanzar el lugar donde estaba tu enemigo. Desde ese balcón, elimina a dos pistoleros más que te atacan desde abajo y después **deslízate por la cuerda** 2. Una vez abajo, acribilla a unos cuantos enemigos más y **camina sobre la tubería** de la izquierda. En el saliente opuesto, sube por la **escalera** de mano y avanza por el balconcillo. Tras la siguiente esquina, hay dos matones armados con metralletas. Para acabar con ellos, **entra en Modo Apuntado de Precisión** y avanza lentamente hasta poder enfocarlos en tu mirilla y dispararles sin que te vean 3. Después coge el **botiquín** y date la vuelta para acabar con los pistoleros del balcón de enfrente disparando a los barriles. Hecho esto, sube por la **escalerilla** y deslízate por la **cuerda** de arriba. Después, dispara a los mafiosos que te atacan desde lejos. Desciende por la siguiente **cuerda**, elimina a otro mafioso que dispara desde abajo y baja por la escalerilla de tu izquierda. Cruza por la **tubería** al otro lado y acaba con dos pistoleros más cubriéndote tras el muro 4. Después **da un buen salto** para pasar al otro lado y sigue hasta alcanzar el gran **boquete** de la pared 5.







6.07 SÉSAMO



OBJETIVO: Vence a Leeland. En la primera parte del combate, **evita la cuchilla** de Leeland agachándote 1 y golpéale cuando quede expuesto. Hay un **botiquín** tras el esqueleto que cuelga de la tabla. Tras unos cuantos golpes, Leeland huirá por una cuerda. **Escala el muro** para seguirle y mientras esquiva las cajas que Leeland te arroja. Arriba, **camina sobre la tubería** evitando las fugas de vapor 2 y tu enemigo huirá. Coge el **maletín con pruebas** de la izquierda y sube por el muro evitando más cajas. Arriba, coge más **pruebas** y **pasa otra tubería** con fugas. Al otro lado, coge otro **maletín con pruebas** y **escala otro muro** más. En el siguiente piso, sigue acumulando **pruebas** y **cruza una larga tubería** con varias fugas. Coge más **pruebas** y sigue a tu enemigo hasta un túnel de metro. Allí **esquiva sus ataques con los cuchillos** y golpéale con fuerza. Ten **cuidado con los vagones de metro** que pasan de vez en cuando. Apártate a tiempo y con un poco de suerte atropellarán a Leeland 3. Después sigue esquivando y atacando y no tardarás en derrotarle.





06 EPISODIO 5. CONCLUSIÓN

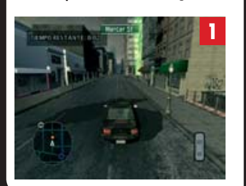
Comienza con una ronda libre en la que King, Cassandra y Freddie te encargarán tres misiones secundarias. **(VER MISION KING 5, VER MISION MADAME 5, VER MISIÓN TAXISTA 5)**

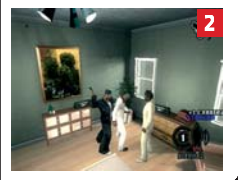
Tras realizarlas, **ve a la estación Grand Central en Midtown**. Allí, si Marcus acumula más puntos como policía bueno o malo, la misión final será diferente en cada caso.

↘ MISIÓN KING 5

El último encargo del Rey será liberar a su amigo Slim, que ha sido raptado. OBJETIVOS: Corre a la reunión e Interroga al representante. Para el primer coche que veas y avanza por Centre St. Luego gira a la izquierda para entrar en Canal St. y sigue recto hasta poder desviarte a la derecha por Mercer St., donde verás la luz verde 1. Allí, corre tras el representante e interrógale.

OBJETIVOS: Corre al piso franco y Rescata a Slim. Coge un coche, baja por Mercer St. y tuerce a la derecha hacia Canal St. Avanza hasta poder entrar por tu derecha a Hudson St. y sigue hasta la luz. Baja y entra por la puerta. Dentro del edificio, elimina a los dos pistoleros del final del pasillo y entra en la sala. Acaba con tres mafiosos y deja k.o. al que retiene a Slim 2.

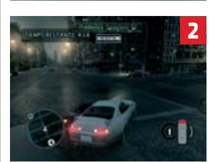


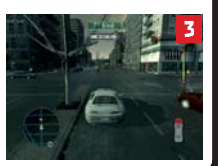


↘ MISIÓN MADAME 5

Cassandra te pedirá que sigas a dos agentes de la brigada antivicio y les sorprendas cometiendo algún delito. OBJETIVO: Conduce hasta el punto de vigilancia. Tienes que alcanzar un punto del sur de Harlem en poco más de dos minutos. Coge el deportivo gris aparcado en frente y sigue por la W 84th St. hasta poder desviarte hacia la izquierda y coger Central W Ave. 1. Avanza por esta larga avenida y, pasado Central Park, sigue recto por Frederick Douglass St. Un poco más adelante, gira a la derecha para entrar en la W 116th St. 2 y avanza hasta ver la luz verde en la esquina con 7th Blvd. Baja del coche y acércate. OBJETIVOS: Sigue a los detectives antivicio y Elimina a los detectives antivicio. Una vez que los agentes suban al coche, sube tu al tuyo y síguelos 3. Mantente a una distancia prudencial para no levantar sospechas y procura que la barra de la derecha no alcance ninguno de los extremos rojos. Una vez que aparquen, verás como empiezan a maltratar a unas prostitutas. Dispárales a bocajarro (matarlos o no lo dejamos a tu elección) y completarás la misión.





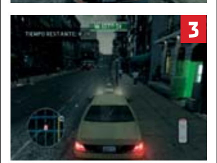


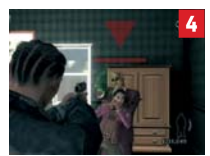
↘ MISIÓN TAXISTA 5

Localiza a Freddie al este de Fort George y te encargará que rescates a su mujer, raptada por Shylock.
OBJETIVOS: Corre a reunirte con el corredor de apuestas y Extorsiona al corredor de apuestas. Coge un coche y gira a la derecha para entrar en Fort George Ave. Vuelve a girar la primera a la derecha para coger Audobon Ave. 1 y sigue recto unas cuantas manzanas. Después tuerce a la izquierda para entrar en la W 186th St. y gira la siguiente a la derecha para entrar en un callejón, Washington Ter, donde se encuentra la puerta iluminada que buscas 2. Baja del coche y entra. Dentro del edificio, agarra al corredor de apuestas, dale unos cuantos mamporros e interrógalo. Después sal por la puerta.
OBJETIVOS: Corre al escondite y Mata a los matones. Súbete al coche, continúa por la W 186th St. y gira a la derecha para entrar en Ámsterdam Ave. Avanza un buen trecho hasta que puedas girar a la derecha para entrar en la W 177th St. Sigue recto y verás otra puerta parpadeante a tu derecha 3. Entra por ella. En la casa, te toparás con varios matones. Tras acabar con ellos, ve a la sala de la izquierda y libera al rehén disparando al secuestrador que la retiene 4.





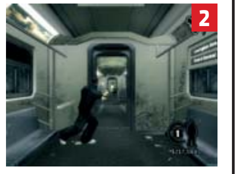


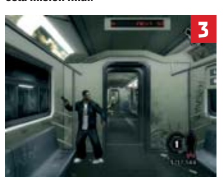


↘ MISIÓN FINAL: CAMINO HACIA EL HONOR (POLICÍA BUENO)

OBJETIVOS: Atrapa a Terry y Huye del accidente. Una vez que descubras que el presuntamente muerto Terry es el culpable de toda la trama, le seguirás al interior de un vagón de metro y tendrás que darle captura. Avanza hasta el siguiente vagón y allí Terry comenzará a disparar-te. Responde a sus balas sin alcanzar al rehén que sujeta hasta obligarle a seguir huyendo 1. Cruza el siguiente vagón y sigue disparándole 2. Procura atacarle cuando esté recargando, ya que sus ráfagas son casi letales. Hazte con el botiquín del siguiente vagón y sigue disparando a tu enemigo con cuidado de no dañar a los rehenes. Continúa siguiendo la misma táctica de atacar y cubrirte 3 y recoge el siguiente botiquín. Pronto verás que vuestros vagones se separan y el suyo descarrila. Después de que el vagón de Terry explote, corre pulsando el stick hacia abajo para escapar de las llamas de la explosión. Atraviesa unos cuantos vagones y saldrás victorioso de esta misión final.





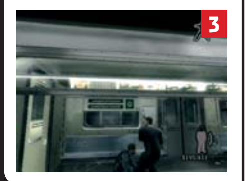


↘ MISIÓN FINAL: LA SALIDA DEL PROXENETA (POLICÍA MALO)

OBJETIVOS: Atrapa a Víctor. Una vez que el inculpado comisario Víctor Navarro asesina a Whitting y escapa en un vagón de metro, sube tras él para darle caza. La primera parte de esta misión es igual a la del otro final, así que también deberás disparar a Víctor y protegerte de sus balazos 1. Eso sí, suponemos que aquí la vida de los rehenes te importará bien poco. Cuando alcances el final del tren, tendrás que librar una pelea con Víctor a puñetazo limpio. Tu objetivo será ganarle terreno hasta poder arrojarlo a las vías por la puerta abierta del vagón. Un buen truco para ganarle es darle un serie de buenos golpes 2 y luego agacharte. Si permaneces agachado, los golpes de Víctor no te alcanzarán nunca 3. Ve así ganándole terreno hasta acorralarle junto a la puerta 4. Una vez allí, tendrás que pulsar rápida y alternativamente ■ y ✖ hasta llenar la barra horizontal. Si lo consigues, Víctor Navarro será historia.



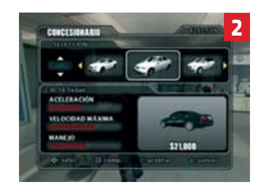






07. DE COMPRAS POR LA GRAN MANZANA







Un buen número de los establecimientos de la gran metrópoli te serán de gran utilidad a lo largo del juego. En ellos podrás recuperar salud, cambiar tu apariencia, realizar entrenamientos y muchas cosas más. Estos son algunos de los más importantes:

• **Dojos:** aquí podrás **adquirir nuevos conocimientos de lucha** con puños y entrenar en el tatami **1**.

• **Barbería:** si quieres darle a Marcus un “look” completamente distinto, entra en una de las peluquerías de la ciudad y podrás elegir entre **distintos y llamativos peinados**.

• **Concesionarios**: si quieres **cambiar de coche**, en estos establecimientos disfrutarás de un amplio catálogo de vehículos a elegir **2**.

• **Tiendas de armas:** para **potenciar tu arsenal y hacerte más fuerte** ante los enemigos, entra en las armerías de la ciudad y podrás elegir tus “juguetitos” dentro de un variado catálogo **3**.

• **Tiendas de ropa:** si estás aburrido de ver a Marcus siempre con la misma vestimenta, entra en una de estas tiendas y podrás **vestirle a tu gusto**. La ropa adquirida en estas tiendas deberás guardarla en tu taquilla, donde te podrás cambiar **4**.

• **Puestos de comida:** una buena manera de **recuperar salud** es comprar comida en los puestos de “hot dogs” que abundan en las calles. También podrás hacerlo acudiendo a supermercados o a restaurantes **5**.

• **Puestos policiales:** estos lugares te serán muy útiles si te encuentras lejos de la comisaría. Aquí podrás **recoger tu coche, entregar pruebas y cobrar** tu nómina **6**.

• **Tiendas de música:** si quieres aumentar tu **colección de canciones**, no tienes más que acercarte a una tienda de música y comprar los “singles” que más te gusten.



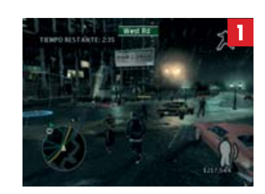




08. EXTRAS DESBLOQUEABLES

8.01 MINIJUEGO "RED MAN SE VUELVE SALVAJE"

Si completas el juego al 100%, podrás jugar a un divertido minijuego lleno de acción y adrenalina. Aquí **te pondrás en la piel del rapero Red Man** y tendrás como objetivo **escapar de Manhattan** mientras cientos de enemigos armados intentan acabar contigo. Para defenderte, podrás ir recogiendo armas de todo tipo por las calles. Una ensalada de tiros de lo más entretenida **1**, **2**.





8.2 CHÁNDAL PUMA ESPECIAL

Recoge los **diez pares de zapatillas** Puma que hay desperdigados por la ciudad y visita la tienda deportiva Puma. Allí podrás **conseguir un chándal especial** de la marca Puma. Estas son las localizaciones exactas de las zapatillas:

• **Primer par:** Desde la entrada del garaje de la comisaria. Gira a la derecha y baja por Broadway en dirección Sur. Detente antes de llegar a la W 43rd Ave. y verás las zapatillas a tu derecha, **junto a un puesto de perritos calientes** 1.

• **Segundo par:** Sigue bajando por Broadway en dirección sur y gira a la izquierda para entrar en la W 33rd St. Avanza por esta calle y a tu izquierda, **colgando de un toldo,** encontrarás otro par de zapatillas. Para cogerlas, hazte con un camión y apárcalo bajo las zapatillas. Después súbete a su techo saltando desde el techo de otro coche y serán tuyas.

• **Tercer par:** Sigue por la W 33rd St. y tuerce a la derecha para entrar en la 5th Ave. Avanza hasta la intersección de la W 23rd St. y verás las zapatillas **encima de un saliente**. Ayúdate otra vez de un vehículo alto para alcanzarlas.

• **Cuarto par:** Ve hacia el Oeste por la W. 23rd St. y gira a la derecha para coger la 8th Ave. Avanza hasta el final de esta larga calle y descubrirás las zapatillas **junto a una estatua**.

• **Quinto par:** Ve hacia el sur por la 8th Ave. y gira a la izquierda cuando llegues a la 57th St. Avanza por esta calle y después tuerce a la derecha para entrar en Park Ave. Sigue recto por esta avenida y, justo antes de llegar a la E 46th St., podrás ver unos grandes arcos. Entra por la rampa de la derecha y sigue la carretera hasta que puedas ver un nuevo par de zapatillas **sobre una marquesina** de la derecha.

• **Sexto par:** Desde los arcos de la E 46th St. Ve por esta calle hacia el oeste y tuerce a la derecha para entrar a Madison Ave. Recorre esta larga avenida y sal del coche en cuanto pases la E 122nd St. Mira hacia tu izquierda y descubrirás una luz roja **en un mirador en lo alto de una colina**. Sube hasta allí y recoge las zapatillas.

• **Séptimo par:** Dirígete hacia el este por la E 122nd St. Avanza unas cuantas manzanas y gira a la derecha para entrar en la 2nd Ave. Sigue recto un buen rato y luego gira a la derecha hacia la E 9th St. Avanza hasta poder coger Broadway a tu izquierda y luego coge Waverly Pl. a tu derecha. Después vuelve a torcer a la derecha para entrar en Greene St. y podrás ver las siguientes Puma **en la acera** de la derecha.

• **Octavo par:** Ve hacia el norte por la Greene St. y después gira a la derecha hacia E 8th St. Vuelve a torcer inmediatamente a la derecha para entrar en Mercer St. y avanza hasta poder coger a tu izquierda W Houston St. Sigue unas cuantas manzanas por esta calle y luego gira a la izquierda para entrar en Elizabeth St. **En la acera** derecha, **bajo un balcón**, encontrarás las zapatillas.

• **Noveno par:** Continúa hacia el norte por Elizabeth St. y gira a la derecha hacia Bleecker St. Vuelver a girar la siguiente a la derecha para entrar en Bowery St. Avanza un poco por esta calle y luego tuerce a la derecha hacia Prince St. Detén el coche antes de alcanzar el desvío a Lafayette St. y verás las zapatillas **tras la valla** de la izquierda. Trepa por la valla y cógelas. 2

• **Décimo par:** Ve hacia el oeste por Prince St. y luego gira a la izquierda para tomar Broadway. Avanza por esta larga calle (observa a tu derecha, una vez pasado el desvío a Spring St., la tienda de Puma) y después tuerce a la derecha para entrar en Battery Pl. Después entra por el paso peatonal del parque de la izquierda y avanza en dirección a la costa. Una vez que veas la Estatua de la Libertad, entra **en el muelle** de la izquierda y allí verás el último par de zapatillas.

Ya con todas, vuelve a la tienda de Puma de Broadway y podrás conseguir un chándal especial de Puma.





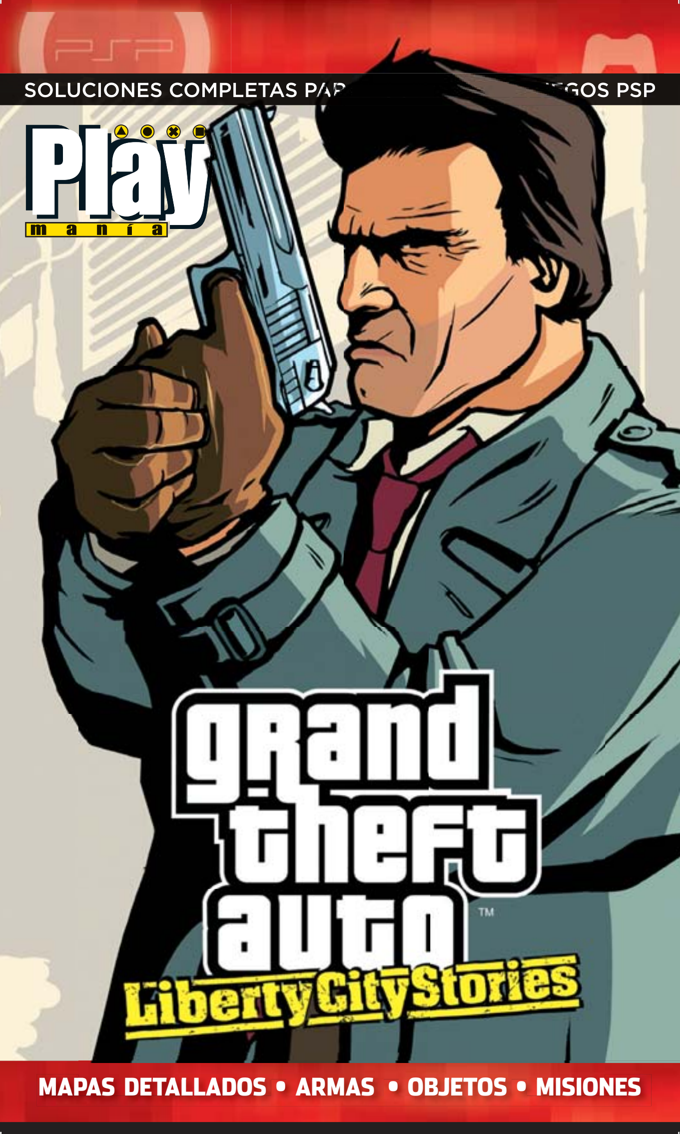


09. TRUCOS

Para hacer todavía más movidito el juego, puedes introducir algunos códigos que te serán de gran ayuda. Para activarlos, ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado L1 + R1 e introduce las siguientes combinaciones:

• **Acceso a toda la música:** ●, ■, ● y ■.
• **Daño Doble:** ✖, ✖, ■, ✖, ✖ y ✖.
• **Consigue un millón de dólares:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
• **Superpolicía:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲ y ▲.
• **Modo Ultrafácil:** ●, ■, ✖, ✖, ▲ y ●.
• **Munición ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ■ y ▲.
• **Resistencia ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ✖ y ●.
• **Desbloquear minijuego de Red Man:** ▲, ✖, ✖, ●, ▲ y ■.





Play
manía
grand theft auto
Liberty City Stories
MAPAS DETALLADOS • ARMAS • OBJETOS • MISIONES

¿Quieres descubrir todos los secretos de Liberty City? Pues no te va a quedar más remedio que seguir esta guía. Aquí te desvelamos desde cómo pilotar un helicóptero a encontrar los paquetes ocultos...

1. PORTLAND

01 Prólogo

Dificultad: Nula **Recompensa:** -- **Requisitos previos:** --

Es la primera misión del juego, y es más un tutorial que otra cosa. Tan sólo debes **llevar a Vincenzo 01** a todos los lugares que te indique en el mapa. El primero es tu "guarida", donde podrás salvar partida siempre que pases por aquí (y no estés en mitad de una misión) o incluso **cambiarte de ropa** en el icono de la camiseta.

Ponte el "uniforme" de la familia Leone y reúnete de nuevo con Vicenzo. Llévale a su casa en Atlantic Quays y concluirá tu primera intervención.



MISIONES DE VINCENZO

(Símbolo en el mapa: V)

02 Slacker

Recompensa: 100$
Requisitos previos: Superar el "Prólogo".

Vincenzo está muy molesto porque uno de sus vendedores ha desaparecido de su "punto de venta habitual". A ti te tocará encontrarle (basta con llegar hasta la marca que aparece en el mapa). Tras hablar con él unos instantes, te tocará **ejercer de taxista 01**.

No tiene ninguna dificultad ni sorpresa que complique las cosas: **limítate a llevarle hasta donde te pida**, Chinatown, y concluirá la misión.



03 Dealing Revenge

Dificultad: Baja **Recompensa:** 500$ **Requisitos:** Superar “Slacker”.

Los matones de los Sindacco están molestando a Vincenzo. Para solucionarlo estás tú. Ve al primer punto que aparece en el mapa, **Chinatown**, y pelea con el matón **01** (pulsa **R** para centrarte en él, y pulsa repetidamente ● para golpear). Tras acabar con él, el mapa reflejará otros **dos enemigos más**. Si andas mal de vida y no quieres arriesgarte en peleas cuerpo a cuerpo, coge un coche y atropéllales **02**. Y cuando acabes con ellos, que no se te olvide pasar por encima de sus cuerpos para conseguir algo de **dinero extra**.

NOTA: Al concluir esta misión, podrás desempeñar una nueva tarea secundaria: vendedor de coches en Capital Auto. El concesionario está muy cerca de la estación de bomberos que hay en ST. Marks, relativamente cerca de la mansión de Salvatore.


01


02

04 Snuff

Dificultad: Baja
Recompensa: 500$
Requisitos Previos: Superar la misión “Dealing Revenge”.

JD O’Toole quiere pasarse al bando de los Leone... pero le vigilan. Vamos, que tienes un infiltrado en la otra banda y llega el primer soplo. Para acabar con el sujeto, hazte con una **pistola en Ammu Nation** (el icono de pistola en el mapa). La primera es gratis, después te costará 240 dólares. Y puedes practicar tu puntería tras la tienda.
Cuando estés listo ve a la zona en obras en Hepburn Heights. Acaba con los dos guardas de la entrada y coge sus armas para acumular munición. Entra en la obra y acaba con otros dos guardas más. Son fáciles, así que céntrate en apuntar y disparar. Después sólo queda el “pez gordo”, que está escondido tras un coche **01**. Acaba con él y recoge el **teléfono móvil** que dejará al caer. **Al poco tiempo tendrás una llamada** y te indicarán que debes llevar el coche a un taller **Pay’N Spray** **02** para dejarlo como nuevo y que no lo reconozcan. Esta vez la visita al taller es gratuita, pero luego te costará 100$. Recuerda cómo llegar al taller, porque tendrás que venir por aquí más de una vez.

Nota: Al concluir la misión, tendrás un nuevo contacto en la ciudad: JD.


01


02

COMPLETAR EL JUEGO AL 100%

- Superar las 70 misiones principales.
- Superar ciertas misiones secundarias.
- Recoger los 100 paquetes ocultos (ver mapa).
- Realizar los 26 saltos únicos (indicado en el mapa)
- Superar los 20 iconos de masacre (ver mapa).
- Reunir los 16 coches en el garaje Love Media.

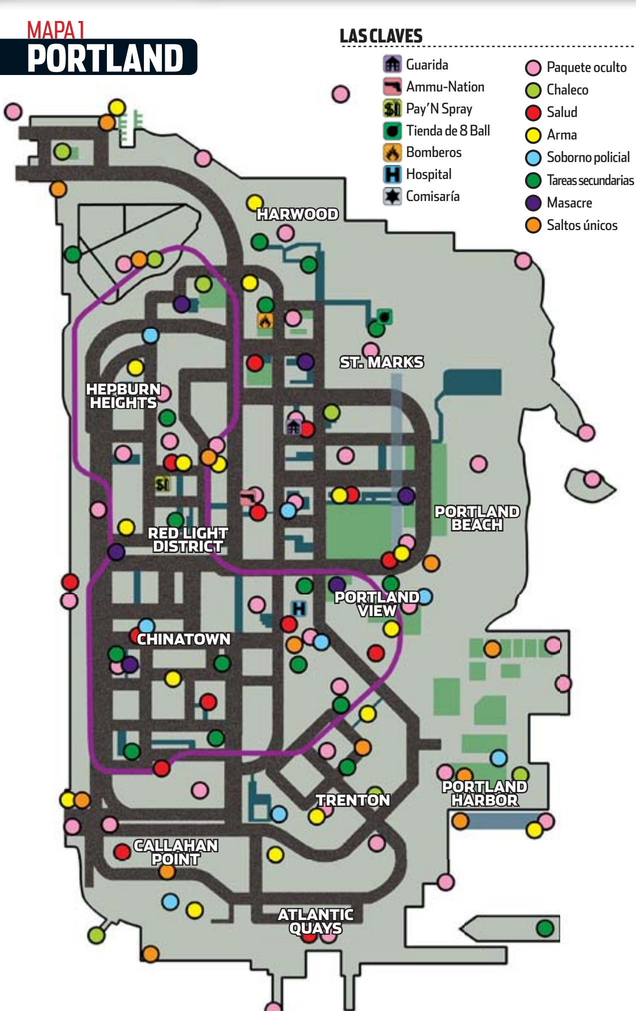
RECOMPENSA POR CONSEGUIR EL 100%:
- Munición infinita.
- Dispondrás de un tanque en Fort Staunton.
- Los vehículos resisten el doble de daño antes de ser destruidos.

TAREAS SECUNDARIAS

1. MISIONES SECUNDARIAS QUE PUEDEN REALIZARSE EN CUALQUIER ISLA

1 – VIGILANTE
- **Dónde:** consigue un coche de policía, FBI o incluso el tanque (Rhino), y pulsa ↑ en la cruceta de la consola (no en el stick).
- **Consiste en:** eliminar a todos los criminales que vaya indicando el mapa, dentro del tiempo establecido. Según lo vayas consiguiendo subirás de nivel, pero si fallas en alguno, tendrás que volver a empezar desde el principio. Es mucho más fácil de superar con el tanque. Contabiliza para el 100% del juego a partir del nivel 12.
- **Recompensa:** el tope del indicador de chaleco antibalas sube hasta 150 puntos.

MAPA 1
PORTLAND



05 Smash and Grab

Dificultad: Media **Recompensa:** 1000$
Requisitos Previos: superar la misión "Snuff".

Debes recoger a un grupo de ladrones de una gasolinera. Hazte con un vehículo que tenga cuatro plazas (un taxi o algún utilitario) y que sea rápido, porque tendrás que dejar a la policía atrás.
Al llegar al punto de recogida tendrás un nivel de búsqueda de 3 estrellas. Ojo con los policías a partir de ahora, porque te perseguirán incansablemente, así que sé rápido, sitúate cerca de los ladrones y espera a que suban al coche **01**. Si ves que algún policía se acerca al coche, acelera o da marcha atrás hasta pillarlo. El objetivo es salir todos sanos y salvos y sin ser capturados. Y ojo también al salir de la gasolinera: el bloqueo policial puede frenarte **02** y los policías no dudarán en sacarte del coche y detenerte.
Si tras varios intentos estás desesperado, **ahí va un pequeño truco**. Nada más entrar en la zona de la gasolinera, cuando te suban de pronto las tres estrellas de búsqueda, olvídate de tus compinches, sal corriendo hacia el taller Pay'N Spray y repinta tu coche. Espera a que desaparezcan las 3 estrellas y vuelve a por ellos. Ahora la recogida será un verdadero "paseo"...


01


02

06 Hot Wheels

Dificultad: Media **Recompensa:** -- $
Requisitos Previos: superar la misión "Smash and Grab".
Ahora te toca recoger un coche con el maletero repleto de una sustancia ilegal de gran valor. Pero claro, no podía ser tan fácil... Los federales lo están vigilando y **cuando pongas un pie dentro del coche se tirarán como locos a por ti** (tu nivel de búsqueda subirá a 3 estrellas). Menos mal que el vehículo es un potente deportivo Banshee y podrás sacar ventaja a los polis fácilmente **01**. Eso sí, **evita chocarte o derrapar en exceso**. Tu primera parada será el **taller Pay'N Spray**, y con el nivel de búsqueda anulado, vuelve a la guarida de Vincenzo **02**. Allí discutirás con él y acto seguido podrás vengarte destrozando su coche...

Nota: Cuando hayas terminado, llamará la madre de Toni y sus misiones estarán disponibles (prepárate porque son de lo más psicópatas del juego, junto con las de María).


01


02

2 – PARAMÉDICO
• **Dónde:** hazte con una ambulancia y pulsa ↑ en la cruceta de la consola.
• **Consiste en:** básicamente, debes recoger heridos (puntos en el mapa) y llevarlos al hospital. Debes pasar del nivel 12 para que contabilice de cara a alcanzar el 100% del juego. Y debes hacerlo de una tirada, si fallas volverás a empezar desde el nivel 1.
• **Recompensa:** tendrás esprint infinito al correr.

3 – BOMBERO
• **Dónde:** roba un coche de bomberos (cerca del concesionario de Portland) y pulsa ↑ en la cruceta.
• **Consiste en:** debes apagar fuegos (puntos en el mapa), ya sea en coches o peatones. Contabiliza para el 100% del juego llegar hasta el nivel 12.
• **Recompensa:** a Toni no le afecta el fuego.



4 – TAXISTA
• **Dónde:** monta en cualquier taxi y pulsa ↑ en la cruceta para activarlo.
• **Consiste en:** coger a 100 clientes (puntos en el mapa) y dejarlos donde te pidan. No es necesario que lo hagas de una tirada, puedes dejarlo a medias, salvar la partida y seguir otro día.
• **Recompensa:** aparecerá en Trenton, Portland, en la compañía de taxis Mean Street Taxis un modelo especial, el Bickle 76.

07 The Portland Chainsaw Masquerade

Dificultad: Alta **Recompensa:** $3000
Requisito previo: superar "The Made Man".

Ve a la guarida de Vincenzo y recibirás una llamada citándote en los **muelles de Portland**. Nada más salir del local, ve todo recto, a la derecha. Cuando entres en el barco, revisa todos los pasillos: en uno encontrarás un **Colt Python** (el revólver más letal) **01** y en otro, tras bajar las escaleras, un **chaleco antibalas**.

Al cruzar la compuerta te espera una de las primeras misiones "desquiciantes". La idea es muy sencilla: cerca de una **veintena de individuos con motosierra** **02** te perseguirán para liquidarte. Y ojo, que un toque con la motosierra acabará con tu chaleco... Debes evitar que se acumulen muchos enemigos, por lo que tendrás que ser rápido apuntando, disparando y esquivando.

Apunta pulsando **R**, y si ves que Toni gira para encarar a un enemigo, aunque ni siquiera aparezca en pantalla, pulsa ● para disparar.

Para recargar la pistola de forma rápida, aprovecha cuando no haya enemigos. Eso sí, procura **que no haya más de 3-4** en pantalla al mismo tiempo. Si se acercan demasiado, corre al extremo opuesto de la sala. Repite el proceso hasta que no queden enemigos y coge la **vida** que hay por la zona. Aparecerá Vincenzo: acaba con él (ojo, que lleva chaleco antibalas) y sal del barco.





MISIONES DE JD O'TOOLE (Símbolo en el mapa: J)

08 Bone Voyeur

Dificultad: Baja **Recompensa:** 500$
Requisitos previos: superar la misión "Snuff".

Sólo debes dar vueltas por el barrio Red Light District con el coche hasta que JD vea a una de sus chicas, momento en el que tendrás que parar cerca y hacer sonar el claxon **01**. Si los "chulos" roban a las chicas de JD atropéllalos para recaudar el dinero más rápido. Si tienes que esperar a que una chica acabe un servicio, toca el claxon para avisarlas. No es difícil, ya que tienes tiempo de sobra y las chicas suelen estar muy a la vista... Eso sí, **no salgas del barrio Red Light District.** Después, vuelve al club.



09 Don In 60 Seconds

Dificultad: Baja **Recompensa:** --
Requisito previo: superar "Bone Voyuer".

Te toca sacar al Salvatore del local de JD. Tranquilo que es muy fácil. Con Salvatore en el coche, **visita el Pay'N Spray** que hay cerca del local, espera a que baje el nivel de búsqueda y deja a Salvatore en su mansión, **en ST Marks**.

NOTA: al superar esta misión, las primeras misiones de Salvatore estarán disponibles.

NOTA2: A partir de ahora, podrás comprar el arma SMG en Ammu Nation. Y te recomendamos también que siempre lleves una y un chaleco antibalas. Te ahorrará problemas...

10 A Volatile Situation

Dificultad: Alta **Recompensa:** 1000$
Requisitos previos: supera la misión "Don in 60 Seconds" de JD.
Antes de activar esta misión, **pásate por una armería para comprar la SMG y suficiente munición** como para sobrevivir a la Tercera Guerra Mundial (basta con comprar repetidas veces el mismo arma). Y, por supuesto, lleva un chaleco antibalas.
Al hablar con JD te enterarás de que los Sindacco planean reventar un casino de los Leone. Cuando llegues a la zona, deberás sobrevivir a cuatro oleadas de enemigos **01**. En las tres primeras, uno de los matones de los Sindacco intentará plantar una bomba, así que elimínalos rápidamente para que no lo logren. La mejor forma de evitarlo es **no alejarse mucho de la entrada**, desde la esquina, ya que controlarás mejor la zona. Si recibes muchos impactos, puedes **recuperar vida en un callejón cercano**. Y procura tener siempre despejada de coches la entrada del casino.
La cuarta oleada es un camión con una bomba armada en su interior. Espera en la puerta del casino a que llegue, y cuando los enemigos se bajen, **súbete en el vehículo** y pisa a fondo para alejarte del casino **02**. Aunque el coche se mueva muy lento te dará tiempo (fíjate en la barra azul) y baja del coche en marcha (▲). Si la bomba explota lejos, habrás superado la misión.


01


02

11 Blow Up Dolls

Dificultad: Baja **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: superar "A Volatile Situation" de JD.
Necesitas un vehículo de los Sindacco, uno blanco y largo, aparcado en la entrada del bar de JD **01**. Si no estuviera, busca otro por la zona: ya sabes, un vehículo blanco y con un conductor que suele ser un matón con chupa de cuero marrón.
Lleva el coche a 8-Ball (aparecerá en el mapa) para que te instale una bomba. Después, dirígete al club de los Sindacco teniendo cuidado de no chocarte demasiado o explotarás.
Una vez en la zona, los matones reconocerán el coche y te dejarán entrar en el garaje. Déjalo en la zona indicada, baja y no dispares aunque te ataquen, porque el arma que llevas equipada es el detonador. Limítate a correr hacia la salida **02** y cuando estés fuera del parking, haz que explote la bomba.


01


02

2. MISIONES SECUNDARIAS EN PORTLAND

1–VENDEDOR DE COCHES
• **Dónde:** Portland, Harwood. Cerca de la gasolinera, es un expositor de coches.
• **Consiste en:** vender coches a cuatro tipos de clientes dándoles un paseo, con el que descubrirán si los vehículos ofrecen lo que buscan. Los clientes tipo son:
a) Buscan un deportivo (velocidad): busca una calle amplia y acelera a fondo.
b) Buscan un utilitario (resistencia): atropella peatones o dispara en marcha en cualquier lugar de la ciudad hasta que la barra se llene.
c) Buscan un coche antiguo (conducción segura): no aceleres constantemente, sólo pulsa pausadamente ✖.
d) Buscan un todoterreno (emociones fuertes): busca una zona con baches y saltos, como el desguace (a la derecha nada más salir de la tienda de coches) y haz el cabra hasta llenar la barra.

Algunos clientes no comprarán el coche si lo abollas o no les gusta el color (podrás arreglarlo en un taller Pay'N Spray). Por cada venta, obtendrás un porcentaje de dinero y tiempo extra para seguir vendiendo.

• **Recompensas:**
Cuando vendas 4 coches subirás de nivel (si sales del minijuego tendrás que empezar de cero). A medida que subas de nivel abrirás cosas curiosas:
NIVEL 4: Hellenbacht GT siempre disponible en el concesionario.
NIVEL 6: Un porcentaje necesario para completar el juego al 100%. El concesionario te paga para que lo protejas.
NIVEL 9: La nieve será un efecto climatológico más.

12 Salvatore's Salvation

Dificultad: Media **Recompensa:** 1500$
Requisito previo: **superar "Contra-Banned".**

Salvatore ha sido secuestrado por los Sindacco y JD te pone tras su pista. Una vez localizados los secuestradores, **sígueles a una distancia prudencial,** hasta que lleguen a su destino... y desde ahí, persíguelos hasta el desguace de coches.

Para rescatarle puedes hacer dos cosas. La primera es embestir el coche de los Sindacco hasta que los matones se bajen, algo que puede llevar cierto tiempo, bien porque corren mucho, bien porque en la zona del desguace hay muchos baches y obstáculos. La segunda opción, más arriesgada, es seguirles a una cierta distancia y esperar a que los Sindacco dejen el coche bajo la grúa, momento que puedes aprovechar para esprintar, montarte en el coche y sacar a Salvatore **01**. En ningún caso dispares, por si das a Sal. Con el coche en tu poder, regresa a la mansión de Sal.



13 The Guns Of Leone

Dificultad: **Baja** **Recompensa:** **3000$**
Requisito previo: **superar "Salvatore's Salvation".**

Salvatore busca venganza en el Red Light District. Tu misión es protegerle y hacer que siga con vida cuando acabe el tiroteo.

La acción comenzará cuando subas por las escaleras, cojas el rifle de francotirador y te sitúes sobre el indicador amarillo. Si optas por utilizar el rifle de francotirador la cosa irá sobre ruedas con los primeros enemigos, pero se complicará poco tiempo después, así que **es preferible que dejes el rifle** de precisión para otro momento, bajes del edificio **y dispares al lado de Salvatore** con la SMG **01**. Fíjate en el mapa para localizar rápidamente a los enemigos y acaba con todos los Sindaccos y los dos policías que se meterán en el fregado... Si tienes problemas de salud, encontrarás algún **corazón** por la zona. Cuando la zona esté limpia, sigue a Sal para concluir.



14 Calm Before The Storm

Dificultad: **Media** **Recompensa:** **1000$**
Requisito previo: **superar "The Guns of Leone".**

Tu objetivo es llegar a la mansión de Salvatore dentro del tiempo marcado. Allí verás cómo Massimo monta en su helicóptero. Tendrás que seguirlo a la reunión con los Diablos en la zona en construcción, y desde ahí, a un tejado en Chinatown. Puedes ir tranquilo, que el helicóptero no corre demasiado.



Cuando llegues a la reunión con las triadas, tendrás que bajar del vehículo y subir por unas escaleras, donde un indicador amarillo activará otro vídeo. Massimo escapa y tendrás que acabar con todos los miembros de la triada del tejado **01**. Dos de ellos, los que están en las esquinas, tienen rifles de francotirador y son especialmente letales. Cuando acabes con los de la azotea, llegarán refuerzos que te esperarán a pie de calle. Acaba con algunos desde la azotea y baja y elimina a los que queden con la SMG. Y tranquilo, que por la zona hay vida...

PILOTA UN HELICÓPTERO EN LIBERTY CITY STORIES



Durante "Calm Before The Storm" es posible pilotar un helicóptero, aunque no podrás sobrevolar toda la ciudad ni alejarte mucho. Para acceder al helicóptero debes ir en moto, preferiblemente en la que hay en la mansión de Salvatore, la PCJ 600. Sigue el desarrollo normal de la misión hasta que Massimo aterrice en la azotea de la triada. Sube con la moto por las escaleras hasta pasar el marcador amarillo y llegar a lo más alto. Es complicado y requiere cierta técnica pilotando, pero es posible. La clave está en entrar en las escaleras con bastante potencia y levantar el morro. Si lo haces bien la moto subirá sin problemas los dos tramos de la escalera. Una vez arriba, los enemigos te ignorarán y podrás entrar en el helicóptero como en cualquier otro vehículo, pulsando ▲. Eso sí, procura no alejarte mucho.

15 The Made Man

Dificultad: Baja **Recompensa:** 1500$
Requisito previo: supera "Calm Before the Storm" de JD.

Conduce hacia el punto amarillo y por el camino serás atacado por los Sindacco. Protege a JD, acaba con los cuatro Sindacco (embiste su coche, bájate y elimínalos con armas de fuego **01**...) y continúa conduciendo hacia el punto amarillo: el **desguace de coches**.

Allí nos despediremos de JD "para siempre", y Mickey te pedirá que le dejes en casa y te deshagas del coche. El único problema es que el coche va dejando un rastro de sangre y si la poli te ve **02** supondrá tener **un nivel de búsqueda de 2 estrellas**. Ni siquiera una visita al Pay'N Spray bajará el nivel de búsqueda. Procura conducir todo lo rápido que puedas, suelta pronto a Mickey y ve a toda velocidad a un lugar con agua donde sumergir el coche, como por ejemplo **el puerto de los ferrys** (el punto más al norte de la ciudad). Pisa a fondo el acelerador y cuando estés a punto de caer, pulsa ▲ para bajar del coche en marcha **03**.


01


02


03

2 –SLASH TV

- **Dónde:** en el barco atracado en Atlantic Quays.
- **Consiste en:** tiene la misma mecánica que la misión "The Portland Chainshaw Masquerade", es decir, eliminar a enemigos con motosierra. Para ello, ponte el vestuario que te dieron al concluir esa misión (un peto vaquero con máscara de hockey) y acude al barco de la misión por la noche.
- **Consejos:** usa la Colt Python, el AK47 y la escopeta. Prueba a correr pegado a la pared, de forma que te persigan. De vez en cuando, date media vuelta y elimina a unos cuantos para volver a correr...

A medida que elimines enemigos subirás de nivel (hasta 5). Es necesario superar DOS VECES el minijuego para conseguir el 100%.

- **Recompensas:** la primera vez obtendrás 100 balas para la minigun. La segunda, el traje de gallina y munición para el Colt Python.

3 – ÁNGELES VENGADORES

- **Donde:** debes superar la misión "Frighteners" para obtener el uniforme de los ángeles vengadores. Con él puesto, busca a otros ángeles por Chinatown. Acepta las misiones pulsando ↑.
- **Consiste en:** limpiar las calles de "escoria".
- **Consejo:** muévete por la ciudad en moto y, nada más aceptar la primera misión, golpea a tu compañero con un bate para tirarle y que no te siga. Hazte con algún arma potente, como el AK, y procura mantener las distancias con tus enemigos para liquidarlos fácilmente. Contabiliza para el 100% cuando superes el nivel 15.
- **Recompensa:** aparecerá una Freeway especial en tu guarida. Si quieres conservarla, guárdala en tu garaje.

MISIONES DE MAMÁ CIPRIANI (Símbolo en el mapa: C)

16 Snappy Dresser

Dificultad: Baja **Recompensa:** 100$
Requisitos previos: supera la misión "Hot Wheels" de Vincenzo.

Toni decide abrirle los ojos a su madre sobre un tal Giovanni Casa... **Dirígete a la guarida y recoge la cámara de fotos 01**. Después, conduce hasta el punto amarillo, donde verás a Giovanni montar en su furgoneta. Síguele **02** hasta que se pare, en el parque cercano al Puente Callahan. Tras el vídeo, equipa la cámara y acércate sin que te vean, lo suficiente para que, al poner el zoom de la cámara al máximo, se vea a Giovanni **03** (no tiene que ser una foto perfecta). Con la foto, regresa a la casa de la madre de Toni.







17 Big Rumble In Little China

Dificultad: Baja **Recompensa:** --
Requisitos previos: supera la misión "Snappy Dresser" de Mamá Cipriani.



Mamá dice que tienes miedo de las triadas. Demuestra que está equivocada acabando con dos objetivos distintos: un camión y un grupo de hombres. **Es recomendable empezar por el camión 01**. Embístelo con un coche hasta que salga el conductor y el copiloto. Atropéllalos y recoge el **dinero y munición** que dejen. Después, ve al segundo punto y acaba con los 4 enemigos. Si llevas chaleco y metralleta, no tendrás problemas. **También puedes usar el rifle** de francotirador que conseguiste en "The Guns Of Leone" (entra en la zona por la parte más alejada del pasillo donde están). Cuando elimines al último enemigo, la misión habrá terminado.

18 Grease Sucho

Dificultad: Baja **Recompensa:** 1000$
Requisitos previos: supera la misión "Big Rumble in Little China" de Mamá Cipriani.

La mamá de marras piensa que un tal Sucho es mejor que Toni... esta vez corriendo por la ciudad. **Busca un coche potente**, a ser posible un deportivo como un Banshee, aunque vale el Sentinel que encontrarás en casa de Mamá. Con cualquiera de ellos, ve al punto de partida y pasa por los checkpoints en riguroso orden.

Tu prioridad debe ser ponerte en cabeza lo antes posible, ya que así no te molestarán los demás participantes. Una vez llegues primero a la meta,



te tocará perseguir al tal Sucho. **Embístele con tu coche** o ponte a su altura y **dispárale con la SMG 01** hasta que se baje del coche, momento que aprovecharás para acabar con él por los métodos habituales (atropellar, disparar...) .

19 Dead Meat

Dificultad: Media **Recompensa:** 500$
Requisitos previos: supera la misión "Grease Sucho".

Lleva a Giovanni al lugar indicado en el mapa, donde tendrás que **golpearlo con el hacha**. Es muy escurridizo, pero será más fácil si le atacas por la espalda **cuando se ponga en cuclillas** 01. Después, con la poli detrás, debes dejar la furgoneta en el negocio de casa, aunque tendrás que pasar por el taller 02 para bajar el nivel de búsqueda.


01


02

20 No Son Of Mine

Dificultad: Alta **Recompensa:** --
Requisitos previos: supera "Dead Meat" de Mamá Cipriani.

Ármate hasta los dientes y hazte con un chaleco antibalas antes de empezar. El objetivo es **sobrevivir a los matones** que ha contratado la señora Cipriani para eliminar a su propio hijo.

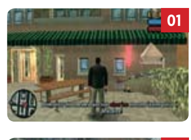
Al empezar, procura no quedarte mucho tiempo en el porche, porque te lanzarán granadas. Antes de bajar a la zona del aparcamiento **recoge una escopeta** 01, con la que eliminarás fácilmente al enemigo de las escaleras y al de más abajo. Acto seguido, se acercará la segunda oleada. Sitúate cerca de la rampa de acceso de los coches y liquídalos según se bajen. La tercera oleada es más complicada por su superior poder armamentístico, aunque puedes utilizar el mismo sistema (fusilarlos según pongan un pie en el suelo). 02

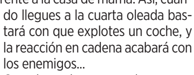
Si tienes problemas de vitalidad, intenta liquidarlos desde la zona donde está el **corazón**, para cogerlo cuando estés muy malito.

La cuarta oleada es la más difícil, y es más que recomendable **retirarse a la zona de las escaleras**, sin subir, y liquidarlos uno a uno. Si has encontrado alguna granada, puedes lanzarla...

La otra opción es **colapsar el tráfico** 03 de la calle dejando un coche en medio de la carretera que pasa frente a la casa de mamá. Así, cuando llegues a la cuarta oleada bastará con que explotes un coche, y la reacción en cadena acabará con los enemigos...

Cuando acabes con todos, te enterarás de que los matones te van a perseguir durante el resto del juego... ¿o te librarás antes?


01




02


03

4 – CAMIÓN DE BASURA
- **Dónde:** consigue un camión de la basura (Trashmaster). Suele haber uno cerca o en el desguace.
- **Consiste en:** recoger todos los cubos de basura (cada uno suma 20 segundos). La clave está en mirar al mapa y trazar la ruta ideal.
- **Recompensa:** 2000$

5 – REPARTIDOR DE FIDEOS
- **Dónde:** mira el mapa. La tienda y la moto la encontrarás bajo la N final de Chinatown (Punk Noodles).
- **Consiste en:** reparte los fideos a los clientes dentro del tiempo. Necesitas el nivel 10 para el 100%.
- **Recompensa:** aumenta la barra de vida en 25 puntos.

6 - 9MM MAYHEM
- **Dónde:** mira el mapa y fíjate al sur del taller Pay'N Spray. Verás dos callejones. En el de la izquierda, bajo unas escaleras, está la moto Freeway que necesitas.
- **Consiste en:** eliminar a más de 10 objetivos en 3:30. Dispara a todo lo que tenga una flecha roja y procura no dar al piloto. Tienes 3 píldoras de adrenalina (úsalas con R). Un consejo para los Patriots: primero liquida a los pistoleros.
- **Recompensas:**

Objetivo 1: 5$ (moto).
Objetivo 2: 20$ (moto).
Objetivo 3: 45$ (coche).
Objetivo 4: 80$ (coche).
Objetivo 5: 125$ (deportivo con pistolero).
Objetivo 6: 180$ (deportivo con pistolero).
Objetivo 7: 245$ (Bobcat con pistolero).
Objetivo 8: 320$ (Bobcat con pistolero).
Objetivo 9: 405$ (Patriot con pistolero).
Objetivo 10: 500$ (Patriot con pistolero).
Objetivo 11: 605$ (Patriot con pistolero).

MISIONES DE SALVATORE (Parte I) (Símbolo en el mapa: S)

21 The Offer

Dificultad: Media **Recompensa:** 500$
Requisitos previos:
supera "Don In 60 Seconds" de JD.

En esta misión tan sólo debes **escapar con vida de los muelles**. Algo que a simple vista parece tan fácil como pulsar ✖ repetidamente para correr hacia la salida (hacia el oeste en el mapa), puede complicarse si los miembros del "piquete" consiguen tirarte al suelo con sus golpes (será mucho más difícil levantarse y zafarse de los enemigos para seguir corriendo). No luches, tan sólo limítate a correr según empiece la misión...

22 Ho Selecta!

Dificultad: Baja **Recompensa:** 500$
Requisito previo: **supera "The Offer" de Sal.**

Lleva seis prostitutas a la entrada del muelle. Utiliza el coche que encontrarás nada más salir de la mansión de Sal. Aparecen en la mapa como un punto azul **01** y, **cuando hayas recogido 3**, deberás llevarlas hasta el punto amarillo **02**. Algunas estarán con clientes: golpea sus coches y mátalos. Al comenzar la misión, pausa para ver el mapa completo y traza dos rutas para recogerlas **03**.


01


02



03

23 Frighteners

Dificultad: Baja **Recompensa:** 1000$
Requisitos previos: **supera "Ho Selecta!".**

Debes asustar a tres jefes sindicales, que aparecen marcados en el mapa como puntos rojos. Si van en coche, embístelos con el tuyo hasta que salgan y atízales un poco cuerpo a cuerpo **01**. **No utilices armas de fuego,** sólo puños o armas blancas como el bate de baseball.


01

Nota: Al superar esta misión, recibirás la llamada de Maria, el último contacto con el que tendrás misiones en Portland. Además, obtendrás un nuevo vestuario, el de los Ángeles Vengadores, con el que podrás acceder a un nuevo minijuego.

24 Rollercoaster Ride

Dificultad: Baja **Recompensa:** 1000$
Requisitos previos: **supera "Frighteners" de Sal.**

Debes asustar a la líder sindical. **Dirígete a la emisora** (punto amarillo), y tras quitar de en medio al **chófer**, pasa por encima del icono de vestuario **para ponerte su traje** (estará disponible al terminar la misión). Entra en el vehículo y espera a que salga la líder y se suba. **Pisa a fondo, colisiona, pasa por zonas con baches**... Rellena el indicador de miedo. Eso sí, ten cuidado porque la limusina vuelca con facilidad y evita caer al agua y chocarte excesivas veces o el coche empezará a arder. Cuando acceda a tus peticiones, aparecerá la marca del lugar donde debes dejarla.

25 Contra-Banned

Dificultad: Media **Recompensa:** 1000$
Requisitos previos: supera la misión "Biker Heat" de María.

Recoge a los tres matones (puntos azules en el mapa) y dirígete al punto amarillo. Independientemente de la ruta que sigas para llegar hasta allí, **localiza a la entrada del puerto un icono de reducción de búsqueda de la policía** (una estrella), ya que te facilitará mucho las cosas en la misión. Está en uno de los muelles de carga, entre unas columnas, pero no lo cojas todavía.
Una vez entres en el punto amarillo comenzará un vídeo. Cuando acabe tendrás un nivel de búsqueda de 3 estrellas. Liquida al tipo que tendrás enfrente **01** y **sube al Patriot**. Debes evitar a toda costa que lo destruyan, ya que es imprescindible llevarlo hasta el garaje de Salvatore para concluir la misión. Para facilitar un poco las cosas, da un giro de 180 grados y sal de los muelles justo por la primera calle a la izquierda. De este modo, recogerás la mencionada estrella **02** y el nivel de búsqueda bajará, siendo más fácil ahora **llegar hasta el Pay'N Spray** y desde ahí, ya sin policía en los talones, hasta el garaje de Salvatore (no es el de su mansión, pero está cerca).


01



02

26 Sindacco Sabotage

Dificultad: Alta **Recompensa:** 1500$ **Requisitos previos:** supera la misión "The Portland Chainsaw Masquerade" de Vincenzo.

Debes ayudar a los matones de Leone antes de los Diablos acaben con ellos. Si necesitas **chaleco y armas**, puedes coger las que ha dejado Salvatore **en el garaje**. Sube en un vehículo y llega al lugar.
Las "tropas" de Leone habrán sido mermadas y debes evitar que mueran todos. Así, aparte de liquidar cerca de 30 ó 40 Diablos, **tendrás que vigilar que no mueran** todos los miembros de tu bando, por lo que tu mejor aliado será el mapa que aparece en pantalla. Mira frecuentemente dónde hay mayor concentración de Diablos y acude allí **01**. Si tus compañeros mueren y quedan menos de 10, aparecerá un mensaje indicando que cada vez quedan menos. Procura no ponerte nervioso y **protege a los últimos haciendo si hace falta de escudo humano**. Estas dos pautas son la mejor estrategia, y por supuesto, no dejes de moverte y recoger las armas que dejen los Diablos para asegurarte la munición **02**. Cuando los hayas eliminado a todos, recibirás una llamada al móvil y concluirá la misión.


01


02

7 - SCOOTER SHOOTER
- **Dónde:** en el suroeste de Chinatown, en un callejón con forma de L. Debes subirte en la moto Faggio.
- **Consiste en:** eliminar a más de 8 objetivos en tres minuto. Tú no conduces, sólo disparas a todo aquello que tenga una flecha roja encima (procura evitar disparar al conductor y que la moto no reciba muchos daños). Cuentas con tres píldoras de adrenalina para ralentizar el tiempo, que puedes usar pulsando R. Una vez elimines a uno de los objetivos, el tiempo se para hasta que te aproximes al siguiente blanco. Si fallas, serás devuelto al callejón para que lo vuelvas a intentar. Con los últimos objetivos es recomendable matar antes a los pistoleros.
- **Recompensas:**
Objetivo 1:
5$ (Mr Whoopee).
Objetivo 2:
20$ (Mr Whoopee).
Objetivo 3: 45$
(deportivo con pistolero).
Objetivo 4: 80$
(deportivo con pistolero).
Objetivo 5: 125$
(Bobcat con pistolero).
Objetivo 6: 180$
(Bobcat con pistolero).
Objetivo 7: 245$
(Bobcat con pistolero).
Objetivo 8: 320$
(Landstalker con pistolero).
Objetivo 9: 405$
(Landstalker con pistolero).

8 - SCRAPYARD CHALLENGE
- **Dónde:** en el desguace de coches, en Harwood.
- **Consiste en:** debes pasar por aros de colores de forma que al acabar el tiempo tengas 21 puntos. Cada aro tiene un valor (verde 1, naranja 2 y rojo 3)
- **Recompensa:** el desguace te dará cuatro veces más dinero por cada coche que traigas.

27 The Trouble With Triads



Dificultad: Media **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: **supera la misión "Sindacco Sabotage" de Salvatore.**

Coge un coche y dirígete al almacén. Las Triadas reventarán el lugar y deberás recolectar los fajos de billetes antes de que se quemen. Tienes tiempo de sobra, así que no te agobies, ya que hay muchos enemigos escondidos por el interior del almacén. Lo mejor es que, **antes de avalanzarte sobre los billetes, limpies la zona** de enemigos **01** (equipa la SMG y apunta con **R** para localizar a los enemigos). Evita tocar el fuego, ya que te quitará mucha vida. Cuando tengas todos los fajos, sal del almacén por el muro reventado y regresa a la mansión de Salvatore. Te perseguirán tres furgonetas, pero son fáciles de esquivar...

28 Driving Mr. Leone



Dificultad: Media **Recompensa:** 4000$
Requisitos previos: **supera la misión "The Trouble With Triads" de Salvatore.**

Monta en el coche de la entrada de la mansión de Sal (con la moto es más difícil) y encamínate al embarcadero. Al llegar a la marca amarilla, **tira de freno de mano para dar un giro de 180 grados y corre cuanto puedas** para dejar atrás a la policía. El taller Pay'N Spray no te servirá esta vez... aunque a veces funciona. Dirígete al puente Callahan y ponte en el carril de la derecha. Pisa a fondo el acelerador y **salta por la rampa 01: estás en la segunda isla** del juego, Staunton Island. Ve a la nueva guarida, y salva la partida.

NOTA: Al superar esta misión, desbloquearás nuevo contenido para el modo Multijugador (como por ejemplo personajes) y podrás recorrer Staunton Island con completa libertad.

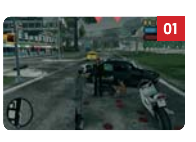
MISIONES DE MARIA (Símbolo en el mapa: M)

29 Shop 'Till You Strop

Dificultad: Baja **Recompensa:** 100$
Requisitos previos: **superar "Ho Selecta!".**

Lleva de compras a Maria. En la primera tienda robará algo y tendrás una estrella en el nivel de búsqueda. Antes de llevarla a la siguiente tienda, da una vuelta por la zona, **hasta que te baje el nivel de búsqueda**. Cuando salga Maria de la segunda tienda, tendrás un nivel de búsqueda de tres estrellas. El dueño te reventará una rueda con su escopeta: pisa a fondo para llegar al piso de Maria. Si esta parte te resulta complicada, **prueba con una moto...**

30 Taken For a Ride



Dificultad: Baja **Recompensa:** 500$
Requisitos previos: **supera la misión "Shop 'Till You Strop" de María.**

Necesitas un **coche medianamente rápido**, ya que tendrás que perseguir a los secuestradores y embestir su vehículo hasta que salgan o bien impedirles el paso contra una pared. Eso sí, **procura no perderlos de vista**. Una vez fuera del coche, deshazte de ellos de las formas habituales (acribíllalos desde dentro del coche o a pie **01**, o directamente atropéllalos) y vuelve con Maria a su piso, donde te ofrecerá un cafetito (en una clara alusión a la reciente polémica con *San Andreas*).

31 Booby Prize

Dificultad: Baja **Recompensa:** --
Requisitos previos: **supera la misión "Taken for a Ride" de Maria.**

Busca una moto con potencia y agarre y dirígete a la línea de salida. Te recomendamos la **Sanchez**, ya que es muy manejable e incluso te podrás permitir un choque. Con la PCJ es algo más difícil maniobrar, pero su velocidad punta te dará ventaja en las rectas.


01

La carrera consiste en superar checkpoints **01**, así que fíjate en el mapa. Si te pones en cabeza al principio, ya casi no tendrás que preocuparte. Indistintamente de la moto que elijas, el final de la carrera será el mismo. Maria se irá con su "novio" Wayne.

32 Biker Heat

Dificultad: Media **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: **superar la misión "Booby Prize" de Maria.**

Wayne es un maltratador... y es hora de que pague por lo que le ha hecho a Maria. Ve a Chinatown con una metralleta. Allí estará reunido con unos cuantos moteros. Liquídalos y sube en una de sus motos para dar caza a Wayne **01**. **La más recomendable es la Sanchez**, seguida de la PCJ. Con ellas **podrás abatir en marcha a Wayne** sin problemas (ponte detrás de él y pulsa ● para disparar). Eso sí, Wayne es bastante rápido, así que durante los primeros compases de la persecución céntrate en seguir su ritmo y en no chocar. También puedes limitarte a perseguirle por la ciudad hasta que se canse y vuelva a Chinatown, donde bajará de la moto.


01

33 Overdose Of Trouble

Dificultad: Baja **Recompensa:** --
Requisitos previos: **supera la misión "Biker Heat" de Maria.**

Hazte con una moto rápida y ve a Callahan Dinner. Al llegar allí, te encontrarás con los miembros de la banda de Wayne, que te perseguirán por la ciudad. **Si les sacas ventaja, apenas los verás** en lo que queda de misión, así que acelera. Y si te alcanzan, no te bajes de la moto y ni les dispares, porque no pararán de venir refuerzos. Maria te dirá que cree haber dejado el Zap en un contenedor en Hepburn Heighs **01** y al comprobar que tampoco está, te dirá que lo tiene en su apartamento. De allí te tocará llevarla a la mansión de Salvatore. Conduce hasta allí, y concluirá la misión.


01

NOTA: obtendrás un nuevo traje...

9 - CARRERAS

9.1 – RED LIGHT RACING

- **Dónde:** mira el mapa, la carretera más al oeste. Verás un edificio con un callejón con forma de T dentro. El teléfono que da acceso a la carrera está en la esquina más al noreste del edificio.
- **Consiste en:** una carrera de motos a tres vueltas. Tus oponentes llevan Sanchez y también te la recomendamos a ti. Otras motos más potentes complican la carrera.
- **Recompensa:** 1500$.

9.2- LOW-RIDER RUMBLE

- **Dónde:** el teléfono que está en Trenton. Mira el mapa, y verás unas carreteras que forman un 8 (como un número digital). El teléfono está en el "palo" central.
- **Consiste en:** una carrera de coches a 2 vueltas. Te irá bien un coche de policía y es recomendable empezar dejando que pasen los rivales o harás un trompo.
- **Recompensa:** 1500$

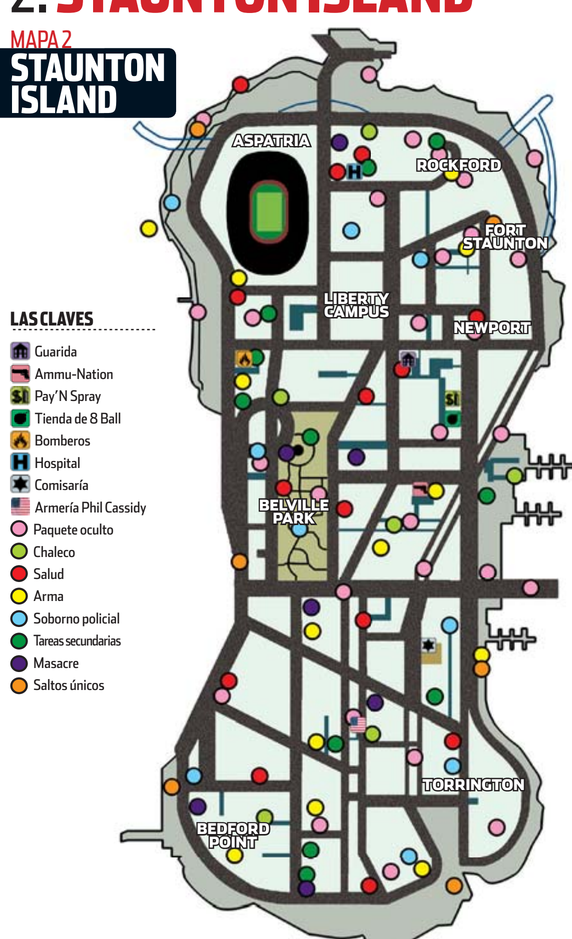
10 – WRONG SIDE OF TRACKS

- **Dónde:** en Portland View. Es la moto Sanchez aparcada en la estación de tren.
- **Consiste en:** es un circuito de checkpoints que debes superar. Cada checkpoint que cruzas añade 5 segundos. Si sales del camino, tendrás que volver a empezar. La única dificultad son las 3 motos que te incordiarán. Deshazte al menos de una y la cosa se suavizará...
- **Recompensa:** 1500$

2.11 – BUMPS & GRINDS

- **Dónde:** monta en la moto Sanchez que hay apoyada en un árbol en la carretera de arena en Harwood.
- **Consiste en:** son 10 circuitos. Al superar uno abres el siguiente y ganas 100$.
- **Recompensa:** al superar los 10 circuitos, conseguirás 2500$ y otra "cosilla"...

2. STAUNTON ISLAND



MISIONES DE SALVATORE
(Parte 2) (Símbolo en el mapa: S)

34 A Walk In The Park

Dificultad: Alta **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: supera "Driving Mr. Leone" de Salvatore.

Para eliminar al alcalde puedes probar de dos maneras. La primera es entrar en el parque andando, sin ningún arma equipada y acercarte al lugar donde se encuentre. Saca el arma, liquídalo y echa a correr. Es la más arriesgada, y requiere que tengas chaleco. Además, si no matas al alcalde, éste acelerará su ritmo hacia su coche y ya será prácticamente imposible darle caza. **Más sencillo resulta estudiar la ruta** que sigue mientras corre y esperar con un coche en la puerta del parque más cercana **01**. Cuando esté cerca, pisa a fondo y atropéllale. Baja como un rayo del coche, coge el móvil, sal por la salida más próxima y ve a la guarida de Salvatore.


01

35 Making Toni

Dificultad: Baja **Recompensa:** 2000$
Requisitos previos: supera la misión "A Walk In The Park".

La misión más sencilla del juego. Conduce hasta el punto de encuentro y mira la secuencia de vídeo... Obtendrás un nuevo traje. **NOTA: Al superar esta misión espera en la calle, sin montar en ningún vehículo, la llamada de un nuevo contacto: Donald Love.**

36 Caught In The Act

Dificultad: Alta **Recompensa:** 2000$
Requisitos previos: supera la misión " The Morgue Party Candidate" de Donald Love.

Salvatore pilota y tú tienes que liquidar a enemigos apostados en una colina (dispara a los barriles), en barcos e incluso en un helicóptero. **Lo mejor es no dejar de disparar y utilizar el botón L para apuntar** con mayor precisión a los enemigos de la colina **01**. El helicóptero es muy sensible en la zona del rotor **02**. Probablemente la repetirás un par de veces, así que memoriza por dónde salen los enemigos.

NOTA: al superar esta misión tendrás un nuevo contacto, Leon McAffrey, un oficial de policía totalmente corrupto.



01



02

12 – MISIONES RC

12.1 – RC Triad Take Down
• **Dónde:** en Chinatown, Portland. Ve al norte desde el hospital, toma la primera a la derecha y fíjate en el callejón que quedará a tu derecha. Allí verás la furgoneta a la que debes subir.
• **Consiste en:** eliminar a 20 miembros de las triadas utilizando coches RC con explosivos (pulsa ● para detonarlos). Para hacerlo más efectivo, procura reventar los coches entre grupos de miembros de las triadas. No alejes demasiado los RC de la furgoneta o fracasarás.
• **Recompensa:** 1000$

12.2 – Thrashin' RC
• **Dónde:** la furgoneta que encontrarás en la obra, en Hepburn Heights.
• **Consiste en:** es una carrera entre cuatro coches RC y debes superar 3 niveles. El primer nivel es sólo una vuelta, el segundo 2 y el tercero, 3.
Lo mejor que puedes hacer es memorizar el circuito. No gires y aceleres al mismo tiempo (descontrolarás el RC) ni conduzcas demasiado pegado a las paredes. Si te quedas atrancado con algún objeto, pulsa ● para resetear la posición del RC.
• **Recompensas:**
Superar el nivel 1- 1000$
Superar el nivel 2 – 1500$
Superar el nivel 3 – 2000$
Y obtendrás 500$ de bonificación si superas la vuelta rápida de cada nivel.

3. MISIONES SECUNDARIAS EN STAUNTON ISLAND

1 – CAMIÓN DE BASURA
• **Dónde:** el camión de la basura en el parking del hospital en Aspatria.
• **Consiste en:** debes recoger todos los cubos y cada uno te dará 30 segundos.
• **Recompensa:** 2000$

37 Search and Rescue

Dificultad: Alta **Recompensa:** 2000$
Requisitos previos: supera la misión "Caught In The Act" de Salvatore.

Antes de empezar **deberías disponer del rifle de francotirador y la M4** (en venta en la tienda de Phil). Con ellas, dirígete al punto amarillo para recoger la limusina de Salvatore y luego al nuevo indicador. Bájate del coche y liquida con el M4 a los enemigos que haya alrededor. Con el rifle de precisión elimina a los matones que hay al fondo del callejón y avanza y gira a la izquierda, no sin antes volver a equipar la M4.
Cárgate a los dos que verás corriendo hacia Sal **01** y reúnete con él. Da media vuelta y elimina a los dos que aparecerán por la esquina. Avanza ahora hacia esa esquina y, nada más rodearla, **busca un recoveco en uno de los edificios**. Métete en él, ya que ahora tendrás unos cuantos enemigos para eliminar. Sin salir del recoveco por completo, muévete lentamente para localizar a los enemigos (pulsa **R**) y elimina a los que tengas más cerca con una de tus ametralladoras. Reserva tu M4 para eliminar a los que los que estén más lejos, o incluso utiliza el rifle de francotirador.
Una vez limpia la zona, avanza hacia la limusina. Al subirse Sal en ella, tendrás un nivel de búsqueda de 3 estrellas, pero si te centras en no volcar, no tendrás muchos problemas. Llévale al nuevo indicador, cerca de tu guarida, y listo.



38 Taking the Peace

Dificultad: Fácil **Recompensa:** 2500$
Requisito previo: supera "Search And Rescue".



Dirígete a la furgoneta que te indica Salvatore, cercana al hospital. Tras el vídeo, pulsa ✖ para controlar el coche por satélite (por eso la respuesta del coche llevará algo de retardo).
Dirígete al callejón y atropéllalos a todos 01, hasta que una escena de vídeo muestre cómo explota el coche. Si tienes problemas para eliminarlos, **empieza por los que no están protegidos por columnas,** a la vista, y deja para el final los que están "escondidos". Evita mientras maniobras y atropellas, en la medida de lo posible, empotrarte contra las columnas u otros coches y así no tendrás problemas.

39 Shoot the Messenger

Dificultad: Alta **Recompensa:** 3000$
Requisitos previos: supera la misión "Taking The Peace" de Salvatore.

Conduce la barca que Salvatore te ha dejado y persigue al otro barco. Si necesitas girar bruscamente porque tu enemigo lo hace, **mantén presionado R mientras gires**. Cuando te pongas a su misma altura, pulsa **L 01** y gira el stick analógico a la izquierda o a la derecha para **mirar hacia el lado que esté el barco**. Presiona ● para disparar.
Repite el proceso hasta que salgan llamas del barco; aléjate para impedir que la onda expansiva te afecte. Tras la escena de vídeo, regresa a tierra a y a otra cosa mariposa... Ah! **Y al regresar a tu guarida encontrarás un nuevo "disfraz".**



MISIONES DE DONALD LOVE

(Símbolo en el mapa: D)

40 The Morgue Party Candidate

Dificultad: Media **Recompensa:** 1000$
Requisitos previos: supera la misión "Making Toni" de Salvatore.

Debes robar un coche fúnebre con sorpresa.... Cuando lo hayas localizado gracias al mapa, golpéalo **01** hasta que el conductor salga. Lo difícil viene ahora. **Tendrás un nivel de búsqueda de 3** estrellas, y si unimos que el coche fúnebre "Hearse" no es ninguna maravilla en velocidad punta y que ya lo has dejado hecho polvo, pues las cosas se complican. En cualquier caso, conduce lo mejor que sepas-puedas, e **intenta bloquear a los coches de policía con el tráfico** de las carreteras o yendo en dirección contraria o por los puentes y subterráneos que tienen los carriles separados por una mediana. Independientemente de la ruta que elijas, el objetivo es llegar al taller Pay'N Spray y desde allí, al garaje de Donald.


01

NOTA: al superar esta misión dispondrás de un nuevo contacto, el Confesionario.

41 Steering the Vote

Dificultad: Media **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: supera "The Morgue Party Candidate".

Debes pasar por al menos 5 puntos amarillos **01**. El problema es que, nada más pasar por el primero, O 'Donnovan, el otro aspirante a alcalde, sacará dos furgonetas para reconquistar tu voto (que a su vez puedes recuperar). Si tus votos llegan a cero, tendrás que volver a empezar... Aquí la clave es, antes de empezar a pasar por los checkpoints, observar el mapa y **trazar la ruta ideal, eligiendo los 5 checkpoints que entre ellos estén más cerca**. Es esencial que seas lógico a la hora de decidir cuál va a ser el primero. **No debes empezar por el que tienes más cerca** al comenzar la misión.
Si lo haces bien y no te estrellas, la competencia no te habrá robado ningún territorio. Pero si no es el caso, puedes eliminar a una de las dos furgonetas poniéndote a su altura **02** y disparándola (**L + stick analógico ← ó → + ●**) y con el tiempo extra que conseguirás antes de que llegue otra podrás conquistar los cinco puntos. Después, tendrás que eliminar a las dos furgonetas con el método indicado, pero procura alejarte cuando empiecen a arder.


01


02

2 – VENDEDOR DE MOTOS

- **Dónde:** al norte de la estación de bomberos, en Belleville Park.
- **Consiste en:** vender 40 motos (no las tienes que vender de una sola vez).
- **Tipos de clientes:**

a) Para los compradores de una PCJ: conduce por la calle donde está la tienda tan rápido como puedas. Después regresa a la tienda.
b) Para los compradores de Faggio: conduce despacio por la carretera, sin chocar.
c) Para los compradores de una Sanchez: conduce por el césped y la tierra frente a la tienda. Los saltos ayudan.
d) Para los compradores de Freeway: conduce tan rápido como puedas, y si te lo piden, atropella y dispara.

- **Recompensas:** cuando vendas las 40, la tienda te generará periódicamente 3000$. Si vendes varias motos de una tirada recibirás:

10 motos: 5000$.
20 motos: 10000$.
30 motos: 15000$.
40 motos: 20000$.

3 – ÁNGELES VENGADORES

- **Dónde:** en Belleville Park.
- **Consiste en:** vístete de ángel vengador y acaba con los criminales. Supera el nivel 15. Deja atrás a tu compañero (dale con el bate).
- **Recompensa:** si te arrestan no te costará dinero recuperar la libertad.

4 – REPARTIDOR DE PIZZAS

- **Dónde:** al este de la tienda de armas de Phil, en Joe's Pizza.
- **Consiste en:** entregar las pizzas hasta superar el nivel 10. Lo lógico es empezar por los clientes que estén más cerca de la pizzería. Si tienes menos pizzas que clientes, deshazte de las pizzas y vuelve a por 6 más.
- **Recompensa:** la salud máxima se incrementa en 25.

42 Cam-Pain

Dificultad: Alta **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: supera la misión "Steering the Vote" de Donald Love.

Deberás eliminar a tres grupos de activistas y te recomendamos que lleves chaleco antibalas...
El primer grupo es el más difícil: tendrás que subir a una azotea y no hay con qué protegerse. Lo mejor es **lanzar una granada** desde las escaleras sin que te vean claramente. Si no tienes, el AK47 es el mejor arma. No escatimes en balas y **recoge el chaleco**. A partir de ahora, te perseguirá la poli y no tienes tiempo para pasar por el taller...
El siguiente grupo es el más fácil, porque podrás atropellar a los activistas **01**. Si no lo consigues a la primera, da marcha atrás o persíguelos. El tercer grupo está en un patio interior y estaría bien que usaras granadas o el AK47 (pulsa **R** para alternar entre los objetivos y pulsa ● para acabar con los activistas). Si se escapa alguno, persíguele a pie, aunque procura llegar con bastante vida...



43 Friggin' for the Riggin'

Dificultad: Media **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: supera "Cam-Pain".

Ve a la **tienda de armas** de Phil Cassidy (la bandera americana en el mapa) y recoge el lanzallamas. Dirígete a los alrededores del **almacén de los Forelli** y, sin entrar, da una vuelta por la zona para conseguir un vehículo potente.
Equipa el AK47 y cárgate a los Forelli de la entrada. Entra y limpia la zona de enemigos antes de empezar la quema de papeles. Fíjate donde está el **icono de vida**. Después, equipa el lanzallamas y quema todos los palés de papel **01** y las máquinas. Durante el proceso entrarán más Forellis, así que procura colocarte de tal modo que **controles la entrada al almacén**. Después tendrás que perseguir dos furgonetas y el vehículo rápido te vendrá para alcanzarlas y evitar a la pasma (tendrás 2 estrellas de búsqueda). Dispáralas mientras conduces (**L** + ← ó → + ●) y procura no estar cerca cuando exploten. También puedes **reventar las furgonetas cuando están estacionadas** a la entrada del almacén, antes de quemar nada...



NOTA: a partir de ahora podrás comprar en la tienda de armas de Phil Cassidy's.

44 Love & Bullets

Dificultad: Media **Recompensa:** 2000$
Requisitos previos: supera la misión "Friggin' for the Riggin'" de Donald Love.

Cuando acabe la secuencia de vídeo, estarán disparando a la limusina de Donald. **Hazte en primer lugar con el rifle de fracontirador** y elimina con él, o con una AK47, a los enemigos que hay más cerca a la izquierda del puente, a tu misma altura. Después, cárgate con el rifle de francotirador **01** a los dos que hay también a la izquierda, pero en una posición más elevada.
Por último limpia el puente, donde hay 3 enemigos (pulsa **L** para apuntar mejor). Tras limpiar la zona, regresa a la limusina, da un giro de 180 grados y avanza todo recto por la carretera y gira a la izquierda, en dirección a la casa de Donald. **Si consigues alcanzar una buena velocidad punta,** apenas notarás la presencia del coche que te quiere frenarte a golpes. Si no te puedes librar de él, dispárale en marcha...



45 Counterfeit Count

Dificultad: Baja **Recompensa:** 2500$
Requisitos previos: superar "Love & Bullets" de Donald Love.

Sube a un vehículo y sigue a la furgoneta. Cuando pare, verás que alguien sube a ella, coge unos votos y baja de nuevo. Tu objetivo es liquidarlo (atropellar y disparar son las mejores opciones) antes de que suba a su vehículo y recoger sus votos **Lo más rápido y efectivo es el atropello**. Repite el proceso tres veces, sin tardar mucho tiempo en recoger los votos para no perder de vista a la furgoneta.

46 Love on the Rocks

Dificultad: Muy alta **Recompensa:** 3000$
Requisitos previos: superar "Munitions Dump" de McAffrey.


01

Son obligados un chaleco antibalas, rifle de francotirador, AK47 y granadas o lanzacohetes. Una vez listo, reúnete bajo el puente con el informador: debes robar una furgoneta en una zona "tranquila". Prepárate para avanzar lento y sé paciente. **Utiliza el rifle de francotirador con los 3 matones** de la entrada **01** (dos están detrás de los coches). Desde esta posición localizarás a otro más arriba la derecha. Corre por la rampa cercana a la entrada y salta a la derecha. Con la mira podrás ver a otro enemigo tras una rampa. Avanza por el saliente y déjate caer a la izquierda, tras el bloqueo de la entrada. Utiliza el rifle para cazar a otros dos más justo enfrente. Avanza a la izquierda y ve en línea recta hacia el tráiler y las cajas. Cepíllate con el AK47 a los dos enemigos que hay al fondo. Saldrá un coche a por ti: despáchalo con el lanzacohetes (apunta al suelo).
Sigue por el pasillo de la izquierda, el que está más cerca del agua, y avanza hasta unas vallas (puedes salir por un hueco a la derecha). Con el rifle verás a otro enemigo en un tráiler y otros dos más a la derecha, cerca de la furgoneta. Si no los ves, equipa la AK47 y despáchales según te acerques. Antes de subir, elimina también al que queda escondido entre los tráilers, frente a la furgoneta **02**. Después, monta en la furgoneta y dirígete hacia la entrada. Al llegar, **un deportivo empezará a dispararte**. Da marcha atrás, baja del coche y apunta con el lanzacohetes a los vehículos de la barrera. Cuando el deportivo intente pasar, lanza un cohete y acabarás con él. Ahora tendrás 2 estrellas en el nivel de búsqueda, así que **corre a un taller Pay'N Spray**. Eso sí, conduce con cuidado **03** o podrías volcar.

NOTA: al superar esta misión podrás acceder la tercera isla del juego, Shoreside Vale, incluida la nueva guarida, así como disfrutar de nuevos personajes y curiosidades en el modo Multijugador.


02


03

5 – GARAJE LOVE MEDIA
• **Dónde:** mira al mapa y busca Beford Point. En la parte más al suroeste verás un bloque con dos callejones: el garaje esta en el callejón más al sur, bajando una rampa.
• **Consiste en:** llevar al garaje los 16 coches que aparecen en la lista que hay en la entrada del mismo.
• **Recompensa:** cuando hayas llevado los 16 coches, en la guarida de Staunton aparecerán una moto PCJ-600 y un coche V8 Ghost.

6 – CARRERAS
6.1 – DEIMOS DASH
• **Dónde:** teléfono al sur del estadio en Aspatria.
• **Consiste en:** ganar una carrera a una vuelta. El deportivo Deimos es el mejor para esta carrera. Eso sí, empieza de forma floja, ya que los oponentes intentarán chocar contigo. Frena al entrar en las curvas y acelera cuando estés saliendo (si no derraparás). Por supuesto, intenta chocar lo menos posible para que la aceleración, velocidad y agarre del vehículo sean impecables.
• **Recompensa:** 1500$

6.2 – TORRINGTON TT
• **Dónde:** el teléfono que hay al sur del garaje Love Media en Staunton.
• **Consiste en:** es una carrera, a dos vueltas, en moto. El caballo ganador es la PCJ 600. Para alcanzar mayor velocidad punta, vuelca el peso de Toni hacia delante (pulsa ↑ en el stick) y acuérdate de frenar antes de entrar en las curvas. Si te haces con el primer puesto al pasar la primera curva, no deberías tener problemas para mantener el liderato hasta el final de la carrera (siempre y cuando no asumas riesgos innecesarios).
• **Recompensa:** 1500$

MISIONES DEL CONFESIONARIO (Símbolo: campana)

47 L.C. Confidential

Dificultad: Media **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: superar la misión "The Morgue Party Candidate" de Donald Love.

Debes conseguir un coche del FBI y acudir al punto de reunión... en poco tiempo. El coche en cuestión está en el puente, férreamente protegido por la poli. Con tu vehículo, **arrolla los dos coches de policía** que cerraban el paso **01** y atropella a los polis que se pongan de por medio. Así, también prepararás tu vía de escape. Para cerca del coche del FBI y sube en él: **acelera a fondo y ve directamente al punto de encuentro**, ya que sólo deberías tener un nivel de búsqueda de dos estrellas y en Pay'N Spray no se atreven a tocar vehículos


01

policiales. Cuando llegues al lugar de la cita, se activará una secuencia de vídeo. En cuanto acabe, elimínale como más te guste, disparando o atropellando. **Recoge el informe** que deja caer y cambia de coche. Ahora sí, ve a Pay'N Spray y desde ahí al último punto amarillo en el mapa.

48 The Passion of the Heist

Dificultad: Alta **Recompensa:** 1500$
Requisito previo: superar "L.C. Confidential".

Antes de empezar, visita las tiendas de armas para tener munición de AK47, rifle de francotirador,


01

chaleco antibalas y lanzacohetes. El objetivo es recuperar un maletín en el norte de la isla, cerca del puerto. Una vez en los alrededores de la marca en el mapa, **no te metas "hasta la cocina"** con tu vehículo. Aparca fuera, en la zona con árboles, y desde allí **liquida con tu rifle de precisión a los primeros enemigos 01**, que están en la valla, y después al helicóptero con el lanzacohetes.
Tendrás 3 estrellas en tu nivel de búsqueda. Con la entrada despejada, ve a por el maletín con cuidado, porque aún queda un enemigo protegiéndolo. Elimínalo con la AK47 y entra en el vehículo aparcado en la zona. **Conduce ahora hasta el Pay'N Spray** más cercano, y desde allí al indicador amarillo.

49 Karmageddon

Dificultad: Baja **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: superar la misión "The Passion of the Heist" del Confesionario.

Consiste en provocar el caos circulatorio con un **coche de bomberos**, atropellando y colisionando con todos los vehículos que veamos **01**. Tras hacerte con el coche de bomberos, tan sólo tienes que preocuparte de **rellenar el indicador** en cuatro horas (del juego), realizando alguna de estas acciones: atropellar peatones, hacer que otros coches den giros de 180 grados o vueltas de campana, provocar choques múltiples... **Evita, eso sí, conducir por los arcenes** (es fácil volcar) y las ca-


01

rreteras que tengan agua cerca, por si pierdes el control sobre el vehículo y acabas ahogado.
Una vez hayas rellenado el indicador, debes **deshacerte del coche de bomberos**, ya sea tirándolo al agua, reventándolo con armas...

50 False Idols

Dificultad: Media **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: supera "Karmageddon" del Confesionario.

Asegúrate de que llevas munición para lanzacohetes (con 3-5 proyectiles bastará, dependiendo de tu puntería). Cada estrella mediática que debes eliminar llega en un medio de transporte distinto. **Empieza por el que llega en barco**. Si eres suficientemente rápido, podrás cazarle con cualquier arma de fuego mientras deja el barco **01** y sube a su Patriot. Si no has sido rápido, destruye su Patriot con un cohete (es a prueba de balas, pero no de cohetes). **Después, busca la limusina** de la segunda estrella, que no anda lejos, y haz lo propio con otro cohete. Por último, **busca el helicóptero** en el mapa (dependiendo del tiempo que hayas tardado en cazar a los dos primeros estará más lejos o más cerca). Uno de los mejores lugares para abatirle con los cohetes es **la zona de los puentes de doble sentido**, ya que no hay muchos edificios y verás claramente el helicóptero **02**, o bien cuando pase por una de las calles principales de la ciudad, ya que volará muy bajo. Luego, regresa a la Iglesia para concluir la misión y terminar las relaciones con este "cliente".



01


02

MISIONES DE McAFFREY

51 Sayonara Sindaccos

Dificultad: Media **Recompensa:** 1500$
Requisitos previos: supera "Caught In The Act" de Salvatore.

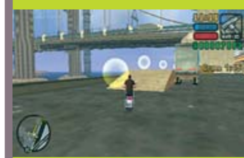
Cuando subas al coche de McAffrey conduce hasta el indicador amarillo. Tras separáros, debes eliminar a unos cuantos Sindacco. Lo ideal es llegar con chaleco antibalas y usar el AK47. Pero **no avances como un loco** y ve descubriendo poco a poco la ubicación de los enemigos. Después, reúnete con McAffrey para protagonizar una nueva persecución, en la que tú sólo dispararás. **Elimina primero a los que disparan desde los coches y luego apunta al motor** para reventarlo. Repite el proceso con todos los coches y las motos **01**. Si tienes problemas para apuntar, pulsa **L**.
Cerca del final aparecerá un helicóptero: abátelo **02** (tendrás que dispararle bastante) pero antes elimina a los enemigos del lateral.


01


02

7 – KARMAGEDDON
• Dónde: la estación de bomberos en Staunton, al sur del estadio que se encuentra en Aspatria.
• Consiste en: como en la misión de la historia principal, debes provocar el mayor caos y destrucción con el camión de bomberos. Debes hacerlo otras dos veces más, aparte de la mencionada misión.
• Recompensa: 1700$

8 – GO GO FAGGIO
• Dónde: en Newport, en la entrada a los muelles, verás aparcada una moto Faggio.
• Consiste en: pasar por los 25 checkpoints en 110 segundos.
• Recompensa: 1000$



9 –MISIONES RC
9.1 – RAGIN' RC
• Dónde: sube a la furgoneta aparcada en Belleville Park, cerca del lago.
• Consiste en: superar los tres niveles de la carrera. Como en la anterior carrera RC, memoriza el recorrido, procura no chocarte con nada ni conducir muy pegado a las paredes y, por supuesto, no aceleres y gires al mismo tiempo.
Cuidado también con los terraplenes, ya que el cochecito vuelca con facilidad.
• Recompensa:
Superar el nivel 1: 1500$
Superar el nivel 2: 2000$
Superar el nivel 3: 2500$
Además, si superas la vuelta rápida en cada nivel, obtendrás una bonificación extra de 500$.

52 The Whole 9 Yardies

Dificultad: Media **Recompensa:** 2000$
Requisitos previos: supera la misión "Sayonara Sindaccos" de McAffrey.

Parece fácil, pero puede que tengas que repetirla unas cuantas veces si no lo haces perfectamente. Debes llevar a un grupo de Forellis moteros hasta donde está otra banda para que los aniquilen. Primero debes robar una de sus motos sin matar a ninguno (ignora sus disparos). **Concéntrate en acelerar constantemente, sin chocar**, ya que si te alcanzan y te tiran de la moto, tendrás las cosas muy difíciles. Lo mejor es no "callejear". **La mejor ruta es seguir por el puente doble** (dos carreteras paralelas, en la parte derecha del mapa) hacia el indicador amarillo. Una vez llegues a la zona, baja de la moto y ahora sí, liquídalos a todos con tu arma favorita **01**.


01

53 Crazy '69'

Dificultad: Baja **Recompensa:** 2000$
Requisito previos: supera la misión "The Whole 9 Yardies" de McAffrey.

Debes eliminar a 20 Forellis con una katana en el parque **01**. No llevan armas de fuego y si vas con chaleco no te resultará muy difícil. Te aconsejamos **pulsar ● repetidas veces sin estar muy pegado al enemigo**, ya que así evitarás que te inflijan daño. Además, fíjate en el mapa para ver dónde se concentran los Forelli para no perder tiempo. Y si te ves rodeado por 2 o más enemigos, corre a una zona más despejada para liquidarlos de forma tranquila. Si los eliminas de forma muy rápida y seguida, tu nivel de búsqueda subirá a 2 estrellas. No te preocupes, porque bajo el puente del parque hay una **estrella** para reducirlo.

NOTA: al superar esta misión obtendrás un nuevo uniforme, muy al estilo "Kill Bill".


01

54 Night of the Livid Dreads

Dificultad: Media **Recompensa:** 2000$
Requisitos previos: supera "Crazy '69'" de McAffrey.


01

Debes proteger a los Yardies. Por la zona encontrarás un **chaleco**, por si te hace falta después. Junto a los Yardies hay 3 enemigos, liquídalos para avanzar y encontrarás otros 3. Procura ponerte de manera que no dispares a los Yardies **01**. Después del vídeo, retrocede un poco para encontrar unas **granadas** y elimina a los enemigos que salgan. Cuando llegues al cruce, tira alguna granada a la derecha y ve por la izquierda para cargarte a un enemigo. Ahora sí, ve por la derecha, pero antes de avanzar, utiliza lo que tengas, rifle, lanzacohetes o granadas para limpiar el camino.

55 Munitions Dump

Dificultad: Media **Recompensa:** 2500$
Requisitos previos: superar la misión "Shoot the Messenger" de Salvatore.

Es recomendable tener a mano **una moto PCJ 600**. Tienes que destruir dos camiones de suministros, así que lo primero es ir a la tienda de Phil Cassidy **para comprar un lanzacohetes**. Si ya tienes, espera fuera, porque el camión pasa justo por delante **01**. Si te entretienes demasiado conduciendo o comprando, tranquilo puedes adelantarle fácilmente. Cuando lo destruyas, la policía empezará a perseguirte... aunque si eres rápido podrás llegar hasta el siguiente camión sin apenas notar a la "pasma". El mejor sitio para eliminar al segundo camión es una de las grandes avenidas de la ciudad, por la que circulará durante un buen rato.


01

3. SHORESIDE VALE

MISIONES DE SALVATORE (Parte 3) (Símbolo en el mapa: S)

56 Rough Justice

Dificultad: Media **Recompensa:** 2500$
Requisitos previos: supera "Love on the Rocks" de Donald Love.

Tras hablar con Salvatore, consigue un **traje de abogado** y regresa. Ahora **hazte con un chaleco y un coche de cuatro puertas** y recoge a los tres matones **01**. Es más que recomendable llevar munición de AK, ya que te espera un tiroteo al estilo *San Andreas*. Conduce al punto rojo y machaca un poco el coche para que salgan los Forelli. Cuidado, porque **vendrán en grupos por todas direcciones 02**, así que no pierdas de vista el mapa para saber por dónde llueven las balas. Si quieres mantener una distancia de seguridad, da marcha atrás con tu coche y aléjate un poco de los Forelli. **Fríelos desde lejos con tu AK** y repite el proceso con el segundo coche. Si andas mal de vida, **en el portal de una de las casas de la zona hay un corazón**.

NOTA: al final, el traje de abogado estará disponible en las guaridas.


01


02

57 Dead Reckoning

Dificultad: Media **Recompensa:** 3000$
Requisitos previos: supera "Rough Justice" de Salvatore.

Es recomendable el **lanzacohetes y una moto potente.** Conduce hasta el punto amarillo **01** y verás cómo Paulie Sindacco escapa en una lancha. No pierdas tiempo con los Sindacco que te disparan. Monta en la moto y pisa a fondo, adelanta a la lancha y fríe a Paulie con un cohete. Puedes hacerlo con la AK47 **02**, pero es más difícil.
NOTA: al terminar no montes en ningún vehículo, porque recibirás la llamada de Donald Love y podrás volver a trabajar para él.


01


02

4. MISIONES SECUNDARIAS EN SHORESIDE VALE

1 – CAMIÓN DE BASURA

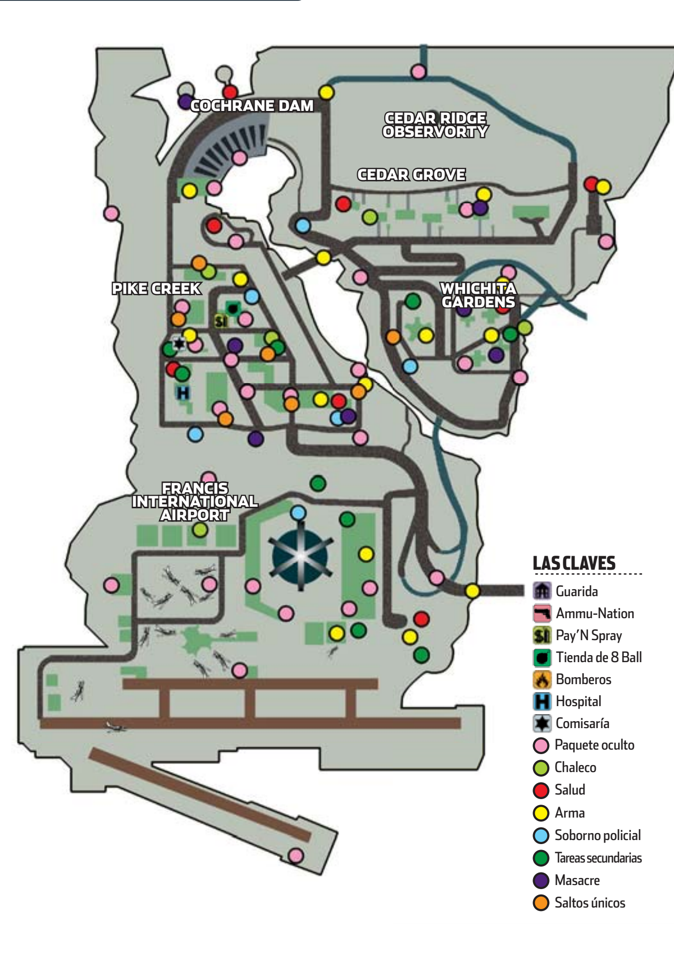
- **Dónde:** monta en el camión de basura que hay en el parking del aeropuerto
- **Consiste en:** recoger todos los contenedores en el tiempo límite. Cada contenedor recogido suma 40 segundos de tiempo extra.
- **Recompensa:** 4000$

2 – AWOL ANGEL

- **Dónde:** en Wichita Gardens. Monta en el Angel aparcado en el edificio que hay en la única calle sin salida de Wichita Gardens (mira el mapa para encontrarla más fácilmente).
- **Consiste en:** eliminar más de 10 objetivos en menos de 3 minutos. Una vez más, conducen para ti (esta vez un ángel vengador) y debes tener cuidado de no recibir muchos daños. Tienes 3 píldoras de adrenalina que puedes usar con **R**, aunque debes utilizarlas con cabeza. Los últimos objetivos son muy difíciles: céntrate en acabar primero con los pistoleros.
- **Recompensas:**

Objetivo 1: 7$ (Furgoneta).
Objetivo 2: 28$ (Furgoneta).
Objetivo 3: 63$ (Bobcat con pistolero).
Objetivo 4: 112$ (Bobcat con pistolero).
Objetivo 5: 173$ (Landstalker con pistolero).
Objetivo 6: 250$ (Landstalker con pistolero).
Objetivo 7: 343$ (Patriot con dos pistoleros).
Objetivo 8: 448$ (Patriot con dos pistoleros).
Objetivo 9: 567$ (Patriot con dos pistoleros).
Obj. 10: 702$ (transporte de tropas con 3 pistoleros).
Obje. 11: 848$ (transporte de tropas con 3 pistoleros).
Obj. 12: 1000$ (transporte de tropas con 3 pistoleros).

MAPA 3
SHORESIDE VALE



58 Shogun Showdown

Dificultad: Baja **Recompensa:** 3000
Requisitos previos: supera "Dead Reckoning" de Salvatore.

Tienes que destruir un tanque y para llegar al parking donde está **necesitas un Stinger de los Yakuza**. Puedes esperar a que salga uno del parking o buscarlo (lo encontrarás en Staunton Island, en Newport, en una urbanización cercana al embarcadero). Ya en el parking, aparca donde no te vean los Yakuzas y acaba con el grupo de enemigos por sorpresa. Así subirás tranquilo al tanque. **Sal del aparcamiento con el tanque** y no te preocupes de los coches que te persigan, porque explotarán al tocarte **01**. Para destruir el tanque tienes dos opciones: **hundirlo en el agua** (conduce hasta el embarcadero y salta en marcha pulsando ▲) o bien ve a 8 Ball e instalar una bomba en su interior (detónala cuando estés lejos pulsando ●).

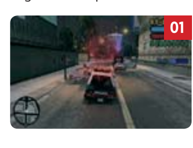


59 Shoreside Redemption

Dificultad: Media **Recompensa:** 4000
Requisitos previos: superar "Love On The Run" de Donald Love.

Debes conseguir un coche de policía. Si no hay uno al lado de la celda, da la vuelta al edificio. Conduce hasta el indicador amarillo y comenzarás a seguir una furgoneta a la que debes proteger. **Procura ir siempre por delante para romper las barreras** de coches y atropellar a los que estén delante de ellas.

Los coches perseguirán a la furgoneta, así que intenta darles en la parte trasera **01**, lateralmente por donde están las ruedas, para que hagan un trompo. Si te resulta complicado, **no te molestes en deshacerte de los coches**, porque acabarán pegándose a la furgoneta, sin embestirla, y apenas causarán daños (siempre y cuando hayas roto las barreras). Sigue a la furgoneta hasta Staunton Island, donde está el indicador amarillo, y concluirá la misión.



MISIONES DE DONALD LOVE

(Parte 2) (Símbolo en el mapa: D)

60 Panlantic Land Grab

Dificultad: Media **Recompensa:** --
Requisitos previos: supera "Dead Reckoning" de Salvatore.

El antiguo mentor de Donald, alguien a quien ya conocerás por *Vice City* y *San Andreas*, es el objetivo a abatir. Para ello, hazte con un **vehículo rápido y resistente**, como un Patriot, ya que te espera una persecución... Conduce hasta el aeropuerto y activarás un vídeo en la que Avery monta en un coche escoltado por otros dos. Cuando

3 – ÁNGELES VENGADORES

• **Dónde:** en Wichita Gardens. Debes llevar el uniforme de Ángel Vengador para poder hablar con otros "ángeles" (pulsa ↑ en la cruceta para activar las misiones).
• **Consiste en:** liquidar a los pandilleros y alborotadores. Supera el nivel 15 y se dará por cumplido. Y como siempre, deja atrás a tu compañero dándole un buen golpe.
• **Recompensa:** el traje de héroe.



4 – GUÍA TURÍSTICO

• **Dónde:** conduce por delante de la terminal del aeropuerto y sigue hasta las escaleras del final. Verás un círculo amarillo que al pisarlo activará las misiones.
• **Consiste en:** llevar a los turistas a los sitios clave de Liberty City, hacerles fotos y traerlos de vuelta al aeropuerto para que no pierdan sus vuelos. Debes superar el nivel 12 para obtener las recompensas. Para facilitar las cosas, nada como la veloz moto PCJ 600. No es necesario alcanzar el nivel 12 de una sentada: puedes dejarlo, salvar la partida y volver. Algunos clientes, como un jugador en el nivel 9, te pedirán una foto en la puerta del casino, donde los Yakuza te dispararán... Procura ser muy rápido con la foto.
• **Recompensa:** 2500$ y un Landstalker a prueba de balas (si quieres conservarlo, guárdalo en el garaje). Cada vez que pases de nivel ganarás 500$ y otros 500$ más por una buena foto.

recuperes el control, **acelera a fondo y embiste** el coche de Avery tantas veces como puedas. No pierdas tiempo con los coches de apoyo, ya que podrás dejarlos atrás fácilmente aunque también funciona la siguiente triquiñuela: al llegar al puente, bájate del coche y espera a que te alcancen... cuando bajen los matones, vuélvete a subir y acelera para librarte de ellos.
A partir de aquí, el objetivo será hacer humear el coche de Avery, disparando y chocando. Así Avery se bajará y podrás disponer de él como quieras **01**. Eso sí, evita disparar en exceso para que no arda. Otra opción es bloquearle su coche contra una pared, bajar del coche y eliminarlo,



por ejemplo, con el rifle atravesando las ventanas del coche. Una vez lo hayas liquidado, recoge los documentos y regresa al "hogar" de Donald.

61 Stop the Press

Dificultad: Media **Recompensa:** --
Requisitos previos: supera la misión "Panlantic Land Grab" de Donald Love.

Hora de ajustar cuentas con Ned. Conduce hasta el punto amarillo y reúnete con él. Para intimidarle, **apúntale con un arma SIN disparar 01** hasta que la barra se llene. Después llévale a su guarida, donde te cegará con su cámara y escapará. Aquí empieza lo "difícil". **Súbete en la Faggio** que hay cerca y comienza a perseguirle. No te obsesiones con liquidarle pronto. En un primer momento limítate a no perderle de vista, ya que será más fácil cazarle



cuando pases cerca de tu guarida en Staunton Island, ya que conducirá por el puente doble donde podrás dispararle en marcha sin problemas (basta con pulsar ● para eliminarlo por la espalda).

62 Morgue Party Resurrection

Dificultad: Media **Recompensa:** --
Requisitos previos: supera la misión "Stop The Press" de Donald Love.

Debes recoger dos cadáveres y llevarlos al aeropuerto en un tiempo límite. Antes de iniciar la misión es recomendable **hacerse con una PCJ 600**, ya que con ella llegarás muy rápido al cadáver más alejado (en la zona de la Iglesia de la anterior misión). Saca al conductor golpeando el coche, súbete y gira 180 grados para dirigirte hacia el puente y cambiar de isla. Tendrás 2 estrellas de búsqueda, pero apenas lo notarás. El lugar donde debes llevar el coche fúnebre está en el aeropuerto (se entra por uno de los laterales, rompiendo una barrera). **Cuando entregues el "fiambre", coge la moto Freeway** que verás tras el vídeo y conduce



hasta el hospital de Shoreside Vale, donde encontrarás una ambulancia **01** con un cadáver. Al subirte tu nivel de búsqueda subirá, pero no te preocupes y conduce hasta el aeropuerto, centrando toda tu atención en evitar que la ambulancia vuelque.

63 No Money, Mo' Problems

Dificultad: Nula **Recompensa:** -20.000$ **Requisitos previos:**
Más que una misión, es una escena de vídeo en la que acabarás "palmando" 20.000$ en explosivos.

64 Bringing the House Down

Dificultad: Media **Recompensa:** 5000$
Requisito previo: supera "Cash in Kazuki's Chips Love" de Kasen.

Ve a por tu encargo y dirígete al puente que une Shoreside Vale con Staunton Island. **Te perseguirán unos Forellis**, pero no serán una gran molestia (si no te dejan maniobrar, baja de la furgoneta y acaba con ellos). Justo antes de empezar a recorrer el puente, **toma el camino de la derecha**. Sin nadie que te persiga, avanza cautelosamente por el túnel, ya que hay secciones cortadas y bastantes baches. Fíjate en las zonas que tienen la mediana de la carretera rota para cambiar de carril. Cuando dejes atrás unos cuantos indicadores amarillos, tendrás que atropellar a **dos trabajadores 02** de la obra del túnel y alcanzar un nuevo indicador (en el vídeo dejarás una bomba). Tienes que plantar **otras dos bombas en 3 minutos**. Aunque debes ir deprisa, conduce con cuidado, porque es fácil volcar la furgoneta. Cuando plantes la segunda bomba te verá otro obrero: liquídalo y vuelve a subir a la furgoneta para alcanzar el último indicador. Una vez puesta la bomba, cambia de vehículo y coge el Bobcat (ranchera) que hay en la zona. Conduce hasta el nuevo indicador y verás que la salida está bloqueada. Acaba con los Forelli si vas bien de tiempo y busca por la zona (según llegas, zig-zag izquierda derecha) un par de endebles puertas **02** que podrás romper si llevas cierta velocidad.


01


02

65 Love on the Run

Dificultad: Media **Recompensa:** 6000$
Requisitos previos: supera "Bringing the House Down" de Love.

Debes llevar artillería pesada: lanzacohetes, rifle de precisión y chaleco antibalas son obligados. Si vas mal de dinero, prueba con el M4 o la AK47. Para resistir al ataque de los colombianos lo mejor es **apostarse es la entrada del garaje**, ya que resulta más sencillo eliminar a todos los que vengan a por ti **01**.

El cómo hacerlo depende de ti, ya que funciona bien el rifle francotirador, el AK47... **Si no das abasto para eliminarlos, retrocede al interior del garaje**. Después, probablemente quedará alguno fuera, en el exterior. Sal y acaba con ellos. Tendrás un nivel de búsqueda de 2 estrellas, nada molesto para montar en un coche y llevar a Donald hasta el aeropuerto **02**, al hangar que recordarás de la misión "Morgue Party Resurrection".


01


02

5 – CARRERAS

4.5.1 – Gangsta GP

- **Dónde:** en el teléfono en Pine Creek, en la cara este del edificio que hay al sur del taller Pay'N Spray.
- **Consiste en:** es una carrera de motos a 3 vueltas. Es aplicable todo lo que hemos recomendado en anteriores carreras.
- **Recompensa:** 1500$

4.5.2 – Wi-Cheetah Run

- **Dónde:** en la carretera más al este de Wichita Gardens.
- **Consiste en:** carrera en coche, a dos vueltas. Se puede ganar tanto con un Cheeta como con un Deimos SP.
- **Recompensa:** 1500$



6 – MISIONES RC

6.1 – CHASIN' RC

- **Dónde:** la furgoneta está aparcada al sur de la terminal. Se accede por las pistas.
- **Consiste en:** una carrera con coches RC por el aeropuerto. Como siempre, son tres niveles y se recomienza memorizar el circuito, aunque aquí sí podrás acelerar y girar al mismo tiempo. El único escollo real viene tras el salto por las escaleras: suelta el acelerador cuando estés en lo más alto de las escaleras para reducir las posibilidades de girar o volcar al caer.
- **Recompensas:**

Superar nivel 1: 1500$
Superar nivel 2: 2000$
Superar nivel 3: 2500$
Y si consigues batir el tiempo record de cada nivel, obtendrás 500$ adicionales.

4. STAUNTON ISLAND (II)

MISIONES DE TOSHIKI KASEN (Símbolo en el mapa: T)

66 More Deadly than the Male

Dificultad: Media **Recompensa:** 2000$
Requisito previo: superar "Panlantic Land Grab".

No olvides el rifle de francotirador y un chaleco antibalas. Al llegar al puerto, **aparca lejos del indicador** y liquida a los dos Yakuzas de la entrada **01**. Sin bajar por las escaleras, avanza por la izquierda y limpia el puerto con el rifle. Hay un par de enemigos en el muelle y otros dos en la lancha: **elimínalo sin destruir la nave**, y unos cuantos más (fíjate en el mapa para localizarlos). Con la zona más o menos limpia, equipa tu AK y baja por las escaleras para eliminar a los últimos (puedes bajar con el Yakuza Stinger que de la entrada). Busca por la zona un **chaleco y lanzacohetes** (ahorra la munición). Monta en la lancha y dirígete hacia el nuevo punto. Intentarán pararte unas lanchas: ignóralas y acelera para llegar al punto en cuestión... Si alguna se pone especialmente pesada, puedes dispararla.


01

NOTA: a partir de ahora, podrás comprar la minigun en la tienda de Phil Cassidy.

67 Cash Clash

Dificultad: Baja **Recompensa:** 3000$
Requisitos previos: superar la misión "More Deadly than the Male" de Toshiki Kasen.

Debes reventar tres furgonetas y lo ideal es hacerlo con el lanzacohetes, aunque los tiroteos en marcha también funcionan. No es especialmente difícil, sólo requiere paciencia... y algún truquillo. Las tres furgonetas inicialmente van juntas. Pues bien, **si bloqueas su camino con un coche**, podrás reventar las dos primeras sin problemas con tu lanzacohetes (sólo tienes que ser rápido). Si la tercera se te escapa, consigue un vehículo, a ser posible una moto rápida, alcanza a la furgoneta y dispárala en marcha.

68 A Date with Death

Dificultad: Alta **Recompensa:** 2000$
Requisitos previos: supera la misión "Cash Clash" de Toshiko Kasen.

Coge la limusina (junto la casa de Toshiko) y ve a la tienda de ropa. Con el smoking puesto, pisa a fondo procurando siempre ir por calles amplias.
Cuando termine la función, elimina a los dos enemigos que verás en la entrada. Tras el coche hay otros dos, así que apunta a uno y **dispara hasta que explote el coche**. Sal de la entrada y elimina al que habrá encima o alrededor de la limusina **01**. Monta en la limusina y cuando entre Toshiko llévala a casa. Te empezarán a perseguir la Yakuza como la policía. **La elección de la ruta es vital**. Dirígete al puente doble (dos carreteras paralelas, en la parte derecha del mapa): alcanzarás una mayor velocidad y podrás dejar atrás a tus perseguidores.

NOTA: desbloquearás el smoking en las guaridas.


01

69 Cash in Kazuki's Chips

Dificultad: Alta **Recompensa:** 4000$
Requisitos previos: supera "A Date with Death" de Toshiki.

Te vendrán bien la minigun y el rifle de francotirador y un chaleco. Antes de ir al indicador, aparca a la izquierda según bajas la rampa. Al coger el ascensor saldrán tres Yakuzas. Elimínalos con la escopeta y date la vuelta. Equipa la minigun y revienta los coches de la rampa y a los Yakuzas. Con la zona limpia, **coge el chaleco** de la izquierda y sal. Hay **salud** cerca. Te perseguirán coches de los Yakuza: evítalos o bájate y destrúyelos con tu minigun. Si necesitas comprar, éste es el momento. **Aparca lejos del casino** y limpia la zona con tu rifle de precisión. Sube lentamente por las escaleras para localizar a los enemigos que te disparan. Hay uno en el tejado, a la izquierda, y unos cuantos dispersos por la zona. Puedes liquidarlos a todos con el rifle de francotirador y atravesar los cristales de las escaleras. Al llegar a lo más alto y entrar en el indicador, Kazuki intentará matarte con su katana. Equipa tu AK47 o M4, apunta con **R** y dispárale sin parar. Aguanta bastantes tiros **01**, así que si vas mal de vida, aléjate de él y vuelve a apuntarle. Hay un **chaleco** en la azotea. Una vez haya muerto coge su katana, ve a ver a Toshiko y prepárate para el fatal desenlace.


01

4. PORTLAND (II)

MISIONES DE SALVATORE

(Símbolo en el mapa: S)

70 The Sicilian Gambit

Dificultad: Alta **Recompensa:** 500000$
Requisito previo: supera "The Shoreside Redemption" de Leone.

Lleva chaleco, AK47, minigun y rifle. Ve al ayuntamiento y pasa de los que te persiguen. Allí, elimina con el AK a los que salgan a recibirte y conduce hasta el nuevo punto. Acaba con el tipo del muelle y tras el vídeo estarás disparando **en una lancha**. Acaba con los que te persigan y con el helicóptero (si se juntan, acaba primero con el helicóptero). Mira el mapa para saber por dónde vienen. Cuando veas el faro, **dispara a los barcos que bloquean el muelle**. Ahora cuidado. Avanza unos pasos y equipa el rifle para eliminar al primer enemigo (arriba). Avanza y, sin cruzar la verja, tira una granada a las cajas del fondo. Después, mira hacia las escaleras y apunta con el AK47 para eliminar a los que quedan. Tras el vídeo tendrás que destruir un helicóptero **01**. Apúntale unos 3 segundos con el minigun o acierta 3 veces con el lanzacohetes.

NOTA: desbloquearás nuevos contenidos en los modos Multijugador y un nuevo traje.


01

OTRAS RECOMPENSAS

1.PAQUETES OCULTOS

A lo largo y ancho de Liberty City hay repartidos 100 paquetes (marcados en el mapa). A medida que los vayas recogiendo irás desbloqueando algunas ayudas, tal y como indicamos a continuación:

- 10 paquetes recogidos: Pistola en la guarida.
- 20 paquetes recogidos: Escopeta en la guarida.
- 30 paquetes recogidos: Chaleco antibalas en la guarida.
- 40 paquetes recogidos: MP5 en la guarida.
- 50 paquetes recogidos: Python en la guarida.
- 60 paquetes recogidos: M4 en la guarida.
- 70 paquetes recogidos: Rifle de francotirador en la guarida.
- 80 paquetes recogidos: Lanzallamas en la guarida.
- 90 paquetes recogidos: Lanzacohetes en la guarida.
- 100 paquetes recogidos: $50,000.

2. SALTOS ÚNICOS

Los saltos únicos están marcados en los mapas y básicamente consisten en saltar por una rampa, con un vehículo, por encima de algún objeto, carretera, casa o abismo. Cuando superes el primer salto único, desbloquearás una vestimenta para Toni... o mejor dicho, una "no-vestimenta".

3. ICONOS DE MASACRE

Son los iconos con una calavera en su interior, y en todas las misiones que proponen hay que eliminar a un número de objetivos con un arma determinada.
Si superas los 20 que hay en todo el juego, desbloquearás la M60.

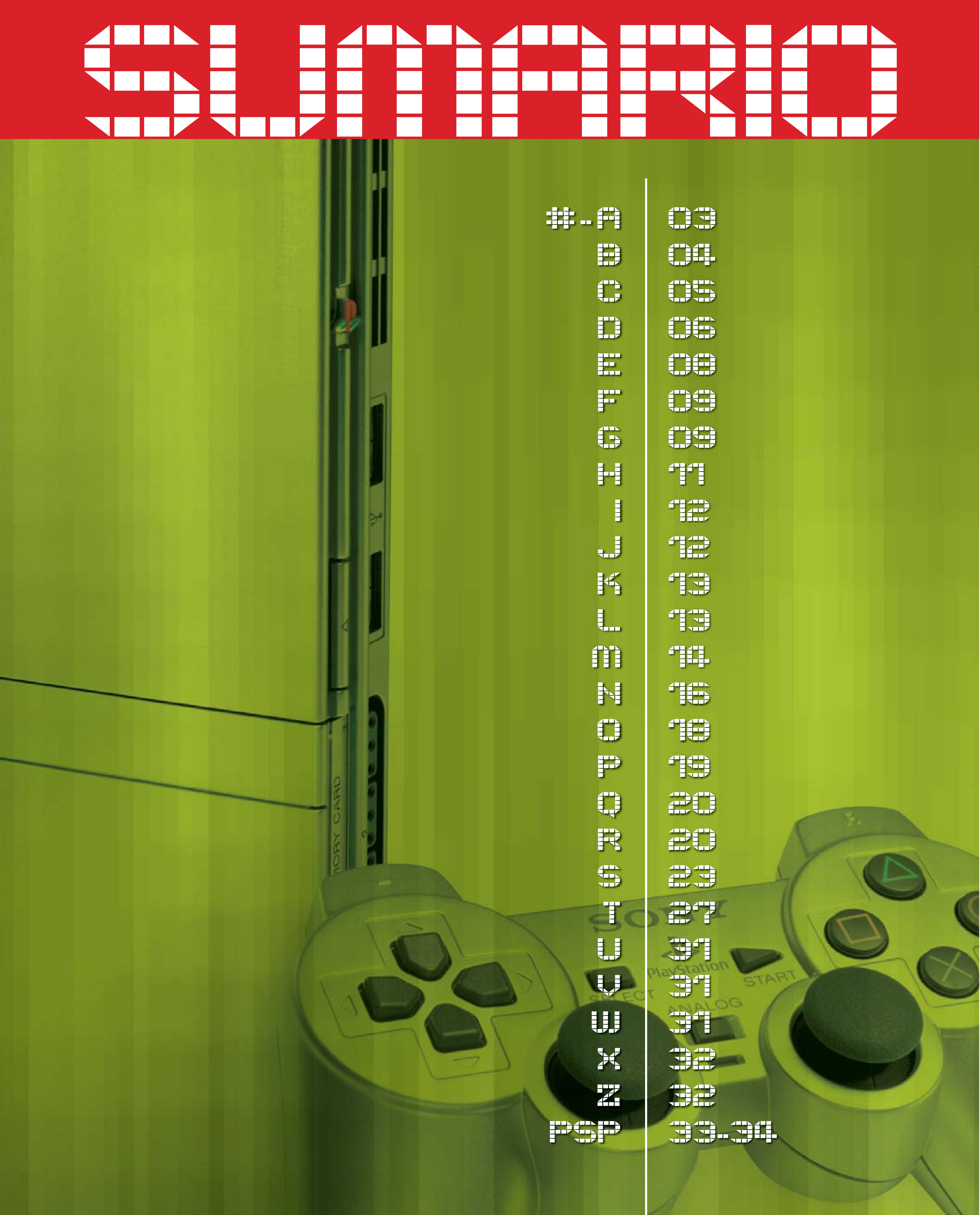
CLAVES, SECRETOS Y ESTRATEGIAS PARA LOS MEJORES JUEGOS PLAYSTATION 2



¡Y además... las soluciones más potentes para PSP!

Trucos de la A a la Z

SUMARIO





007:NIGHTFIRE
Para introducir estos códigos, ve a la opción Codenames y después al apartado Secrets Unlock. Allí pon cualquiera de estos nombres para obtener todo tipo de efectos y ventajas:
- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador para el rifle:** MAGAZINE.
- **Actualizar todos los gadgets:** Q LAB.
- **La pistola de oro:** TARGET.
- **Personajes en modo Multijugador:**
- Oddjob: BOWLER.
- Xenia: JANUS.
- Christmas Jones: NUCLEAR.
- Baron Samedi: VOODOO.
- Bond Tux: BLACKTIE.
- Goldfinger: MIDAS.
- Jaws: DENTAL.
- Scaramanga: ASSASSIN.
- **Modo Destrucción (Multijug.):** TNT.
- **Modo Asesinato (Multijug.):** SCOPE.
- **Traje de pato (Multijug.):** Number 1.
- **Escenario explosivo (Multijug.):** BOOM.
- **Goldeneye Strike (Multijug.):** ORBIT.
- **Mejorar el tranquilizador:** SLEEPY.

007: TODO O NADA
Pausa el juego e introduce estas combinaciones. También podrás saber cuántos "platinos" necesitas para desbloquearlos.
- ●, ▲, ✖, ✖, ●: Todas las armas.
- ●, ▲, ✖, ▲, ■: Camuflaje.
- ●, ●, ✖, ●, ▲: Doble munición.
- ●, ▲, ▲, ■, ●: Doble daño.
- ●, ●, ▲, ■, ■: Munición llena.
- ●, ▲, ▲, ✖, ●: Batería llena.
- ●, ▲, ✖, ●, ▲: Pistola dorada.
- ●, ■, ■, ✖, ●: Batería mejorada.
- ●, ✖, ✖, ■, ▲: Tracción mejorada.
- ●, ■, ●, ■, ▲: Batería ilimitada.

18 WHEELER PRO TRUCKER
- **Camión Nippon Maru:**
Ve a la pantalla del título, pulsa y mantén ✖ y después pulsa **Start**. Sigue con la ✖ pulsada hasta que aparezca la pantalla de selección de modo de juego. Elige uno cualquiera y tendrás este modelo disponible.

4X4 EVOLUTION
Pausa el juego en mitad de una competición del Modo Carrera y pulsa estas combinaciones de botones:
- **25.000 dólares extra: L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1.**
- **Más lento: L1, L2, R1, R2, ■, ●.**
- **Más rápido: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**
- **Velocidad normal: L1, L2, R1, R2, ●, ●.**
- **Todos los coches: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**



ACE COMBAT 4: TRUENO DE ACERO
- **Opciones de Bonus:**
Completa las 18 misiones del juego y salva la partida. Al cargarla aparecerán nuevas opciones.
- **Código maestro:**
En cualquier momento del juego, pulsa y mantén **R2** y **L2** mientras presionas: ↑, ↓, ▲, ✖.

ACE COMBAT 5
MEDALLAS
Cumple los siguientes requisitos dentro de los modos Campaña o Misión Libre:
- **Medalla As de bronce:**
Destruye 200 objetivos.
- **Medalla Disparador de bronce:**
Derriba 5 aviones seguidos sólo con la ametralladora.
- **Medalla Ala de bronce:**
Consigue rango "S" en las 32 misiones con hándicap Normal.
- **Medalla Aguila del Desierto:**
Ayuda a los aliados en las misiones 16A o 16B. No pueden morir más de 3.
- Medalla As de plata: Destruye 500 objetivos enemigos.
- **Medalla Disparador de plata:**
Derriba 15 aviones enemigos seguidos utilizando sólo tu ametralladora.
- **Medalla Ala de plata:**
Consigue rango "S" en las 32 misiones con hándicap Difícil.
- **Medalla As de oro:**
Destruye 1000 objetivos enemigos.
- **Medalla Disparador de oro:**
Derriba 50 aviones enemigos seguidos utilizando sólo la ametralladora.
- **Medalla Ala de oro:**
Consigue rangos "S" en las 32 misiones con hándicap Experto.
- **Medalla gran Halcón:**
Destruye a los 16 aviones con nombre en la segunda partida, con hándicap Normal o superior.
- **Medalla Martillo de Trueno:**
Protege los 8 tanques acorazados sin perder ninguno.
- **Medalla ojo de alfiler:**
Consigue frases de "Perfect" en las 6 fases de aterrizaje y las 2 de repostar.
- **Avión de campaña en modo arcade:**
Acaba las 16 fases de las que se compone el modo Arcade y podrás pilotar los 53 aviones desbloqueados y comprados en el modo Campaña, pero con munición limitada (20 misiles y sólo 4 armas especiales). Tienes que cargar tu partida salvada del modo Campaña.

AGGRESSIVE INLINE
Introduce estos códigos en la pantalla "Cheats", dentro de "Options":
- **Niveles y parques en el editor:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA.
- **Personajes ocultos:**
↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.
- **Todas las llaves:** SKELETON.
- **"Manual" sin caerse:** QUEZDONTSLEEP.
- **No te afectan las caídas:** KHUFU.
- **"Grind" sin caerse:** BIGUPYASELF.

AIRBLADE
Para jugar con estos personajes termina el juego, o los niveles indicados, consiguiendo los siguientes rangos en todos los niveles:
- **J. J. Sawyer:** rango "S.
- **Naomi:** Nivel Downtown con rango "B".
- **Oscar:** rango "A".
- **The Insider:** Niv. Storage con rango "B".
- **Modo Stunt Attack:** Termina el modo Story.
- **Tercer traje para Ethan:**
Termina el modo Stunt Attack.
- **Tercer traje para Kat:** Termina el Score Attack con buena puntuación en los niveles.

ALIENS VERSUS PREDATOR
- **Menú de trucos:**
Pausa el juego y pulsa: **R1**, **R1**, **L1**, **R1**, **L1**, **L1**, **R1**, **L1**, **R1**, **R1**, **L1**, **R1**, **L1**, **L1**, **R1**, **L1**.

ALL STAR BASEBALL
- **Equipos adicionales:**
Ve a Exhibición y pulsa **L2** + **R2** para abrir a los Dingers y los Islanders. Oirás un sonido. Los Dingers también pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1** + **L2** + **R1** + **R2** en la pantalla de selección de equipo.

ALIAS
- **Desbloquear la selección de nivel**:
Después de terminar el juego dirígete a la pantalla donde pone "New Game" y allí pulsa simultáneamente: **L1** + **R1**.
- **Passwords:**
- WRECKING BALL: I.A. loca.
- OBTGOFAST: I.A. experta.
- BIGDOGS: Los 50cc.
- MINIGAMES: Todas las máquinas.

ALTER ECHO
- **Trucos varios:**
Mientras estás en el juego, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ← e introduce cualquiera de estos trucos:
- **Recuperar vida:**
Mantén pulsado **L3** y pulsa →.
- **Recuperar tiempo:**
Mantén pulsado **L3** y pulsa ↑.

AMPLITUDE
Introduce estos trucos en cualquier momento, antes o durante una partida:
- **Paneles negros:**
R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3.
- **Efecto borroso:**
R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3.
- **Gemas con cabeza de mono:**
L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.
- **Posición de las notas en pantalla aleatoria:**
✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.
- **Paneles transparentes:**
L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3.
- **Modo Estilo Túnel/Tormenta:**
L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3.

APE ESCAPE 2
- **Jugar como Spike:**
Completa el juego tras encontrar a los 297 monos. Ilumina la opción "New Game" en el menú principal y pulsa **L1** + **Start** para jugar como Spike.

ARC: EL CREPÚSCULO DE LAS ALMAS
- **Desbloquear personajes secretos:**
Jugando con Kharg, si superas los 20 asaltos de la Arena en Cathena habrás desbloqueado a Diekbeck. Si juegas con Darc, tendrás que superar los 30 asaltos de la Arena en Rueloon para desbloquear a Choco.

ARMORED CORE 2
- **Crear AC super pesados:** Tras superar el modo Misión la primera vez podrás usar a tu AC con exceso de peso.
- **Camuflaje:** Derrota a todos los competidores en la Arena.
- **"Robar" emblemas enemigos:**
Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start** + **Select**. Ve a la opción Garaje y a Editar Emblema.
- **Energía infinita por poco tiempo:**
Mientras juegas, pulsa **L2**, **R2** y **R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error y durante cerca de un minuto tu energía será ilimitada. Después, toda la energía bajará al mínimo durante el mismo tiempo. Luego se recargará.
- **Modo visión de cámara distinta:**
Pulsa y mantén ● + ✖ + **Start** mientras juegas. La partida se pausará, vuelve al juegoy listo.
- **Vista en primera persona:**
Pulsa y mantén apretados ▲ + ■ + **Start** mientras juegas. La partida se pausará, vuelve al juego.
- **Volver a la vista por defecto:**
Pausa el juego y pulsa **Start**.

ARMORED CORE 2: ANOTHER AGE
- **Continuar desde Armored Core 2:**
Carga una partida grabada de Armored Core 2 en el modo One Player Scenario.

ARMY MEN: AIR ATTACK
- **Desbloquear todos los niveles:**
Introduce el siguiente password en la sección correspondiente del menú: ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.
- **Passwords de nivel:**

2. ↑, ✖, ▲, →, ←, ■, ●, ✖.
3. ▲, ●, ↓, ←, ■, ■, ↑, ↑.
4. ✖, →, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲.
5. ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✖.
6. ▲, ✖, ↑, ←, →, ←, ●, ▲.
7. ←, ■, →, ↓, ●, ✖, ✖, →.
8. ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖.
9. ↑, ✖, ■, ←, →, ●, ←, ←.
10. ▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓.
11. ●, ●, ↑, ←, →, ✖, ▲, ■.
12. →, ↑, ✖, →, ●, ■, ▲, ●.
13. ←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, →.
14. ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖.
15. ←, →, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●.
16. ▲, ●, ✖, →, →, ●, ■, ↓.
17. ■, ↑, ↑, →, ←, ■, ↓, ✖.
18. ●, ✖, →, ▲, ■, ↑, ✖, ✖.
19. ↓, →, ✖, ■, →, ↑, ●, ●.
20. ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2
Para activar los trucos selecciona "Introducir códigos" del menú principal e introduce éstos.
- **Todos los niveles:** FREEPLAY.
- **Modo Dios:** NODIE.
- **Todas las armas:** GIMME.
- **Invisibile:** NOSEEUM.
- **Modo mini:** SHORTY.
- **Modo Gigante:** IMHUGE.
- **Info test:** THDOTEST.

PASSWORDS DE LOS NIVELES:
- **Boot Camp:** BOOTCAMP.
- **Dinner Table:** DINNER.
- **Bridge:** OVERPASS.
- **Refrigerator:** COOLER.
- **Graveyard:** NECROPOLIS.
- **Castle:** CITADEL.
- **Tan Base:** MOUSE.
- **Revenge:** ESCAPE.
- **Bed:** COT.
- **Plasticville:** BLUEBLUES.
- **Toy Shelf:** BUYME.
- **Cashier:** EXPRESS.
- **Toy Train Town:** LITTLEPEOPLE.
- **Rocket Base:** NUKEM.
- **Pool Table:** EIGHTBALL.
- **Pinball Machine:** BLACKKNIGHT.

ARMY MEN: RTS
Estos trucos se activan pulsando **R2** durante el juego. Mientras lo mantienes apretado, pulsa la secuencia de botones del truco. Oirás un sonido.
- **Más colores:** ■, ▲, ■, ■, ✖, ●.
- **En paracaídas:** ●, ■, ●, ■, ▲, ▲.
- **Más plástico:** ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■.
- **Más electricidad:** ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖.
- **Más recursos:** ■, ■, ■, ▲, ●, ✖.

ARTIC THUNDER
Pulsa estas combinaciones (acabando siempre con **Start**) en la pantalla de selección de modo de juego. Verás un mensaje. Para desactivarlo, vuelve a introducirlo.
- **Modo Experto:** ●, ■, ●, ●, ■.
- **Bolas de nieve atómicas:**
■, ■, ■, **L1**, ● y **Start**.
- **Rooster Tails: R1, R2, L2, L1,** ■.
- **Sin competidores:** ■, ■, ●, ●, **L1**, **R1**.
- **Ítems Aleatorios: R1, R2,** ■, ●, **R1, R2.**
- **Todos los Turbos:** ●, **R1**, **R1**, ●, **R2**.
- **Garfio de Combate:** ●, ●, **L2**, ●, ●, **L1**.
- **Bombas de nieve:** ●, ●, **R1**, **R2**.
- **Invisible:** ■, ●, ■, **R2**, ●, ●, **Start**.
- **Sin Power ups:** ■, ■, ●, ■, **R2**, ■.
- **Modo Rodante:** ●, **L1**, ■, **R2**, ■, **L2**.

ATHENS 2004
- **Mejor equilibrio:**
Introduce este código en el menú principal: ↑, ✖, ■, ▲, ←, →, **Select**.

ATV OFFROAD
Los trucos se activan en el modo Carrera, poniendo estas palabras como nombre del corredor.
- **Todas las pistas:** WHATEXIT.
- **Todas las ATVs:** CHACHING.
- **Modo Experto:** ALLOUTAI.

ATV OFFROAD FURY 2
- **Más trucos:**
Ve a la opción "Profile Editor" y entra en la opción "Unlock Items". Busca ahora la opción "Cheats", métete en esta nueva pantalla e introduce los siguientes códigos:
- **GIMMEPTS:** 1.000 puntos "Profile".
- **EATDIRT:** IA agresiva.
- **SHOWROOM:** Todas las ATVs.
- **GOLDCUPS:** Eventos del campeonato.
- **THREADS:** Todas las equipaciones.
- **GAMEON:** Todos los juegos.
- **GINGHAM:** Estadísticas al máximo.
- **BUBBA:** Todos los corredores.
- **ROADKILL:** Todas las pistas.
- **GENERALLEE:** Todos los vehículos.
- **IGIVEUP:** Desbloquear todo.
- **GABRIEL:** San Jacinto Isles.

ATV QUAD POWER RACING 2
- **Opciones y estadísticas al máximo:**
Introduce estos trucos como nombre de tu corredor en la opción "Create a new profile". Aparecerá un mensaje en pantalla y después podrás poner un nuevo nombre a tu corredor.
- **Corredores:** BUBBA.
- **Vehículos:** GENERALLEE .
- **Pistas:** ROADKILL.
- **Maniobras:** FIDDLERSELBOW.
- **Campeonatos:** REDROOSTER.
- **Desafíos:** DOUBLEBARREL.
- **Estadísticas al máximo:** GINGHAM.

AREA 51
- **Final secreto:**
Desbloquea todos los secretos para desbloquear el final secreto.
- **Cintas secretas:**
Escaneando los cinco objetos de bases de datos de cada escenario se desbloqueará un secreto.
- **Avatar alien Multijugador:**
Supera el modo Campaña en dificultad Hard para desbloquear a un alien gris como personaje seleccionable en el modo Multijugador.







BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE

• **Menú de trucos:**
Durante el juego, pulsa y mantén: **L1** + **R2** + ← + ▲ + **Start**.
Si no te funciona, pulsa al final de la combinación **R3** en lugar de **Start**.
• **Jugar con Drizzt:**
Ve al menú principal, pulsa y mantén **L1** + **R1** y luego ✖ + ▲. Termina el juego en la dificultad más difícil y empieza una nueva partida.
• **Subir de nivel a tu personaje:**
Durante el juego, pulsa y mantén **L1** + **R2** + ← + ▲ + **R3**.
• **Modo Gauntlet:** Termina el juego.
• **Desbloquear el modo Extreme:**
Termina el juego en "Gauntlet".

BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE II

• **Subir de nivel y aumentar el dinero:**
Presiona **L2** y pulsa y mantén **L1** + **R1** + ▲ + ■ + ● + ✖.
• **Saltar de nivel y salud infinita:**
Durante el juego, pulsa y mantén **L1** + **R1** + ▲ + ■ + ● + ✖. Mientras, presiona **Start**. Aparecerá el menú donde activar los trucos.
• **Modo Extreme y Drizzt Do'urden:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.

BARBARIAN

• **Traje alternativo:**
En la pantalla de selección de personaje, elige a un héroe y pulsa **R1** para cambiarle el traje.

BATTLE ENGINE AQUILA

Introduce estos códigos como nombre. Para activar varios a la vez, introduce los códigos juntos, sin dejar espacios.
• **Todos los bonus:** 105770Y2.
• **Invencible:** B4K42.
• **Seleccionar nivel:** !EVAH!

BATLE STAR GALACTICA

• **Desbloquear a Starbuck y Apollo:**
↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↑, →, →.
• **Vídeos de la serie original:**
←, ↑, ←, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ↑, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →, →, →, →, →, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↑, ↑.

BATMAN: RISE OF SIN TZU

En la pantalla de "Press Start", mantén **L1** + **L2** + **R1** + **R2** e introduce estos trucos. Si no se activan en la pantalla "Press Start", carga una partida e introduce los trucos en la pantalla donde te dejan seleccionar el modo de juego.
• **Movimientos:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓.
• **Barra de poder infinita:**
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑.
• **Salud infinita:**
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →.
• **Desbloquear dificultad final:**
↓, ←, →, ↑, ↑, →, ←, ↓.
• **Desbloquear todo:**
↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →.

BATMAN VENGEANCE

Pulsa en el menú principal estas secuencias. Oirás un sonido:
• **Batarángs normales y eléctricos infinitos:** **L1**, **R1**, **L2** y **R2**.
• **Cinturón multiusos infinito:**
●, ■, ●, ■, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**.
• **Esposas infinitas:**
■, ●, ■, ●, **L2**, **R2**, **R2**, **L2**.
• **Todos los trucos:**
L2, **R2**, **L2**, **R2**, ■, ■, ●, ●.

BEYOND GOOD & EVIL

• **Minijuego Marble:**
Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

BIG MUTHA TRUCKERS

• **Truco maestro:**
Introduce CHEATINGMUTHATRUCKER o ATJCEHJMJ como código en la opción "Cheats" dentro de Opciones.
• **Evil Truck:**
Igual que antes, pero pon VARLEY.

BLADE 2

Estos trucos se introducen pulsando **L1** en el menú principal y manteniéndolo apretado mientras pulsas una estas secuencias:
• **Dificultad Daywalker:**
←, ●, ↑, ↓, ■, ●, ✖.
• **Seleccionar nivel:**
↓, ↑, ←, ←, ●, →, ↓, ■
• **Salud infinita:**
▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ●.
• **Furia infinita:**
←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑.
• **Todas las armas:**
■, ●, ↓, ←, ●, ●, ▲.
• **Munición infinita:**
←, ●, →, ■, ↑, ▲, ↓, ✖.
• **Aliados invencibles:**
■, ●, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖.

BLOODRAYNE

Estos trucos se introducen en el menú "Trucos", seleccionando cuatro palabras de la lista.
• **Nivel secreto:**
BRIMSTONE IN THE BAYOU
• **Ver parámetros de los enemigos:**
DONT FART ON OSCAR
• **A tope la barra de sangre:**
ANGRY XXX INSANE HOOKER
• **Modo Dios:** TRI ASSASSIN DONT DIE
• **Desmembramiento gratuito:**
INSANE GIBS MODE GOOD
• **Mostrar armas en el cuerpo:**
SHOW ME MY WEAPONS
• **Ver parámetros del tiempo:**
NAKED NASTY DISHWASHER DANCE
• **Restaurar salud:**
LAME YANKEE DONT FEED

BLOODY ROAR 3

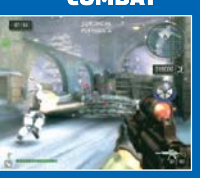
• **Modos Extras de juego:**
Juega en Survival y derrota a 9 enemigos seguidos sin perder. Encontrarás un nuevo modo de juego en opciones.
• **Modo Debug:** En "Opciones", pulsa ● con **L2** pulsado.
• **Galería de imágenes:** Termina el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes.
• **Juego de Sumo:** Obtén una puntuación "High Score" en Survival.
• **Sin bloqueos:** Gana en Arcade.
• **Super Dificultad:**
Acaba el modo Arcade sin continuar.
• **Un golpe basta:** Gana Muerte Súbita.
• **Super Velocidad:** Gana 100 combates en Survival con un personaje y graba tu récord.
• **Cámara lenta:** Consigue un puesto en el ránking con cada personaje en el modo Arcade.
• **Modo Hiper Bestia:** Gana 10 combates en Arcade y graba tu records.
• **Una sola caída basta:** Vence 20 asaltos seguidos en el Survival.
• **Jugar con Kohryu:** Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo.
• **Jugar con Uranus:** Completa el modo Arcade sin continuar y aparecerá Uranus. Derrótale y podrás elegirlo.

BLOODY ROAR 4

• **Personajes ocultos:** En el Modo Carrera, consigue el número de puntos ADN indicados.
• Long: Consigue 5.000 puntos.
• Shina: Consigue 10.000 puntos.
• Kohryu: Consigue 30.000 puntos.
• Uranus: Consigue 50.000 puntos.
• Dragon Ryoho: 100.000 puntos.

BATTLEFIELD 2 MODERN COMBAT

• **Todas las armas:**
Mientras estás jugando normalmente, mantén pulsados los botones **L2** y **R2** y, sin soltarlos, introduce esta combinación pulsando rápidamente las direcciones:
→, →, ↓, ↑, ←, ←.
Pocos trucos dan tanto por tan poco.



BMX XXX

Estos trucos se introducen como códigos en el menú de trucos del juego.
• **Todas las bicicletas:** 65 Sweet Rides.
• **Todos los niveles:** CHAMPAGNE ROOM
• **Todos los vídeos:** XXX RATED CHEAT
• **Amishboy:** ELECTRICITYBAD
• **Modo Fluffy Bunny:** FLUFFYBUNNY.
TODAS LAS FMV:
• Introducción aleatoria: XXXINTRO.
• Vídeo Bonus 1: THISISBMXX.
• Vídeo Bonus 2: KEEPITDIRTY.
• The Bronx, NYC 1: LAPDANCE.
• The Bronx, NYC 2: STRIPTEASE.
• The Bronx, NYC 3: FREESAMPLE.
• The Dam 1: BOING.
• The Dam 2: THONG.
• Rampage Skatepark 2: BURLESQUE.
• Sheep Hills: ONEDOLLAR.
• Sheep Hills 2: 69.
• Syracuse 1: FUZZYKITTY.
• Syracuse 2: MICHAELHUNT.
• UGP Roots Jam 2: BOOTYCALL.
• Las Vegas 1: HIGHBEAMS.
• Las Vegas 2: TASSLE.
• Launch Pad 69 1: IFLINGPOO.
• Launch Pad 69 2: PEACH.
• Vídeo final: DDUULRRLDRSQUARE.
• **Control Fantasma:** GHOSTCONTROL.
• **Piel Verde:** MAKEMEANGRY.
• **Aumentar la velocidad:** Z AXIS.
• **Visión Nocturna:** 3RD SOG.
• **Editor del parque:** BULLETPOINT.
• **Bici de Amishboy:** AmishBoy1699.
• **Bicicleta de HellKitty:** HellKitty487.
• **Bicicleta de Itchi:** Itchi594.
• **Bicicleta de JoyRide:** Joyride18.
• **Bicicleta de Karma:** Karma311.
• **Bici de La´tey:** Latey411.
• **Bicicleta de Manuel:** Manuel415.
• **Bicicleta de Mika:** Mika362436.
• **Bicicleta de Nutter:** Nutter290.
• **Bicicleta de Rave:** Rave10.
• **Bicicleta de Skeeter:** Skeeter666.
• **Bici de TripleDub:** TripleDub922.
• **Bicicleta de Twan:** Twan18.
• **Modo Super Crash:** HEAVYPETTING.
• **Nivel Las Vega:** SHOWMETHEMONEY.
• **Nivel Launch Pad 69:**
SHOWMETHEMONKEY.
• **Nivel Rampage:** IOWARULES.
• **Nivel Roots:** UNDERGROUND.
• **Nivel Sheep Hills:** BAABAA.
• **Nivel Syracuse:** BOYBANDSSUCK.
• **Nivel The Dam:** THATDAMLEVEL.
• **Modo Visible Gap:** PARABOLIC.

BRITNEY SPEARS

• **Vídeo musical "Baby One More Time":**
Consigue 9.999 puntos en Audición.

BROTHERS IN ARMS ROAD TO KILL

Supera el juego en los niveles de dificultad indicados.
• **Modo Auténtico:** Muy Difícil.
• **Munición infinita:**Normal.
• **Blanco y negro:** Fácil.
• **Super escuadra:** Auténtico.
• **Desbloquea todos los niveles:**
Crea un perfil con el nombre BAKERSDOZEN y acepta. Después podrás meter otro nombre.

BUFFY CAZAVAMPIROS: CHAOS BLEEDS

ARENAS DESBLOQUEABLES:
Supera todos estos niveles con el rango indicado para desbloquear las arenas:
• **Cantera:** Nivel 11 con rango Slayer.
• **Cementerio:** Nivel 2, rango Slayer.
• **Iniciativa:** Nivel 8 con rango Slayer.
PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Supera estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear personajes en Multijugador:
• **Vampiro:** Nivel 1, rango Professional.
• **Vampira:** Nivel 1 con rango Slayer
• **Esqueleto zombi:**
Nivel 2 con rango Professional.
• **Demonio zombi:**
Nivel 3 rango Professional.
• **Tara:** Nivel 3 con rango Slayer.
• **Bestia murciélago:**
Nivel 4 rango Professional.
• **Zombi:** Nivel 4 con rango Slayer.
• **Materani:**Nivel 5, rango Professional.
• **Psicópata:** Nivel 6, Professional.
• **Sid el muñeco:** Nvel 6, rango Slayer.
• **Esclavo de S&M:** Niv. 7, Professional.
• **Dueña de S&M:** Nivel 7 rango Slayer.
• **Faith:** Nivel 8 con rango Professional.
• **Soldado zombi:** Nivel 9, Professional.
• **Kakistos:** Nivel 9 con rango Slayer.
• **Abominator:**
Nivel 10, con rango Professional.
• **Chainz:** Nivel 10 con rango Slayer.
• **Gorila zombi:**
Nivel 11 con rango Professional.
• **Joss Whedon y/o Chris:**
Nivel 12 con rango Professional.

BURNOUT

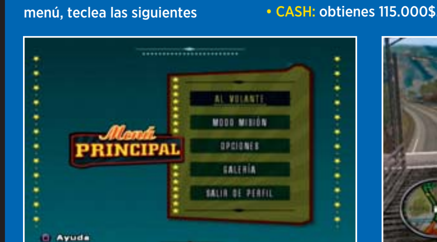
•**Modo Duelo:**
Termina el modo Campeonato una vez.
• **Roadster:**
Vence al Roadster en el modo anterior. Además desbloquearás otro duelo.
• **Todos los personajes:**
En la pantalla del título pulsa:
R2, **R2**, **R2**, **L1**, ▲, **L2**, **L2**, **L2**, **R1**, ■.

BURNOUT 2

• **Trucos en el modo Crash:**
Si completas los 15 escenarios de Crash con medallas de oro, se desbloquearán dos trucos: RUNAWAY (sin frenos) y FREE RUN (sin tráfico).
• **Trucos en el modo Campeonato:**
Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear el truco de la INVULNERABILIDAD, y el campeonato Custom Series.
• **Inifinite Boost:**
Gana las seis carreras del modo Pursit .
• **Para salir disparado:**
Antes de empezar la cuenta atrás mantén presionado ✖. Cuando comience la cuenta, pulsa una vez ■ (sin soltar ✖), y saldrá humo de las ruedas traseras. Cuando la cuenta termine, en el "Go", suelta y vuelve a pulsar ✖.
• **Más Turbo Boost:** Sólo funciona en Crash. En estas carreras tienes tu barra de turbo llena. Para que no se acabe, presiona de vez en cuando **R1**.

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER

En el menú principal, ilumina la opción "Trial by trucking" y a continuación pulsa ●.
Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde podrás introducir trucos. Dentro de este menú, teclea las siguientes combinaciones de botones según el truco que quieras:
• BIKERS: añade muchos motoristas a la competición.
• COPS: añade muchos policías. Para que no sea tan fácil...
• CASH: obtienes 115.000$.
• NODAMAGE: invencible.
• BRIDGE: Abre todos los puentes.
• NOCOPS: la policía desaparece.
• MISSIONS: todas las misiones.
• GALLERY: galería de imágenes.





BROTHERS IN ARMS 2

• Todos los niveles y recompensas:
Si buscabas un truco fácil y plagado de posibilidades no lo vas a tener nunca tan fácil. Basta con que crees un perfil de jugador con el nombre “2ndsquad” (sin las comillas). Ya verás la cantidad de cosas que consigues.



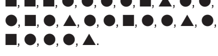
• **Desbloquear modo Pursuit:**
Supera 6 pruebas Pursuit en los modos de Campeonato, en las que de paso conseguirás más coches.
LOS COCHES:
• **Hot Rod:** Gana el Face Off 1.
• **Cop Car:** Gana el Pursuit 1.
• **Oval Racer:** Gana el Face Off 2.
• **Classic:** Gana el Pursuit 2.
• **Japanesse Muscle:** Gana el Face Off 3.
• **Gangster:** Gana el Pursuit 3.
• **Supercar:** Gana el Face Off 4.
• **Custom Compact:** Gana la etapa Especial del modo Campeonato.
• **Custom Sport**: Gana el Campeonato.
• **Custom Suv:** Gana el Pursuit 4.
• **Custom Coupe:** Durante el Campeonato Custom Series.
• **Custom Pickup:** Gana el Pursuit 5.
• **Custom Roadster:** Durante el Campeonato Custom Series.
• **Custom Muscle:** Gana el Pursuit 6.
• **Drivers’ Ed (coche de autoescuela):**
Acaba el entrenamiento con oro.

BURNOUT 3 TAKEDOWN

•**Turbo Infinito:**
Completa el modo Crash consiguiendo medalla de oro en todas las carreras. Empieza una nueva partida, y en el transcurso de una carrera pulsa:
↑,←,→,↓,●, ↑,←,→,↓,●

BUSCANDO A NEMO

En la pantalla del título del juego, pulsa estas secuencias en función del truco que quieras activar. Después, carga o empieza una partida y pausa.
• **Seleccionar nivel:**
▲, ▲, ▲, ■, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ▲.
No funciona en todos los niveles.
• **Ver créditos:** ▲, ■, ●, ▲, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ●, ▲, ■, ●.
No funciona en todos los niveles.
• **Nivel secreto:**
▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲.
No funciona en todos los niveles.
• **Invencible:** ▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ●, ●, ■, ●, ●, ▲, ●, ■, ●, ●, ●, ▲.




CALL OF DUTY FINEST HOUR

• **Desbloquear todos los niveles:**
Conecta un segundo mando en tu consola, ve a la pantalla de selección de nivel, mantén pulsando en el segundo pad ↑, y pulsa en el primero, el que sería del jugador 1 esta combinación:
Start, Select, Select, ■.
• **Munición infinita:**
Mientras juegas, pausa la partida con Start y pulsa:
R1, ●, **L1,** ■, ●, **R1,** →, →, ●, →.

CART FURY

Estos trucos se introducen en la pantalla de opciones, en el menú de Trucos.
• **Activar la niebla: R2, R1,** ✖, ■, ■, ●.
• **Modo cabezón:** ▲, ■, ■, **L2, L1, R2**.
• **Todos los coches:** ▲, ✖, ▲, ■, **L2**, ▲.
• **Todos las pelis: L1**, ●, **R2**, ✖, **L2**, ▲.
• **Todas las pistas: R1**, ▲, ✖, ✖, **R2, L1**.
• **Coches mortales: L2**, ■, **L1, R2, R2**, ✖.
• **Muro letal:** ✖, ■, **R2**, ▲, **R1, R2**.
• **Coche mortal: L1**, ■, **R1, R2, L2, L1**.
• **Conductores y coches ocultos:**
En la pantalla de selección pulsa **R1** para tener más conductores o **L1** para más coches.
• **Continues infinitos:**
Completa el “Season”.
• **Saltos:**
Completa el “Last Man Standing”.
• **Más niebla y pista de Nueva York:**
Completa el modo “Demolition” en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Ruedas Cohetes y la pista Boston Big:**
Completa el modo “Block your opponent” en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Sin tiempo y pista Moon:** Completa el modo “Trial” en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Conducción nocturna y pista Alpine Raceway:** Completa el modo “Lock-on” en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Coche Death car y pista Miami:**
Completar el modo “Simulación”.
• **Secuencia FMV Driving 101:**
Completa todas las opciones del Driving 101.

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

• **Todo el vestuario:**
Acaba el juego, selecciona Partida nueva y pon como nombre @LLSKILL.
• **Modo Locura:**
Acaba el juego con León en dificultad Normal. Comienza una partida nueva e introduce como nombre @CRAZY.
• **Jugar con Joachim Armster:**
Acaba el juego con León. Comienza una partida y pon como nombre @JOACHIM.
• **Modo Calabaza:**
Acaba el juego con Joachim Armster y graba la partida. Comienza una nueva y pon como nombre @PUMPKIN.

CATWOMAN

• **Desbloquear ítems adicionales en la “Galería”:**
Entra en Opciones, luego en Cómics e introduce **1940** en la caja fuerte.
• **9 vidas:**
Si localizas al gato Midnight en cada fase podrás conseguir 8 vidas extra.
• **Los ojos del gato:**
Si tienes problemas para encontrar ojos de gato que te dan puntos, pulsa ▲ para utilizar tu visión “gatuna”.
• **Esquivar balas en el nivel 1:**
Para esquivar las balas de los malos tienes que rodar manteniendo **L1** pulsado mientras corres y pulsando **R1** para rodar. Con este movimiento también puedes romper cosas.

CELEBRITY DEATHMATCH

• **Jugar con Adam Sandler:**
En el modo “Crear un personaje”, pon como nombre “Adam Sandler”.

CHAMPIONS OF NORRATH

• **Subir de nivel 1 a 20 y conseguir 999 puntos de habilidad:**
Sólo funciona con un personaje de nivel 1. Cuando el juego haya empezado y tengas el control del personaje, pulsa y mantén **L1, R2,** ▲, **R3**.

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

• **La espada de piedra:**
Para llegar al área extra en la última ronda de bonificación debes tener todas las Piedras de Sangre. En esa ronda debes vencer a cinco jefes. Después de vencer a Innoruuk, puedes volver y obtener la espada de la piedra.

CHAOS LEGION

• **Nuevos niveles de dificultad:**
Completa el juego en dificultad Normal y abrirás el nivel Difícil. Si te lo acabas en Difícil, desbloquearás la Súper.
• **Más opciones:** Tras acabar el juego aparecerá un nuevo Menú de Extras.
• **Desbloquear Ultimate Legion:**
Recoge todos los Thanatos Chips.
• **Jugar con Arcia toda la aventura:**
Acaba el juego una vez.

CLOCK TOWER 3

• **Galería de arte:**
Termina el juego, salva la partida y accederás a los diseños de los personajes y de los escenarios pulsando **R1** en el proyector de cine.
• **Extras ocultos:**
Tras terminar el juego abrirás nuevas opciones. En “Cinema Theatre” podrás ver los vídeos y diseños de antes. Cuando cargues tu partida con el juego acabado y empieces uno nuevo, tendrás la llave del guardarropa de la habitación de Alyssa. Dentro encontrarás cinco uniformes nuevos.

CITY CRISIS

• **Helicópteros de bonus:** Termina todas las misiones “Salvamento”.
• **Desbloquear modo Time Attack y misión de salvamento final:** Termina todas las misiones “Persecución”.
• **Modo Desastre:** Logra rango S en la misión de salvamento final.
• **Modo Persecución de coche:**
Obtén el rango S en el modo “Persecución” del autobús y al menos un rango A en todas las misiones “Salvamento”.

COLIN MCRAE RALLY 3

• **Los códigos:**
Vienen dados por los códigos bonus, que varían en cada partida. Los trucos que te damos sólo tienen validez para los partidas que tengan el mismo código bonus. Para intentar cambiar tu código de bonus, borra tu partida salvada y carga de nuevo el juego. De esta manera obtendrás otro código bonus distinto. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar casi siempre en ocho intentos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:
• **Jet:**
GOBUUR (0976). LOWWOH (1154).
• **Buggy:**
NQFIPE (0976). PHOUOT (1154).
• **Tanque de combate:**
LHZWOH (0976). ZIIUUR (1154).
• **Hovercraft:**
IURUOT (0976). MHXIPE (1154).
NXDLLB (1432). BKQBAU (1866).
• **Coches R/C:**
WWBDBU (0976). AQVATU (1154).
• **Ford Super Focus:**
OQJZZY (0976). UYNFVA (1154).
• **Todos los coches:**
MKCLLB (0976). WWACNU (1154).
• **Todas las pistas:**
ODIATU (0976). XWUDBU (1154).
• **Todas las partes:**
HZUWOH (1384) KEZIPE (1432).
• **Todos los niveles de dificultad:**
WSNXZU (0976) AUNAMA (1154).

COLIN MCRAE 04

• **Códigos:**
En el menú de opciones, ve a “Secretos” e introduce estos passwords en la pantalla de “Introducir código”. Actívalos colocándote sobre ellos y moviéndote a la derecha.
• **Todos los coches:** aidlau.
• **Todos los circuitos:** bsdjuc.
• **Grupo B y coches:** CFCKGL.
• **Modo Experto:** HIQNRM.
• **Todas las piezas:** FUDWHC.
• **Todos los tests:** DMLPOD.
• **Modo Espejo:** EPDZJF.
• **Opciones de climatología:** CÑRWTR.
• **Abrir el modo experto:** Supera en Normal los campeonatos X2 y X4.
• **Premios por ganar en Experto:**
Grupo B con 2 coches y modo espejo.
• **Más modos de juego:** Para competir en “rally” o “etapa” compite en cualquier campeonato para abrir tramos.

COMMANDOS 2

• **Código maestro:**
Introduce PAQUIRRIN como si fuera tu nombre para acceder a cualquier nivel.
• **Passwords de misión:**
Son 10 misiones, y te indicamos los passwords de cada una en los tres niveles de dificultad, Normal, Difícil y Muy Difícil. Introduce cualquiera de ellas como si fuera tu nombre.
• **1. XHGDR / PLKUM / PVTSL.**
• **2. WKUC4 / JE5SH / SKDJF.**
• **3. YSM51 / DFY3B / 3DYNG.**
• **4. B7D8F / K9D3H / 9BG3S.**
• **5. 3GHSL / NMWQ9 / KJWJK.**
• **6. AZLM1 / 16G3L / E2J7H.**
• **7. JAHSG / WL3CZ / ZX78Y.**
• **8. UN63A / LPQ6T / TRIB4.**
• **9. VAZ2P / SRCM8 / TRD78.**
• **10. 9TT5W / PAEN8 / 1LPQD.**

CONFLICT: DESERT STORM II

• **Menú de trucos:**
Pulsa en el menú principal:
L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.
Ve ahora a “Opciones” y busca la opción “Trucos” para activarlos. Si en el menú principal no te ha funcionado, prueba en “Opciones”.

CONFLICT VIETNAM

• **Activar el modo Trucos:**
Pulsa en el menú principal:
L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.

CONSTANTINE

Abre tu diario e ilumina el menú “Objetivos”. La pantalla se iluminará un momento cada vez que introduzcas correctamente un truco.
• **Sólo te hacen la mitad de daño:**
■, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Vida infinita:**
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.
• **Saltar nivel:** →, ←, →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• **Modo en primera persona:**
R2, L2, L2, R2, ← ←, →, →.
• **Magia infinita:**
←, →, →, ←, ←, →,→, ←, ●, ●.
• **Personajes cabezones:**
R2, ←, →, ←, ←, →, ←, **R2**.
• **Un disparo mata:**
R2, ←, →, →, →, →, ■, ■.
• **Ralentización de los personajes no jugables:** ■, **R2**, →, ●, ●, ●, ←, ←.
• **Disparo rápido para la Purgadora**:
R2, ←, **L2**, ←, ■, ●, ■, ●.
• **Disparo rápido para la escopeta:**
L2, ←, **R2**, ←, ●, ■, ●, ■.
• **Bombas de agua bendita explosivas:**
→, ←, ■, ●, ■, ●, ←, →.
• **Más trucos:** Pulsa Select durante el juego y pulsa:
• **Demonios cabezones:**
R2, ←, →, ←, ←, →, ←, **R2**.
• **Disparamos bolas de fuego:**
▲, ▲, ▲, ←, →, →, ←, ←, →.
• **Armas de alcance largo:**
←, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲.

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

EXTRAS: Superar el juego con los rangos indicados.
•Galería: rango "A".
• Base de datos y el cine: rango "B.
• Los vídeos: rango "C".
• La película Satellite: rango "B".
• Película "Return": rango "A".
• "Triumph Return" y "Konami": "S".
• Nivel 6: supera el 5 con rango "A".
• Nivel 7: supera el 6 con rango "A".
• **Empezar la partida con 30 vidas:**
Conecta un segundo mando y con él pulsa en la pantalla del título:
↑, ↑, ↓, ↓, **L1, R1, R2, L3, R3**.

CRAZY TAXI

• **Bicicleta secreta:** Pulsa y mantén **L1 + R1** en la pantalla de selección de personajes. Suelta **L1** y después **R1**. Vuelve a pulsarlos y mantenerlos y suéltalos a la vez. Pulsa ✖.
• **Modo “Otro día”:** Pulsa **R1** en la pantalla de selección de personajes. Ahora, pulsa y mantén **R1** y presiona ✖.
• **Desactivar flechas de indicación:**
Pulsa y mantén **R1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.
• **Desactivar indicador de destino:**
Mantén **L1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.
• **Modo Experto:** Pulsa y mantén **L1 + R1 + Start** en el menú principal y continúa pulsando los botones hasta la pantalla de selección. Pulsa ✖ para seleccionar el modo y la variación.

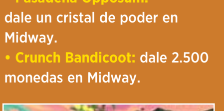
CONFLICT GLOBAL STORM

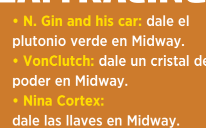
• Activar el menú de trucos:
Si necesitas un poco de ayuda en esta complicada guerra, aquí tienes la solución a todos tus problemas. Para activar este útil truco sólo tienes que pulsar estos botones en el menú principal:
R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●





CRASH TAG TEAM RACING





DESBLOQUEAR PERSONAJES:

• Pasadena Opposum: dale un cristal de poder en Midway.

• Crunch Bandicoot: dale 2.500 monedas en Midway.

• N. Gin and his car: dale el plutonio verde en Midway.

• VonClutch: dale un cristal de poder en Midway.

• Nina Cortex: dale las llaves en Midway.

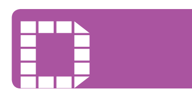


CUESTIÓN DE HONOR

• **Modo Difícil, trajes y secuencias:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.

CY GIRLS

• **Desbloquear personajes:**
• Benigumo: Completa la historia de Aska.
• Coffy: Completa la aventura de Aska.
• X: Completa la historia de Ice.



DAKAR 2

Introduce estos passwords.
• **Todos los coches:** SWEETAS.
• **Todas las pistas:**BONZER.

DARK ANGEL

• **Final extendido:**
Completa el juego y espera a que los créditos acaben.

DARK CLOUD

• **¿No tienes antídotos?:**
Si eres envenenado y no tienes un antídoto, pero sí una bebida de resistencia, métete en una charca y bébetela. Espera a que el efecto desaparezca.
• **Mazmorra Pasaje del demonio:**
Termina el juego y guarda la partida para desbloquear el Demon Shaft, que se podrá seleccionar en el mapa "Ir a otras áreas".

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Introduce estos códigos en el Menú Principal. Para cambiar de traje, pulsa ■ en el menú de selección de personaje.
• **Desbloquear todas las bicis:**
↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, ■.
• **Desbloquear a Amish Boy:**
↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, ■.
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
• **Desbloquear a Mike Dias:**
↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, →, ■.
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
TRAJES DE COMPETICIÓN
• **Colin:**
↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.
• **Dave Mirra:**
↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ■.
• **Joey Garcia:**
↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ■.
• **Kenan Harkin:**
↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ■.
• **Leigh Ramsdell:**
↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ■.
• **Luc-E:**
↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, ■.
• **Mike Laird:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←, ■.
• **Rick Moliterno:**
↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ■.
• **Ryan Nyquist:**
↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↓, ■.
• **Scott Wirch:**
↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.
• **T. Mirra:**
↑, ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ■.
• **Todd Lyons:**
↑, ↓, ↓, →, ↑, ←, ←, ↓, ■.
• **Troy McMurray:**
↑, ↓, ←, ↓, →, ←, ↑, ←, ■.
• **Zack Shaw:**
↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ↓, ■.

DAVID BECKHAM

• **Desbloquear el editor de jugadores:**
Marca 5 goles en el modo Partido Libre. El editor estará en en la pantalla Game Settings.
• **Equipo Manchester Eleven:**
Consigue 20 puntos en "Target Free Kicks". Disponible en "Friendly Series".
• **Desbloquear el equipo World Stars:**
Consigue 20 puntos en "Target Passing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
• **Equipo England Eleven:**
Consigue 20 puntos en "Target Crossing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
• **Jugar partidos clásicos:**
Consigue 15 puntos en el modo "Target Shooting".
• **Desbloquear estadios Bonus:**
Completa el "Panel Bash" en menos de 10 segundos. Selecciona "Game Settings" en el modo "Friendly Series".

DEAD OR ALIVE 2

• **Cambiar el peinado de Helena:**
Cuando selecciones a Helena, usa el ● para hacer que tenga una larga coleta o la ✖ para que sea más corta.
• **Cambiar el peinado de Kasumi:**
Cuando selecciones a Kasumi, usa el ● para que tenga una trenza o ✖ para una coleta.

DEAD TO RIGHTS

Se introducen en la pantalla donde aparece la opción para elegir partida. Ponte sobre esta opción y, manteniendo pulsados **L1, R1, L2** y **R2**, pulsa:
• **Modo 10.000 balas:** ↑, ←, ↓, →, ●.
• **Malos desarmados:** ■, ■, ●, ●, →.
• **Armadura infinita:** ↑, ↑, ↑, ■, ↓.
• **Escudos humanos:** ■, ▲, ●, ▲, ■.
• **Invisible:** ▲, ▲, ↑, ↑, ▲.
• **Elegir nivel:** ↓, ←, ↓, ▲, ↓.
• **Golpes más fuertes:** ↓, ●, ←, ←, ←.
• **Un disparo mata:** ▲, ●, ●, ●, ←.
• **Adrenalina infinita:** ←, →, ←, ●, ■.
• **Disparar a dos manos:** ▲, ●, ↑, ↑, ↑.
• **Salud infinita:** ■, ▲, ←, ↑, →.
• **Munición infinita de escopeta:**
→, ●, ●, ●, ■.
• **Tipo duro:** ▲, ■, ←, ←, ●.

DEATH BY DEGREES

CÓDIGOS:
Termínate el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:
• **7-10-2-10-6:** abre la caja de embalaje con el rifle de raíl con munición infinita (la caja se encuentra en la sala de máquinas del barco).
• **2-9-1:** abre la caja con la metralleta con munición infinita (la caja se encuentra en las dependencias del Dr. Boskonovich).
• **4-1-6-2:** abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita (la caja se encuentra en la parte trasera del helipuerto del barco).

DEF JAM FIGHT FOR NY

COMBINACIONES DE ARTES MARCIALES:
Mezcla estos estilos de lucha para desbloquear las distintas artes marciales:
• **Cruiserweight Style:**
Submission + Kickboxing + Wrestling
• **Drunken Kung Fu 1:** Martial Arts + Wrestling + Streetfighting
• **Drunken Kung-Fu 2:** Martial Arts + Streetfighting + Wrestling
• **Jeet Kune Do 1:**
Martial Arts + Wrestling + Submission
• **Kung Fu 1:**
Martial Arts + Submission + Kickboxing
• **Street Brawl:**
Martial Arts + Kickboxing + Wrestling
• **Street Brawl 1:** Martial Arts + Streetfighting + Kickboxing
• **Street Brawl 1:** Martial Arts + Kickboxing + Streetfighting
• **Street Brawl 2:**
Martial Arts + Wrestling + Kickboxing
• **Street Brawl 3:**
Martial Arts + Streetfighting
• **Street Brawl 4:**
Martial Arts + Kickboxing
• **Technical Freak:**
Martial Arts + Submission
• **Tiger Claw 1:** Martial Arts + Streetfighting + Submission
• **Tiger Claw 1:** Martial Arts + Submission + Streetfighting

• **Puntos de recompensa:**
Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
• 100 puntos: GETSTUFF
• 100 puntos: DUCKETS
• 100 puntos: CROOKLYN
• 100 puntos: THESOURCE
• 100 puntos: NEWJACK
• **Desbloquear canciones:**
En el mismo menú de trucos, introduce estos códigos:
• Bust (Outkast): BIGBOI
• Chopshop (Baxter): CHOPPER
• Comp (Comp): CHOCOCITY
• Dragon House (Chiang): AKIRA
• Get it Now (Bless): PLATINUMB
• Afterhours (Nyne): LOYALTY
• Koto (Chiang): GHOSTSHELL
• Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
• Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
• Move (Public Enemy): RESPECT
• Original Gangster (Ice T): POWER
• Sieze the day (Bless): SIEZE
• Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
• Anything Goes (CNN): MILITAIN

DEF JAM VENDETTA

• **Trajes alternativos:**
Selecciona "Battle mode", "Single Match" y, en la pantalla de selección de personajes, manten **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce cualquiera de estos códigos:
• Traje 2 de Spider: ■, ▲, ✖, ■, ●
• Traje 3 de Spider: ●, ●, ■, ✖, ▲
• Arii: ✖, ■, ▲, ●, ■
• Traje 2 de Briggs: ✖, ▲, ●, ■, ●
• Carla: ✖, ■, ✖, ✖, ✖
• Chukklez: ■, ■, ▲, ✖, ●
• Cruz: ●, ▲, ✖, ✖, ●
• D-Mob: ■, ▲, ●, ✖, ●
• Traje 2 de D-Mob: ■, ■, ▲, ■, ■
• Dan G: ✖, ●, ✖, ●, ■
• Deebo: ●, ●, ✖, ✖, ▲
• Deja: ●, ■, ●, ●, ✖
• DMX: ●, ✖, ●, ▲, ■
• Drake: ▲, ■, ●, ✖, ✖
• Traje 2 de Drake: ✖, ▲, ▲, ●, ●
• Funkmaster Flex: ●, ▲, ●, ●, ■
• Headache: ▲, ▲, ▲, ■, ●
• House: ▲, ✖, ▲, ●, ✖
• Iceberg: ■, ▲, ●, ■, ●
• Ludacris: ●, ●, ●, ■, ▲
• Traje 2 de Manny: ●, ■, ●, ■, ●
• Masa: ✖, ●, ▲, ■, ■
• Method Man: ■, ●,✖, ▲, ●
• Moses:▲, ▲, ■, ■, ✖
• N.O.R.E.: ●, ■, ▲, ✖, ●
• Nyne: ■, ●, ✖, ✖, ▲
• Omar: ●, ●, ■, ▲, ▲
• Opal: ●, ●, ■, ■, ▲
• Peewee: ✖, ✖, ■, ▲, ■
• Traje 2 de Peewee: ✖, ▲, ▲, ■, ●
• Penny: ✖, ✖, ✖, ▲, ●
• Pockets: ▲, ■, ●, ■, ✖
• Traje 2 de Proof: ✖, ■, ▲, ■, ●
• Razor: ▲, ■, ▲, ●, ✖
• Traje 2 de Razor: ■, ●, ✖, ▲, ▲
• Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖
• Ruffneck: ✖, ■, ✖, ▲, ●
• Traje 2 de Ruffneck: ■, ●, ▲, ✖, ■
• Scarface: ●, ■, ✖, ▲, ■
• Sketch: ▲, ▲, ●, ■, ✖
• Snowman: ▲, ▲, ✖, ✖, ●
• Steel: ✖, ▲, ●, ●, ▲
• T'ai: ●, ●, ■, ✖, ●
• Zaheer: ▲, ▲, ■, ✖, ✖
• Method Man: ■, ●, ✖, ▲, ●
• Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖

DEUS EX

• **Modo Dios:**
Durante el juego, presiona **Select** y luego: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **Start**, **Start**, **Start**. Activarás la carpeta "Cheats".

DEVIL MAY CRY

• **Dificultad Hard:** Acábate una vez el juego.
• **Modo Legendary Dark Night:**
Acábate el juego en la dificultad Hard.
• **Modo Dante Must Die:**
Acaba en la dificultad Legendary Dark Night.
• **Desbloquear Super Dante:**
Supera el modo Dante Must Die.

DEVIL MAY CRY 2

• **Modo Dante Must Die:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
• **Modo Lucia Must Die:**
Supera el juego modo Hard con Lucia.
• **Selección de misiones:**
Supera el juego con Dante y con Lucia.
• **Desbloquear a Trish:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
• **Traje alternativo de Dante:**
Supera el juego en cualquier dificultad.
• **Segundo Traje alternativo de Dante:**
Supera el modo Dante Must Die.
• **Traje alternativo de Lucía:**
Con Lucía, acaba el juego.
• **Segundo Traje de Lucía:** Supera el juego de nuevo en Hard Mode.
• **Último Traje de Lucía:** Supera con ella el modo Lucia Must Die.
• **Modo Bloody Palace:**
Supera el juego con Dante y con Lucía.

DEAD TO RIGHTS 2

DESBLOQUEABLES:

• 50. Desert Eagle:
Termina el juego con dificultad Normal activada.

• Galería 1:
Termina el juego en Fácil.

• Galería de arte 2:
Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.

• Adrenalina extra: Termina termina "Instant Action" con dificultad Normal activada.

• Cabal SMG:
Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.

• Modo Difícil:
Termina el juego con ficiultad Normal activada.

• Cabal Pistols:
Termina el juego en Fácil.

• Modo Experto:
Termina el juego con dificultad Difícil activada.

• Cócteles Molotov: termina el juego con dificultad Difící.

• Lanzacohetes: Termina el juego con dificultad Experto.





DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

DESBLOQUEAR MEDALLAS EN EL MODO ONLINE:
Tienes que realizar una serie de acciones concretas.
• **Medalla al logro militar:** captura 3 banderas.
• **Estrella de Bronce:** consigue 1.000 bajas enemigas.
• **Distinción Médica:** salva a 3 compañeros con vida siendo médico.
• **Medalla Superior del servicio de la Defensa:** consigue 5 banderas.
• **Cruz Distinguida del Servicio:** al superar las 15 horas de juego Online.
• **Medalla de cazacabezas:** elimina de un tiro en la cabeza a 5 enemigos.
• **Medalla de la Colina Gigante:** aguanta 10 Minutos en la colina.
• **Distinción de infantería:** consigue 300 bajas enemigas.
• **Medalla de Servicios Meritorios:** gana 10 de los 20 juegos.



DEVIL MAY CRY 3

• **Todos los modos, trajes y Galería:** En el menú de inicio, mantén pulsados estos botones simultáneamente **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y al mismo tiempo rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".
• **Invencible:** L1, ▲, R1, ▲, ↓, ↓, ●.
• **Mejorar a los rivales:** Para que los rivales sean mejores: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
• **Conseguir trofeos por la vía fácil:** Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
• Principiante: →, →, L1, ▲, ▲, R1, →.
• Intermedio: →, →, ■, ←, L1, R1, ■, ■.
• Experto: →, →, ●, ←, L1, ●, R1, ●.
• **Desbloquear campeonatos:** Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
• Intermedio: ↓, ■, ↑, ■, →, →, ←.
• Experto: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
• **Desbloquear el escenario Crash Arena:** ←, →, →, ■, ↓, ▲, ▲, ■.
• **Crash Arena para 2 jugadores:** →, ←, ←, ●, ↑, ▲, ▲, ■.

DIE HARD: VENDETTA

Pulsa las siguientes combinaciones en el menú principal del juego. Un mensaje en la parte superior de la pantalla confirmará que el truco se ha activado...
• **Cabezones:** R1, R1, L1, R1.
• **Cabezas pequeñas:** L1, L1, R1, L1.
• **Modo Dios:** L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú de trucos:
• **Todos los personajes:** friendsofbob.
• **Los escenarios:** extremepassport.
• **Todos los ítems para la opción "Crear un skater":** sweetthreads.
• **El vídeo del Rey León:** savannah.
• **Vídeo de Tarzan:** nugget.
• **el vídeo de Toy Story:** marin.
• **Medidor especial lleno:** supercharger.

DONALD DUCK, CUAC ATTACK

• **Movimientos especiales:** Al ir recogiendo "ruedecillas" conseguimos letras de la palabra "SPECIAL", dentro de cada nivel. Si logras formar la palabra completa y terminas el nivel, obtendrás un movimiento especial. Ésta es una lista de dónde se encuentran todos y la forma de realizarlos:
• **Movimientos en Monte Pato:**
• Yogabound: ↑, ✖, ✖, ✖, ✖.
• Ring a Ding-Ding: ↑, ●, ●, ●, ●.
• Soap Opera: ↑, ✖, ●, ✖, ●.
• Pole Pose: ↑, ✖, ●, ●, ✖.
• **Movimientos en Duckburgo:**
• Soccer Shop: →, ✖, ✖, ●, ●.
• Spicy Golf: →, ▲, ▲, ▲, ▲.
• Fab Lifting: →, ▲, ▲, ■, ■.
• **En la mansión de Mágica:**
• Tap Ten: ↓, ▲, ■, ▲, ■.
• Ballet Basket: ↓, ■, ■, ■, ■.
• Stilt Tilt: ↓, ■, ■, ▲, ▲.

DOS POLICÍAS REBELDES II

• **Desbloquearlo todo:** Introduce la siguiente combinación: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.

DOWNFORCE

Introduce estas secuencias en el menú principal, según el truco que quieras activar:

DOWNHILL DOMINATION

Estos trucos se introducen mientras estás jugando y además, rápido.
• **Habilitar modo Trucos:** ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■.
• **2000 dólares:** →, ▲, ▲, ←.
• **Aumentar adrenalina:** ↓, →, ←, ←, →.
• **Pegar siempre:** ↓, ■, ■, ←, ●.
• **Antigravedad:** ↓, ▲, ■, ■, ↑.
• **Peleas libres:** ←, ■, ●, ■, ←.
• **Subir nivel pelea:** ↑, ↓, ←, ←, →.
• **Restaurar energía:** ↓, →, →, ←, ←.
• **Dinero gratis:** →, ↑, ↑, ●, ●, ■.
• **Botellas infinitas:** ↑, ✖, ←, ←, ●, ●.
• **Super giro:** →, ↑, ↑, →, →, ■.
• **Más velocidad:** ↓, ▲, →, →, ■.
• **Medidor de golpes:** ↓, ←, ←, →, →.
• **Super salto:** ←, ■, ✖, ↑, ▲.
• **Pirueta especial:** ↑, ✖, ←, ■, ↑.
• **Energía infinita:** ↓, ▲, ←, ←, ■.
• **Aumentar nivel:** ↑, ↓, ←, ←, →, →.

DR. MUTO

Ve a la pantalla de códigos e introduce cualquiera de éstos:
• **Todas las áreas abiertas:** BEAMMEUP.
• **Todas las FMV:** HOTTICKET.
• **Todos los gadgets:** TINKERTOY.
• **Transformaciones:** EUREKA.
• **No recibes daño:** CHEATERBOY.
• **Invencible:** NECROSCI.
• **Transformaciones extra:** LOGGLOGG.
• **Super final:** BUZZOFF.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

• **Controlar la pantalla de carga:** Usa el stick analógico izquierdo para mover el radar verde que pasa sobre el logo del juego. Pulsa **L3** para que vuelva a la normalidad.
• **Desbloquear Androide 16:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Cell, Androide 17 y Gohan adolescente:** Juega en "The Androids Saga".
• **Freiza, Ginyu y Recoome:** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
• **Desbloquear a Mr. Satán:** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Adepto".
• **Radditz, Vegeta y Nappa:** Juega en "The Saiyan Saga" con cualquier nivel.
• **Saiyaman (el alter ego de Gohan):** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Advanced".
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Goku):** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Vegeta):** Juega en "Androids Saga" con cualquier nivel.
• **Trunks:** Completa "Perfect Form Cell Complete".
• **Desbloquear a Yamcha:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Habilidad Super Saiyan y Super Saiyan 2 (sólo Gohan adolescente):** Juega "The Androids Saga" con cualquier nivel.
• **Desbloquear a Super Vegeta:** Completa el episodio "Vegeta's Confidence".
• **Desbloquear a Zarbon:** Completa el episodio "Vegeta's Attack".
• **Apariencia alternativa:** Pulsa ■ ó ● en la pantalla de selección de personajes.
• **Ver trajes alternativos:** Pulsa **R1** y **R2** en la pantalla de cambio Capsule para ver los trajes alternativos. Con **L1** y **L2** harás zoom y con el stick izquierdo rotarás a los personajes.
• **Fondo alternativo:** Cuando empieces el juego y "Press Start" aparezca en pantalla, permanece ahí un poco y comenzará una secuencia FMV. Cuando la pantalla del título aparezca, el fondo será distinto.
• **Niveles alternativos:** Pulsa ■ en lugar de ✖ cuando selecciones el nivel Cell o Valley para que aparezcan otros niveles con una apariencia distinta.
• **Finales alternativos:** Tras completar el modo Historia, puedes volver atrás y realizar nuevas misiones en tres sagas distintas para desbloquear personajes y objetos. Después de completar las nuevas misiones de cada saga, otra misión se abrirá en la historia correspondiente a los dibujos y el juego se cambia. Estos episodios pueden ser desbloqueados cuando completes el modo Historia.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

• **Todas las cápsulas Breakthrought:** En una partida grabada, consigue un par de habilidades en el tablero y ve a la tienda de habilidades. Cuando vayas a salir de esta pantalla, y Bulma diga "Come again", presiona **R1**, **R2**, **L1** y **L2** al mismo tiempo y aguanta unos segundos. Al salir verás que tu barra de porcentajes ha aumentado un grado. Repítelo hasta tener el 100% y regresa a la tienda.
• **La nave de Babidi:** En el modo Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas y el Dragon Shenron te concederá un deseo. Elige la nave espacial de Babidi y abrirás un nuevo modo de juego.
• **Desbloquear a Gineu:** En Namek, cuando Vegeta se una a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale.
• **Desbloquear a nº 18:** Cuando juegues en la saga de Célula asegúrate de tener a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3

• **Encontrar las bolas de dragón:** En el modo Universo Dragón hay siete bolas de dragón ocultas. Encontrarás 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 en la saga de Célula y 1 en la saga de Buu. Recorre todo el mapeado y busca una interrogación.
• **Modo Arena Dragón:** Acaba el modo Universo Dragón con todos los personajes.
• **Premios de el modo Arena Dragón:** Es posible que un personaje irrumpa en el combate y te rete. Si consigues vencerle obtendrás interesantes premios. Ahora te indicamos el nivel que deben tener tus contricantes para que aparezcan los retadores, y los premios.
• **Rival de niveles entre 1 y 30:** Pueden retarte Yamcha o Ten Shin Han y obtienes "¡Chispeante!".
• **Rival de niveles entre 31 y 35:** Pueden retarte Nappa o Chico Gohan y obtienes a Saibaman.
• **Rival de niveles entre 36 y 40:** Pueden retarte Krillin o Raditz y obtienes "¡TENEMOS EL PODER!".
• **Rival de niveles entre 41 y 45:** Pueden retarte el Dr. Gero o el Androide Nº 17 y obtienes "¡¡Chispeante!!".
• **Rival de niveles entre 46 y 50:** Pueden retarte Frieza o Bardock y obtienes "¡¡¡Chispeante!!!".
• **Rival de niveles entre 51 y 55:** Pueden retarte Cell o Joven Gohan y obtienes las reglas del "Juego de Célula" para el Torneo Mundial.
• **Rival de niveles entre 56 y 60:** Pueden retarte Dabra o Shin y obtienes "¡¡TENEMOS EL PODER!!".
• **Rival de niveles entre 61 y 65:** Pueden retarte Majin Buu o Videl. Si les vences, obtienes "¡¡¡¡Chispeante!!!!".
• **Rival de niveles entre 66 y 70:** Pueden retarte Piccolo o Súper Buu y obtienes a Cell Jr.
• **Rival de niveles entre 71 y 75:** Pueden retarte Cooler o Trunks y obtienes "¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!".
• **Rival de niveles entre 76 y 80:** Pueden retarte Chico Buu o Mr. Satán y obtienes el escenario del Ejército del Lazo Rojo.
• **Rival de niveles entre 81 y 85:** Pueden retarte Broly o Chico Trunks y obtienes "¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!.
• **Rival de niveles entre 86 y 90:** Omega Shenron o Chico Goku y obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".
• **Rival de niveles entre 91 y 95:** Pueden retarte Saibaman o Uub y obtienes "¡¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!!".
• **Rival de niveles entre 96 y 99:** Pueden retarte Goku o Vegeta y obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".

DRAKAN: THE ANCIENT GATES

Pulsa los botones **L1**, **R2**, **L2**, **R1** en este orden y manténlos pulsados. Sin soltarlos, pulsa:
• **Aumentar el nivel:** ■, ▲, ●, ✖, →, ↓, ←, ↑.
• **Aumentar nivel de hechizos:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
• **Dinero fácil:** ●, ■, →, ←, ✖, ▲, ↓, ↑.
• **Invencible:** ✖, ↓, ▲, ↑, ●, →, ■, ←.
• **Salud al máximo:** ▲, ↓, ●, ←, ■, →, ✖, ↑.

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido si lo haces bien. Ahora, actívalos en el menú de Opciones, Trucos:
• **Desbloquear todos los vehículos:** L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●.
Activa la opción de volver a jugar la misión.
• **Desbloquear todas las misiones:** L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• **Armas:** R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2.
• **Invencible (no funciona en el modo Historia):** ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

DRIVEN

Todos estos trucos se introducen pulsando las siguientes secuencias en el menú principal.
• **Todas las pistas:** ↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑.
• **Todos los coches:** ↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓.
• **Pistas del modo Historia:** ↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←.
• **Desbloquear Campeonatos en Arcade:** →, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←.
• **Campeonatos en Multijugador:** ←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →

DROME RACERS

• **Victoria automática:** En el menú principal, pulsa: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ●. Durante el juego pulsa **L3**.

DROPSHIP

Ve a la opción "Abrir", dentro de "Archivos Clasificados" e introduce estos códigos:
• **Modo Dios:** TEAMBUDDIES.
• **Munición infinita:** BLASTRADIUS.
• **Todas las misiones:** KINGSLEY.
• **Misiones Extra:**
• Misión 1: KREUZLER.
• Misión 2: SHEARER.
• Misión 3: UBERDOOPER.

DESTROY ALL HUMANS!

Pausa el juego y, manteniedo presionado L2, pulsa:
• **Munición infinita:** ←, ●, R2, →, R1, ■.
• **Poder mental infinito:** R1, R2, ●, →, R2, ●.
Tu barra no bajará, pero debe estar por encima de cero.
• **Mejoras:** Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo L2, pulsa: ■, ●, ←, ←, ●, ■.
Las mejoras para las armas que tengas estarán disponibles en el laboratorio Pox.
• **Invencible:** ■, ●, ←, ←, ●, ■.





DYNASTY WARRIORS 2

Para activar los trucos, pulsa estas secuencias de botones en la pantalla de título del juego:

• Todos los personajes disponibles:
■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■.

• Todos los Generales Shu:
■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.

• Todos los Generales Wei:
■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.

• Todos los Generales Wu disponibles:
■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1.

• Rellenar Salud:
Para volver a tener toda la salud al completo, encuentra un punto donde grabar. Cuando la consola te pregunte si quieres grabar la partida, vuelve al juego sin salvar.

• Abrir el modo Edición:
Desde la pantalla del título pulsa:
L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1.
Oirás a la muchedumbre celebrándolo y el truco se activará.

• Abrir el Modo Test de Música:
Desde la pantalla del título pulsa:
R1, R1, R2, R2, L1, L1, L2, L2.
Esta opción se encuentra dentro del Menú Opciones del menú general.

DYNASTY WARRIORS: EMPIRES

• Juega con Diao Chan:
Debes completar el modo Historia en el nivel Difícil... Después, empieza un nuevo juego, y pulsa rápidamente
■, ●, ■, ●, →.



ECCO THE DOLPHIN

Todos los trucos deben introducirse en la pantalla en la que aparece el título del juego y manteniendo presionados los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2**:

• Seleccionar nivel:
↑, ↑, ↓, ↓, ▲, ✖, ✖.

• Salud infinita: ▲, ✖, ✖, ✖, ↑, ↑, ↓.

• Aire infinito: ■, ■, ▲, ✖, ●.

• Todos los niveles y los Vitalits:
✖, ✖, ●, ●, ✖, ●, ↑, ↓, ↓.

• Nadar en grupo: ✖, ↑, ✖, ↓, ✖, ▲.

EL ESPANTATIBURONES

• Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:
En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles. A continuación, mantén presionado el botón **L1** e introduce correctamente la siguiente combinación: ●, ✖, ●, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.

EL REGRESO DE LA MOMIA

• Modo Dios:
Jugando con Rick, ve a Ahm Shere y dirígete al centro del gran templo. Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ←, **R1, R3,** ▲.

EL REY ESCORPION

En el menú de pausa pulsa cualquiera de estas secuencias.

• Minotauro:
Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano. Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.

• Modo Cabezón:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, R2 .

• Activar todos los bonus:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.

• Salud al máximo y armas:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.

• Enemigos enanos:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■.

ESDLA: EL RETORNO DEL REY

Termínate el juego y desbloquearás estos códigos. Para que funcionen, ve al menú de pausa, mantén pulsados **R1, R2, L1, L2** y pulsa:

• Restaurar salud: ■, ■, ●, ●.

• Modo Perfecto: ●, ↑, ▲, ✖.

• Devastar siempre: ▲, ↓, ▲, ↑.

• Todas las mejoras: ↓, ↑, ▲, ■.

• Armas arrojadizas infinitas:
■, ■, ↑, ●.

• Invulnerable: ■, ●, ■, ↓.

• Indicador de objetivos: ↑, ●, ↓, ■.

• Combo para Aragorn: ↑, ■, ▲, ↓.

• Fases secretas:
Al acabar el juego, se desbloquea el nivel "Palantir of Saruman". Para acceder a la fase "Palantir of Sauron" hay que acabar el juego y haber alcanzado el Nivel 10 con Gandalf, Sam y uno de los guerreros (Aragorn, Legolas o Gimli).

ESDLA: LAS DOS TORRES

Estos trucos se introducen con el juego pausado. Pulsa a la vez **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones en función del efecto que quieras conseguir.

• Rellenar la salud: ▲, ↓, ✖, ↑.

• Rellenar tu munición: ✖, ↓, ▲, ↑.

• Devastar siempre: ■, ■, ●, ●.

• Enemigos pequeños: ▲, ▲, ✖, ✖.

• Nivel al máximo: ▲, ●, ▲, ●.

• Invulnerable: ▲, ■, ✖, ●.

• Cámara lenta: ▲, ●, ✖, ■.

• Proyectiles infinitos: ■, ●, ✖, ▲.

• 1000 puntos de Experiencia:
✖, ↓, ↓, ↓.

• Habilidades de nivel 2: ●, →, ●, →.

• Habilidades de nivel 4: ▲, ↑, ▲, ↑.

• Habilidades de nivel 6: ■, ←, ■, ←.

• Habilidades de nivel 8: ✖, ✖, ↓, ↓.

• Jugar con Isildur: Supera la aventura con los tres personajes principales.

ENDGAME

• Activar los trucos:
Cada letra que forma el código de cada truco es equivalente a un número de disparos. En el menú principal, apunta a una esquina o fuera de la pantalla y dispara el número de veces que te indicamos, pulsando Reload entre letra y letra.

• Desbloquear modo Arcade:
BLAM: 2, R, 12, R, 1, R, 13, R.

• Desbloquear desafíos nacionales:
ABROAD: 1, R, 2, R, 18, R, 15, R, 1, R, 4, R.

• Mighty Joe Jupiter:
MIGHTIER: 13, R, 9, R, 7, R, 8, R, 20, R, 9, R, 5, R, 18, R.

ENTER THE MATRIX

En el modo "Hackeo", desbloquea el comando "Cheats.exe" de la unidad A: e introduce estos códigos (tienes que tener una partida grabada):

• Munición infinita: CHEATS 1DDF2556.
• Más potencia: CHEATS 0034AFFF.
• Invisibilidad: CHEATS 1DDF2556.
• No te ven: CHEATS 0034AFFF.
• Enemigos sordos:CHEATS FFFFFFF1.
• Modo silencioso: CHEATS FFF0020A.
• Modo turbo: CHEATS 7F4DF451.
• Doble velocidad: CHEATS FF00001A.
• Dos jugadores: CHEATS D5C55D1E.
• Gravedad baja: CHEATS BB013FFF.
• Munición infinita: CHEATS 1DDF2556.
• Modo "Taxi": CHEATS 312MF451.
• Nivel bonus test: CHEATS 13D2C77F.
• Salud infinita: CHEATS 7F4DF451.
• Foco infinito: CHEATS 69E5D9E4.
• Mayor velocidad del Logos:
CHEATS 7867F443.

• Estadísticas e imágenes:
Métete en el modo "Hackeo" y mantén pulsados los botones: **R1 + L1 + R2 + L2.**
Aparecerá una lista de herramientas en la esquina izquierda. Elige a continuación la opción "Encode" y escribe el nombre de cualquiera de los protagonistas del juego. El que quieras. Obtendrás un código a cambio y oirás hablar a Morfeo. Ve a la opción "Decode" e introduce ese código para desbloquear la "ficha" de ese personaje, con imágenes y estadísticas, en la opción "View". Estos son algunos de los personajes y los códigos, pero hay muchos más:
• MORPHEUS: IAHSZWQLFZC
• TRINITY: EAFVDNSQUF
• NEO: DBIUHU7XDTSMZYO
• SMITH: HBHWUXCK

ESPN INTERNATIONAL WINTER SPORTS

• Traje de oso: Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos en el Modo Campeonato.

• Traje de pingüino: Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos femeninos en el Modo Campeonato.

• Traje de robot: Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos y femeninos en Modo Trial.
Pulsa **L1** o **R1** en la pantalla de selección de personajes para elegir el traje.

ESPN NHL 2K5

• Desbloquear todo:
Crea un nuevo perfil en la opción "Skybox" e introduce el código "LuvLeafs" como nombre.

ESPN NBA 2K5

• Todos los ítems del modo 24/7:
Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM".

• Jugadores cabezones:
Cumple los requisitos que ahora te indicamos para cada caso:
• ALLEN IVERSON: No recibas ningún bloqueo en el partido (segunda vez).
• ANDREI KIRILENKO: Haz un "doble doble" con cualquier jugador.
• BARON DAVIS: Haz 20 canastas de 3 puntos en un partido.
• BEN WALLACE: Bloquea 10 tiros en un partido (segunda vez).
• DIRK NOWITZKI: Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (primera vez).
• CARMELO ANTHONY: Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (segunda vez).
• CHRIS WEBBER: Consigue 40 rebotes en un partido (segunda vez).
• ELTON BRAND: Consigue 25 rebotes en cada mitad (primera vez).
• TIM DUNCAN: Consigue 25 rebotes en cada mitad (segunda vez).
• STEPHON MARBURY: Que no te intercepten ni un pase en todo el partido (primera vez).
• JASON KIDD: Que no te intercepten ni un pase en todo un partido (segunda vez).
• LEBRON JAMES: Que no te intercepten ni un pase en todo un partido (tercera vez).
• JERMAINE O´NEAL: Haz un "doble doble" con cualquier jugador (uno de los estatus tiene que estar por encima de quince).
• KENYON MARTIN: Consigue 40 rebotes con tu equipo en un partido (primera vez).
• KOBE BRYANT: Haz 10 mates en un partido (tercera vez).
• LAMAR ODOM: Haz 30 asistencias con tu equipo en un sólo partido (primera vez).
• PAUL PIERCE: Consigue 500 puntos en total (los partidos callejeros no cuentan).
• KEVIN GARNETT: que no te bloqueen en un partido completo (primera vez).
• SHAQ: Haz un "doble doble" con cualquier jugador de tu equipo pero ambos estatus tienen que estar por encima de 15.
• PEJA STOJAKOVIC: Logra el 100% de tus tiros libres en un partido.
• STEVE FRANCIS: da 15 asistencias.
• T-MAC: Haz 10 mates con tu equipo (segunda vez).
• VINCE CARTER: Haz 10 mates en un partido (primera vez).
• YAO MING: Bloquea 10 tiros en un solo partido (primera vez).

• Canchas ocultas:
• CANCHA CALLEJERA 2K5: Juega 5 partidos callejeros.
• CANCHA DEL GIMNASIO DE PRÁCTICAS: Juega 10 partidos callejeros.
• CANCHA DEL GIMNASIO VC: Juega 15 partidos callejeros.
• CANCHA DEL JEFE Nº 1: Vence a la CPU por 69 puntos (primera vez).
• CANCHA DEL JEFE Nº 2: Vence a la CPU por 60 puntos (segunda vez).
• CANCHA DEL JEFE Nº 3: da 30 asistencias en un partido (segunda vez).

• Equipos extra:
• EQUIPO DE JEROGLÍFICOS: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (primera vez).
• EQUIPO 2K5: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (segunda vez).
• EQUIPO VC: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (tercera vez).
• CLASE SOPHOMORE: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (cuarta vez).
• CLASE ROOKIE: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (quinta vez).
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS 76´ERS: Consigue 127 puntos en un partido.
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS CELTICS: No cometas ni una falta en todo un partido (primera vez).
• EQUIPO SEGA: No cometas una falta en todo el partido (segunda vez).
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS LAKERS: Gana dos partidos.
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS SONICS: Consigue 127 puntos en tres partidos consecutivos.
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE SUPER ESTRELLAS: Gana cinco partidos.

• Salón de la fama
Desbloquea todo lo que esté oculto y liberarás este nuevo modo de juego.

ESTO ES FÚTBOL 2002

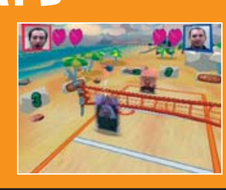
Gana los siguientes campeonatos:
• Selección africana: Copa África.
• Selección americana: Copa América.
• Equipo de Asia: Copa Asia.
• Estrellas Alemanas: Liga alemana.
• FMV de créditos: Copa Timerwarp.

ESTO ES FÚTBOL 2003

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
• Ver créditos: L2, L1, L1, L2, L2, L2.
• Sonido de granja: L1, L1, R2, ↑, ↓, →.
• Sonidos de circo: L1, L1, L2, R2, R2, R1.
• Comentarios más rápidos:
L2, R2, R1, R2, L2, R2.

EYETOY PLAY 3

• Abrir todos los juegos:
En la pantalla donde se seleccionan los juegos, introduce esta combinación:
↑, ↓, ↑, ↓, L1, L2, L1, L2.
Tendrás disponibles todos los minijuegos, para que empieces por donde quieras.



ESTO ES FÚTBOL 2004

En el menú principal, donde aparece el título del juego, pulsa estas combinaciones de botones. Un mensaje te informará de que lo has hecho bien.

• Vales ilimitados: ↑, ↓, ↑, ↓, **R1, R1, R2, R2,** ↑, ↓, ↑, ↓.

• Todos los trucos:
L2, L2, L1, R1, ←, ↑, ←, ↓.

• Dinero para fichajes:
L1, L1, R1, ↓, ←, →.

• Equipos de desarrollo:
↓, →, **L2, R1,** ←, **R1.**

• Equipos históricos:
R2, L2, R2, L2, ↑, **L1.**

EVE OF EXTINCTION

• Conseguir un arma extra:
Termina el juego y comienza una nueva partida usando tu partida grabada.

• Nuevos modos de juego: Termina el juego en cualquier dificultad.

EVERBLUE 2

• Reserva de aire infinita:
Combina Vanadium y Titanium Ore para obtener Titanium Alloy. Después combina el Titanium Alloy y el Rebreather 10 para obtener un Infinite Rebreather.

EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK

• Diseños de pre-producción:
Completa un nivel para desbloquear los diseños de ese área en la galería de "Extras".

• Niveles en modo Arcade:
Completa un nivel en el modo Historia.

EVIL TWIN

Introduce estos trucos en el menú "Códigos:

• Vidas infinitas: ✖, ■, ▲, ✖, ●.

• Super disparos: ●, ▲, ▲, ■, ✖.

• Disparos más rápidos:
■, ▲, ✖, ▲, ●.

• Rebotes: ●, ■, ●, ▲, ✖.

• Visión: ●, ●, ✖, ▲, ■.

• Francotirador: ■, ●, ✖, ▲, ●.

EXTREME G3

• Todas las pistas:
Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa **L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1** y después **L1 + R1, L2 + R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla.

• Municiones infinitas:
En la pantalla de selección de equipo, pulsa: **L2, R2, L1, R1, L2 + R2, L1 + R1.**

• Blindaje y turbo infinitos:
Desde el Menú Principal, pulsa a la vez **L1 + R1, L2 + R2, L1 + L2,** y por último **R1 + R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla que dice "Energía Ilimitada". Tendrás que introducir este código en cada carrera.

• Challenge Extreme Tour:
En el menú principal, pulsa:
L1, L2, L1, R1, L1, R2, L1 + R1, L2 + R2.

EYETOY PLAY

• Desbloquear todos los juegos:
Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1, L2, L1, L2**
en la pantalla de selección de juego.



FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

Cumple estos requisitos para obtener nuevos personajes:
- **Patty:** Acaba el primer capítulo.
- **Rhombus:** Acaba el capítulo 2.
- **Vault Dweler:** Acaba el juego.

FIFA 2002

- **Pantalla de trucos:**
Pulsa ■ en la pantalla de recompensas para acceder al menú de trucos y ver los que tienes disponibles y activarlos o desactivarlos. Para acceder a ellos, gana los siguientes campeonatos.
- **Balón gigantesco:** Copa de Oro.
- **Sin fueras:** Campeonato Europeo.
- **Todos al suelo:** Copa de América.
- **Cabezones:** Copa de Europa.
- **Balón loco:** Trofeo de la EFA. Pulsa ■ para que la pelota "enloquezca".
- **Torneos bonus:**
Gana los siguientes campeonatos:
- AFC: Copa de las Naciones Asiáticas.
- CONCEBOL: Copa de Oro.
- CONCACAF: Copa América.
- UEFA: Campeonatos Europeos (Euro 2004).
- **Cromos de la colección Panini:**
Supera los siguientes eventos para sacar los cromos en "Recompensas":
- Clasificación para la Copa del Mundo de la AFC: Myung Bo Hong.
- Clasificación para la Copa del Mundo de la UEFA: Francesco Totti.
- Clasificación para la Copa del Mundo de la CONMEBOL: Roberto Carlos.
- UEFA: Nuno Gomez.
- Clasificación para la Copa del Mundo de la CONCACAF: Ruud Van Nistelrooy.
- Copa Campeonato Europeo: Casillas
- Campeonato Europeo: Thierry Henry.
- Copa América: Henrik Larsson.
- Copa de Oro: Thomasz Rodzinski.
- Confederaciones FIFA: Steve Marlet.

FIFA 2003

- **Desbloquear el estadio de Seúl:**
Gana la Copa Internacional.
- **Desbloquear el estadio de Francia:**
Gana el campeonato de Clubes.

FIFA 2005

LA TIENDA:
Aquí tienes algunas tareas por las que obtienes puntos que puedes usar en "Mi Tienda FIFA 2005":
- **1000 Puntos:** Ve al modo Carrera, el modo Práctica, el apartado para escuchar canciones, para preparar las piezas, el modo Torneo y la opción para crear un torneo.
- **4000 Puntos:** Clasifícate para Europa en el modo Carrera y juega online.
- **6000 Puntos:** Gana un torneo, crea un jugador, consigue una promoción, haz un hat-trick, gana una ronda de penaltis y un partido internacional por más de 5 goles.
- **8000 Puntos:** Completa una carrera.
- **10.000 Puntos:** Conviértete en un manager de 5 estrellas, gana la EFA y la Liga de Campeones.

FIFA STREET

Para activar estos trucos, pausa la partida, mantén presionado **L1+▲** y luego pulsa estas secuencias.
- **Jugadores enanos:**
↑, ←, ↓, ↓, →, ↓, ↑, ←.
- **Jugadores de tamaño normal:**
→, →, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←.
- **Equipación completa:**
→, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.

FIGHT NIGHT 2004

Para activar estros trucos, en el menú principal pulsa estas secuencias :
- **Desbloquear todos los escenarios:**
←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
- **Cabezones:** ←, →, ←, →, ←, →, ←.
- **Luchadores enanos:** En el menú principal ilumina la opción "Jugar ahora" y pulsa: ←, →, ←, →, ←.

FIGHT NIGHT ROUND 2

- **Luchadores mini:** Al elegir el escenario, mantén pulsado ↑ en el pad hasta que oigas una campana.
- **Desbloquear a Fabulous:**
Selecciona la opción de Nuevo Boxeador y pon como nombre: GETFAB. Pulsa Start y podrás seleccionar a este personaje en el modo Carrera y combate directo. Está en Pesos Pesados.

FLATOUT

Al empezar a jugar, crea un nuevo perfil de jugador con estos nombres:
- **Un montón de dinero:** GIVECASH
- **Desbloquear todo:** GIVEALL

FORBIDDEN SIREN

- **Juego de puzzle:**
Consigue el archivo 087 en el nivel de Kyoya Sudo, el tercer día que sucede a las 03:00.
- **Modo de juego Time Attack:**
Completa cada escenario y los objetivos uno y dos de todos los niveles.
- **Nuevos objetivos misión 2:**
Completa 19 fases en cualquier orden. Luego, presiona simultáneamente **L1 + R1** mientras el escenario está iluminado en la pantalla de selección de nivel.

FORMULA ONE 2004

- **Intro alternativa:** En el modo Time Attack, supera el récord en Australia.
- **Conseguir el Jordan 191:** Termina el modo Arcade en primera posición.
- **Conseguir el Williams FW14B:**
Gana una carrera cualquiera.
- **Conseguir el Lostus 72E:**
Gana el Campeonato de Simulación.

FREEDOM FIGHTERS

Introduce cualquiera de estos códigos durante el juego:
- **Nadie te ve:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ←.
- **Tiempo más rápido:**
▲, ✖, ■, ●, ●, ↓.
- **Flotar:** ▲, ✖, ■, ●, ■, ↑.
- **Ametralladora pesada:**
▲, ✖, ■, ●, ▲, ↓.
- **Munición infinita:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, →.
- **Carisma a tope:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.
- **Nailgun:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ←.
- **Lanzacohetes:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ←.
- **Recortada:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ↑.
- **Cámara lenta:** ▲, ✖, ■, ●, ●, →.
- **SMG:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
- **Rifle francotirador:**
▲, ✖, ■, ●, ▲, →.
- **Metralleta:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
- **Cambiar punto de aparición:**
▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.

FREEKSTYLE

Introduce estos códigos, en la pantalla "Enter Codes", en Opciones:
- **Todos los personajes:** populate
- **Todas las pistas:** trakmeet
- **Todas las motos:** wheels
- **Desbloquearlo todo:** loksmith
- **Cámara lenta:** wtchkprs
- **Siempre en "Freekout":** allfreek
- **Correr sin bicicleta:** flysolo

FREESTYLE METAL X

Introduce cualquiera de estos códigos:
- **Pósters y fotos:** seeall.
- **Todos los vídeos:** watchall.
- **Todas las canciones:** hearall.
- **1.000.000 $:** sugardaddy.
- **Corredores y bicis:** dudemaster.
- **Todas las piezas:** garageking.
- **Todos los trajes:** johnnye.
- **Niveles y eventos:** universe.
- **Todos vídeos:** fleximan.

FREQUENCY

- **Activar los trucos:**
En la pantalla del título pulsa esta secuencia ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, → y luego, durante el juego, la correspondiente a cada truco:
- **Autocatcher:** ←, →, →, →, ↑.
- **Extra Multiplier:** →, ←, ←, →, ↑.
- **Gráficos con gemas:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →, ←.
- **Sin gráficos enrejados:**
↓, ↑, ↓, ↑, →, ←, ←, →.
- **Borroso:** ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓.

MULTIJUGADOR
- **Neutralizer:** ←, →, ←, →, ↑.
- **Bumper:** →, ←, →, ←, ↑.
- **Autocatcher:** ←, →, → ←, ↑.
- **Crippler:** ←, →, ←, →, ↓.
- **Freestyler:** ←, →, →, ←, ↓.
- **Modo Escucha:** En el menú de un jugador, pulsa: **L1, R1, R2, Select.**
- **Modo Práctica:** En el menú de un jugador, pulsa: ↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, ✖.

FUTURAMA

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + L2** e introduce estos trucos.
- **Todos los extras:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ●, Select.
- **Cinco vidas extra:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓, Select.
- **Cargas completas:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ←, Select.
- **Rellenar la barra de salud:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑, Select
- **Ir al nivel Bender´s Breakout:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↑, Select.
- **Ir al nivel Bogad Swamp Trail:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ←, ↑, Select.
- **Ir al nivel Fry Fights Back:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↓, Select.
- **Ir al nivel Inner Temple:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, Select.
- **Ir al nivel Leela´s Last Laugh:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, →, Select.
- **Ir al nivel Left Wing:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, →, Select.
- **Ir al nivel Market Square:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↑, Select.
- **Ir al nivel New New York:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ✖, Select.
- **Ir al nivel Old New York:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ←, Select.
- **Ir al nivel Planet Express:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↑, Select.
- **Ir al nivel Red Light District:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ▲, Select.

FORMULA ONE 2005

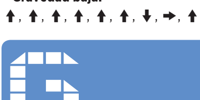
Cumple estos requisitos en las sesiones cronometradas.
- **Circuito secreto:** Logra oros.
- **Lotus 25:** obtén las platas.
- **Williams FW08:** obtén bronces.
- **Williams FW11:** gana un campeonato en el modo Carrera.
- **Lotus 79:** gana todo.



- **Ir al nivel Red Rock Creek:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ←, Select.
- **Ir al nivel Right Wing:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↓, Select.
- **Ir al nivel Rumble in the Junkyard:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ●, Select.
- **Ir al nivel Run, Bender, Run:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, →, Select.
- **Ir al nivel Sewers:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, →, Select.
- **Ir al nivel Subway:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↓, Select.
- **Ir al nivel Temple Courtyard:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ←, Select.
- **Ir al nivel Junkyard:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ▲, Select.
- **Ir al nivel Mine Facility:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↓, Select.
- **Ir al nivel Uptown:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ●, Select.
- **Ir al nivel Weasel Canyon:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↑, Select.
- **Munición infinita:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, →, Select.
- **Salud infinita:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ▲, Select.

FUTURE TACTICS

- **Saltar de nivel:**
En la pantalla "Modo Historia" pulsa:
L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
- **Cabezas grandes:**
Durante el juego pulsa:
↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.
- **Modo "Disco":**
L1, ←, L1, ←, R1, →, R1, →.
- **Gravedad baja:**
↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, →, ↑.



GAUNTLET: DARK LEGACY

Introduce estos códigos como si fueran el nombre del jugador. Sólo puedes usar uno cada vez, a no ser que juguéis más de un jugador:
- **Súper disparos ilimitados:** SSHOTS.
- **Invulnerabilidad ilimitada:** INVULN.
- **Turbo máximo ilimitado:** PURPLE.
- **Tiro rápido ilimitado:** QCKSHT.
- **Gafas de rayos X:** PEEKIN.
- **Triple tiro ilimitado:** MENAGE.
- **Anti-Muerte ilimitado:** 1ANGEL.
- **Tiro-rebote:** REFLEX.
- **Invisibilidad ilimitada:** 000000.
- **Velocidad extra ilimitada:** XSPEED.
- **Encoger y aumentar a los enemigos siempre que quieras:** DELTA1.
- **9 llaves y 9 pociones:** ALLFUL.
- **10.000 monedas en el nivel:** 10000K.

TRAJES ALTERNATIVOS:
Cada código corresponde a un traje diferente para cada personaje:
- **Enano:** ICE600ICE, NUD069
- **Bufón:** KJH105, STX222, PNK666
- **Caballero:** BAT900, STG333, TAK118
- **Valkiria:** CEL721, AYA555, TWN300
- **Guerrero:** CAS400, MTN200, RAT333
- **Mago:** GARM99, GARM00, DES700

GHOST RECON

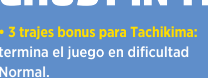
Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
- **Las misiones:** ✖, L2, ▲, R2, Select.
- **Más opciones:** L1, L2, R1, R2, ✖, Select.
- **Modo Dios:** Pausa y pulsa **L1, R2, L2, R1, Select**. Sólo funciona con tu personaje.

GHOST RECON 2

- **Todas las armas:**
En el menú principal, pulsa:
✖, ←, ▲, ■, ✖, Select.
- **Todas las misiones:**
En la pantalla de título, pulsa:
✖, L2, ▲, R2, Select.
- **Invencibilidad:**
Pausa el juego y presiona:
L1, R2, L2,R1, Select.

GHOST RECON: JUNGLE STORM

- **Desbloquear todos los niveles:**
Elige a los cubanos y juega como miembro del equipo. Pausa el juego y pulsa: **R1, R1, R1, R1, ✖, ●, L1 + L2.**



GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

- **3 trajes bonus para Tachikima:** termina el juego en dificultad Normal.
- **4 trajes bonus, granadas infinitas y munición de armas pequeñas infinitas:** Termina el modo para 1 jugador en Fácil.
- **Munición infinita para el lanzagranadas, el rifle, el lanzacohetes y el lanzacohetes automático:** Termina el juego sin usar "continue".
- **Controlar a Tachikima:** termina el multijugador en Hard.
- **Lanzacohetes y pistola láser explosiva con munición infinita:** Supera el juego con todos los fans en tu poder.
- **2 personajes nuevos y el nivel Domo:** supera el modo multijugador en dificultad Fácil.







GOD OF WAR

• Extras:
Termina el juego una vez con cualquier dificultad y obtendrás:
• El nacimiento de la Bestia.
• Desafío de los Dioses.
• Créditos.
• Niveles eliminados.
• Modo Dios.
• Posibilidades heróicas.
• Monstruos de Mitos.
• Visiones de la Grecia antigua.

• Un secreto revelado y el Destino del Titán: Termina el juego en modo Spartan.

• Trajes alternativos para Kratos:
Supera el Desafío de los Dioses.

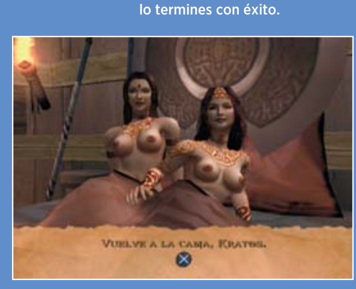
• Mensaje secreto 1: supera el juego una vez en modo Dios.

• Llaves de musa:
Hay dos de estas llaves ocultas en el juego, que se usan para desbloquear una puerta en los Anillos de Pandora.
La primera está escondida en el pasillo sumergido, después de abrir la puerta de Poseidón. Encontrarás un muro que se puede romper y atravesar para llegar a un área con varios enemigos, jarrones a romper y un cofre con la primera llave.
La segunda llave la encontrarás mientras atraviesas el desafío de Poseidón, en la parte de arriba de las cornisas que tienes que escalar. Ve a la derecha cuando alcances la cima para encontrar un cofre con la segunda llave. Cuando tengas ambas llaves, podrás entrar en la sala para encontrar dos cofres de Almas rojas y tres fuentes que incrementarán tu salud y magia al máximo, y que te otorgarán 5 barras de almas rojas.

• Mensaje secreto:
Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro en la sala del trono en el Olimpo (usa el movimiento Lanza de las Furias: L1+● para tardar menos, aunque te llevará un rato). Cuando destruyas las dos saltará un vídeo de lo más gracioso...

• Minijuego sexual: Al principio del Acto 2 hay dos mujeres en tu cama, dentro de la nave. Si saltas a la cama aparecerá un círculo sobre ésta, indicando un minijuego. Pulsa el botón y empezarás. Sólo verás el jarrón del lateral, pero según aprietes de rápido los botones que te indiquen se irá moviendo cada vez más. El objetivo es hacer que se caiga y se rompa, lo que te reportará un montón de orbes rojos la primera vez que lo termines con éxito.

¡Kratos!
¡Tío, lo consiguieron!
¡Encontraron nuestro huevo de pascua!



GHOSTHUNTER

HABILIDADES: ASTRAL
Podrás controlar a Astral cuando te coloques encima de los círculos mágicos. Cuando tomes el control de Astral, verás su barra de energía a la derecha. Solo se vaciará cuando estés usando alguna de sus habilidades. Para rellenarla, bastará con que consigas munición. Para utilizar las habilidades de Astral, pulsa L1: aparecerán todas la que poseas. Aquí tienes una lista de todas:

• **Habilidad del encatantamiento:** La conseguirás capturando a un Howler. Solo la utilizarás una vez en el juego.
• **Habilidad fantasmal:** La conseguirás después de liberar a la niña de la jaula en la mansión encantada. Con ella podrás atravesar paredes en lugares por los que haya pasado un espectro.
• **Habilidad del Poltergeist:** La conseguirás en el interior de la Nueva Escuela, después de capturar a seis Poltergeist. Te permitirá mover objetos de gran tamaño, desbloquear puertas obstruidas, etc...
• **Habilidad de la posesión:**
La adquirirás en la Prisión, tras haber capturado a tres Guardias de la isla. Te permite poseer a los guardias y utilizar sus armas contra ellos.
• **Habilidad del Ravenat:** La conseguirás capturando a un Revenant en el primer nivel. Astral se materializará y podrá usar los interruptores que Lazarus no alcance.

GLADIUS

• **Equipar con cualquier objeto:**
Pausa el juego y pulsa:
→, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.
Tus personajes podrán llevar escudos, cascos o armas de cualquier tipo.

• **Cámara libre:**
Pausa el juego en un combate e introduce la siguiente combinación:
↑, ←, ↓, →, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑.
Para volver al juego, pulsa ● o **Start**.

GODAI: ELEMENTAL FORCE

En el menú principal, o en el juego, pulsa estas secuencias:
• **Seleccionar nivel:**
L1, L2, ✖, ▲, L1, L2, ✖, ▲.
• **Personajes del modo Multijugador:**
R1, L1, ●, ▲, R2, L2, ✖, ■.
• **Desbloquear todas las magias:**
Sólo funciona en el modo para un jugador: **R1, R2, L1, L2, ✖, ▲, ●, ■.**

GODZILLA: SAVE THE EARTH

LISTA DE TRUCOS:
Para acceder al menú de trampas, ve al menú principal y baja por las opciones hasta la última. Pulsa y mantén **L2**, después ● y por último **R2**, en este orden. Después, suelta ●, luego **R2** y finalmente **L2**. Aparecerá un menú en pantalla donde introducir un código númerico. Aquí tienes la lista:
• **Todos los monstruos:** 525955.
• **Todas las ciudades:** 659996.
• **Edificios indestructibles:** 812304.
• **La energía no se renueva:** 122574.
• **La energía vuelve:** 536117.
• **El jugador 1 hace daño X4:** 259565.
• **Jugador 1 con energía infinita:** 819342.
• **El jugador 1 es invisible:** 531470.
• **El jugador 1 es invulnerable:** 338592.
• **El jugador 2 hace daño X4:** 927281.
• **Jugador 2 con energía infinita:** 324511.
• **El jugador 2 es invisible:** 118699.
• **El jugador 2 es invulnerable:** 259333.
• **El jugador 3 hace daño X4:** 500494.
• **El jugador 3 energía infinita:** 651417.
• **El jugador 3 es invisible:** 507215.
• **El jugador 3 es invulnerable:** 953598.
• **El jugador 4 hace daño X4:** 988551.
• **Jugador 4 con energía infinita:** 456719.
• **El jugador 4 es invisible:** 198690.
• **El jugador 4 es invulnerable:** 485542.

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego dos veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.
• **Desbloquear película del final:** Acaba el juego una vez en dificultad "Hard".

GRAN TURISMO 3

• **Componentes gratis:**
Necesitas dos tarjetas de memoria. Consigue el dinero suficiente para comprar el coche que necesitas, algo más de dinero extra y graba tu partida en la tarjeta del segundo pad. Ahora vende todos los coches que tengas y, con el dinero obtenido y el que traías, compra ese coche y todos los componentes que puedas. Graba nuevamente en la tarjeta 2 y luego carga la partida de la tarjeta 1. Ve a Mi Casa y escoge la opción Garaje Invitado. Podrás comprar el coche que querías, con todos los extras, por el mismo dinero que cuesta en el concesionario.
• **Jugar en modo Profesional:**
Elige Modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. La palabra "Profesional" sustituirá a "Difícil".

GRAN TURISMO CONCEPT

• **Extras para GT3:**
Si quedas primero en todas las carreras normales podrás transferir a tu partida de Gran Turismo 3 10 millones de créditos y un trofeo de Bronce en todos los permisos de conducir.
• **Visualizar el vídeo final del juego:**
Completa el 75% del juego.
• **Intro de GT Concept 2001 Tokyo:**
Completa el 50% del juego.
• **Carrera especial de Pods:**
Completa todos los tests del carné con bronce o superior.
• **Desbloquear el modo Ace:**
Mantén pulsadas **L1** y **R1** en la pantalla de selección de dificultad, en Carrera Sencilla. Luego, reinicia la consola.

GRAND PRIX CHALLENGE

• **Cuarto nivel de Inteligencia Artificial:** Gana el modo Campeonato.

GRANDIA 2

• **Juego alternativo:** Completa el juego una vez y cuando vuelvas a jugar verás como aparecerán nuevos objetos.
• **Conseguir el Libro de la Guerra:**
Gana el juego Walnut seis veces.
• **Conseguir magníficos objetos:**
Cuando llegues a la aldea de Roan, ve a la casa de Sailor. Cuando ganes al minijuego del wrestling, te dará información. Después, con Millenia, gana de nuevo para que te dé objetos.
• **Habitación especial:**
Cuando Roan forme parte de tu equipo, sal del Palacio. Podrás ir a Raul Hills y al palacio del Rey Roan. Ve primero a Raul Hills y cuando llegues aparecerá "la habitación especial".

GRADIUS V

Puedes usar uno de estos trucos por cada nivel completado. Eso sí, ninguno de ellos funciona en el modo "Score Attack".
• **Añadir poder de disparo doble:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L2, R2.**
• **Añadir poder de láser:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1.**

GRAND THEFT AUTO III

Durante el juego, pulsa las siguientes combinaciones según el truco que quieras activar:
• **Enemigo público nº 1:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←.
Tu nivel de búsqueda subirá en una estrella cada vez que lo hagas.
• **Nadie te busca:**
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Volar:** →, **R2,** ●, **R1, L2,** ↓, **L1, R1.**
• **Coches saltarines:**
R1, L1, R2, L1, ←, **R1, R1,** ▲.
• **Tiempo despejado:**
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲.
• **Bruma: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✖.**
• **Niebla: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●.**
• **Lluvia: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■.**
• **Todos los coches explotan: L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1.**
• **Conducir un tanque: ●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲.**
• **Mejor agarre:**
R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ▲.
• **Tiempo de juego acelerado:**
●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Los peatones se atacan entre ellos:**
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L2, L1.
• **Más peatones idos:**
→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.
• **Todos los peatones te odian:**
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L1, L2.
• **Peatones locos:**
R2, R1, ▲, ✖, L2, L1, ↑, ↓.
• **Todas las armas: R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **Un montón de dinero gratis: R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **Armadura al 100%: R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **Salud al 100%: R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **Arreglo del coche gratis:**
Si dañas tu coche, ve a tu garaje y mete el coche. Sal andando hasta que se cierre la puerta. Vuelve a entrar y coche arreglado.

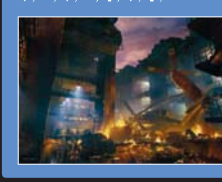
GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

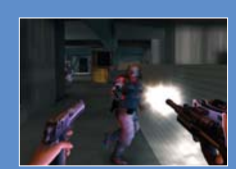
Todos los trucos se introducen mientras estás jugando, sin pausar.
• **Gravedad baja: →, R2, ●, R1, L2, ↓, R1.**
• **Multitud de armas: R2, R2, R1, R2, L1, R2 ←, ↓, →, ↑, ↙, →, ↑.**
• **Armadura: R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
Cambiar el tiempo:
• Normal: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.**
• Lluvioso: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.**
• Niebla: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.**
• Ventisca: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.**
• Soleado: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲.**
• **Más armas: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.**
• **Tráfico más rápido:**
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Rellenar la salud:**
R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Saltar con el coche:**
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
Pulsa **L3** mientras conduces.
• **Suicidio:**
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• **Disminuir el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Durante el juego, pausa y pulsa:
• Poder del ojo lleno:
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• Armadura y salud llenas:
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• Desbloquear poderes del ojo: L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• Todos los niveles:
Ve al menú de extras y pulsa:
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

MATERIAL ADICIONAL
Ve a la pantalla de "Material adicional" e introduce estos códigos en función del extra que quieras:
• Todos los "skins" en Multijugador:
↓, ←, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑.
• Modo "Paintballs" en Multijugador:
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.





• Todos los coches explotan: R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• Peatones locos:
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• Jugar con personajes distintos:
• Red Leather:
→,→,←,↑,L1, L2,←,↑,↓,→.
• Candy Suxxx:
●, R2, ↓,R1,←,→,R1,L1, ✖, L2.
• Hillary King:
R1, ●, R2, L1,→,R1, L1, ✖, R2.
• Ken Rosenberg:
→,L1, ↑,L2, L1,→,R1, L1, ✖, R1.
• Lance Vance: L2,←, ✖, R1, L1, ✖, L1.
• Mercedes:
R2,L1, ↑,L1,→,R1,→, ↑,●,▲.
• Phil Cassady:
→,R1, ↑,R2, L1,→,R1, L1,→,●.
• Ricardo Díaz:
L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2.
• Sonny Forelli:
●,L1,●, L2,←,
✖, R1, L1, ✖, ✖.
• Aumentar el nivel de persecución:
R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →.
• Cámara lenta:
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
• Acelerar los días y las noches:
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• Todos los coches son negros:
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• Todos los coches son rosas:
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• Desbloquear coches secretos:
• Bloodring Banger:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• Bloodring Banger Race Car:
↓,R1,●,L2, L2,✖,R1, L1,←,←.
•Carrito de golf:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• Hotring Race 1:
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• Hotring Race 2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• Fist Limo:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Tanque: ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• Romero´s Hearse:
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• Sabre Turbo:
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←.
• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L2, ●, →.
• Atraer seguidores:
●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲.
• Aumentar la barra de energía: Conduce de noche por una zona donde veas "señoritas". Para y espera un poco, alguna se acercará y se meterá en el coche. Conduce hasta una zona oscura y detén el coche. Tu dinero bajará, tu vida aumentará de 100 a 125.
• El coche blindado Almirante: Activa la misión "Guardian Angels" (la del Coronel Cortez) y acaba con todos los miembros de la banda haitiana. El Almirante es el coche blanco que Diaz conduce en el vídeo. Falla en la misión de matar a Diaz o deja que el motorista escape con el dinero de Díaz. Cuando la misión haya fallado, las puertas del Almirante estarán abiertas y podrás llevarlo a un garaje.
• Evitar el cansancio: Cuando estés cansado, pulsa:
R2, L2, L1, ●, ←, ↓,
→, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Sprint infinito: Completa el nivel 12 de las misiones con la ambulancia.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

En cualquier momento, del juego, sin pausar la partida, introduce las siguientes combinaciones de direcciones y botones. Eso sí, te avisamos que algunos de estos trucos tienen "trampa", y nos explicamos. Si grabas tu partida con ellos activados, al llegar al 50% de juego superado es posible que tengas problemas al grabar o cargar dicha partida, por lo que será mejor que tengas dos partidas, una con trucos y otra sin ellos.

MÁS VEHÍCULOS
• Ranger: ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• Tanque: ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• Limusina:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Bloodring Banger:
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.
• Cochecito de golf:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• Hotring Racer #1:
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖ (2), ■, R1.
• Hotring Racer #2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• Ranchera:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• Jetpack: L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →.
• Romero:
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1,←, →.
• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Quad:
←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ■, R1, R2.
• Hydra: ▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L1, ↓, ↑.
• Monster Truck: →, ↑, R1, R1, R1, ↑, ▲, ▲, ✖, ●, L1, L1.
• Avión biplaza: ●, ↑, L1, L2, ↓, R1, L1, L1, ←, →, ✖, ▲.
• Hovercraft Vortex:
▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L2, ↓, ↓.
• Paracaídas: ←, →, L1, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, →, L1.

CLIMATOLOGÍA
• Amanecer: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
• Anochecer: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲.
• Atardecer: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.
• Lluvia: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
• Niebla: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
• Cielo naranja:
←, ←, L2, R1, →, ■, ■, L1, L2, ✖.

CAPACIDADES FÍSICAS DE CJ
• Músculos al máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ←.
• Engordar al máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ↓.
• Saltar 10 veces más alto:
↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ←, →, R2, R2.
• Delgadez máxima:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, →.
• Poder disparar mientras conducimos:
↑, ↑, ■, L2, →, ✖, R1, ↓, R2, ●.
• Capacidad de buceo infinita:
↓, ←, L1, ↓, ↓, R2, ↓, L2, ↓.
• Saltos más grandes con una BMX: ▲, ■, ●, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L2, R1, R2.
• Super puñetazo:
↑, ←, ✖, ▲, R1, ●, ●, ●, L2.

CAPACIDADES DE LOS COCHES
• Coches más rápidos:
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• Conducir coches en el agua:
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• Coches invisibles (excepto motos):
▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1.
• Coche elástico:
R2, ↑, L2,←, ←, R1, L1, ●, →.
• Coches rosas:
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• Todos los coches son negros:
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• Coches voladores:
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.

VELOCIDAD DE JUEGO
• Reloj más rápido: ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• Juego rápido: ▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■.
• Juego más lento:
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.

UN POCO DE TODO
• 250000 dólares, armadura y salud al máximo: R1, R2, L1 , ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Suicidarse:
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• Bajar el nivel de búsqueda:
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• Aumentar el nivel de búsqueda de CJ:
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
• Aumentar respeto:
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• Todo el mundo te persigue:
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
• Destruir todos los vehículos: R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• Tráfico agresivo:
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• Todos los semáforos en verde:
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• Conducción perfecta:
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• Botes flotantes:
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• Conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano): R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios): R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• Conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico): R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• Vehículo mortal:
Activando este truco, cualquier coche que pilotes se volverá invencible y podrás destruir cualquier objeto que toques con un solo toque. Es éste:
L1, L2, L2, ↑, ↓, ↓, ↑, R1, R2, R2.
• No hay civiles ni policías: sólo miembros de bandas luchando entre ellos:
L2, ↑, R1, R1, ←, R1, R1, R2, →, ↓.

PEATONES
• Fiesta playera:
Activando este truco los peatones se convierten en mujeres vestidas con bikinis, los vehículos son de estilo playero y, por supuesto, CJ viste sandalias y bermudas. Pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, L1, R1, ▲, ↓.
• Los peatones te atacan (si activas este truco y salvas la partida, no lo podrás desactivar):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
• Los peatones se vuelven locos (no se puede desactivar):
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• Los peatones van armados:
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.

GRAN TURISMO 4

• Transferir ficheros de GT3:
Si tienes una partida salvada de Gran Turismo 3, puedes importar el dinero y las licencias obtenidas en el juego a GT4. Eso sí, puedes transferir cualificaciones de licencias, pero no recibirás los ítems que se desbloquean al obtener esas mismas licencias en GT4. Y en cuanto al dinero, puedes transferir hasta 100.000 dólares, y sólo una vez.
• Puntos A Spec
Al comienzo de cada carrera se te informa de cuántos puntos A-Spec puedes conseguir si ganas. Pues bien, estos puntos son una buena referencia para saber la dificultad que te puede plantear la carrera. Aquí tienes los valores de referencia.
• De 1 a 20: Carrera muy sencilla.
• De 20 a 70: Carrera interesante aunque ganarás si no eres muy malo.
• De 70 a 120: Carrera muy disputada donde es importante que pilotes bien para ganar.
• De 120 a 250: Será muy difícil ganar.

HAUNTING GROUND



• Modo Hard y habitación secreta: Termina el juego 1 vez y los extras estarán disponibles el menú principal.
• Golem bailarín: En la zona del mausoleo hay un gólem que responde a los comande la máquina de escribir junto a él. Escribe SALTATIO.

• Desbloqueo de circuitos para el Modo Arcade:
Para correr en todos los circuitos del modo GT en el modo Arcade, antes tienes que desbloquearlos. Tendrás todos disponibles cuando cumplas el día 351 del modo GT, pero a continuación te ofrecemos una lista de los días en los que se desbloqueará cada pista en concreto:
• Día 15: Deep Forest Raceway.
• Día 29: Opera Paris.
• Día 43: Fuji Speedway ´80.
• Día 57: Special Stage Route 5.
• Día 71: Suzuka
• Día 85: Twin Ring Motegi circuito corto este
• Día 99: Grand Valley Speedway.
• Día 113: Hong Kong.
• Día 127: Suzuka oeste.
• Día 141: Fuji Speedway 2005 GT.
• Día 155: : Ice Arena.
• Día 169: Apricot Hill Raceway.
• Día 183: Cote d Azur.
• Día 197: Tahiti Maze.
• Día 211: Twin Ring Motegi carretera.
• Día 225: George V Paris.
• Día 239: Cathedral Rocks Trail I.
• Día 253: Costa di Amalfitara.
• Día 267: Circuito de Sarthe I.
• Día 281: Autumn Ring.
• Día 309: Infineon Raceway.
• Día 309: Chamonix.
• Día 323: Fuji Speedway 2005.
• Día 337: Tsukuba húmedo.
• Día 351: Circuito de Sarthe II.
• Los porcentajes de juego:
A medida que avances tendrás tus pequeñas recompensas:
• 25%: se abren las carreras de resistencia y Audi Nuvolari Quattro '03.
• 50%: Jaguar XJ-R9 Race Car.
• 100%: Formula GT (Black Version).

GUILTY GEAR X

• Dizzy y Testament y modo GG:
En la pantalla del título pulsa:
↓, →, →, ↑, Start. Oirás un sonido.
• Jugar con Kliff: Desbloquea 12 imágenes en el modo Galería.
• Jugar con Justice: Desbloquea dieciocho imágenes en la Galería.

GUN GRIFFON BLAZE

• Empezar con más armas:
Introduce FEA MASTER! como nombre de piloto, "México" como país y "Female" como sexo.



HALF LIFE

Se introducen en la pantalla Cheat Code, dentro de opciones. Pulsa Start para confirmarlos.
• Inmunidad:
←, ■, ↑, ▲,→, ●, ↓, ✖.
• Munición infinita:
↓, ✖,←, ●, ↓, ✖,←, ●.
• Modo Alien:
↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.
• Invisibilidad:
←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.
• Cámara Lenta:
→, ■, ↑, ▲,→, ■, ↑, ▲.
• Gravedad Xen:
↑, ▲, ↓, ✖, ↑, ▲, ↓, ✖.

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

• Vidas infinitas: En la Cámara de los Secretos, destruye las pinturas de las paredes.
• Salud infinita: Cuando estés en tu habitación ve a tu cama y pulsa ✖, ●, R1, R2, L1 y L2. Abre el baúl y cómete la judía.

HEAD HUNTER

• Todas las armas y munición infinita:
A la derecha de las taquillas verás una con una estrella: contiene todas las armas del juego. Para abrirla, supera los récords de Hank Redwood en el modo L.E.I.L.A. y completa el juego consiguiendo 250 puntos de táctica.
• Modo Debug:
Pulsa y mantén **R1** + ■ y pulsa **Start** durante el juego. Tendrás acceso a un montón de extras.

HEROES OF THE PACIFIC

En el menú principal introduce estas combinaciones:
• Menú de trucos: L1, R2, L3, R3, R1, L3
• Activar a los japoneses:
●, R2, R2, L2, ←, ↑ (en la cruceta):
• Desbloquear aviones y misiones.
(con el stick derecho)
↑, ↓, ←, R2, L1, →.
• Mejorar aviones:L1, (con el stick derecho) ←, **R2**, → (con el stick derecho), → (en la cruceta), ↓ (en la cruceta).

HE-MAN: DEFENDER OF GRAYSKULL



En la pantalla de opciones, ve a "Cheats" e introduce estas combinaciones. El truco aparecerá en pantalla.
• Elegir nivel: ✖, ←, ↑, ●, ↓.
• Invencible: →, ●, ↑, ←, ✖.
• Poder Grayskull infinito:
↓, →, ✖, ●, ↓.
• Doble de daño:
●,→, ✖, ↑, ✖.

HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

En la sección de Extras, elige la opción "Introducir Código" y pon cualquiera de estas claves. Ten en cuenta que algunas de ellas no te dejará usarlas desde el principio, ya que tendrás que haber superado alguna misión para ello, y te avisarán con un mensaje de que no puedes activarlo todavía. Si te dice que sí, baja a la opción elegida y cambia entre "on" y "off" para activarlo o desactivarlo.

- **CABBIES:** todos los coches son taxis.
- **AMERICA:** pantalones cortos con la bandera americana para Hulk.
- **RETRO:** juego en blanco y negro.
- **OCANADA:** bermudas con la bandera canadiense para Hulk.
- **CHZGUN:** los misiles son vacas.
- **DESTROY:** el doble de daño para los golpes de Hulk.
- **BRINGIT:** doble valor para los iconos de salud.
- **DEUTSCH:** pantalones cortos con la bandera alemana para Hulk.
- **SMASH10:** obtienes 10.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
- **SMASH15:** obtienes 15.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
- **SMASH5:** obtienes 5.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).

Kingkng: muñecos gigantes hinchables con forma de gorila por toda la ciudad.

- **HISTORY:** modo sepia.
- **BANDERA:** pantalones cortos con la bandera española para Hulk.
- **FSHNCHP:** pantalones cortos con la bandera inglesa para Hulk.
- **DRAPEAU:** pantalones cortos con la bandera francesa para Hulk.
- **MUTANDA:** pantalones cortos con la bandera italiana para Hulk.
- **FURAGGU:** pantalones cortos con la bandera japonesa para Hulk.
- **SUITFIT:** jugar como Joe Fixit.
- **FROGGIE:** tráfico loco.
- **VILLAIN:** juegas con la Abominación.
- **PILLOWS:** gravedad baja.
- **TRANSIT:** las calles están llenas de peatones.



HIDDEN INVASION

En la pantalla del título, pulsa:

- **Modo Fácil:** ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↑, ↑.
- **Cuerpos deformes y cabezas grandes:** ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓.
- **Modo Oogie Boogie:**

En la pantalla del título, rota rápidamente el stick analógico izquierdo en el sentido de las agujas del reloj cuatro veces. Oirás un sonido. Durante el juego, verás cómo muchos de los objetos de los escenarios botarán.

- **Passwords de nivel:**
- Para el chico:
  195F1FA7904B BD5F1F2311C8
  AC5F1F2391C9 7C5F1FA3124A
  895F1BD3924B C92A1B505388
- Para la chica: D05F1B2B80CB

HITMAN 2: SILENT ASSASIN

Estos trucos se activan pulsado cualquiera de estas combinaciones de botones durante la misión:

- **Modo Dios:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, L2, R1, L1.
- **Todas las armas:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖.
- **Cámara lenta:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, L2.
- **Salud al completo:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↓.
- **Modo Puñetazos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↑.
- **Sin gravedad:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L2, L2.
- **Carga letal:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R1, R1.
- **Modo Bomba:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, L1.
- **Megaforce:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, R2 (Si quieres quitarlo, reinicia el nivel).
- **Pistola de clavos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L1, L1.
- **Completar misión:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L3, ●, ✖, ●, ✖.

Aparte de completar la misión, conseguirás el ránking Silent Assassin.

- **Seleccionar nivel:**

En el menú principal pulsa: R2, L2, ↑, ↓, ■, ▲, ●.

HITMAN CONTRACTS

- **Abrir todos los niveles:**

Introduce este código en el menú principal: ✖, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2.

- **Conseguir pistola especial:**

La tiene un paciente que está detrás de las puertas cerradas de una de las estancias del manicomio de la misión 1. Para abrir la puerta necesitas una tarjeta-llave, la cual podrás conseguir en la misión 9: El Incidente Wang Fou. Se llama "Orthmeyer´s Keycard" y está en la mesa del despacho de Lee Hong, en el segundo piso de su mansión. Cuando te hayas hecho con la tarjeta-llave, termina la misión y salva tu progreso. Vuelve al menú principal y vuelve a jugar la primera misión. Ve a la sección norte del mapa y gira a la derecha en la pequeña habitación con el sensor rojo parpadeante que hay en su interior. Atraviesa la puerta del oeste y "despacha" al paciente para coger el arma.

- **Volver a la vida:**

Cuando tu barra de salud llega a cero, el juego comienza a verse en blanco y negro: se acerca tu muerte. Si durante ese tiempo eres capaz de volarles la cabeza a cuatro enemigos distintos recibirás una pequeña cantidad de vida que te permitirá volver al juego de nuevo.

HULK

Trucos variados:

Introduce cualquiera de estos trucos en el menú "Teclear código", dentro de Opciones:

- **Invencible: GMMSKIN**
- **Regenerador: FLSHWND**
- **Continuaciones infinitas: GRNCHTR**
- **Doble de vida: HLTHDSE**
- **Enemigos más fuertes: BRNGITN**
- **Enemigos más débiles: MMMYHLP**
- **Resentear puntuaciones: NMBTHIH**
- **Seleccionar nivel: TRUBLVR**
- **Barra de Ira llena: ANGMNGT**
- **Golpes más potentes: FSTOFRY**
- **Puzzles resuletos: BRCESTN**
- **Extras ocultos:**

Introdúcelos mientras juegas con Banner en los ordenadores que te piden el código Universal. Luego tendrás que salir del juego para ir a la pantalla de trucos y activarlos.

- **SANFRAN:** diseños y fotos de la creación de Hulk.
- **PITBULL:** diseños y storyboards sobre el combate con los Perros Gamma.
- **FIFTEEN:** storyboards de la pelea del desierto de la película.
- **NANOMED:** vídeo sobre efectos especiales de la película.
- **JANITOR:** jugarás con el Hulk Gris.

HUNTER THE RECKONING

Supera el juego con el trofeo Nefrack. Después, introduce estos códigos en el menú de trucos:

- **Activar trucos:** ●, ■, ▲, ✖, L1, L1, ←, ←.
- **Todas las armas:** ■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓ (necesitas el trofeo Looter).
- **Monstruos más duros:** ■, ■, ▲, ■, L2, L2, ↑, ↓ (requiere el trofeo Team Up).
- **Más daño en ataque en grupo:** ↓, ↓, R1, R1, ↑, ✖, ↑, ● (requiere el trofeo Machine Boss).
- **Vida infinita:** →, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■ (requiere el trofeo Warrior).
- **Munición al máximo:** →, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓ (requiere el trofeo Gun Bunny).
- **Salud al máximo:** ▲, ▲, ●, ●, ■, L1, ■, R1 (requiere el trofeo Pitfighter).
- **Munición infinita:** ✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓ (requiere el trofeo Rouge Hunter).



INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

- **Invencible:**

En la pantalla que indica "Pulsa Start", Mantén **L1** + **R1** y luego pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, Start.

- **Desbloquear la Galería de Arte:**

Colecciona todos los artefactos que encontrarás a lo largo del juego para desbloquear, junto a una pequeña explicación de los mismos, una nueva opción en el menú principal llamada "Galería de Arte". Merece la pena verla, así que esfuérzate un poco para conseguir los artefactos...

- **Evitar daño en las caídas:**

Pulsa **R1** antes de que llegues al suelo si te caes desde una altura considerable para que Indy entre automáticamente en modo Combate. De esta forma, no recibirás ningún daño por la caída. En principio puede parecer una tontería, pero cuando veas como tu nivel de vida desciende considerablemente cada vez que te caigas, lo agradecerás un montón, ya lo verás.



JAK II EL RENEGADO

- **Esferas infinitas:**

Ve a una de las máquinas que te dan la localización de las esferas y encuentra una, pero no la cojas. Espera a que el reloj de tiempo llegue a cero y cógela en ese momento.

Si lo has hecho bien, te dirán que has fallado y si quieres volver a intentarlo, pero la esfera se habrá sumado a tu contador. Di que sí y vuelve al mismo sitio para ver que hay otra esfera. Repítelo hasta que te canses.

- **Ítems desbloqueables:**

Ahora te indicamos el objeto y el número de esferas que necesitas para conseguirlo:

- Modo Cabezón: 30 esferas.
- Cabeza pequeña: 45 esferas.
- Perilla para Jak: 5 esferas.
- Libro de recortes: 55 esferas.
- Vídeo jugador Acto 1: 65 esferas.
- Furia del volcán: 75 esferas.
- Vídeo jugador Acto 2: 95 esferas.
- Arma Peace Maker: 105 esferas.
- Vídeo jugador Acto 3: 125 esferas.
- Carreras al revés: 135 esferas.
- Seleccionar nivel: 145 esferas.
- Mundo Espejo: 15 esferas.
- Munición infinita: 155 esferas.
- Jak Oscuro infinito: 165 esferas.
- Invulnerable: 175 esferas.
- Modo Héroe: 200 esferas.
- Álbum de recortes alternativo: 200 esferas.

JAK & DAXTER

- **Conseguir el Final Secreto:** Acaba el juego con al menos 100 de las 101 Power Cells.

JIMMY NEUTRON: GENIUS BOY

- **Password de nivel 3:** KVZQG3Q50LZG.

JIMMY NEUTRON: JET FUSION

- **Todas las herramientas:**

Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa: ■, ●, ▲, ■.

- **Todas las armas:**

Pausa el juego y pulsa: **L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.**

JOHNNY MOSELEY MAD TRIX

- **Abrir todo:**

En la pantalla de inicio pulsa y mantén: **L2 + L3 + R1 + ↓ + ■ + ●.**

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Estos trucos se deben introducir durante el juego, sin pausar, pulsando estas combinaciones:

- **Coches accidentados:** Pulsa y mantén **R1 + R2 + L1 + L2** y repetidamente pulsa ↑, ↓, ↑, ↓.
- **1.000 dólares extra:** ↑, L1, ↓, L1.
- **Día de compras:** Pulsa **R1** + **L1** y ↓.
- **Ola de calor gigante:** Pulsa **R1** y ↓, ↓.
- **Sin tornados:** Mantén **L1** y **R1** y pulsa: ←, →, suelta **L1** y **R1** y pulsa a la vez **R1** y **L1** de nuevo.
- **Matar a todos los visitantes:** Pulsa y mantén **R1** y pulsa: →, ←, →, ←, →.
- **Acabar con todos los dinosaurios:** Pulsa **R1 + L1 + ←** y luego **R1 + L1 + ↓**.
- **Inmunidad garantizada:** Pulsa y mantén **R1, R2, L1, L2,** y ↑.
- **Dinosaurios zombis: R1, R1, R1, L1, →.**
- **Abierto al público:** ←, ↓, →, ↑, **L1 + R1, L1 + R1.**
- **Crear un tornado en tu isla:** ←, ↑, →, ↓, **L1 + R1**
- **Disparar desde el coche de safari:** **R1 + L1,** ←, ↓, →, →.
- **Todos los dinosaurios carnívoros "enfadados":** **L1, L1, L1,** ←, ←, ←.

JAK X

DESBLOQUEAR CORREDORES EXTRA:

Cumple estos requisitos:

- **Daxter:** Juega 5 horas y paga 50.000 orbes.
- **Kiera:** termina el juego.
- **Klever:** termina Beachfront Drive.
- **Razer:** termina Northern Tour.
- **Sig:** termina "Spargus City Death Race".
- **UR-86:** termina la prueba de calificación de la zona llamada Kras City.



JUICED

• Todos los coches:
Introduce la palabra "PINT" como código en la pantalla de Trucos para tener todos los coches disponibles en el modo Arcade.

• Dinero infinito para el modo Carrera:
En la pantalla de trucos introduce el código "FAST".






KELLY SLATER'S PRO SURFER

Estos trucos se introducen en el menú de trucos, escribiendo los siguientes códigos como número en el teléfono móvil que hay en el menú Extras.
- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Primera persona:** 8775553825.
- **Estadísticas al máximo:** 2125551776.
- **Balance perfecto:** 2135555721.
- **Saltos mayores:** 2175550217.
- **Gráficos extraños:** 8185551447.
- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Todas las playas:** 6195554141.
- **Todos los niveles:** 3285554497.
- **Todos los surfistas:** 9495556799.
- **Todos los trajes:** 7025552918.
- **Los movimientos:** 6265556043.
- **Jugar como Freak:** 3105556217.
- **Jugar como Rainbow:** 8185555555.
- **Jugar como Tiki God:** 8885554506.
- **Jugar como Tony Hawk:** 3235559787.
- **Jugar como T. Pastrana:** 8005556292.

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

• Jugar como estudiante:
En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y elige a continuación a un personaje.

• Todos los personajes ocultos:
Derrota a todos los Dojos.

KESSEN 2

• Batallas ocultas:
Elige a Liu Bei o a Cao Cao y completa el juego con la dificultad "Expert".

• Elegir bando:
Completa el juego con Lui Bei y Cao Cao. Elige "New Game" y podrás elegir bando.

• Modo de dificultad Experto:
Completa el juego con Liy Bei y después con Cao Cao, ambas partidas en dificultad Normal.

KILL.SWITCH

• Munición infinita:
Completa el juego y pulsa:
L1, R1, ■, ■.

• Seleccionar nivel:
Completa el juego con la dificultad Normal o Difícil para desbloquear esta opción.

KILLZONE

• Niveles y personajes:
Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje, con la "S" mayúscula. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

KLONOA 2: LUNATEA'S VEIL

• Jugar con Mometsuto:
Completa el juego y salva la partida. La siguiente vez que juegues podrás elegir a Mometsuto.

• Modo Boss Battle:
Completa los niveles regulares.

• Niveles de Bonus:
Hazte con las seis estrellas de un nivel para conseguir una muñeca de Momett. Hay dos niveles de bonificación, uno cuando tengas ocho muñecas y otro cuando tegas 16.

• Desbloquear Galería de imágenes:
Completa los niveles regulares para desbloquear la opción que abre la Galería. Si consigues las 150 gemas de un nivel, desbloquearás los dibujos.

• Test de música:
Completa cada nivel de bonificación para abrir nuevas canciones en la opción caja de música.

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT

• Nuevos escenarios:
Completa la cantidad indicada de misiones en el modo Challenge para desbloquear cuatro escenarios secretos.
- Show Time: 10 misiones.
- Puerta Infernal: 25 misiones.
- Esaka: 30 misiones del modo Challenge.
- El Cementerio: 40 misiones.

• Modelos especial:
Termínate el juego en cualquier dificultad y con cualquier personaje. Luego ve a la sección de perfiles y selecciona el personaje con el que te ganaste el juego. Su perfil estará disponible, así como un modelo especial que podrás usar seleccionándolo en el perfil.

• Desbloquear a Duke:
Completa el modo Historia con Alba y Soiree para liberar a Duke.

KILLER 7

• Conseguir 100 probetas de sangre en el modo Killer8:
Termina el juego y abrirás el modo Killer8. En la pantalla de Press Start del modo Killer8, pulsa: ↓, R1, ↑, L1, ■, ▲, ●, ●. Oirás el sonido de recuperación. Pulsa Start y tendrás 100 probetas al principio de Target 00.



KINGDOM HEARTS

• Conseguir un final diferente:
Termínate el juego con todas las cerraduras, 99 Dálmatas recuperados y la copa Hades.

KNOCKOUT KINGS 2001

• Más boxeadores: Ve al modo Carrera e introduce estos nombres:
- **MRBARRY:** Barry Sanders.
- **ZITO:** Chuck Zito.
- **BOSTICE:** David Bostice.
- **DEMART:** David DeMartini.
- **BAILEY:** Joe Mesi.
- **JBOTTI:** John Botti.
- **JRSEAU:** Jr Seau.
- **OWNOLAN:** Owen Nolan.
- **STEVEF:** Steve Francis.
- **MECCA:** Ashy Knucks.
- **AUSTIN:** Ray Austin.
- **NELSON:** Trevor Nelson.
- **JGIAMBI:** Jason Giambi.
- **HATCHER:** Charles Hatcher.
- **OSUNA:** Bernardo Osuna.
- **DEFIAGBN:** David Defiagbon.
- **SBATISTE:** Mohamed Ali.

KUON

• Desbloquear el minijuego Sugoroku:
Tienes que hacerte con todas las piezas Sugoroku de la fase "Yin" y salvar. Luego, hazte con el tablero Sugoroku en la fase "Yang" y salva de nuevo. Después de esto, el minijuego estará disponible en el menú principal.



LA FUGA DE MONKEY ISLAND

• Minijuego Murrayball:
Ve a la tienda de prótesis y usa el Fichamatic, introduciendo: "Mono-Calabaza-Conejo". Así conseguirás hacerte con el archivo de Ryan J. Bailandoconlobos. Observa la ficha, pausa el juego y selecciona la opción "Bonus Stuff" para acceder al minijuego Murrayball. Nota: Este truco tiene que hacerse antes de ir a buscar al hombre sin nariz o no funcionará.

LA GRAN EVASIÓN

Pulsa estas combinaciones en el menú principal.

• Elegir nivel y modo de juego extra:
■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.

• Todas las secuencias de vídeo:
L2, L1, ■, ●, ●, R2, R1, ■, ■, ●, L1, R1.

• Munición infinita:
Pausa la partida y pulsa:
■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LA MANSIÓN ENCANTADA

Para activas estros trucos, mantén presionada → en la cruceta y pulsa:

• Modo Dios: ■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖.

• Seleccionar nivel:
●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.

• Armas: ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ●, ✖.

• Jugar como Skeleton Zeke:
Pulsa y mantén ▲, ●, ■ ✖ en la pantalla de los copyrights.

LAS TORTUGAS MUTANTES NINJA

• Pies raros para las tortugas:
En la pantalla del título, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
Oirás una frase confirmando el truco.

• Nuevos uniformes:
Introduce estos códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
- Para Donatello: DDSMS o RRSLR.
- Para Leonardo: LDMSR o RLSLS.
- Para Michaelangelo: RRLMD o RLSLS.
- Para Raphael: DMDML o SLSMM.

• Efectos de sonido alternativos:
DDDML.

• Poder de ataque doble:
- Para Donatello: DRLDS.
- Para Leonardo: LMLSD.
- Para Michaelangelo: SMRDL.
- Para Raphael: RDSRL.
- Para Leonardo: MRLLM.

• Poder de defensa doble:
- Para Donatello: SSSMR.
- Para Michaelangelo: MRRML.
- Para Raphael: LRMDS.

• Efecto Power Up doble:
Los personajes se iluman en rojo:
- Donatello: DMDRS.
- Leonardo: LSLSR.
- Michaelangelo: MMSLR.
- Raphael: SLDSM o MSLLR.

• Shurikens normales ilimitados para Leonardo: SMRDM.

• Maestro Splinter: MSRLS (estará disponible en el modo Historia cuando lo completes con las 4 tortugas).

• Michelangelo tiene defensa: MSRMM.

• Shurikens de fuego ilimitados y pizza para Michaelangelo: DRDSS.

• Bonus:
- Bonus 1: LSMMS.
- Bonus 2: SSLDM.
- Bonus 3: MSSLD.
- Bonus 4: SRLMD.
- Bonus 5: LSDRM.

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Pausa el juego, introduce estos códigos, vuelve a pulsar Start para seguir jugando y el truco se activará. Pulsa las direcciones con la cruceta.

• Todos los bonus:
R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, ▲.

• Aumentar salud:
←, →, ←, →, R1, L1, ●, ▲, ↓.

• Todas las puertas:
→, ↓, ↑, ↓, ↓, R1, ▲, ●, ↓.

• Aumentar todo:
←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ●, ↓, ▲.

• Carga de la espada infinita:
↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, ▲, ●.

• El personaje de Kain es una caricatura enana y fea:
↑, ↓, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ●, ▲.

• Invencible:
↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1.

• Todas las Crónicas Oscuras:
R1, ↓, R2, L1, →, R2, ▲, ↓, L1.

• Sin texturas:
L1, ↓, R2, →, R2, ↑, ▲, L1, ↓.

• La espada es un tubo:
↑, ↓, ←, →, R2, L2, ▲, ↓ y ●.

• Ver las coordenadas:
L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, ▲.

LEGENDS OF WRESTLING

• Desbloquear todos los luchadores:
En la pantalla del menú principal pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ▲, ■.

LEGENDS OF WRESTLING 2

Personajes en el modo Carrera:
Cumple los requisitos indicados y tendrás al luchador disponible en la Tienda.

• Andy Kaufman: Elige a Jerry Lawler como tu luchador y vence a Kaufman.

• Big John Studd: Elige a cualquier luchador y derrota a Big John Studd.

• British Bulldog: Elige a Dynamite Kid y completa el modo Carrera.

• Bruno Sammartino: Elige a Hulk Hogan y completa el modo Carrera.

• Owen Hart: Elige a Bret Hart y completa el modo Carrera.

• Monedas verdes ilimitadas:
Completa el modo Carrera con todos los luchadores para conseguir este truco.

LEGION: THE LEGEND OF THE EXCALIBUR

Pulsa estas secuencias mientras juegas:

• Restaurar salud: R2, R2, L1, R1,
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

• 1000 soldados de Arturo: R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

• 1000 soldados de Gwenever: R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

LEGO RACERS 2

Para activar estos trucos, pulsa rápido las siguientes secuencias en el menú principal.

• Desbloquear al Marciano:
→, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑.

• Desbloquear la pista de Marte:
←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ↓, ←, →.

• Modo Formato Panorámico:
←, ←, ←, →, →, →, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, →.

LEGO STAR WARS

Para activar los trucos, introduce los siguientes códigos en la cafetería de Dexter, en la sección "Códigos":

• Desbloquear personajes:
- 987UYR: droide de combate.
- EN11K5: Comandante droide.
- LK42U6: droide de Geonosis.
- KF999A: droide de seguridad.
- LA811Y: Boba Fett
- F8B4L6: soldado clon
- ER33JN: clon de Episodio III.
- BHU72T: clon piloto de Episodio III.
- N3T6P8: soldado clon (Episode III pantano)
- RS6E25: soldado clon (Episodio III terrestre)
- 14PGMN: conde Dooku
- H35TUX: Darth Maul
- A32CAM: Darth Sidious
- VR832U: soldado clon disfrazado
- DH382U: Droideka
- SF321Y: general Grievous
- 19D7NB: geonosiano
- ZTY392: guardaespaldas Grievous
- U63B2A: droide Gonk
- PL47NH: Jango Fett
- DP55MV: Ki-Adi Hundi

L.A. RUSH

Durante el juego introduce estos códigos:

• 5.000 dólares:
↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.

• Todos los coches: ↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.

• Quedar siempre el primero:
↑, ↓, ←, →, R2, ←, ●, ↑.

• Desactivar a la policía:
↓, ←, →, R2, ■, →, R1, ←.

• Tráfico más rápido:
↑, ↓, ←, →, ■, →, ●, ←.

• Nitro infinita:
↑, ↓, ←, →, ■,
↑, ↓, ●, ↑.






• CBR954: Kit Fisto
• A725X4: Luminara
• MS952L: Mace Windu (Episodio III)
• 92UJ7D: Padme
• R840JU: droide PK
• BEQ82H: princesa Leia
• L54YUK: soldado rebelde
• PP43JX: guardia imperial
• EUW862: Shaak Ti
• XZNR21: superdroide de asalto
• **Más códigos:**
• NR37W1: blasters ridículos
• L449HD: blasters clásicos
• IG72X4: blasters gigantes
• SHRUB1: perfiles
• PUCEAT: tazas en lugar de armas
• LD116B: detector de minikits
• RP924W: bigotes
• YD77GC: púrpura
• MS999Q: siluetas
• 4PR28U: invencible

LOONEY TUNES: DE NUEVO EN ACCIÓN

Introduce en el menú de códigos estas palabras:
• **Jugar con "Super Pato":** DANGERD.
• **Atacar con un arma nueva:** HENSAWAY.

LOS 4 FANTÁSTICOS

Pulsa estos botones en el menú principal:
• **Abrir la arena Barcaza y la entrevista 1 a Stan Lee:** ■, ●, ■, ↓, ↓, ●, ↑.
• **Desbloquear el nivel "Infierno":** →, →, ■, ●, ←, ↑, ↓.

LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:
• **Super puñetazo y estela:** KRONOS
• **Lasers en los ojos:** GAZERBEAM
• **Incredipoder ilimitado para Elastigirl:** FLEXIBLE
• **Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble:** SHOWTIME

• **Destruye todo alrededor:** SMARTBOMB
• **Acelerar el juego:** SASSMODE
• **Recuperar el 25% de salud:** UUDDLRLRBAS
• **Pisadas de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Cabezones:** EINSTEINIUM
• **Cabezas pequeñas:** DEVOLVE
• **Ver los créditos:** YOURNAMEINLIGHTS
• **Dash no se hace daño al chocar:** GILGENDASH
• **Un 20% más fácil:** BOAPLACE
• **Estela de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Más iconos de salud:** TONYLOAF
• **La salud no baja (temporal):** PINKSLIP
• **Ver la secuencia inicial:** HI
• **Seleccionar nivel:** SPRINGBREAK
• **Incredipoder de supervelocidad mientras corres:** DANIELTHEFLASH
• **Incredipoder infinito para Dash temporal:** DASHLIKES

LOS SIMS

• **Sacar el teclado de trucos:**
Para desbloquear el teclado donde introducir los trucos, pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que sacar el teclado.
• **Todos los objetos:** Freeall.
• **Todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins":** Midas.
• **Juego Party Motel:** Party M (con espacio entre ambas palabras).
• **Jugar con los Sims sin superar el modo Líbrate un Porvenir:** Sims.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin pausar. Funcionan todos, así que insiste si no lo consigues...
• **Activar trucos:**
Primero introduce éste, o los demás no funcionarán: **R2**, **L1**, **R1**, **L2**, ←, ●.

Fuera de la casa aparecerá un gnomo: esto significa que puedes meter más trucos.
• **Desbloquear todos los objetos:**
Pulsa **L2**, **R2**, ↑, ▲, **L3**.
• **Rellenar los motivos de tu Sim:**
Pulsa **L2**, **R1**, ←, ●, ↑. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• **Más dinero:**
Pulsa **L1**, **R2**, →, ■, **L3**.
Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.
• **Todas las localizaciones:**
Pulsa **R2**, **R3**, **L3**, **L2**, **R1**, **L1**. Podrás visitar (pero no mudarte) todas las casas del juego.
• **Todas las opciones sociales:**
L1, **R1**, ↓, ✖, **L3**, **R3**.
• **Todas las prendas para vestir:**
L1, **R2**, ✖, ●, ↑, ↓
(estos dos últimos con el stick analógico).

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco. Si no lo haces así el resto de los trucos no estarán disponibles.
• **Desbloquear al gnomo tramposo:** ● + L1 + L2 + R2 + R1.
• **Adquirir habilidad:** L1 + R2 + → + ■ + L3.
• **Físico al máximo:** L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
• **Mente al máximo:** L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
• **Arte al máximo:** L3 + R3 + R1 + R2 + ●.
• **Poder social:** ▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.

LOTUS CHALLENGE

• **Obtener todos los coches:**
En Opciones introduce CRAIGSAYS como nombre del corredor y listo.

LOS SIMS 2

Primero, introduce el truco para desbloquear al gnomo. Luego mete el resto de los trucos (pausando la partida y pulsando las combinaciones que te indicamos). Cada vez que quieras usar un truco, ve al gnomo (estará en el exterior de la casa) y saldrá un listado disponible para que elijas.
• **Desbloquear al gnomo:** L1, R1, ↑, ✖, R2.
• **Rellenar todos los motivos:** ↑, ●, ↑, →, L2.
• **Todos los objetos:** L2, ●, ↓, ←, ↑.
• **Subir el nivel de las habilidades:** ▲, ●, ■, R2, ←
• **Todas las recetas de cocina:** R2, ■, ↑, ↓, →, ✖.
• **Pista de audio:** R1, L1, R1, L1, ▲.
• **Foto del equipo:** →, ↓, →, ↓, →.
• **Todo "fashion":** ■, R2, ↓, →, ■.
• **Avanzar seis horas el reloj:** ●, ■, L1, ↑, ↓
• **Conseguir 9.999 simoleones:** R1, L1, R2, →, ←
• **Abrir todos los escenarios para visitar:** ●, L2, ←, ●, ↑, ●
• **Desbloquear todo:** ●, L2, ←, ●, ↑, ●.
• **Adelantar el reloj 6 horas:** ●, ■, L1, ↑, ↓.
• **Elegir el nivel de dificultad:** ▲, ●, ■, R2, ←.

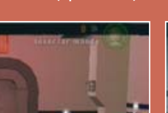


LEGO STAR WARS



Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter para desbloquear a los personajes.
• **987UYR:** droide de combate.
• **EN11K5:** droide de combate (Comandante).
• **LK42U6:** droide de combate (Geonosis).
• **KF999A:** droide de combate (seguridad).
• **LA811Y:** Boba Fett.
• **F8B4L6:** soldado clon .
• **ER33JN:** soldado clon (Episodio III).
• **BHU72T:** soldado clon (piloto Episodio III).
• **N3T6P8:** soldado clon (Episodio III pantano).
• **RS6E25:** soldado clon (Episodio III terrestre).
• **14PGMN:** conde Dooku.
• **H35TUX:** Darth Maul.
• **A32CAM:** Darth Sidious.
• **VR832U:** soldado clon disfrazado.
• **DH382U:** Droideka.
• **SF321Y:** general Grievous.
• **19D7NB:** geonosiano.
• **ZTY392:** guardaespaldas del general Grievous.
• **U63B2A:** droide Gonk.
• **PL47NH:** Jango Fett.
• **DP55MV:** Ki-Adi Hundi.
• **CBR954:** Kit Fisto.
• **A725X4:** Luminara.
• **MS952L:** Mace Windu (Episodio III).
• **92UJ7D:** Padme.
• **R840JU:** droide PK.
• **BEQ82H:** princesa Leia.
• **L54YUK:** soldado rebelde.
• **PP43JX:** guardia imperial.
• **EUW862:** Shaak Ti.
• **XZNR21:** superdroide de asalto.
• **NR37W1:** blasters ridículos.
• **L449HD:** blasters clásicos.
• **IG72X4:** blasters gigantes.
• **SHRUB1:** perfiles.
• **PUCEAT:** los personajes llevan tazas en lugar de armas.
• **LD116B:** detector de minikits.
• **RP924W:** bigotes.
• **YD77GC:** púrpura.
• **MS999Q:** siluetas.
• **4PR28U:** invencible.













MAD MAESTRO

• **Resetear la partida durante el juego:**
Pulsa y mantén **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y pulsa **Start** + **Select** durante una partida.

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Selecciona el Electro Cosh en la pantalla de selección de armas y pulsa estas secuencias.
• **Modo Dios:**
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.
• **Munición infinita:**
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲.

MADDEN NFL 2005

• **Cartas de jugadores:**
Selecciona "My Madden" desde el menú principal, después la opción "Madden Cards" y elige por último "Madden Codes". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: **P67E1I**.

MAFIA

• **Minijuegos desbloqueables:**
• **Camión Bigfoot:** Gana todas las carreras del modo Campeonato.
• **Elegir coche:** Aprende a abrir un coche por la fuerza durante tus misiones para usarlos en Carrera Libre.
• **Munición infinita:** Completa el juego una vez y, al empezar una nueva partida, descubrirás que tu munición no se agota.

MANAGER DE LIGA 2002

Estas claves se introducen como nombre de jugador. Escribe la palabra adecuada en función del truco que quieras activar y aparecerá una frase alusiva en la parte inferior de la pantalla. Después podrás poner tu nombre.
• **Dinero extra:** MINTED.
• **Características al 90%:** AWESOME.
• **Ganar simepre:** RUN OF FORME.
• **Correr más rápido:** HYPERACTIVE.
• **Árbrito cegato:** MUST BE BLIND.
• **Sol todo el año:** SUN BURN.
• **Comprar jugadores:** FANTASY.
• **Construcción rápida de estadios:** QUICK DRY.
• **Recuperaciones rápidas de lesiones:** HEALING HANDS.
• **Tácticas auto:** NO BRAINER.

MANAGER DE LIGA 04

• **Truco maestro:**
Introduce **LMA2004A** en la sección del juego "Introduce tu nombre" cuando empieces una nueva partida. Después, ve a la sección "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" para activarlo.

MANHUNT

Introduce estos códigos en el menú principal del juego:
• **Regeneración:**
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
• **Equipación completa:**
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.
• **Superpuñetazo:**
L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
• **Correr siempre:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
• **Silencioso:** R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.
• **Voces de los cazadores de helio:**
R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.
• **Piel de mono:**
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
• **Piel de cerdito:**
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.
• **Piel de conejo:** ←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.
• **Invisible:** ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.
• **Desbloquear bonus:**
Tienes que conseguir al menos tres estrellas de rango en grupos de cinco niveles seguidos.
• Hard as Nails: Consigue tres estrellas en cada nivel del 1 al 5.
• Brawl Game: Consigue tres estrellas en cada nivel del 6 al 10.
• Monkey See, Monkey Die!: Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15.
• Time 2 Die: Consigue tres estrellas en cada nivel del 16 al 20.

MASHED

• **Desbloquearlo todo:**
En el menú principal, pulsa esta combinación:
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

MAT HOFFMAN´S PRO BMX 2

Estos trucos se activan pulsasdo en la pantalla "Press Start", las siguientes combinaciones:

• Seleccionar de nivel:
■, →, →, ▲, ↓, ■.
Abrirás todos los niveles, excepto Road Trip.

• Abrir niveles en el modo Road Trip:
• Boston: ■, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.
• Chicago: ■, ↑,▲, ↑, ▲, ■.
• Las Vegas: ■, R1, ←, L1, →, ■.
• Los Angeles: ■, ←, ▲, ▲, ←, ■.
• New Orleans: ■, ↓, →, ↑, ←, ■.
• Portland: ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ■.
• Traje Elvis: ●, L1, L1, ↑, ↑.
• Traje BMX: ●, ▲, ←, →, ←, ●.
• Películas de corredores:
• Cory Nastazio:
R1, ■, ●, ●, ■, ■, ■, R1.
• Day Smith:
R1, ●, ←, ←, ■, →, →, R1.
• Joe Kowalski: R1, ↑, ✖, ▲, ↓, R1.
• Kevin Robinson: R1, ✖, ▲, ↓, ↑, R1.
• Mat Hoffman: R1, ←, ●, ←, ●, ←, R1.
• Mike Escamilla:
R1, ●, ✖, ✖, ●, ✖, ✖, R1.
• Nate Wessel:
R1, ↓, ▲, ●, ↓, ▲, ●, R1.
• Rubén Alcántara:
R1, ←, →, ←, →, ←, →, R1.
• Rick Thorne: R1, L1, →, R1, ←, R1.
• Seth Kimbrough:
R1, ↑, ↑, ●, ●, ●, R1.
• Simon Tabron: R1, L1, L1, R1, L1, L1, R1.
• Desbloquear corredores:
• Day Smith: ▲, ↑, ↓, ↑, ↓, ■.
• Vanessa: ▲, ↓, ←, ←, ↓, ■.
• Big Foot: ▲, →, ↑, →, ↑, ■.
• The Mime: ▲, ←, →, ←, →, ←.
• Volcano: ▲, ↑, ↑, ✖, ↑, ↑, ✖.

MAXIMO: GHOST TO GLORY

• Desbloquear el modo Galería:
Completa el juego con los cuatro besos de las hechiceras para desbloquear la Galería .

MAX PAYNE

Pausa e introduce estos códigos:
• Todas las armas:
L1,L2,R1 R2,▲, ●, ✖, ■.
• Sonidos de Cámara Lenta:
L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●.
• Bullet Time infinito:
L1, L2, R1, R2, ▲, ✖, ✖, ▲.
Para volver a la velocidad normal, activa de nuevo el Bullet Time en el juego.
• Modo Dios:
L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2.
• Munición infinita:
L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●.
• Conseguir 8 píldoras:
L1, L2, R2, R1, ▲, ●, ✖, ■.
• Desbloquear todos los niveles:
Pásate el primer nivel (el del metro) completo.

Una vez cargado el siguiente nivel, ve al menú principal y pulsa la siguiente combinación:
↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ●.
Ve al menú para cargar una partida y verás que todos los niveles están desbloqueados. Cuando empieces en uno de ellos, descubrirás que tienes los mismos objetosque al acabar el primer nivel.

MAX PAYNE 2

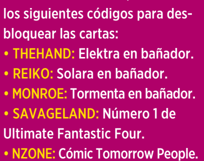
• Extras:
Pulsa durante el juego: ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Pulsa SELECT y accede a la opción "nueva partida".

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Los trucos se introducen tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes para confirmar el truco. Tendrás que ir a bonus para activarlo.
• Completar la misión actual con estrella de oro: MONKEY.
• Completar la misión anterior con estrella de oro: TIMEWARP.
• Abrir la misión 2: ORANGUTAN.
• Abrir la misión 3: BABOON.
• Abrir a misión 4: CHIMPNZEE.
• Abrir la misión 5: LEMUR.
• Abrir la misión 6: GORILLA.
• Escudo contra las balas: BULLETZAP.
• Modo bala de plata: WHATYOUGET.
Acabar con los enemigos de 1 disparo.
• Granadas de goma: BOING.
• Zoom de francotirador:
LONGSHOT.
• Perfeccionista: URTHEMAN.
Te matan contigo con un disparo.
• Enemigos invisibles: WHERERU
Sólo verás los cascos y las armas.
• Modo cabeza de Aquiles: GLASSJAW
Acabar con los nazis de un tiro en la cabeza.
• Tipos con sombreros: HABRDASHR
• Making of de la FMV 1: BACKSTAGEO
• Making of de la FMV 3: BACKSTAGER
• Making of de la FMV 4: BACKSTAGEF
• Making of de la FMV 5: BACKSTAGES
• "Extras" en la galería: DAWOIKS
• Torpedo de protones: TPDOMOHTON.
Este truco hará que todas las balas parezcan torpedos de protones como los de Star Trek. Además, todas las explosiones serán moradas.
• Recompensa secreta:
Completa todos los niveles del juego logrando una Estrella de Oro y recibirás la Medalla del Valor de Los Angeles de Electronics Arts.
• Invencible:
Pausa el juego y pulsa:
■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select, R2.
Volverás automáticamente al juego.
• Munición infinita:
Pausa el juego y pulsa:
●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲, Select.

MARVEL NEMESIS RIDE OF THE IMPERFECT

• Cartas desbloqueables:
En el menú de trucos, introduce los siguientes códigos para desbloquear las cartas:
• THEHAND: Elektra en bañador.
• REIKO: Solara en bañador.
• MONROE: Tormenta en bañador.
• SAVAGELAND: Número 1 de Ultimate Fantastic Four.
• NZONE: Cómic Tomorrow People.





MEDAL OF HONOR RISING SUN

• Passwords:
En "Opciones", entra en "Contraseñas" e introduce éstas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activarlos.
• **MANDARIN**: modo "Cabeza de Aquiles" (un solo tiro te mata).
• **PUFFER**: "Siempre francotirador".
• **TANG**: modo "a prueba de balas".
• **TRIGGER**: "Soldados invisibles".
• **HOGFISH**: modo "Perfeccionista".
• **DAMSEL**: modo "Granadas de goma".
• **GARIBALDI**: todos los objetos.
• **SPINEFOOT**: todos forzudos.
• **TILEFISH**: modo Bala de Plata.
• **GOBY**: munición infinita.
• **BUTTERFLY**: todas las misiones.

MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS. Eso sí, los códigos no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.
• As de diamantes:
←,←,→,→,↓,↓,↑,↑.
• Todos los ítems de la tienda del mercader: ↓,↓,↓,↓,↑,←,→,→.
• Skin de Bufford:
←,←,→,→,↑,↓,↑,↓.
• Skin del doctor:
←,←,→,→,↓,↑,↓,↓.
• 1.000.000$:
→,↓,←,↑,↑,←,↓,→.
• Skin de Han Solo: ←,
←,→,→,↑,↓,↑,↑.
• Munición infinita:
→,←,→,→,←,→,←,←.
• Salud infinita:
↑,↓,↑,↓,←,→,←,→.
• Skin de Josef:
←,←,→,→,↓,↑,↑,↑.
• NK Elite:
←,←,→,→,↓,↓,↓,↑.
• Jugar con una carta de corazones:
,←,→,→,↑,↓,↓,↑.
• Jugar con Deck, del escuadrón 52:
←,←,→,→,↓,↑,↑,↓.
• Jugar con Indiana Jones:
←,←,→,→,↑,↑,↓,↓.
• Jugar con un heavy mafioso:
←,←,→,→,↓,↑,↓,↑.
• Jugar con Peng:
←,←,→,→,↑,↓,↓,←.
• Jugar con un prisionero:
←,←,→,→,↓,↓,↓,↓.
Este truco tiene que ser reintroducido después de cada pantalla de carga. Si salvas el juego con el truco activado se quedará así.
• Invulnerable:
En la pantalla de facciones del PDA, introduce este código:
↑,↓,↑,↓,←,→,←,→. Oirás un "click" indicando que el truco ha funcionado. Serás invulnerable, así como el vehículo que conduzcas.
• Resetear el status de la facción: En la pantalla de status de facciones del PDA, introduce este código con la cruceta:
↑,↑,↑,↑,↓,↓,→,←. Todas las facciones serán neutrales (en amarillo) y las naciones aliadas serán amistosas (en verde).

METAL GEAR SOLID 2

• Volverse más fuerte:
Agárrate a una barra o a un saliente y usa la vista en primera persona. Pulsa **R2** y **L2** y Snake hará una flexión. Si haces 100 seguidas, tu grip mejorará.
• Problemas en los baños: Mientras escuchas la conversación entre Ocelot y Solidus con el micrófono direccional, pulsa ← para dirigir el micro.

MATRIX: PATH OF NEO

• Desbloquear armas irrompibles y rebotes de las balas:
Termina el juego en Fácil.
• Desbloquear salud vampírica y todas las armas:
Termina el juego en dificultad Normal.
• Desbloquear salud infinita:
Termina el juego en dificultad Difícil.



• Responder a los mensajes:
Cuando uses el Codec, pulsa **R1** o **R2**.
• Conseguir la cámara de fotos digital:
Tras terminar el juego, tendrás en tu inventario la cámara de fotos digital para los episodios Plant y Tanker. Puedes hacer fotos y guardarlas.
• Despertar a los guardas:
Puedes despertar a un guarda aturdido si utilizas el spray en su cara.
• Obtener una peluca:
Juega los episodios Tanker y Plant y hazte con todas las placas militares. Empieza una nueva partida y guárdala. Tendrás una peluca en tu inventario que te proporcionará munición infinita.
• Marines un tanto raros:
Si le haces una foto al hombre desnudo del armario de la sala de máquinas, cuando vayas a la sala del Metal Gear Ray, comprobarás que todos los Marines estarán en calzoncillos.
• Conseguir el camuflaje óptico:
Coge 78 placas militares en el Tanker o 121 en el Big Shell y termina el capítulo. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad.
• Conseguir la peluca marrón:
Consigue 73 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Te dará municiones infinitas. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad para llegar al número necesario.
• Conseguir la peluca naranja: Coge 170 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Tendrás agarre infinito.
• Conseguir la última peluca: Consigue 218 placas militares en el Big Shell y termina el juego. Oxígeno infinito.
• Tu nombre en una Dog Tag: Cuando entras en la misión de Plant, podrás poner tu nombre y tus datos en la primera consola que veas. Al final del juego, Raiden se quitará su Dog Tag y tu nombre estará inscrito en la placa. Puedes probar a poner Hideo Kojima o Yoji Shinkawa y tendrás sus datos.
• Snake afeitado: Encontrarás una maquinilla de afeitar (Shaver) al principio de la misión Plant, en la plataforma donde están los trajes de buzo, a la derecha. Para llegar a ella, descuélgate de la barandilla de enfrente y deslízate hacia la derecha para entrar en la zona de los trajes de buzo.
Activa este objeto justo antes de encontrarte por primera vez con Snake y así le darás la maquinilla cuando él te dé los cigarrillos. Notarás un cambio en el rostro de Snake. Para que aparezca tendrás que jugar en nivel de dificultad Extreme...
ILIMITACIONES:
• Consigue 50 o más placas de identificación en los tres primeros niveles de dificultad, y obtendrás com o recompensa una peluca marrón, que te dará munición ilimitada para todas las armas.
• Consigue 150 en el nivel de dificultad Hard, y obtendrás como recompensa una peluca naranja, que te dará Grip infinito (bastante útil en los Hold 1 y 2 de Tanker, ya lo verás).
• Consigue todas las Dog Tags en el nivel de dificultad Difícil y conseguirás una peluca azul, que te confiere oxígeno infinito al bucear.
• Para conseguir la Bandana (munición infinita) y el traje Stealth (invisibilidad), completa la misión Tanker tres veces en tres niveles de dificultad (guardando todas las partidas en el mismo archivo y consiguiendo todas las Dog Tags).
• Para conseguir la Peluca Marrón (munición infinita para Raiden) y el traje Stealth (invisibilidad), completa misión Plant tres veces en tres niveles de dificultad diferentes (guardando todas las partidas en el mismo archivo de la y consiguiendo todas las Dog Tags).
MODOS DE JUEGO EXTRAS
Al completar el juego en el nivel de dificultad Normal, descubrirás tres juegos extra, junto con el nuevo nivel de dificultad European Extreme:
• Boss Survival: puedes escoger entre Snake o Raiden, y con una única barra de energía tienes que enfrentarte a todos los jefes que aparecen en el juego...
• Casting Theater: puedes cambiar a todos los protagonistas de ocho escenas de vídeo e incluir en ellas a distintos personajes.

MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE

En la pantalla de"Press Start" pulsa estas combinaciones. Verás un flash.
• Todas las armas:
↑, ↓, ✖, ■, R1, ▲,
▲, ←, ●, L1, L1, →.
• Modo Dios: →, ✖, R1, ▲,
↑, L2, ✖, ←, L1, ●, ✖, R2.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

• Correr con un Buggy: Mete una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del juego Smuggler's Run.
• Coches en el Modo Arcade:
Párate en los círculos rosas escondidos en cada nivel más o menos un minuto. Después vete de ahí y cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal. Habrás abierto un coche por cada círculo.
• Localización de los círculos rosados:
• En el Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa del lateral, pasando las columnas.
• En el tejado de un edificio que tiene un logo del juego. Hay una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa para lanzarte al tejado con el círculo.
• En una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar con dos rampas pequeñas, entre ellas está el círculo rosa.
• Cómo entrar en el barco:
En Nueva York, en el mapa hay una mancha azul en una esquina. Ve allí, coge velocidad y verás una abertura en un edificio, similar a una rampa. Métete por ella a toda pastilla.

MIDNIGHT CLUB II

• **Desbloquear el modo Trucos:** Ilumina "Options Mode" en el menú principal. Pulsa ↓ para seleccionar "Options" y pulsa ← ó → hasta que se lea "Options: Cheat Codes" en la pantalla. Ahora sólo tienes que pulsar ✖ y luego introducir estos trucos.
• **Ajustar la dificultad del juego:**
• howhardcanitbe0
• howhardcanitbe1
• howhardcanitbe2
• howhardcanitbe3
• howhardcanitbe4
• howhardcanitbe5
• howhardcanitbe6
• howhardcanitbe7
• howhardcanitbe8
• howhardcanitbe9
• **Controles en el aire:** carcrobatics (no funciona con las motos).
• **Turbo infinito:** greenLantern.
• **Ametralladora y cohetes en el coche:** savethekids.
• **No acumular daños:** gladiator.
• **Todos los coches:** theCollector.
• **Localizaciones:** Globetrotter.
• **Todas las localizaciones y los coches (modo Arcade):** pennyThug.
• **Todo abierto en Arcade:** rimbuk.

MINORITY REPORT

Mete estos códigos en el menú correspondiente:
• **Salud:** BUTTERUP.
• **Invencible:** LRGARMS.
• **Botón de Cámara Lenta:** SLIZOMIZO.
• **Hombres con más energía:** BOUNZMEN.
• **Munición infinita:** MRJUAREZ.
• **Todas las armas:** STRAPPED.
• **Jugar con personajes distintos:**
• Nara: WEIGHTGAIN.
• Moseley: HAIRLOSS.
• Nikki: BIGLIPS.
• Payaso: SCARYCLOWN.
• SuperJohn: SUPERJOHN.
• GI John: GNRLINFANTRY.
• Convicto: JAILBREAK.
• Robot: MRROBOTO.
• Zombie: IAMSODEAD.
• Lagarto: HISSSS.
• **Super daño:** SPINACH.
• **Final dramático:** STYLIN.
• **Destrozar las articulaciones:** CLUTZ.
• **Armadura:** STEELUP.
• **Saltar nivel:** QUITER.
• **Muñeca de trapo:** CLUMSY.
• **Todos los niveles:** PASSKEY.
• **Final:** WIMP.
• **Secuencias de vídeo:** DIRECTOR.
• **Todos los combos:** NINJA.
• **Sistema de puntería libre:** FPSSTYLE.
• **Diseños del juego:** SKETCHPAD.
• **Bate de béisbol:** SLUGGER.
• **Arenas del Dolor:** MAXIMUMHURT.

MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA

•**Abrir todos los niveles:** Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1 + R1 + ▲+ ●**.

MK2: ARMAGEDDON

Para introducir estos trucos, pausa el juego, mantén pulsado **L2+R2** y pulsa la combinación adecuada para el efecto que quieras lograr.
• **Cámara modo carrera: ✖, ●, ✖, ●.**
• **Cámara fija: ●, ✖, ●, ▲.**
• **Modo Dios: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲, ■, ▲, Select.**
• **Personaje mezclado: ↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ y Start.**
• **Kurt en calzoncillos: ■, ■, ▲, ■.**
• **Cámara modo Matrix:** Pausa el juego, mantén pulsados **L1** + **R1**.
• **Sonidos con el Doctor Hawkins:** Juea con él y pulsa: **L2 + R2 + ← + ✖.**

MONSTRUOS S.A.

Durante el juego, pulsa **L1 + R1** y luego pulsa esas secuencias:
• **99 vidas: ●, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.**
• **Asustómetro a tope: ●, ●, ●, ■, ■, ✖, ▲.**
• **Rellenar la vida: ●, ●, ●, ■, ▲, ✖.**

MORTAL KOMBAT V DEADLY ALLIANCE

• **Jugar con Blaze y Mokap:** Supera las 218 misiones Konquest. Después, para seleccionar a Blaze, ilumina a Raiden en la pantalla de selección y pulsa: ↓ + ✖. Para Mokap, ilumina a Cyrax y pulsa ↓ + ✖.
• **Conseguir mondedas fácilmente:** Conecta dos mandos y accede al modo Vesus. En la pantalla de selección de personajes, carga un perfil distinto para cada jugador y pulsa R2 en uno de los pads. Aparecerá la pestaña de apuestas. Ahora pulsa → y oirás un sonido. Acabas de seleccionar las monedas de Ónix. Mantén pulsado ↑ y oirás el contador. Cuando pare, pulsa R2 para quitar la pestaña e inicia el combate. El ganador recibirá las monedas apostadas, que no se le descontarán al perdedor. La apuesta máxima la marca el número de monedas de los jugadores, pero si alternan las victorias, en pocos minutos almacenarás miles. Repite el truco las veces que quieras, seleccionando el tipo de moneda al pulsar → tras sacar la pestaña de apuestas.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

En el menú principal, mantén presionado **L2** y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones para desbloquear al personaje para el modo Historia. Suelta L2 para activar el código.
• **Scorpion: ■, ↑, L1, R1, ←, →, ■.**
• **Sub-Zero: ■, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ■.**
• **Mortal Kombat II clásico: ■, ↑, ↓, ←, →, R2, ■.**

MR MOSKEETO

• **Guerra de las bicicletas:** Rota el stick analógico derecho durante 30 segundos en la pantalla del título.

MTX MOTOTRAX

• **Aceleración super rápida:** En el menú de trucos, dentro de Opciones, introduce el código: JIH345.

MUSASHI: SAMURAI LEGENDS

• **Jukebox/Banda Sonora:** Rescata a los 28 místicos y, una vez que hayas terminado el juego, guarda la partida en una ranura vacía de la tarjeta de memoria. Podrás acceder a la sección Jukebox en la opción "Extras"del menú principal.

MUSIC 3000

Introduce estos trucos en el menú principal:
• **Textura 1: Select, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →.**
• **Textura 2: Select, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →.**
• **Textura 3: Select, ←, ←, ←, →, →, →, ←, ←, ←, →, →, →.**
• **Textura 4: Select, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, ←, ←, ←.**
• **Canción extra: Select, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.**

MX 2002

• **Movimientos especiales:** Mientras estás en el aire, mantén apretado el botón trick y pulsa estas combinaciones:
• Bar Hop: ▲, ▲.
• Can Can: ■, ■.
• Cat Nac: ✖, ●, ●.
• Catwalk: ■, ▲.
• Cliff Hanger: ●, ▲.
• Coffin: ▲, ●.
• Cordova: ●, ▲, ▲.
• Disco Can: ■, ■, ■.
• Heart Attack: ✖, ▲.
• Helicopter: ✖, ▲, ▲.
• Kiss Of Death: ●, ●.
• La-Z-Boy: ●, ✖.
• McMetz: ▲, ▲, ▲.
• Mulisha Air: ✖, ■.
• Nothing: ●, ■.
• Pendulum: ■, ●.
• Rocket Air: ✖, ●.
• Rodeo Air : ▲, ✖.
• Saran Wrap: ▲, ■.
• Seat Grab: ✖, ✖.
• Suicide Flip: Mantén pulsado ↑.
• Superman Indian: ✖, ✖, ✖.
• Switchblade: ■, ✖.

MX RIDER

• **Todas las pistas:** Introduce la palabra "ATARI" como nombre en el modo Campeonato. Sal de este modo y entra en el modo Carrera Sencilla.

MX UNLEASHED

Introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:
• **Motos de 500 caballos:** BIGDOGS.
• **Bolera:** WRECKINGBALL .
• **IA Experta:** OBTGOFAST.
• **Pistas de estilo libre:** BUSTBIG.
• **Pistas nacionales:** ECONATION.
• **Pistas de Supercross:** STUPERCROSS.
• **Todas las máquinas:** MINIGAMES.

MX SUPERFLY

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
• **Desbloquear todo: ▲, L1 + ←, ■, ▲, L1 + →, R1 + ↓, R1 + →, Select.**
• **Evento de 250cc Freestyle: ↑, L1 + ↑, ■, L1 + →, L2 + ↓, L1 + ←.**
• **Pistas: ▲, →, L1 + R1, ■ + ●, L2 + ●, ■.**
• **Bicis: L2 + ■, L1 + →, L2 + ●, L1 + ←, ■.**
• **Todos los competidores: →, L1 + →, ↓, L1 + ←, →, ■.**




NANO BREAKER

• **Desbloquear minijuego:** Durante el juego pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●. En la parte superior derecha de la pantalla aparecerá un juego clásico. Puede jugar con la cruceta o el Stick y ✖ para disparar. Eso sí, tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que cuidado.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos del juego:
• **Añadir 1 dólar al dinero de Carrera:** KUBMIR
• **Todas las ciudades en modo Arcade:** ROADTRIP
• **Peatones más rápidos:** URBANSPRAWL
• **Incrementar la masa del coche en Arcade:** HYPERARGO
• **Sin daños:** ONTHEROAD.

MOVIMIENTOS ESPECIALES
• **Zone:** ALLIN
• **Roar:** RJNR
• **Argo:** DFENS

CABEZAS
• **Calabaza:** GETHEADJK
• **Muñeco de nieve:** GETHEADM
• **"Smiley":** GETHEADJ
• **Ardiente:** TRYTHISATHOME
• **Conejo:** GETHEADL
• **Cromada:** HAVEYOUSEENTHISBOY



NBA 2K3

• **Desbloquear equipos bonus:** En el menú de opciones selecciona "Gameplay". Mantén ← en la cruceta y → en el stick analógico izquierdo y pulsa Start. La opción "codes" estará ahora abierta en el menú de opciones. Introduce la palabra MEGASTARS para desbloquear a los equipos Sega Sports, Visual Concepts, y Team 2K2 en los modos Exhibition y Street.

NBA BALLERS

Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology". No olvides respetar mayúsculas y minúsculas.

CALZADOS ALTERNATIVOS
• **knicker bocker please**: para Allan Houston.
• **killer crossover**: para Allen Iverson.
• **ball hawk**: para Antoine Walker.
• **new to the game**: para Carmelo Anthony.
• **NBA HANGTIME**: para Dajuan Wagner.
• **nba fastbreak**: para Darko Milicic.
• **TRUE BALLER**: para Isiah Thomas.
• **Stop Drop and Roll**: para Jerry Stackhouse.
• **BALL ABOVE ALL**: para Jason Terry.
• **From Downtown**: para Reggie Miller.
• **pow pow pow**: para Pau Gasol.
• **celtics supreme**: para Paul Pierce.
• **The Chief**: para Robert Parish.
• **MAKE YOUR MARK**: para Shawn Marion.
• **Rising Star**: para Steve Francis.
• **baller uprising**: para Eddie Jones.
• **Ain't No Thing**: para Oscar Robertson.
• **dreams & schemes**: para Mike Bibby.
• **laker legends**: para Magic Johnson (la segunda vez).
• **NATE THE SKATE**: para Nate "Tiny" Archibald.
• **TO THE HOLE**: para Kenyon Martin.
• **king james**: para Lebron James (la segunda vez).
• **Japanese steak**: para Kobe Bryant.
• **Spree**: para Latrell Sprewell (la segunda vez).
• **LOST FREESTYLE FILES**: para Moses Malone.

JUGADORES
• **zo**: Alonzo Mourning.
• **rising sun**: Amare Stoudamire.
• **Stylin & Profilin**: Baron Davis.
• **celtics dynasty**: Bill Russell.
• **towers of power**: Bill Walton.
• **24 seconds**: Chris Webber.
• **clyde the glide**: Clyde Drexler.
• **rim wrecker**: Darryl Dawkins.
• **in the paint**: Dikembe Mutumbo.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa el juego, mantén pulsados L1 y R1 e introduce este código:
●, ●, ←, ▲, ●, ✖.
Si lo haces bien, verás la frase "Introducir truco" en pantalla:

mete ahora cualquiera de estos:
• **Adrenalina al 100%:** L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.
• **Eliminar a tu Némesis:** ●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.
• **Modo Dios:** ■, L2, L1, ▲, ▲, L2.
• **Conseguir documentos OSS:** ↑, ✖, R2, R1, ↑, ■.
• **Suicidarse:** ✖, ▲, ●, →, ▲, ●.
• **Munición infinita:** L2, L1, ■, L2, L1, R1.




• **dunk fest**: Dominique Wilkins.
• **rebound**: Elton Brand.
• **the ice man cometh**: George Gervin.
• **bring it**: Jalen Rose.
• **pass the rock**: Jason Kidd.
• **give and go**: Jason Williams.
• **court vision**: John Stockton.
• **one on one**: Julius Erving.
• **special delivery**: Karl Malone.
• **holla back**: Kevin McHale.
• **Hoosier**: Larry Bird.
• **Spree**: Latrell Sprewell.
• **king james**: Lebron James.
• **laker legends**: Magic Johnson.
• **manu**: Manu Ginobili.
• **student of the game**: Michael Finley.
• **rags to riches**: Nene Hilario.
• **pistol pete**: Pete Maravich.
• **fast forward**: Rashard Lewis.
• **bring down the house**: Rasheed Wallace
• **all star:** Ray Allen
• **rip**: Richard Hamilton.
• **playmaker**: Scottie Pippen.
• **platinum playa**: Stephon Marbury.
• **ankle breaker**: Steve Francis.
• **hair canada**: Steve Nash.
• **make it take it**: Tim Duncan.
• **living like a baller**: Tracy McGrady.
• **nba ballers true playa**: desbloquear a todos los jugadores.
• **old school**: Wes Unseld.
• **hall of fame**:Willis Reed.
• **wilt the stilt**:Wilt Chamberlain.
• **center of attention**: Yao Ming
• **prep school**: Yao Ming graduado.

EXTRAS VARIADOS
• **nba Ballers Rules**: película secreta 3.
• **hatchet man**: película secreta 4.
• **slam it**: película secreta 5
• **cold streak**: película secreta 2.
• **lost ya shoes**: zapatillas secretas 3
• **juice house**: película especial 1.
• **nba showtime**: película especial 2.
• **dub deuce**: zapatillas especiales 1.
• **the answer**: estudio de Allen Iverson.
• **ice house**: la casa de Karl Malone en Devonshire.
• **euro crib**: la casa de Kobe Bryant.
• **nice yacht**: yate de Scottie Pippen.

UNIFORMES ALTERNATIVOS
• **radio controlled cars**: para Wallace.
• **boss hoss**: para Kevin Garnett.
• **diesel rules the paint**: para Shaq.
• **run and shoot**: para Tony Parkers.

NBA HOOPZ
• **Modo Trucos:**
Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás en la parte inferior tres iconos. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ✖ y para el tercero ●. Ahora te indicamos el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activar el truco.
• **Turbos infinitos:** 3, 1, 2, ↑.
• **Escenario Playa:** 0, 2, 3, ←.
• **Escenario Calle:** 3, 2, 0. ←.
• **Uniforme Local:** 0, 1, 4, →.
• **Uniforme Visitante:** 0, 2, 4, →.
• **Balón ABA:** 1, 1, 1, →.
• **Jugadores enanos:** 5, 4, 3, ←.
• **Cabezas pequeñas:** 3, 3, 0, ←.
• **Cabezas grandes:**3, 0, 0, →.
• **Sorpresa:** 4, 4, 4, ←.
• **Repeticiones:** 1, 1, 0, ↓.
• **Sin faltas:** 2, 2, 2, →.
• **Tiros locos:** 1, 2, 1 ←.
• **Sin repeticiones:** 3, 0, 1, ↓.
• **Mostrar porcentaje de tiro:** 0, 1, 1, ↓.

NBA JAM
Tras seleccionar a tus jugadores tendrás unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar ■, el segundo ✖ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Hay que comprarlos durante el juego.
• **Modo Super agresivo:** 312 →.
• **Filtro de los 80:** 003 →.
• **Pelota de la aba:** 020 ↓.
• **Teclado de Acclaim:** 011 ↑.
• **Siempre "on fire":** 313 ↑.
• **Pelota de playa:** 201 ↑.
• **cabezones:** 200 →.
• **Redes de cadena:** 201 ↓.
• **Jugabilidad más dura:** 111 ↑.
• **Juego de niños** (exhibición): 111 ←.
• **Reloj rápido:** 210 →.
• **Reloj de tiro rápido:** 210 ↑.
• **Juego más rápido:** 313 ↑.
• **Turbo infinito:** 313 derecha.
• **No hay "on fire":** 100 →.
• **No hay tiros de 2 puntos:** 122 ↑.
• **No hay tiros de 3 puntos:** 122 ↓.
• **No hay repeticiones:** 100 ↑.
• **Equipo poderoso:** 000 ↑.
• **Equipo poderoso en triples:** 222 ↑.
• **Equipo poderoso en bloqueos:** 222 ←.
• **Chicago stadium:** 010 →.
• **Boston garden:** 010 ↓.
• **Great western forum:** 010 →.
• **Rucker park:** 011 izquierda.
• **Porcentaje de tiros:** 100 ↓.
• **Ralentizar el reloj:** 210 ←.
• **Modo torneo:** 111 ↓.
• **Venice beach:** 011 ↓.

NBA LIVE 2001
• **Pase más fuerte: L2** + ✖.
• **El balón entre las piernas: R2** + ✖.
• **Reverso: R1** + ✖.

NBA LIVE 2003
• **Desbloquear personajes ocultos:**
Crea un jugador nuevo y en el apellido incluye cualquiera de estos códigos. Los jugadores estarán disponibles en "Free Agent Pool":
• Busta Rhymes: **FLIPMODE**.
• DJ Clue: **MIXTAPES**.
• Ghetto Fabulous: **GHETTOFAB**.
• Hot Karl: **CALIFORNIA**.
• Just Blaze: **GOODBEATS**.

NBA 2K6
• **Zapatillas de Lebron James:** lebronsummerkicks
• **Todos los jugadores famosos (en el modo 24/7):** ballers
• **Desbloquear el equipo de desarrollo 2K:** 2KSPORTSb
• **Desbloquear el equipo de desarrollo 2K6:** NBA2K6
• **Imágenes conceptuales del equipo de desarrollo:** vcteam
• **Sin daños durante un partido rápido:** noinjury
• **Sin fatiga durante un partido rápido:** nrgmax
• **Estadísticas defensivas aumentadas en 10:** lockdown
• **Estadísticas ofensivas aumentadas en 10:** getaclue

NBA LIVE 2004
• **Bonus y extras:**
Introduce estos códigos en la pantalla de passwords para obtener zapatillas y jugadores:
• **SOSODEF:** Jermaine Dupri.
• **242TREU777:** NIKE SHOX BB4.
• **CVJ554TJ58:** Air Jordan 3.
• **GF9845JHR4:**
Air Flight 89 Colorway 3.
• **2389JASE3E:**
Air Flightposite II Colorway 2.
• **DG56TRF446:**
Air Foamposite Pro Colorway 1.
• **3245AFSD45:**
Air Foamposite Pro Colorway 2.
• **DSAKF38422:**
Air Foamposite Pro Colorway 3.
• **A0K374HF8S:**
Air Hyperflight Colorway 3.
• **JCX93LSS88:**
Air Hyperflight Colorway 4.
• **367UEY6SN:**
Air Zoom Flight Colorway 1.
• **XCV6456NNL:** Blazer.
• **23LBJNUMB1:** Air Zoom Generation.

TRUCOS:
Ve a la opción "My NBA Live" y después elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de estos en función del truco que quieras activar:
• **Jerseys de los Hardwood:**
725JKUPLMM.
• **Toda la ropa NBA:** ERT9976KJ3.
• **Todas las zapatillas:** POUY98GY5.
• **Toda la equipación:** YREY5625WQ.
• **Puntos para comprar:** 87843H5F9P.

PERSONAJES SECRETOS:
Crea un jugador con uno de estos nombres como apellido. Estará disponible como agente libre.
• posneghx - Mario Austin.
• skenxido - Malick Badiane.
• zxccvdri - Sani Becirovic.
• bbvdkcvm - Matt Bonner.
• sdfgurkl - Carlos Delfino.
• pockdlek - Andreas Glyniadakis.
• sosodef: Jermanie Dupri.
• oeisndla - Kyle Korver.
• nbvksmcn - James Lang.
• qwpoaszx - Paccelis Morlende.
• whsucpoi - Aleksander Pavlovic.
• poilkjmn - Rick Rickert.
• ioubfdcj - Sofoklis Schortsanitis.
• xcfwqase - Tommy Smith.
• wmzkcoi - Xue Yuyang.

NBA LIVE 2005
Para activar estos trucos, introduce los siguientes passwords en la pantalla de códigos, dentro de la opción "NBA Live":
• **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
• **Todas las zapatillas:** FHM389HU80
• **Huarache 2K4:** VNBA60230T
• **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
• **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
• **Nike Bg:** 0984ADF90P
• **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

NBA STREET
• **Modo Trucos:**
Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones de baloncesto. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ▲, para el tercero ● y para el cuarto ✖. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo.
Después, pulsa cualquier dirección del pad. Si eres rápido, puedes introducir más de uno.
• **Zumo infinito:** 2, 0, 3, 0.
• **Sin zumo:** 1, 4, 4, 3.
• **Mega machaque:** 3, 0, 1, 0.
• **Sin machaques:** 3, 0, 1, 2.
• **Más rompepartidos:** 1, 4, 3, 2.
• **Menos rompepartidos:** 1, 3, 4, 2.
• **Sin rompepartidos:** 1, 4, 4, 2.
• **Springtime Joe "The Show":** 1, 1, 0, 1.
• **Summertime Joe "The Show":**
1, 0, 0, 1.
• **Athletic Joe "The Show":** 1, 2, 0, 1.
• **Máximo Poder:** 3, 1, 1, 0.
• **Manos locas:** 3, 2, 1, 0.
• **Super aplastamiento:** 3, 3, 1, 0.
• **Tiros fáciles:** 2, 1, 3, 0.
• **Cabezas grandes:** 4, 1, 2, 1.
• **Cabezas pequeñas:** 4, 2, 4, 2.
• **Jugadores pequeños:** 4, 0, 4, 0.
• **Sin alley-oops:** 3, 3, 0, 3.
• **Sin tiros de 2 puntos:** 3, 3, 0, 3.
• **Sin indicadores de jugador:**
4, 0 ,0, 4.
• **Sin indicador de tiro:** 4, 3, 2, 4.
• **Sin reloj de tiro:** 4, 4, 0, 3.
• **Pelota ABA:** 0, 1, 1, 0.
• **Pelota de playa:** 0, 1, 1, 2.
• **Pelota Grande EA:** 0, 1, 4, 0.
• **Balón medicinal:** 0, 1, 1, 3.
• **Balón de fútbol:** 0, 2, 1, 0.
• **Balón de voleibol:** 0, 1, 1, 4.
• **Uniformes auténticos:** 0, 0, 1, 1.
• **Uniformes casuales:** 1, 1, 0, 0.
• **Capitán rápido:** 3, 0, 2, 1.
• **Tiros largos más difíciles:** 2, 2, 3, 0.
• **Nombres de los jugadores:** 0, 1, 2, 3.
• **Sin repeticiones:** 1 ,2, 1, 1.

NBA STREET VOL. 2
• **Activar el modo Trucos:**
Selecciona la opción "Pick Up Game" y elige visitante o local. Introduce tu nombre y aparecerá en la parte inferior de la pantalla el mensaje "Enter codes now" Introduce uno y cuando hayas terminado, pulsa ✖ para continuar. No olvides que tienes que tener pulsado **L1**.
• **Turbo infinito:** ■, ■, ▲, ▲.
• **Cabezones:** ●, ■, ■, ●.
• **Jugadores pequeños:** ▲, ▲, ●, ■.
• **Balon ABA:** ●, ■, ●, ■.
• **Balón WNBA:** ●, ▲, ▲, ●.
• **Balones de entrenamiento:**
▲, ▲, ▲, ■.
• **Sin estadísticas:** ■, ●, ●, ●.
• **Todas las canchas:** ■, ▲, ▲, ■.
• **Equipo St. Lunatics y todas las leyendas callejeras:** ■, ▲, ●, ▲.
• **Leyendas de la NBA:** ■, ▲, ▲, ●.
• **M. Jordan clásico:** ▲, ■, ■.
• **Mates explosivos:** ●, ●, ●, ▲.
• **Sin contadores:** ▲, ▲, ●, ●.
• **Todos los pases:** ▲, ●, ▲, ■.
• **Tiros de dos fáciles** ▲, ●, ■, ▲

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2
Pulsa estas combinaciones en el menú principal:
• **BMW Z8:** ■,→, ■,→, R2, ▲, R2, ▲.
• **Ferrari F50:**
L1,▲, L1, ▲,→, L2,→, L2.
• **Ferrari F550:**
L1, ■, L1, ■,→, R1,→, R1.
• **HSV Coupe:**
L1, L2, L1, L2, R1, ▲, R1, ▲.
• **McLaren F1 LM:**
■, L1, ■, L1, ▲,→, ▲,→.
• **Porsche Carrera GT:**
←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND
COCHES DESBLOQUEABLES
• **Acura Int.:** R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓, ↑.
• **Acura RSX:** R1, R2, ↓,←,↑,→,←,→.
• **Ford Focus:**
←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, ↑.
• **Honda S2000:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←,→,■, R2.
• **Hyundai Tiburón:**
←,→,←,→, ↑, ↓, ↑, ↓.

NBA LIVE 06
• **Desbloquear zapatillas:**
DRI239CZ49: A3 Garnett.
JZ3SCARTVY: S. Carter.

• **Mitsubishi Lancer:**
←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2.
• **Nismo:** ↑, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, →.
• **Nissan 350Z:**
→,→, ↓, ↑, ■, L1, R1, L2.
• **Nissan 240SX:**
↑, ↓, ←,→, ■, R1, L2, R1.
• **Nissan Sentra:**
→,→,→, L2, L2, R2, R2, ↑.
• **Nissan Skyline:**
↓, ↓, L1, L2, L1, L2, ↓.
• **Subaru Impreza:**
↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2, ↓.
• **Toyota Supra:**
R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2, L1.

PISTAS EXTRA
• **Física Drift:** R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓,L1.
• **Todas las pistas de Drag:**
→, ■,←, R1, ■, L1, L2, R2.
• **Todas las pistas de Drift:**
←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2.
• **Todas las pistas de Sprint:**
↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓.
• **Todas las pistas de Circuito:**
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■.

COCHES ESPECIALES
• **Coche de Petey Pablo:**
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, →.
• **Coche de Rob Zombi:**
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑, →.
• **Coche de los profetas:**
↑, ↑, ↑, →, ↓, ↓, ↓, →.
• **Coche místico:**
↑, →, ↑, ↑, ↓, →, ↑, →.

PORTADAS DE LAS REVISTAS:
Para que tu coche salga en las portadas de las revistas de tuning, consigue cosas como éstas:
• **Revista 1:** Ser 10º en la tabla de Circuitos.
• **R2:** 9ºen la tabla de Sprint.
• **R3:** 10º en la tabla de Derrape.
• **R4:** 7º en la tabla de Drag.
• **R5:** 8º en la tabla de Derrape.
• **R6:** 8º en la tabla de Circuitos.
• **R7:** 6º en la tabla de Circuitos.
• **R8:** 6º en la tabla de Sprint.
• **R9:** 4º en la tabla de Derrape.
• **R10:** Gana todos los torneos.
• **R11:** Gana el título de Campeón.
• **R12:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 1.
• **R13:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 2.
• **R14:** Mejoras de rendimiento de nivel 3.
• **R15:** Construir un coche con una reputación de una estrella, sobre la carrera 14-15.
• **R16:** Todas las mejoras visuales Niv. 1.
• **R17:** Todas las mejoras visuales Niv. 2.
• **R18:** Todas las mejoras visuales Niv. 3.
• **R19:** Instala las 4 mejoras visuales exclusivas y otras 9 de nivel 3.
• **R20:** Bate el récord de la tabla Drag.
• **R21:** Bate el récord de la tabla de Circuitos.
• **R22:** Bate el récord actual en la clasificación de Derrape en modo Difícil.
• **R23:** Bate el récord de Sprint.

NEED FOR SPEED MOST WANTED

En la pantalla donde te indica que presiones Start al principio, introduce las siguientes combinaciones:

- **Marcador especial:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↑, ↓.
- **Abrir desafío Burguer King:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
- **Abrir Castrol SYNTEC Ford:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.



- **R24:** 500 ptos de reputación en Online.
- **R25:** 1.000 ptos de reputación Online.
- **R26:** 2.500 ptos de reputación Online.
- **R27:** 5.000 ptos de reputación Online.
- **R28:** Bate al corredor X. Para verla, debes bajar desde la revista 2 con la cruceta.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Introduce estas combinaciones de botones dentro de la pantalla de título:

- **1000 dólares y RX-8 y Skyline para Carrera Rápida:**
←,←,→,■,■,→, L1, R1.
- **200 dólares: ↑, ↑, ↑, ←,R1,R1, R1, ↓.**
- **Todas las pistas:**
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
- **Vinilo Burger King:**
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, ←
- **Todos los bonus:**
L2, R2, L1, R1, ↑, ↓, →, ←
- **Hummer H2:**
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↓, ←
- **Vinilo Best Buy:**
↑, ↓, ↑, ↓, ↓, ↑, →, ←
- **Mejoras nivel visual 1:**
R1, R1, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ↓
- **Mejoras nivel visual 2:**
L1,R1, ↑, ↓, L1, ↑, ↑, ↓

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador para desbloquear a los siguientes equipos:

- **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
- **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
- **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
- **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
- **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
- **NN6789:**All-Star NFC North.
- **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
- **NW9378:**All-Star NFC West.

NFL STREET 2

Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir estos. Recuerda introducir las letras que te indicamos a continuación en mayúsculas.

- **Nunca se cae la pelota:** GlueHands.
- **Sin First Downs:** NoChains
- **Desbloquear equipos:**
- NFC West All Stars: ENASFSCT
- NFC South All Stars: SNOFUCTH
- NFC East All Stars: NNOFRCTH
- AFC West All Stars: WAEFSCT
- AFC South All Stars: SAOFUCTH
- AFC East All Stars: EAASFSCT
- AFC North All Stars: NAOFRCTH

NHL HITZ 2002

- **Activar modo Cheat:**
Pulsa ■, ▲ y ● para cambiar los iconos en las cajas primera, segunda y tercera de la pantalla previa al partido. Esta es una lista que indica las veces que hay que pulsar cada botón. Tras cambiar los iconos, pulsa la dirección indicada.
- Jugador cabezón: **2-0-0** →.
- Jugador super cabezón: **3-0-0** →.
- Jugador hiper cabezón: **4-0-0** →.
- Equipo cabezón: **2-2-0** ←.
- Equipo super cabezón: **3-3-0** ←.
- Tiros grandes: **2-3-4** ↓.
- "Hitz time": **1-0-4** →.
- Sin gente: **2-1-0** →.
- Tableros de pinball: **4-2-3** →.
- Mostrar velocidad de tiro: **1-0-1** ↑.
- Mostrar punto caliente: **2-0-1** ↑.
- Sin tiros falsos: **4-2-4** ↓.
- Pelota de tenis: **1-3-2** ↓.
- Modo nieve: **1-2-1** ←.
- Modo lluvia: **1-4-1** ←.
- Efecto dominó: **0-1-2** →.
- Turbo boost: **0-0-2** ↑.
- Turbo ilimitado: **4-1-3** →.
- Versus por habilidades: **2-2-2** ↓.
- El primero con 7 gana: **3-2-3** ←.
- Quitar el truco anterior: **0-1-0** ↓.

NINJA ASSAULT

- **Modo Misión en Capítulo 2:**
Completa el capítulo de Guren en el modo Historia.
- **Modo Misión en Capítulo 3:**
Completa el capítulo de Gunjo en el modo Historia.
- **Modo Misión en Capítulo 4:**
Completa el capítulo de Aoi en el modo Historia.
- **Modo Misión en Capítulo 5:**
Completa el modo Historia.
- **Modo Misión en el Capítulo Final:**
Completa todos los capítulos en modo Misión.
- **Entrenamiento Fuegos Artificiales:**
Logra la máxima puntuación en el modo Historia.
- **Conseguir la Magnum:** Completa el Capítulo Final en modo Misión.
- **Conseguir la Escopeta:**
Logra rango "S" en las misiones bonus de entrenamiento.
- **Más créditos:** Pierde todos tus créditos en un mismo capítulo.

NO ONE LIVES FOREVER

- **Todas las misiones disponibles:**
En el menú principal, ilumina la opción cargar partida, pulsa y mantén presionados **R3 + L3** y pulsa ✖. Aparecerá un nuevo menú.



ONI

Introduce los códigos mientras juegas. Pulsa **Select**, ilumina Ayuda e introduce el código.

- **Pasar de nivel:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.
- **Camuflaje infinito:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L2, L3.
- **Invencible:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.
- **Seleccionar personaje:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2.
Pulsa **L2** y cambiarás personaje.
- **Un solo golpe mata:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ●, ■.
- **Personajes diminutos:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ■, ●.
- **Modo Puños de Leyenda:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, ●, ■.
- **Modo ametralladora:**
L2, L1,L2, ■, ●, ■, L2, L2, L1, L3.
- **Cabezas grandes:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, Start, ■, ●, Start.

ONIMUSHA

- **Uniformes alternativos:**
Cuando acabes el juego y hayas grabado la partida, empieza otra y verás una opción nueva: "Sinnosuke Normal/Special". Si completas después el juego con un rango "S", conseguirás un uniforme para Kaede.
- **FMV de** Onimusha 2**:**
Completa el juego y salva la partida. Empieza una partida y verás la opción "Special Report".
- **Minijuego de persecución rápida:**
Coge 20 piedras azules, acaba el juego y guardar la partida. El minijuego estará disponible.
- **Conseguir la espada Bishamon:**
Termina los 20 niveles del Dark Realm y abre el cofre del tesoro para descubrir la Ocarina de Bishamon. En la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la ocarina en la puerta hecha de hueso para abrirla. Ahí está la espada.
- **Desbloquear el minijuego Oni Spirits:**
Recoger las 20 Fluoritas y temina el juego.
- **Conseguir nuevas armas:**
Termina los 12 niveles del minijuego Oni Spirits y desbloquearás una opción para empezar una nueva partida normal con la espada Bishamon.
- **Cambiar de personaje:** Encuentra 10 Fluoritas.
- **Más guanteletes:** Reúne 20.000 almas.
- **Guantelete de de oro:** Reúne 50.000 almas.
- **Conseguir una buena clasificación:**
En función del tiempo que tardes en acabarte el juego, el número de enemigos que elimines y el número de almas que consigas, obtendrás una clasificación que va desde la A hasta la D. 30 puntos es el resultado idóneo. A continuación tienes una lista con los puntos que conseguirás según sean tus resultados en el juego:
- En menos de 3 horas: 10 puntos.
- Entre 3 y 4 horas: 7 puntos.
- Entre 4 y 5 horas: 5 puntos.
- En más de 5 horas: 3 puntos.
- Eliminar a más de 600 enemigos: 10 puntos.
- Eliminar entre 500 y 600 enemigos: 7 puntos.
- Eliminar entre 400 y 500 enemigos: 5 puntos.
- Eliminar a menos de 400 enemigos: 3 puntos.
- Más de 55.000 puntos de almas: 10 puntos.
- Entre 45.000 y 55.000 puntos de almas: 7 puntos.
- Entre 35.000 y 45.000 puntos de almas: 5 puntos.
- Menos de 35.000 puntos de almas: 3 puntos.

Obtendrás una clasificación según el número de puntos que hayas conseguido:

- 30 puntos:
S (+ un traje oculto de Kaede).
- Entre 25 y 29 puntos: A.
- Entre 18 y 24 puntos: B.
- Entre 10 y 17 puntos: C.
- **Localización de las Piedras Fluoritas:**
- Dentro del Templo subterráneo, en la esquina de la derecha, cerca de la entrada.
- En el área sur, después de luchar contra el Ogro, dentro de la cueva que se abre en la pared (rompiendo unos jarrones en el suelo).
- Después de que Kaede se marche en busca de Yumemaru, está sobre el cofre que hay junto a las escaleras que suben al segundo piso.
- Pasando la puerta con el sello rosa en la pasarela del segundo piso.
- Donde disparaste con el Arco a los esqueletos, junto a la escalera y el cofre que tiene flechas.
- Tras el vídeo del rapto de Yumemaru, sobre la mesa de la izquierda, junto a la caja de Yuki.
- En la Zona Subterránea, al final del pasillo con urnas, enfrente de la puerta del símbolo azul.
- En la Zona Subterránea, dentro de la habitación donde está la Llave el Azul y el Apocalypse 1º.
- Jugando con Kaede, en la sala secreta que se abre con el engranaje (frente a los hornos).
- En la habitación que hay junto a la entrada del edificio incendiado, al lado de las escaleras que hay en la sala.
- Junto a la puerta de la casa cerrada con 3 sellos morados, donde está el Vision Staff.
- Debajo de la catapulta, en la zona anterior al área donde encuentras la Espada Decorativa.
- En el pasillo que hay antes de llegar a la casa cerrada con tres sellos morados, junto a la pared.
- En la Zona Este, en el tejado de la casa con la puerta cerrada por dos sellos verdes (en la zona del principio de las pasarelas de madera, subiendo la rampa de madera dentro de la casa.
- Jugando con Kaede en la Zona Este (en las pasarelas de madera que se encuentran del principio) en el suelo de la habitación con estatuas.
- Con Samanosuke, en el suelo del pequeño mue-lle que hay debajo de la caseta, en la Zona Este (el área de la cascada y el puente de tablas).
- Con Kaede en la Zona Este: subiendo por unas escaleras al piso que hay encima de un Espejo para salvar, tras unas cajas de madera.
- En la habitación donde encuentras la Flecha Decorativa, jugando con Kaede.
- Los pisos 5º, 10º y 15º del Dark Realm.

ONIMUSHA 2

- **Modo Fácil:** Comienza una partida y déjate matar 3 veces. Aparecerá un mensaje que indica que un nivel de dificultad más fácil está disponible. En ese modo no conseguirás rangos.
- **Modo Difícil:**
Completa el juego en Normal.
- **Bonus del final del juego:**
Completa el juego para desbloquear la Ruta del Escenario y los minijuegos Man on Black Suit, Oni Organization y Puzzle Illusion Dream Dimension.
- **Traje de cuero negro:**
Completa el juego con el rango Onimusha.
- **Traje alternativo de Oyuu:**
Consigue un 100% al recorrer los escenarios.
- **Modo con el mejor equipamiento:**
Completa el juego en Difícil. Empieza una nueva partida y tendrás la espada Blazing Fire, 20.000 monedas, 30 medicinas intensas, 10 flechas, todas las armaduras de nivel 3, munición infinita y la barra de destreza siempre llena.

ONIMUSHA 3

Cumple estas tareas para obtener el título correspondiente, que aparecerán bajo el grado.

- **Valor:**
Acaba el juego sin salvar ni una vez.
- **Crítico:** Usa los Críticos para matar al 40% de tus enemigos.
- **Defensa:**
Recibe menos de 5.120 de daño.
- **Explorador:** Encuentra los 23 cofres del tesoro Tengu.
- **Ofensa:**
Mata a 3000 enemigos o más.
- **Velocidad:**
Acaba el juego en 5 horas o menos.

SECRETOS:

- **Final Extendido:** termina la aventura con todos los chalecos de Ako.
- **Armas de** Onimusha 1**:** consigue los tres orbes de fuego, viento y trueno del Inframundo y las encontrarás en el callejón donde Samanosuke aterriza en París.
- **Niveles de dificultad:** obtén "Game Over" muchas veces para conseguir el nivel "Fácil" y supera el juego en modo Normal para conseguir el "Difícil". Si te lo pasas en este último nivel conseguirás el nivel "Critico" y hazlo en este para obtener el nivel máximo: "Pesadilla".
- **Modo Equipamiento máximo:**
supera el modo Oni Target .

TRAJES:

- **Panda (Samanosuke):** completa el modo Entrenamiento secreto o carga una partida de Onimusha BW.
- **Vaquero (Samanosuke):** completa el juego en modo Normal.
- **Japonés (Jacques):** completa el juego con Samanosuke de vaquero.
- **Toalla (Michelle):** completa el juego obteniendo un rango Onimusha al final. Para ello supera el juego en 6 horas, consigue más de 170.000 almas y elimina más de 2300 enemigos.

MODOS DE JUEGO EXTRA:

- **Aventuras de Heihachi.** Supera el juego en cualquier dificultad.
- **Oni Target:** una versión de "tiro al pato" acabando el juego en cualquier dificultad.
- **Espacio Puzzles Genma:** pásate el juego superando todos los cofres-puzzles.
- **Entrenamiento Secreto:** más entrenamientos para tu personaje. Solo tendrás que haber superado los presentes en la aventura para optar a este modo.

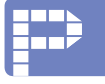
ONIMUSHA BLADE WARRIORS

- **Personajes secretos:**
Supera el juego con personajes normales para desbloquear a otros secretos. Una vez que los hayas desbloqueado, tienes que luchar en el modo Versus para que se unan al combate. Aunque eso sí, primero tendrás que derrotarlos.
- Giramusaido:
con Musaido en nivel 3 o más.
- Miyamoto Musashi:
Supera el modo Historia con Normal Soldier (ha de tener nivel 3 o superior).
- Gogandantess:
Supera el juego con Samanosuke Akechi, Kaede, Soldado normal y Maeda Keijirou.
- Jujudormah Ran: Supera el modo Historia con Jujudormah (ha de tener nivel 3 o más).
- Magoichi Saiga:
Disputa 200 peleas en Versus.
- Marcellus Modify P:
Marcellus con nivel 2.

• Marcellus Modify S:
Marcellus con nivel 3 o más.
• Musaido:
Que Three Eye alcance el nivel 2 o más.
• Oda Nobunaga:
Supera el modo Historia con los 12 personajes normales del juego.
• Rockman EXE:
Gana con Samanosuke Akechi.
• Rockman EXE , Grand Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 2.
• Rockman EXE , Bug Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 3 o más.
• Rockman Zero: Usa a Rockman EXE para conseguir las 3 piezas Z (roja, azul y verde).
• Rockman Zero, Proto Form: Has de tener a Rockman Zero en nivel 2.
• Rockman Zero, Ultimate Form: Has de tener a Rockman Zero con nivel 3 o más.
• Sasaki Kojirou: Supera el modo Historia con Miyamoto Musashi.

OUTLAW GOLF 2

Pon estas palabras como tu nombre.
• **Todas las películas, personajes, clubs y eventos**: "release all clubs".
• **Todos los golfistas, películas, personajes, clubs y eventos:** "release all golfers".
• **Desbloquearlo todo**: "I Have No Time".
• **Aumentar la "pechonalidad":** Durante el juego, mantén L1 e introduce la siguiente combinación de botones que te damos:
▲, ↑, ↑, ▲, ●, ↑.
Si lo introduces de nuevo de igual forma lo desactivarás.



PAC-MAN WORLD 2

Colecciona el número de vales indicado:
• **Minijuego clásico Pac-Man:** 10 vales.
• **Minijuego Pac-Attack:** 30 vales.
• **Minijuego Pac-Mania:** 100 vales.
• **Minijuego Ms. Pac-Man:** 180 vales.
• **Test musical:** 60 vales.
• **Arte de pre-producción y fotos de los programadores:** 150 vales.

PARAPPA THE RAPPER 2

• **Sombrero Azul:**
Termínate el juego una vez.
• **Sombrero Rosa:**
Termínate el juego usando el sombrero azul.
• **Conseguir el sombrero Amarillo:**
Termínate el juego usando el sombrero rosa.
• **Desbloquear la Casa del Perro:**
Termina cada nivel llevando puesto el sombrero amarillo y accederás a una nueva caseta. En ella podrás escuchar los temas musicales.

PARIS-DAKAR RALLY

• **Desbloquear todos los vehículos:**
Introduce ILUMBERJACK como tu nombre.

PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT

Estos trucos se activan pulsando y manteniendo **R1** y **R2** e introduciendo estas combinaciones
• **Mostrar en el mapa todos los cofres del tesoro:**
R3, ✖, ▲, L3, ●, L1, Select, L3, ■, L2.
• **Voces muy divertidas:**
R3, ●, Select, ✖, R3, ▲, L1, ■, L2, L3.
• **Objetos infinitos:**
▲, L1, Select, L2, R3, L3, ■, ✖, R3, ●.
• **Invulnerable:**
✖, ●, L3, ▲, R3, Select, R3, L1, L2, ■.
• **Conseguir otra espada:**
R3, Select, L2, L3, ■, ✖, L1. ●, L3, ▲.
• **Conseguir más botín (oro):**
▲, R3, L1, ■, ✖, R3, Select L3, ●, L2.
• **Jugar con la música de** SSX**:**
L1, ✖, ▲, L2, ■, ●, L3, Select, R3, L3.
• **Galeón Wind Dancer invencible: Select, ▲, L1, ✖, R3, L2, ■, R3, ●, L3.**
• **Desbloquear la cabeza de Kane:**
▲, L2, L1, ■, L3, ✖, L3, ●, R3, Select.
Aparecerá sobre un personaje envenenado.

PITFALL HARRY

Estos trucos se introducen en la pantalla del título, mientras manyienes presionados **R1** y **L1**:
• **Jugar como Nicole:**
←, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑.
• **Pitfall original:**
●, ●, ←, →, ●, ■, ✖, ↑, ●.
• **Cantimplora llena:**
←, ■, ●, ↓, ■, ✖, ■, ●.
• **Cavernas perdidas:**
←, →, ←, →, ▲, ▲, ▲.
Las cavernas estarán disponibles en la parte superior de la pantalla donde cargas la partida.

POLAROID PETE

• **Niveles de bonus:** Juega una partida en el nivel Fairground. Saca una fotografía de la trompa del elefante que aparecerá detrás del tren para abrir un nivel bonus. Si sacas una foto de la montaña rusa haciendo un "looping" desbloquearás otro.

PORTAL RUNNER

• **Saltar de nivel:**
Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa:
●, ←, ●, → ●, ■, ←, ←, →, R2.
• **Salud al completo:**
Pausa el juego, pulsa y mantén **L2** y pulsa:
●, ●, ●, ■, ■, R2, R1, ↑, ●, ■.
• **Todas las secuencias FMV:**
En el menú principal, mantén **L1** y pulsa:
←, →, ←, ↓, ↑, ↓, R1, ●, R2, ■.
La opción "Movies" y "Extras", aparecerá en Opciones.

PRIMAL

Se introducen en el menú de trucos. No olvides pulsar ■ para confirmar. Después, carga tu partida.
• **Invulnerable:**
MONSTROUS o DEMONISE.
• **Escenas de Solum:**SNOWFLIGHT.
• **Escenas de Aquis:** CHARYBDIS.
• **Escenas de Aetha:** FLINTLOCK
• **Escenas de Volca:** SUNSTONE.
• **galería de tarot arcano:** ARCANUM
• **Un ataque sencillo basta:** MORTIFIC.
• **Vídeo "Actors Featurette":** SEABREEZE.
• **Vídeos Bonus B:** AURORA
• **Vídeos Bonus C:** PSYCHOSIS.
• **Vídeos Bonus D:**MIRRORY.
• **Vídeos Bonus E:** ASCENDANT.

LAS CARTAS DEL TAROT

En Nexus
• Ve al patio de Solum y de Volca. Llegarás a un balcón con un cofre.
En Solum
• En el piso de arriba del Molino. Scree deberá subir por la pared lateral hasta la entrada.
• En una plataforma de madera en lo alto de la Torre por donde entras a las Madrigueras Ferai.
• En un baúl detrás de la palanca que abre la reja de la Torre del Valle.
• En el piso de arriba de una casa con escombros y barriles arriba del barrio pobre.
• Sobre una cueva del Campamento de Cazadores.
• En la cueva 9, a la derecha del Puente de la ciudad. Sólo podrás llegar por el Coliseo.
• Dentro de un baúl en las madrigueras Malkai.
• Dentro del baúl, en el pasillo que comunica las Cocinas y el Hall de la Torre de Entrada.
En Aquis
• En una roca junto a la entrada por la playa a la Subestación de la presa.
• Dentro de un huevo en la Bahía.
• En la Subestación del Nido. Abre el conducto con la palanca escondida en la zona con huevos.
• En el suelo de la playa a la que llegas por el Foso de las Estacas.
• En lo más alto de la Torre de Purificación.
En Aetha
• Dentro del baúl que hay debajo de la Torre del portal donde comienza el nivel.
• En un baúl, en el piso de arriba del palacete.
• En un baúl, en el cobertizo de la Granja. Llegarás allí por la entrada de arriba que se encuentra justo en la plaza principal.
• En la sala de Torturas del Calabozo.
• Dentro de un baúl, en el balcón de la derecha del salón de baile de la mansión Wraith.
• Escala la fachada del balcón que da al patio principal por la izquierda: mira en el suelo.
• En el suelo del Laberinto de la Mansión.
En Volca
• En la caverna que sobreel Foso de Lava.
• En la habitación de la Fisura Astral de las cámaras reales.
• En el segundo cuarto de tuberías: baja por la pared y cruza la tubería grande más abajo.
• En la sala del Encendedor 1: Sobre una cornisa baja a la derecha.
• En el túnel dentro de la sala del Encendedor 3.
• Detrás de los tronos en la Sala de los Dioses hay cuatro cofres. La Carta está en uno.
• Después de Goliat saldréis por un pasadizo lleno de rocas. Una tiene la carta.

PESADILLA ANTES DE NAVIDAD: LA VENGANZA DE OOGIE

• **Abrir todos los niveles:**
En la pantalla del título introduce esta combinación de botones:
L1, L2, L1, L2, L3,
R1, R2, R1, R2, R3.
Ahora podrás elegir el nivel en el que quieras jugar. Más fácil, imposible.

LAS GEMAS DEMONÍACAS

En Solum
• En una de las salas de la Necrópolis.
• En la Cárcel.
• En la cueva 10, a la derecha del Puente de la Ciudad. Sólo podrás llegar por el Coliseo.
• En un montículo en la entrada a la Fortaleza.
En Aetha
• Dentro de un barril, en la cornisa de madera dentro de la casa que puedes abrir en la Aldea.
• Desde la plaza principal, baja por el arco de la izquierda y rompe los barriles que obstruyen una cornisa. Al final de la cornisa.
• En el segundo piso de la Biblioteca, en la mansión de Wraith.
• En el balcón de la izquierda del salón de baile.
• En el Laboratorio de Raum, sobre la escalera.
• Dentro de la fuente de sangre que hay en el patio principal de la Mansión.
En Aquis
• Dentro de un huevo, en la playa a la que llegas por el Foso de las Estacas.
• Dentro de un huevo, en la última Fisura Astral, después de la Subestación del Tórax.
En Volca
• En la sala de las tuberías después del Cuarto de Baño de Aceite. Scree tendrá que trepar hasta una plataforma en la entrada.
• Tras la columna de la derecha, en la sala de entrada de las cámaras inferiores.
• En el Encendedor 4, dentro de una roca.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

• **Prince of Persia original:**
Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** pulsado y pulsa:
✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.
• **Passwords del** POP **original:**
• Nivel 2: KIEJSC
• Nivel 3: DMKERC
• Nivel 4: ACCVQC
• Nivel 5: XRTLQC
• Nivel 6: UHLCQC
• Nivel 7: RXCTPC
• Nivel 8: KBJOOC
• Nivel 9: DFPJNC
• Nivel 10: SWJJLC
• Nivel 11: LAQEKC
• Nivel 12: ZMBTOC

PRISONER OF WAR

Introducer como passwords estas palabras, en función del efecto que quieras conseguir.
• **Informe de todos los eventos:** "alltimes".
• **Informe de eventos principales:** "coretimes".
• **Objetos de intercambio infinitos:** "dino".
• **Seleccionar el capítulo en el que quieres jugar:** "gerleng5".
• **Primer capítulo:** "defaultm".
• **Ser informado sólo de los eventos actuales:** "farleymydog".
• **Activar el modo en primera persona:** "boston".
• **Desafíos:** "fatty".
• **Guardias gigantes:** "muffin".
• **Aumentar la percepción del personaje:** "quincy".
• **Una sorpresa:** "togsavecan".

PLAYBOY THE MANSION

DESBLOQUEAR EXTRAS:
• **Billar:** termina la misión 1.
• **Mesa de Masaje:** publica la revista en la misión 2.
• **Trampolín:** consigue 2 novias en la misión 3.
• **Bunny Back:** acaba la misión 3.
• **Leg O Lamo:** al practicar sexo con una chica en la misión 3.
• **Grotto:** invita al agente a la fiesta en la la misión 4.
• **Olivia:** termina la misión 4.
• **Clubhouse:** acaba la misión 5.
• **Mesa Regency:** termina la misión 6.
• **Playboy Mini:** consigue una relación muy romántica entre Markus Jacobski y una chica en la misión 6.
• **Llamaradas:** haz una fiesta Grotto en la misión 7.
• **Falda de cuadros:** mantén las fiestas especiales para tu equipo, amigos y novias en la misión 7.
• **Barely There Plus:** contrata a Carmen Electra en la misión 8.
• **Silla Regency:** acaba misión 8.
• **Cama de Metal:** acaba la mis. 9.
• **Sofá Regency:** termina la misión 10.
• **Alfombra Regency:** termina la misión 11.

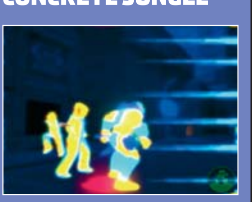






PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

NUEVOS TRAJES:
- **Cazador Alien:** elimina a los francotiradores en la misión “A Night to Remember”.
- **Traje cazador urbano:** mata 50 aliens en “Bug Hunt”.
- **Traje de cazador de jungla:** elimina al jefe irlandés en “Midsummer Night's Massacre”.



PRO EVOLUTION SOCCER 3

- **Aumentar/disminuir características:** Abre la opción “Crear”, luego “Crear Jugador” y después “Introducir código”.
- **Selecciones Nacionales:**

+ 5	- 5	Equipo
• 1000	2000	Austria
• 1001	2001	Belgium
• 1002	2002	Bulgaria
• 1003	2003	Croatia
• 1004	2004	Czech Republic
• 1005	2005	Denmark
• 1006	2006	England
• 1007	2007	Finland
• 1008	2008	France
• 1009	2009	Germany
• 1010	2010	Greece
• 1011	2011	Hungary
• 1012	2012	Ireland
• 1013	2013	Italy
• 1014	2014	Netherlands
• 1015	2015	Northern Ireland
• 1016	2016	Norway
• 1017	2017	Poland
• 1018	2018	Portugal
• 1019	2019	Romania
• 1020	2020	Russia
• 1021	2021	Scotland
• 1022	2022	Serbia
• 1023	2023	Slovakia
• 1024	2024	Slovenia
• 1025	2025	Spain
• 1026	2026	Sweden
• 1027	2027	Switzerland
• 1028	2028	Turkey
• 1029	2029	Ukraine
• 1030	2030	Wales
• 1031	2031	Cameroon
• 1032	2032	Egypt
• 1033	2033	Morocco
• 1034	2034	Nigeria
• 1035	2035	Senegal
• 1036	2036	South Africa
• 1037	2037	Tunisia
• 1038	2038	Costa Rica
• 1039	2039	Jamaica
• 1040	2040	Mexico
• 1041	2041	United States
• 1042	2042	Argentina
• 1043	2043	Brazil
• 1044	2044	Chile
• 1045	2045	Colombia
• 1046	2046	Ecuador
• 1047	2047	Paraguay
• 1048	2048	Peru
• 1049	2049	Uruguay
• 1050	2050	China
• 1051	2051	Iran
• 1052	2052	Japan
• 1053	2053	South Korea
• 1054	2054	Saudi Arabia
• 1055	2055	Australia
• 1056	2056	Classic Argentina
• 1057	2057	Classic Brazil
• 1058	2058	Classic England
• 1059	2059	Classic France
• 1060	2060	Classic Germany
• 1061	2061	Classic Italy
• 1062	2062	Cl. Netherlands

- **Clubes**

• + 5	- 5	Equipo
• 1063	2063	Bruxelles
• 1064	2064	Praha
• 1065	2065	North London
• 1066	2066	WM Village
• 1067	2067	Lancashire
• 1068	2068	W. London Blue
• 1069	2069	Merseyside Blue
• 1070	2070	W. London White
• 1071	2071	Yorkshire
• 1072	2072	Merseyside Red
• 1074	2074	Trad Bricks
• 1075	2075	Tyneside
• 1076	2076	N. East London
• 1077	2077	East London
• 1079	2079	Bourgogne
• 1080	2080	Aquitaine
• 1081	2081	Rhone
• 1082	2082	Languedoc
• 1083	2083	Normandie
• 1084	2084	Nord
• 1085	2085	Rhein
• 1086	2086	Rekordmeister
• 1087	2087	Westfale
• 1088	2088	Hanseaten
• 1089	2089	Hauptstadt
• 1090	2090	Ruhr
• 1091	2091	Weser
• 1092	2092	Peloponnisos
• 1093	2093	Athenakos
• 1094	2094	AC Milan
• 1095	2095	AS Rome
• 1096	2096	I Dotti
• 1097	2097	Rondinelle
• 1098	2098	I Mussi
• 1099	2099	Longobardi
• 1100	2100	Piemonte
• 1101	2101	Lazio
• 1102	2102	Parma
• 1103	2103	Tiberina
• 1104	2104	Triveneto
• 1105	2105	Museumplein
• 1106	2106	Feyenoord
• 1107	2107	Stadhuisplein
• 1108	2108	Lisbonera
• 1109	2109	Puerto
• 1110	2110	Esportiva
• 1111	2111	Valdai
• 1112	2112	Old Firm Green
• 1113	2113	Old Firm Blue
• 1114	2114	Manzanares
• 1115	2115	Guadalquivir
• 1116	2116	Galicia Sur
• 1117	2117	Galicia Norte
• 1118	2118	Cataluna
• 1119	2119	Chamartin
• 1120	2120	Donosti
• 1121	2121	Naranja
• 1122	2122	Constantinahce
• 1123	2123	Byzantinobul
• 1124	2124	Marmara
• 1125	2125	WE United
• 1126	2126	PES United
• 1127	2127	Jug. Freelance
• 1999	2999	Todos los equipos

PRO EVOLUTION SOCCER 4

- **Tu equipo ideal en la Liga Master:** Cuando hayas cargado el juego, saca la tarjeta de memoria y entra en “Edición”. Elige la opción “Editar un Equipo” y selecciona uno que no te interese. Cambia el nombre, la equipación y todo lo que quieras y registra a los jugadores que prefieras.

Si tienes que quitar jugadores del club original, regístralos en otros equipos. Cuando hayas terminado, sal de “Edición” y, como has quitado la Memory card, no se van a salvar los cambios. Inicia una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso, mete la tarjeta de memoria y guarda los datos.

- **Controlar sólo a un jugador:** Si tienes unos 3000 puntos en tu partida, ve a la “Tienda PES” y compra la “Cámara de Jugador”, que te costará eso más o menos. Cuando vayas a jugar un partido entra en “Configuración Personal”, pon el control en “Arreglar” y elige a tu jugador favorito. Además, recuerda colocar a la CPU en tu equipo, para que encargue del resto de futbolistas. Hecho todo esto ya no controlarás a todos los jugadores de tu club, sino que sólo tendrás control sobre el futbolista seleccionado. Con **L1** harás que la cámara se oriente hacia donde mira tu jugador.

PRO RACE DRIVER

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de bonificación, dentro de opciones.

- **Más daño en las colisiones:** Damage
- **Manejo del coche más realista:** Sim
- **Ver los créditos del juego:** Credits
- **Todos los coches (para modo Carrera Libre):** Cars
- **Todas las pistas (para modo Carrera Libre):** Tracks

PROJECT EDEN

- **Modo trucos:** Pulsa ✖ para que aparezca el menú de equipo. Luego, pulsa y mantén **Select**, después ← y ↑ para rotar en el sentido de las agujas del reloj 3 veces y luego del revés otras 3 veces. Verás que aparece un icono en la parte inferior derecha de la pantalla. Márcalo y pulsa ✖.

PROJECT ZERO

- **Battle Mode:** Termínate el juego una vez.
- **Modo Nightmare:** Termina el Battle Mode.
- **Final auténtico:** Completa el juego en la dificultad “Nightmare”.
- **Selección de capítulos en Historia:** Completa el juego con dificultad “Nightmare”.
- **Lista de fantasmas:** Termina el juego 1 vez.
- **Nuevos trajes:** Termínate el juego una vez.
- **Tests de sonido:** Termínate el juego una vez.
- **Funciones especiales de la cámara:** Termínate la aventura una vez.

PROJECT ZERO 2

- **Modo Difícil, 2 trajes y las gafas de Mio:** Completa el juego en dificultad Normal.
- **Final alternativo, Modo Pesadilla, Modo Álbum, verdadero final y 2 trajes:** Completa el juego en nivel Difícil.
- **Dos habilidades para la cámaraModo Misión, Galería y lista de fantasmas:** Completa el juego en dificultda fácil.
- **Traje de creada para Mayu:** Completa el modo Misión.
- **Dos trajes más:** Completa todas las misiones del modo Misión con tango “S”.

PRYZM

- **Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible:** Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida.
- **Saltarte un nivel:** Pulsa durante el juego: ←,→, ←,→,↑,↓,↑,↓.

PSI-OPS

En el menú principal, ilumina la opción “Contenido Extra” y pulsa **R1** para sacar el teclado “virtual”. Con éste activo, introduce cualquiera de estos códigos que te indicamos a continuación en función del truco que quieras activar:

- **Tener todos los poderes:** 537893.
- **Super PSI:** 456456.
- **A prueba de balas:** 548975.
- **Munición infinita:** 978945.
- **Sin cabeza:** 987978.
- **Misiones extra:**
- Up And Over: 020615.
- Pitfall: 05120926.
- TK Alley: 090702.
- Gear Gauntlet: 154684.
- Bottomless Pit: 154897.
- Tip The Idol: 428584.
- Gnomotron: 456878.
- Psi Pool: 565485.
- Bouncy Bouncy: 568789.
- Aura Pool: 659785.
- Panic Room: 76635766.
- Gasoline: 9442662.
- Stop Lights: 945678.
- **Modos de juego:**
- Modo Arcade: 05051979.
- Modo Cooperativo: 07041979.
- Modo Oscuro: 465486.
- Modo Supervivencia: 7734206.
- **Jugar con otros personajes:**
- Bikini Marlena: 135454.
- Sara: 35488.
- Tonya: 136876.
- Wei Lu: 231324.
- Training Barret1: 196001.
- Training Barret2: 196002.
- Training Barret3: 196003.
- Training Barret4: 196004.
- Training Barret5: 196005.
- Training Barret6: 196006.
- Fetish Pyro: 231644.
- MP1: 321646.
- Dock Worker: 364654.
- Soldier: 365498.
- Stealth Nick: 456498.
- General: 459797.
- Psi Sara: 468799.
- Jov Leonov: 468987.
- Urban Nick: 484646.
- Marlena: 489788.
- Barrett: 497878.
- Scorpion: 546546.
- MP3: 654659.
- Saranae: 65496873.
- Jack: 698798.
- MP2: 698799.
- Wasteland Nick: 975466.
- Dragon Wei Lu: 978789.
- Labcoat: 998789.
- Clown General: 431644.
- Burned Soldier: 454566.
- Training Nick: 564689.
- Suicide Sara: 678999.
- Tranquility Wei Lu: 654654.
- **Enemigos suicidas:** Cuando uses tu poder de control mental sobre un enemigo que tiene un arma, mantén **L3+R3** presionados durante 10 segundos y el malo se quitará la vida.



QUAKE 3: REVOLUTION

- **Pasar de nivel:** Mientras estás jugando una partida, pulsa y mantén **L1 + R1 + R2 + Select** y sin soltarlos pulsa: ✖, ●, ■, ▲, ✖, ●, ■ y ▲.



R-TYPE FINAL

Durante una partida, pausa el juego, mantén **L2** e introduce cualquiera de estos códigos.

- **Incrementar carga al 99,9%:** R2, R2, ←,→,↑,↓,→,←,↑,↓, ▲.
- **Poder Azul y misiles al máximo:** R2, R2, ←, →, ↑,↓,→,←,↑,↓, ✖.
- **Poder Rojo y misiles al máximo:** R2, R2, ←,→,↑,↓,→,←, ↑, ↓, ■.
- **Poder Amarillo y misiles al máximo:** R2, R2, ←,→,↑,↓,→, ←, ↑, ↓, ●.
- **Invencible:** →, →, ←, →, ←, ←, →, ←, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, R1.

RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos tras vencer a Drek. Ve a “Ventajas” y realiza estos movimientos:

- **Modo Cabezón (Clank):** Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
- **Modo Cabezón (Enemigos):** Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.
- **Modo Cabezón (para personajes):** Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
- **Modo Cabezón (Ratchet):** Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
- **Salud al máximo (invulnerabilidad):** Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
- **Niveles invertidos:** Salto lateral a la izquierda (4 veces), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto, Segundo giro completo.

RATCHET & CLANK 2: TOTALMENTE A TOPE

- **Recompensas por Puntos de Habilidad:** Obtén el número indicado de puntos para desbloquear los extras.
- Cabeza grande para Ratchet: 5 .
- Esmóquin para Ratchet: 7 puntos.
- Cabeza grande para Clank: 10 puntos.
- Niveles invertidos: 12 puntos.
- Personajes con Cabezas grandes: 15.
- Traje de payaso: 20 puntos.
- Enemigos con cabeza grande: 25.
- Ropa de playa: 30 puntos.
- **Aspecto nevado para Ratchet:** Supera los niveles del Desafío Imposible.
- **Armas gratuitas:** Juega con una tarjeta que tenga grabada una partida del primer Ratchet.

RATCHET & CLANK 3

Según obtengas puntos de habilidad, podrás luego canjearlos por trucos y trajes.

- **Cabezas grandes:** 5 puntos.
- **Congelar el tiempo:** cámara lenta en selección de armas: 10 puntos.
- **Agente secreto Clank:** 15 puntos.
- **Enemigos cabezones:** 20 puntos.

• **Naves convertidas en patos:** 25.
• **Universo invertido:** 30 puntos.
• **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa a continuación: ●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.

RAYMAN 2: REVOLUTION

• **Modo de trucos:** Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1** y **R1** apretados, pulsa: **L2**, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.
• **Niveles de bonus ocultos:** En el menú principal, selecciona Opciones, Idioma y Voces. Ilumina la opción "Raymanian" y mantén **L1** y **R1**. Pulsa: **L2**, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.

RAYMAN 3

• **Energía Extra:** Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60.

RAYMAN M

• **Activar trucos:** Crea una partida nueva, escribe uno de estos códigos y confirma pulsando **L2** + ■ + ●.
• **Todos los personajes:** PUPPETS
• **Todas las carreras:** ALLTRIBE
• **Todos los niveles:** ALLRAYMANM
• **Todos los niveles (modo 1):** FIELDS
• **Todas las carreras (modo 1):** TRACKS
• **Todos los niveles Battle (en modo 1 Lum Spring):** ARENAS
• **Todos los niveles Battle:** ALLFISH
• **Todos los "skins":** CARNIVAL
• **Mapas con imagen antigua:** OLDTV
• **Modo 3D con gafas 3D:** 3DVISION
Una vez has introducido el código, ya no puedes guardar la partida. No puedes validar ningún código sin tener una tarjeta de memoria.

RC REVENGE PRO

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
• **Todos los circuitos: L1**, **R1**, **R2**, ■, ●.
• **Todos los coches: L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ●, ■.
• **La próxima copa: L1**, **R1**, **R2**, **L2**.

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

Los trucos se activan pulsando estas secuencias en la pantalla de selección de personaje:
• **Todos los personajes disponibles:** ←, ←, →, **R2**, ←, →, →, **R1**, **R1**, **R2**.
La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsa el ■ para cambiar su traje.
• **Freak E. Deke y Michael Jackson: R1** (13 veces), **R2**, **R1** (10), **R2.**
• **Boxeadores gordos:** →, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Guantes grandes:** ←, →, ↑, ↓, **R1**, **R2**.
• **Boxeador muy delgado:** →, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R2**.
• **Boxeador Zombi:** ←, ↑, →, ↓, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Super truco:** ←, →, ←, ←, →, ↑, ↓, **R1** (5 veces), **R2**
• **Todos los entrenamientos hechos:** ←, ↓, ↑, ↓, ↑, **R1** (20 veces), **R2**.
• **Año Nuevo:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R2**.
• **San Valentín:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R2**.
• **San Patricio:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **El Día de la Independencia:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Halloween:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, (6 veces), **R2**.
• **Día de Acción de Gracias:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (7 veces), **R2**.
• **Navidad:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (8 veces) **R2**.
• **Cabezones:** →, →, ↑, ↑, →, **R1**, **R1**, **R1**.
• **Juego rápido:** →, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Modo de hipervelocidad:** ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, **R1** (19 veces) **R2**.
• **Cámaras adicionales: R1** (20 veces), **R2**, **R1**, **R2**, **R1** (21), **R2**, **R1**(18), **R2**, **R1** (9), **R2**, **R1** (14), **R2**, **R1** (5), **R2**, ←, →, ↑, ↓, **R2**. Pausa el juego.
• **Comenzar en una final: R2**, ↓, →, ↑, ←, **R1**, (6 veces), **R2**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Ver los títulos del final:** En el menú principal, pulsa →, →, →, ↓ ,**R1**, **R2**.
• **Rumble 1 completo:** Pausa y pulsa: **R1**, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Rumble 2 completo:** Pausa y pulsa: **R1**, **R1**, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Rumble 3 completo:** Pausa y pulsa: **R2**, **R1**, **R1**, **R2**, **R1**, **R2**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**, ←, →, ↑, ↓.

RED CARD

• **Equipo de los Monos:** Conquista el continente africano y vence al equipo de los Monos en el modo Torneo Mundial.
• **El equipo de los Delfines:** Vénceles en el modo Torneo Mundial y conquista Australia. Lograrás el estadio Nautilus.
• **Desbloquear el modo Finales:** Gana todos los partidos en el Torneo Mundial.
•**El equipo de los SWAT:** Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Norteamérica. Conseguirás el estadio Nova City.
• **Equipo de los Samurai:** Conquista Asia en el modo Torneo Mundial y vénceles. Conseguirás el estadio Youhi Gardens.

RED DEAD REVOLVER

• **Modo Cazarrecompensas y modo Difícil:** Supera el juego una vez.
• **Personajes showdown y páginas de periódico:** Compra todos los ítems.
• **Muerde la bala:** Supera Fort Diego en modo Cazarrecompensas.
• **Golden Gun:** Supera The Siege en modo Cazarrecompensas.
• **Deadeye infinito:** Supera Battle Finale.
• **Modo Dios:** Completa el objetivo Fall from Grace en Cazarrecompensas.
• **Sin distorsión:** Supera End of the Line en modo Cazarrecompensas.
• **Revólver Red Wood y dificultad "realmente difícil":** Completa el juego en el modo Difícil.
• **Estrellas tristes:** Supera The Mine en el modo Cazarrecompensas.

RED FACTION

• **Acabar con todos los enemigos:** Lanza una mina remota contra un enemigo. Si le da, se pondrá a gritar y correrá como un loco en vez de dispararte. Déjale hasta que lo encuentren más guardias y entonces, detona la bomba.

RED FACTION 2

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.
• **Balas silenciosas:** ●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ●, ●.
• **Explosiones mudas:** ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.
• **Lluvia de fuego:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.

RATCHET: GLADIATOR

• **Desbloquear skins:**
Ve a la opción "Editar perfil", mantén L2 apretado y pulsa estos códigos para desbloquear nuevos personajes:
• **Mr. Sunshine:** →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ←.
• **Vernon:** ←, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←.



• **Más salud:** ✖, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ●.
• **La muerte camina:** ✖ (8 veces).
• **Munición infinita:** ■, ▲, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.
• **Granadas infinitas:** ●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ✖, ●.
• **Versión del director:** ■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ●.
• **Balas rápidas:** ●, ■, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲.
• **Seleccionar nivel:** ●, ■, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ✖.
• **Muertes graciosas:** ▲ (8 veces).
• **Todos los trucos:** ■, ●, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖.

REIGN OF FIRE

Pulsa las siguientes secuencias mientras estás jugando.
• **Invulnerable:** ✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
• **Superar el nivel:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Quemarlo todo:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Daño Extra:** ✖, ▲, ←, ↑, ←, ▲, ●, ←.
• **Desbloquear niveles:** En el menú principal, pulsa: ↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

RESOLUCIÓN DE PUZZLES:
• **Coordenadas de la cámara del Laboratorio de Experimentación Biológica:** Muévela a las coordenadas (XR: -009; YR:040) y enfocarás a un cuadro rojo con un esqueleto. Usa el zoom (✖) y verás la cifra 1126.
• **Abrir la caja de música:** Tras colocar las Lugers en el palacete se abrirá a una especie de despacho, donde encontrarás un cargador y un memorándum encima de la mesa que pone:
1º número: izquierda, derecha.
2º número: izquierda.
3º número: derecha.
4º número: derecha, derecha, derecha.
A su lado hay un ordenador que debes encender. te pedirá un password y se encenderá una luz en la caja de música de la pared. Examina el reloj: tiene un par de botones y una "ventanita" en la que se muestra un número. Debes pulsar los botones izquierdo y derecho siguiendo las instrucciones del memorándum. Obtendrás: 1971.
• **Puzzle de los cuadros:** Cada cuadro tiene un botón. Debes pulsarlos en este orden:
1º: Mujer con una taza.
2º: Hombre con dos niños.
3º: Hombre pelirrojo con una taza.
4º: Hombre pelirrojo con un plato.
5º: Anciano con plato.
6º: Hombre rubio con un candelabro.
Pulsa ahora el del cuadro del niño.
• **Conseguir la réplica de la Luger:** En un rincón de un pasillo del palacete encontrarás una tapa de alcantarilla. Entra en la sala que hay al lado y examina el cuadro de la pared. Descubrirás una frase que te permitirá abrir la mesita de cajones: **RO, VR, AZ, MR.**
• **Puzzle de los depósitos de aceite:**
1. Echa el contenido del de 3 litros en el de abajo dos veces.
2. Pasa el líquido del de 5 litros al de 10, quedándote en el primero un litro.
3. Vacía el deposito de abajo pulsando el botón de la derecha.
4. Trasvasa ahora el único litro que queda en el de 5 al de 10.
5. Vacía el de tres litros dos veces en el de abajo para obtener los 7 litros.
EXTRAS:
• **Ránking:** Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás un rango al final de la aventura, que puede ir desde la A (el mejor) hasta el E. Con un rango A, la próxima vez que juegues tendrás un lanzamisiles con munición infinita. Para obtener dicho rango, tienes que cumplir estos requisitos: No usar ningún spray. No salvar la partida. No continuar. Ayudar rápidamente a los distintos personajes que se encuentran en apuros: a Steve cuando se queda atrapado, llevarle el hemostático a Rodrigo y darle el suero a Claire. Y por último, tienes finalizar el juego en menos de 4 horas. Si lo logras podrás coger el lanzacohetes en el primer baúl.
• **Modo Batalla:** Aparece tras finalizar la aventura con cualquier ránking. Al principio sólo podrás elegir a Chris y a Claire, a los que hay que sumar a Steve, si cogiste la réplica de la Luger. Jugando con cada uno de ellos podrás conseguir otros personajes y armas:
• Wesker: acaba modo Batalla con Chris.
• Claire alternativa: acábalo con la Claire original.
• Cañón de pulsos: obtén un rango A con todos los personajes. Además, si visitas el casino del palacete y juegas a las tragaperras, obtendrás el "Informe Especial".

RESIDENT EVIL DEAD AIM

• **Jugar con Fongling:** Completa el juego en cualquier dificultad y graba. Comienza una nueva partida desde la partida grabada y selecciona "Yes" cuando te lo avisen.
• **Título de comienzo alternativo:** Completa el juego una vez.
• **Volver a jugar con más armas:** Completa el juego con varios rangos y modos de dificultad para desbloquear nuevas armas con las que empezar el juego la siguiente vez.
• Dificultad Fácil, rango A: Todas las pistolas y la escopeta.
• Dificultad Fácil, rango S: Todas las armas, excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango A: Todas las armas excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango S: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango A: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango S: Todas las armas con munición infinita.

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Estos trucos pueden ser adquiridos en la opción "Desbloqueables" del menú, con puntos Intel que consigues en cada misión, aunque mejor si te los decimos directamente, ¿no? Para activarlos, pausa el juego y ve a la pantalla de opciones. Después, entra en la opción que dice "Introducir Código" y mete cualquiera de los que te damos ahora. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **Un disparo mata:** ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←.
• **Volverse invisible, excepto las armas y objetos:** ↑, ↑, ←, →, ↓, ↓.
• **Tus disparos "tiran" a tus oponentes al suelo:** →, →, →, ↓, ↓, ↓.
• **No puedes ser detectado por tus enemigos:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **Munición infinita (aunque hay que seguir recargando):** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →.
• **Ítems infinitos:** ←, →, ←, →, ↑, ↓.
• **Moverse más rápido:** ←, ←, ←, →, →, →.







RED DEAD REVOLVER

• El hombre sin nombre:
Cuando eliges jugar en el modo Historia te piden un nombre. Pulsa ✖ en el espacio y mueve el cursor sobre una casilla. Acepta con ok el nombre y el archivo se renombrará como "Rstar". Activando este truco consigues que algunos de los ítems que puedes comprar en una tienda ya estén en tu inventario. Estos ítems varían en cada ocasión que se introduce el truco y se crea el archivo. Pueden ser mejoras de salud o de armas, armas nuevas, páginas del periódico...



RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2

• **Desbloquear el Secret Report:**
Hazte con todos los mensajes de los niveles. Cada mensaje abre uno de los 5 ficheros.
• **Modo de juego VS Roach:**
Termina el primer decorado en modo Dungeon.
• **Panzerfaust para el modo VS Roach:**
Termínate las 5 lecciones del modo VS Roach.
• **Chris Redfield en el modo Dungeon:**
Termínate la sexta misión del nivel Inferno para conseguir a Chris Redfield y además, con munición infinita para el Linear Launcher.
• **Rodrigo en modo Dungeon:**
Termínate todos los decorados Donjon.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

• **Personajes Extras:**
Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos en la pantalla de colección.
• Peter: supera Decisions, Decisions en Difícil.
• Greg: supera Decisions, Decisions en Muy Difícil.
• Frank: supera Decisions, Decisions con George.
• Monica: supera Below Freezing Point con Yoko.
• Fireman: supera el escenario Hellfire.
• Yoko D: supera Outbreak con Yoko.
• Bob: supera Outbreak con Mark.
• Will: supera Outbreak en modo Muy Difícil.
• **Desbloquear modo Difícil:**
Supera todos los escenarios una vez.
• **Desbloquear modo Muy Difícil:**
Supera todos los escenarios en Difícil.
• **Munición Infinita:** Para comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

• **Referencias peliculeras:**
• La música del menú principal es de la película "Aliens": la pista 13, llamada "Futile Escape", de la edición de lujo de la banda sonora del film.
• En la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores... son de "2001: Odisea en el Espacio".

REZ

• **Desbloquear la Zona 5:**
Supera las Zonas 1 y 4 al 100 %.
• **Nuevos tipos de tiro en el juego:**
Cumple estos requisitos en "Score Attack".
• Tipo 1: Supera una zona 5 veces.
• Tipo 2: Supera una zona 10 veces.
• Tipo 3: Supera una zona 15 veces.
• Tipo 4: Supera una zona 20 veces.
• Tipo 5: Supera una zona 25 veces.
• Tipo 6: Supera una zona 30 veces.
• **Nuevos modos de cámara:**
Cumple estos requisitos en "Score Attack".
• **Vista cercana:**
Queda el primero en 2 zonas.
• **Vista alejada:**
Queda el primero en 3 zonas.
• **Vista dinámica:**
Queda el primero en 4 zonas.
• **Primera persona:**
Queda primero en 5 zonas.
• **Nuevas formas del personaje:** Logra el 100% en la clasificación Shoot Down en el número de zonas indicadas o acumula horas de juego.
• **Forma Zero:**
aparece a la vez que la segunda.
• **Segunda forma:**
1 zona superada o 5 horas.
• **Tercera forma:**
2 zonas superadas o 6 horas.
• **Cuarta forma:**
3 zonas superadas o 7 horas.
• **Quinta forma:**
4 zonas superadas u 8 horas.
• **Forma final:**
5 zonas o 9 horas de juego.
• **Los aliens de Space Channel 5:**
Consigue el 100% de la clasificación Shoot Down en todas las zonas o acumula 10 horas de juego.
• **Opción oculta Overdrive infinita:**
Consigue muchas (muchísimas) Smart Bombs clasificándote en primer lugar en Boss Rush.
• **Desbloquear Trance Mission:**
Consigue quedar en primer lugar en Lost Area.
• **Inmunidad:**
Termina el Direct Assault-Trance. La inmunidad estará dentro de las opciones Beyond.
• **Niveles en el modo Score Attack:**
Termina este modo con dificultad Normal.
• **Acceder a Lost Area:**
Termina la zona 5 en Normal o acumula 5 horas.
• **Modo de juego Boss Rush:**
Consigue al menos el 95% de la clasificación Shoot Down en las zonas 1 a 5 en modo Normal.

RIDGE RACER V

• **Cambiar el aspecto de la Intro:**
Durante la introducción, pulsa **L1** y **R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.
• **Información curiosa en pantalla:**
Cuando estés corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información. Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.
• **Jugar con Pac-Man:**
Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles..

RISK GLOBAL DOMINATION

• **Ejércitos infinitos:**
Cuando tengas 3 cartas Risk que puedas cambiar por refuerzos, pulsa Start. Cuando aparezca el menú selecciona "Cartas Risk". Elige las que vas a cambiar y pulsa ▲ para volver al menú anterior, aunque sin volver aún al tablero. Vuelve a seleccionar "Cartas Risk". Elige de nuevo las tres cartas que elegiste antes y pulsa ▲. Cuantas más veces lo hagas, más refuerzos tendrás. El valor de tus cartas se incrementará cada vez que hagas el truco.

ROBOTECH: BATTLECRY

• **Pantalla para introducir los trucos :**
En el menú principal selecciona "Partida nueva". Y luego pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá un teclado para que introduzcas estos trucos.
• **Seleccionar nivel:** WEWILLWIN.
• **Invencible:** SUPERMECH.
• **Niveles multijugador:**
MUTIMAYHEM.
• **Los mapas completos:**
MISSMACROSS.
• **Todas las medallas:** WHERESMAX.
• **Un disparo mata con la ametralladora:** BACKSTABBER.
• **Un disparo mata con el rifle de francotirador:** SNIPER.
• **Recarga de ametralladoras más rápida:** SPACEFOLD.
• **Recarga de misiles rápida:**
MARSBASE.
• **Modo "al revés":** FLIPSIDE.
• **Desactivar trucos:** CLEAR.

ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero **R1** para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.
• **Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador):** LTNTCMDR.
• **Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador):** BLUEANGLS.
• **Invencible (1 jugador):** SUPERCYC.
• **Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador):** YLLWFLLW.
• **Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador):** KIDGLOVES.
• **Desbloquear todos los niveles (1 jugador):** RECLAMATION.
• **Un disparo mata (1 jug.):**
DUSTYAYRES.
• **Munición infinita (1 jugador):**
TRGRHPY.

ROCKY

En el menú principal, pulsa y mantén **R1** y pulsa:
• **Velocidad de boxeo 2X:**
↓, ←, ↓, ↑, →, L1.
• **Daño de pegada 2X:**
→, ↓, ←, ↑, ←, L1.
• **Estadísticas máximas modo Película:**
→, ↓, ↓, ↑, ←, L1.
• **Boxeadores, arenas y Mickey Goldmill:** ↑, ↓, ↓, ←, ←, L1.
• **Boxeadores y arenas:**
→, ↓, ↑, ←, ↑, L1.
• **Estadísticas al máximo modos Torneo y Exhibición:** ←, ↑, ↑, ↓, →, L1.
• **Boxeadores por defecto, arenas y la estatua de Rocky:**
→, →, →, ←, →, L1.
• **Ganar los combates en el modo Película:** →, →, ←, ←, ↑, L1.
Después, durante la pelea pulsa **L2 + R2**.
• **Conseguir la estatua de Rocky:**
Supera el modo Película jugando con la configuración Contrincante.
• **Conseguir el Torneo clase plata:**
Supera la versión Bronce del torneo Knockout.
• **Conseguir el Torneo clase oro:**
Supera la versión Plata del Torneo Knockout.
• **Conseguir el Mickey Goldmill:** Supera el modo Película con la configuración Campeón.

ROGUE OPS

Pausa el juego y pulsa:
• **Pies grandes:**
→, →, →, ←, →, ←, →, ←, ←, ←.
• **Arma enorme:** ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• **Flechas explosivas:** ←, →, →, ←, ■, ●, L2, R2, ■, ●, ←, →.
• **Balas de francotirador explosivas:**
L2, R2, →, →, ←, ←, →, →, R2, L2, ■, ●.
TERMINAR NIVELES:
• **Bank:**
R2, L2, ■, ●, ←, R2, ←, ←, ■, ●, ■.
• **Carmen:** R2, L2, →, ←, ←, L2, R2, ■, ■, ■, R2.
• **Installation K:** R2, L2, ■, ■, ←, L2, L2, ■, ■, L1, ■.
• **Magyar:** R2, ●, ●, ←, ←, L2, R2, →, ■, →, →.
• **Mod:**
R2, L2, →, R2, ←, ●, R2, ●, →, →, ←.
• **Museum:** L2, L2, →, →, →, L2, R2, ■, R2, ■, R2.
• **Reliance:**
R2, L2, →, ←, R2, L2, →, ■, ●, ■, ●.
• **Silo:**
R2, L2, →, ←, ←, L2, ●, R2, ■, ■, ■.
• **Saltar de nivel:**
L2, ■, L2, ●, L2, ←, L2, →, L2, R2, R2, ■, R2, ●, R2, ←, R2, →, ■.
• **Training:**
←, →, →, ←, ●, ■, R2, L2, ●, ●, ■.
• **Mitad de daño:** ■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Las balas no te hacen daño:**
←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■.
• **Un toque mata:**
●, ←, →, →, ←, ●, L2, R2, ●, ■, ■.
• **Balas infinitas:**
■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■.
• **Vida infinita:** ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.

ROLLING

Introduce estos passwords en el menú "Cheats":
• **Todos los skaters y las ropas:**
THE EMPERORS NEW CLOTHES
• **Películas:** NOW PLAYING
• **Reputación a tope:** COOL DUDE
• **Barra de piruetas llena:** FULLTANK
• **Balance perfecto:**
FOCUSSED CHICKEN
• **Niveles:** TICKET TO RIDE
• **Acrobacias:** BAG OF TRICKS
• **Personajes secretos:** HIGH SOCIETY

RUMBLE RACING

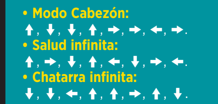
Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa →. Verás la opción "Passwords". Selecciónala e introduce estos códigos. Si alguno no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".
• **Desbloquear coches:**
• Gamecus: BSUIGASUM
• XXS Tomcat: NALDSHHSD
• Sporticus: OPSRTISUC
• Stinger: AMHBRAAMH
• Buckshot: UBTCKSTOH
• Van Itty: VTYANIYTT
• High Roller: HGIROLREL
• Redneck Rocket: KCEROCTEC
• Revolution: PTOATRTO1
• Road Trip: ABOGOBOGA
• Vortex: 1AREXT1AR
• Interceptor: CDAAPTN1A
• Thor: THTORHROT
• **Contraseñas del modo Campeonato:**
• KOZIECIPU
• KZOIEC2P1
• OORKIEPUC
• **Circuitos y coches correspondientes:**
• Copa Pro 2: P1PROC1PU.
• Copa Pro 3: Q2PROC2YT.
• Copa Elite 1: AEPPROPUC.
• Copa Elite 2: ILETEC1MB.
• Copa Elite 3: ILCTEC2VB.
• Copa Elite 4: ILQTEC3PU.
• Copa EA Elite: LEAITEPUC.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Circuíto Circus Minimus: ZEAGTLUKE.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Copa EA Elite : LEAITEPUC.

RUMBLE ROSES

• **Desbloquear el modo Galería:**
Gana el título con cualquier personaje.
• **Modo Galería de Playa:**
Defiende el título con cualquier personaje y gana, claro.
• **Desbloquear a Lady X y Lady X Substance:**
Termina el juego con todos los personajes, incluidos sus alter-egos, para desbloquear a esta nueva luchadora y su alter-ego. Sólo podrás jugar con ellas en el modo Exhibición.
• **Entrevistas con las chicas:**
Elige a una chica para verla en la Galería. Después no toques ningún botón ni elijas nada durante un minuto más o menos. Al rato, mientras la chica sigue ejercitándose, la pantalla cambiará y empezarás a ver preguntas formuladas a la luchadora por un entrevistador.
• **Limpiar la pantalla de pausa:**
Pausa el juego durante un combate y pulsa Select. El menú de Pausa desaparecerá, dejando la imagen limpia.
DESBLOQUEAR ALTER-EGOS:
Para obtener estos personajes, supera el Modo Historia con el luchador que te indicamos a continuación.
• **Becky:** Candy Cane.
• **Dr. Cutter:** Anesthesia.
• **Judgment:** Bloody Shadow.
• **Killer Khan:** Aigle.
• **Mistress Spencer:** Miss Spencer.
• **Noble Rose:** Evil Rose.
• **Rowdy Reiko:** Reiko Hinomoto.

ROBOTS

Pausa el juego e introduce rápidamente cualquiera de estos trucos. Si lo haces bien oirás un sonido.



• Modo Cabezón:
↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ←, →.
• Salud infinita:
↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
• Chatarra infinita:
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.



SAMURAI JACK: THE SHADOW OF AKU

DESBLOQUEAR ARMAS:
Consigue los siguientes niveles de experiencia:
• Makiwari: nivel 3 de experiencia.
• Nodachi: nivel 5 de experiencia.
• Daihan Nya: nivel 7 de experiencia.
• Amatsuyu: nivel 10 de experiencia.
• Shibuki: nivel 13 de experiencia.
• Hyakki Yako: nivel 27.
• Akitsu: nivel 35 de experiencia.
• Hadarayuki: nivel 39 de experiencia.
• Hyakka Ryoran: nivel 43.
• Metsu Ryuto: nivel 59.
• Scissor61: nivel 64 de experiencia.
• Trident: nivel 67 de experiencia.
• Sobusho: nivel 75 de experiencia.
• Murasame: nivel 80 de experiencia.

MODOS EXTRA:
Termina el juego en estos niveles de dificultad.
• Modo Survival: modo Normal.
• Modo Difícil: modo Normal.
• Modo Insano: modo Difícil.





• **Sgt. Clemets:** Dixie Clemets.
• **Showbiz:** Aisha.
• **The BBD:** Makoto Aihara.
• **Desbloquear la arena en la playa:**
En el menú principal este código. Oirás un sonido si lo has hecho correctamente. Estará disponible en modo Exhibición para títulos normales:
↓, →, ↓, →, ↓, →, ↓, ■, **Select**.

RUN LIKE HELL

• **Activar los tucos:**
En la pantalla de inventario introduce esta combinación de botones:
L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3. Después introduce éstas para activar el truco:
• **Rellenar salud:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Rellenar armadura:**
■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3.
• **Vídeo musical:**
←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1.
• **Créditos:**
✖, ■, ▲, ●, →, ↑, ←, ↑, ✖, ↑.
DAÑO MÁXIMO
• **Rifle:**
L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3.
• **Pulso:**
←,→, ●, ↓,←, ✖,↓, ↑, ✖, ▲.
• **Recortada:**
✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →.
• **Lanzarrayos:**
✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑.

RUNE

Pausa el juego y pulsa estas combinaciones de botones y direcciones.
• **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
• **Poder al máximo:** ↑, ↓, ←,→, ■, ●.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

• **Resetear:** Pulsa **Start** + **Select**.
• **Bonus:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una nueva en cualquier dificultad y empezarás con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como con todas las Mystic Stones.
• **Modo Fácil:** Muere 3 veces en Normal.
EXTRAS
Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) en el nivel de dificultad indicado:
• **Modo Difícil:** Dificultad Normal.
• **Modo Legendario:** Difícil.
• **Desbloquear Guitarmor:** Normal.
• **Liberar Hamburgarmor:** Difícil.
• **Pizzarmor:** Fácil.
• **Abrir Rollerarmor:** Difícil.
• **Modo One World:**
Cualquier dificultad.



SAMURAI JACK THE SHADOW OF AKU

• **Espada de cristal:**
Mientras juegas, pulsa en el stick izquierdo ↓ y en el stick ↑ y luego:
✖, ●, ■, ▲.
• **Zen al máximo:**
Mientras juegas, mantén ← en el stick izquierdo y → en el stick derecho y pulsa: ●, ✖, ■, ▲.

SCOOBY DOO: NIGHT OF THE 100 FRIGHTS

Pausa el juego y pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2**. A continuación, pulsa las siguientes secuencias:
• **Todos los power-up:**
●, ■, ●, ■, ●, ■, ■,
■, ●, ●, ■, ●, ●, ●.
• **Todas las FMV:**
■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Ver los créditos:** ■, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Bonus de vacaciones:**
Cambia la fecha de sistema de tu consola por las que te damos y notarás cambios en el juego.
1 de Enero: Fuegos artificiales.
4 de Julio: Fuegos y otras cosas.
31 de Octubre: Murciélagos gigantes.
25 de Diciembre: Nieve.

SCOOBY DOO MISTERY MAYHEM

• **Minijuegos:**
Para desbloquear los minijuegos tienes que localizar todos los ingredientes del sándwich en cada nivel. Aquí tienes una lista de los minijuegos y lo que tienes que hacer:
• Episodio 1: minijuego "Trap the Fake Ghost". Mueve las estanterías para formar un camino que permita al falso fantasma alcanzar la X roja.
• Episodio 2: minijuego "Monster Frenzy". Has de capturar al fantasma con el libro de los muertos en el tiempo que te dan.
• Episodio 3: minijuego "Mine Cart". Esquiva los obstáculos y alcanza el final del recorrido.
• Episodio 4: minijuego "Mini Trail Bike". Igual que el anterior.
• Episodio 5: minijuego "Spooky Science". Usa el Super Spooker 3000 para asustar a los científicos con traje blanco.

SECOND SIGHT

• **Mini-juego X-Space:**
En el nivel 6, usa el disco que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
• **Mini-juego Earth Impact:**
En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperándote.
• **Chat Online:**
En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad nada más salir del ascensor. Abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y podrás ver con quien hablaba el guardia.

SECRET WEAPONS OVER NORMADY

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa estas secuencias. Oirás la frase "Secret code accepted".
• **Munición infinita:**
↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1.
• **Todas los niveles de acción instantáneos:** ↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1.
• **Cabezas grandes:** →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1.

SEGA SOCCER SLAM

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
• **Poder al máximo:** L1, R1, ←, →, ■, ■.
• **Turbo infinito:** L1, R1, →, ↑, ●, ●.
• **Cabezas grandes:** R1, L1, ↑, ↑, ■, ■.
• **Tiros más acertados:**
L1, R1, ↑, ↑, ●, ■.
• **Proyector de luz infinito:**
L1, R1, ↓, →, ■, ●.
• **Pelota de colegio antiguo:**
R1, →, ←, ←, ■.
• **Pelota Eyeball:** R1, →, ↓, ↑, ●.
• **Pelota Black Box:** R1, ←, ←, ↓, ●, ●.
• **Pelota con estrellas:**
R1, →, ↑, ↓, ●.
• **Pelota infantil 2:** R1, ←, →, →, ■.
• **Globo como pelota:**
R1, →, →, ←, ●, ●.
• **Pelota Rusty:** R1, ←, ↑, ↑, ■, ■.
• **Pelota de playa:** R1, →, →, ↓, ■, ●.
• **Pelota embalada:** R1, ←, ↓, →, ■, ●.
• **Bola de billar:** R1, →, ↑, ↑, ■, ■.
• **Cabeza de Remy:** R1, ←, →, ←, ●, ■.
• **Cabeza de Rob:** R1, ←, ↑, ←, ■, ●.
• **Modo Película Moderna:**
■, ●, ■, ●, ■, ●, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Modo Película Clásica:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Equipos alternativos:**
●, ■, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Equipo El Fuego:** ●, ●, ↓, ↓, →, ←.
• **Equipo Spirit:** ■, ■, ↓, ↓, ←, →.
• **Equipo Subzero:**
■, ■, ↓, →, ←, ↑.
• **Equipo alternativo Toxic:**
■, ●, ↓, ↑, ↑.
• **Equipo Tsunami:**
●, ■, ↓, ↑, →, ←.
• **Equipo Volta:** ■, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
• **Todos los estadios:**
R1, R1, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ●, ●.
• **Estadio Alpen Castle:**
↑, ↑, ↑, ↓, ●, ●.
• **Estadio Jungle Canopy:**
L1, R1, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Pacific Atoll:**
↑, ↑, ←, ←, ■, ■.
• **Estadio Reactor Core:**
↑ ←, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Riviera Ruins:**
↑, ↓, ↓, →, ■, ●.
• **Estadio Tribal Oasis:**
L1, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●.
• **Todos los jugadores:**
←, ●, ←, ●, ←.
• **Objetos de Angus:** ←, ●, →, ●, ↑.
• **Objetos de Arsenault:**
←, ■, ↑, ■, ↓.
• **Objetos de Boomer:**
←, ■, ←, ●, ↑.
• **Objetos de Dante:** ←, ●, →, ■, ←.
• **Objetos de Djimon:** ←, ■, ↓, ■, ↑.
• **Objetos de Duke:** ←, ■, ↑, ●, →.
• **Objetos de El Diablo:**
←, ●, →, ●, ↓.
• **Objetos de Half-Pint:**
←, ■, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Kahuna:**
←, ■, →, ■, →.
• **Objetos de Kaimani:**
←, ●, ↓, ●, ↓.
• **Objetos de Kiril:** ←, ■, ↑, ●, ←.
• **Objetos de Lola:** ←, ●, ←, ■, ↓.
• **Objetos de Madeira:**
←, ■, ↓, ●, ↑.
• **Objetos Nova:** ←, ■, ↓, ■, →.
• **Objetos de Raine:** ←, ●, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Rico:** ←, ●, →, ●, →.
• **Objetos Rumiko:** ←, ■, ←, ■, ↑.
• **Objetos de Zari:** ←, ■, ←, ■, →.

SERIOUS SAM

Niveles perdidos:
Con las medallas de oro podrás desbloquear niveles extra. En la pantalla de selección de nivel del menú principal, pulsa ✖ para entrar en la sección "The Lost Levels".
• **Ancient Rome-Praetorian Camp**: 3.
• **Ancient Rome-The Forum Romanum**: 5.
• **Ancient Rome-The Forum of Trajan**: 7 medallas de oro.
• **Ancient Rome-Addressing the Senate**: 9 medallas de oro.
• **Ancient Rome-Caesar's Sanctum**: 12.
• **Feudal China-The Silk Road**: 15.
• **Feudal China-The Gate of Arribare-me Harmony**: 18 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Steam Tower**: 22 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-Geothermal Tunnels**: 24 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Corridors of Power**: 26 medallas de oro.
• **The Gallery**: 31 medallas de oro.

SHADOW MAN 2ECOND COMING

• **Conseguir las 10 Birdskulls:**
Cuando tengas el rifle de asesino, ve al comienzo del camino que te ha llevado hasta la iglesia de Netti. Verás una cabaña. Gira a la derecha y verás otra cabaña que tiene un Cadeaux dentro. Cerca hay un montón de barriles. Dispárales desde lejos con el rifle. Abrirás un camino. Síguelo hasta a un lago. Elimina a los cocodrilos desde lejos y verás pájaros llevando una calavera. Acaba con ellos.
• **Vencer a la mayoría de los enemigos:** No pares de moverte en círculos alrededor del enemigo o jefe y dispárales con cualquier arma.
• **Fragmento de Nephilim:** Te lo dará Duncan la primera vez que le veas; inmediatamente después de que encuentres a Jaunty y las diez calaveras pájaro.
• **La pistola Shadow Gun y el reloj:** Los encontrarás en el sepulcro.

SHADOW HEARTS

• **Conseguir todas las fusiones:**
Acaba el juego y salva. Carga esa partida y tendrás las fusiones que conseguiste antes.

SHADOW HEARTS: COVENANT

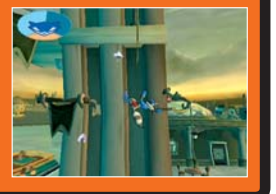
• **Cartas bonus:**
Empieza el juego con una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del primer Shadow Hearts. De esta forma recibirás dos cartas extra.
• **Modo teatro:** Acaba el juego una vez para desbloquear la opción de Teatro, que te permite ver las escenas de la aventura.

SHADOW OF ROME

• **Desbloquear la Galería:**
Consigue una medalla de bronce en todos los eventos normales.
• **Traje de gorila para Agrippa:**
Completa todos los desafíos de gladiador.
• **Minijuego "La Gran Evasión":**
Consigue un rango "de oro" en todos los eventos normales.
• **Arena laberíntica y modo Survival:**
Consigue un rango "de plata" en todos los eventos normales.
• **Minijuego "Patito feo volador":**
Consigue un rango "de bronce" en todos los eventos difíciles.
ARMADURAS PARA AGRIPPA:
Si consigues suficientes puntos através del juego, podrás conseguir armaduras especiales con las que empezarás en cualquier batalla en la que participes. Aquí tienes la lista de armaduras y el número de puntos necesarios.
• **Fortus Rex Amor:** 300.000 puntos.
• **Talon Aegis:** 800.000 puntos.
• **Monedas de oro de la Fortuna:**
Deja fuera de combate a todos los guardias de un sector cualquiera. Regístralos a todos y en el último encontrarás una Moneda de Oro de la Fortuna.

SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

• **Avión alternativo:**
En el tercer episodio del juego, cuando nuestro amigo Sly está volando con el biplano, pulsa Start para pausar la partida e introduce a continuación la siguiente combinación:
R1, R1, →, ↓, ↓, →.
Quita la pausa y disfrútalo.



TRAJES Y PEINADOS ESPECIALES PARA OCTAVIANUS: Cuando compras una cierta cantidad de objetos a los vendedores en la ciudad, obtienes objetos especiales que van a tu casa. Puedes acceder a ellos eligiéndolos desde el vestidor. Son estos:
- **Traje de camaleón:** compra todos los objetos de todos los vendedores.
- **Cabeza de zanahoria:** compra 5 objetos.
- **Traje "rarito": compra 10 objetos.**
- **Cabeza rara:** compra 20 objetos.

SHELLSHOCK NAM'67
Introduce estos códigos en la pantalla del título:
- **Añadir al menú de pausa la opción "añadir arma": ↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.**
- **Modo "viaje de ácido": ↑,R2, ●, ←, ▲, ■, L2, L1, ●, R1.**
- **Modo Dios: R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1.**
- **Munición infinita: R2, R1, ▲, L2, L1, ↑, R2, R1, ▲, L2, L1, ↑.**
- **Todas las misiones e imágenes: L2,R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2.**

SHREK 2
Entra en el primer nivel y pulsa **Start**. Ve al álbum e introduce estos códigos:
- **Todos los niveles: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.**

Si lo haces bien oirás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción de seleccionar el que quieras.
- **Desbloquear juego Bonus: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.**

Después, sal de la página, sal también del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.

SHOX
- **Conseguir 10 millones:** Empieza una nueva partida en el modo de un solo jugador, e introduce la palabra "LOADED" como tu nombre. Comenzarás con 10 millones.

SILENT HILL 2
- **Opciones extra:** En el menú de Opciones, pulsa **L1** o **R1** para acceder a una nueva pantalla de opciones extra.
- **Leer todo lo escrito:** Cuando veas los cinco finales, vuelve a jugar una vez más y descubrirás que puedes leer lo que está escrito en las señales.
- **Otro modo de dificultad en los puzzles:** Acábate el juego en los tres modos de dificultad. Si juegas de nuevo en el nivel Difícil en la opción de los puzzles cambiarán.
- **Reseteado rápido:** Pulsa **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **Select**, **Start**.
- **Obtener la crisma blanca:** Termina el juego.

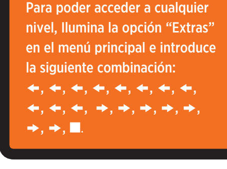
Vuelve a jugar y ve al apartamento 105 en Blue Creek. Descubrirás un frasco de crisma blanca en la cocina.
- **Hiper Spray:** Termina el juego dos veces. Empieza otra partida y encontrarás el Hiper Spray en el lado sur del Motor Home.
- **Sonidos de la intro:** Termina el juego.

LOS FINALES
- **Final "Dejar":** Procura que James no sufra muchos daños y evita a muchos enemigos. No vuelvas al parque innecesariamente, hiere a María unas cuantas veces y examina a menudo la carta y la foto de Mary.

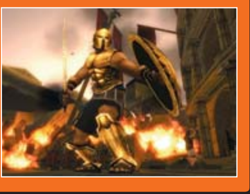
Tras encontrarte con María en el parque, ve enseguida al Hospital y llévala pronto a la habitación S3. En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta.
- **Final "Renacimiento":** Encuentra los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la segunda vez que juegues. Es un final bastante triste, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y, de esta manera, el quinto final.
- **Final "María":** No mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir a María y protégela. Pasa tanto tiempo como puedas con ella y ve a verla a la habitación del hospital unas cuantas veces. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta, intenta volver a entrar en la habitación. En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary.
- **Final "Agua":** Examina el cuchillo de Ángela alguna vez, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital antes del vídeo del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.
- **Final Secreto:** Consigue el final Renacimiento o los otros tres finales "normales". Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión chunga del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación "Observation Room", en el tercer piso.

SILENT HILL 3
- **Nuevo Juego Extra:** Usando esta modalidad, podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems, eventos especiales... Cuando esta opción esté disponible, juega a través de ella para desbloquear la mayoría de los secretos.
- **Opciones de configuración:** Entra en "Opciones" y pulsa **R1** para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como el ruido de la imagen, definición, etc.

SPARTAN TOTAL WARRIOR



- **Todos los niveles (para el modo de un sólo jugador):** Para poder acceder a cualquier nivel, Ilumina la opción "Extras" en el menú principal e introduce la siguiente combinación: ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, →, →, →, ■.



SSX ON TOUR

Introduce estos passwords seleccionando la opción "Cheats" en el menú de Extras.
- **Niveles:** BACKSTAGEPASS
- **Toda la ropa:** FLYTHREADS
- **Pelea de bolas de nieve:** LETSPARTY
- **Películas:** THEBIGPICTURE
- **Dinero extra:** LOOTSNOOT
- **Turbo infinito:** ZOOMJUICE
- **Trucos monster:** JACKALOPESTYLE
- **Turbo estático:** POWERPLAY

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
- **Conrad (el mini vikingo):** BIGPARTYTIME
- **Mitch Koobski (el unicornio):** MOREFUNTHANONE
- **Desbloquear a Nigel (Rocker):** THREEISACROWD
- **Desbloquear a Ski Patrol:** FOURSOME.



- **Niveles de dificultad Extrema:** Supera el juego en el nivel "difícil" y podrás intentarlo de nuevo en esta modalidad.
- **Trajes:** Introduce estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal y selecciónalos en el inventario.
- HappyBirthDay
- I_Love_You
- PutHere2FeelJoy
- TOUCH_MY_HEART
- GangsterGirl
- LightToFuture
- ShogyouMujou
- BlueRobbieWin
- 01_03_08_11_12
- cockadooodledoo
- PrincessHeart
- Shut_your_mouth
- SH3_Wrestlarn
- sLmLdGhSmKfBfH

SILENT HILL 4: THE ROOM
- **Modo de juego "A Brand New Fear":** Completa la aventura, y salva la partida después de los créditos. El nombre de esta nueva partida será "A Brand New Fear". Cárgala, y comienza a jugar: verás que algunas cosas han cambiado.
- **Motosierra:** En el modo "A Brand New Fear" llega hasta el bosque, y busca en la zona cercana al coche de Jasper unos troncos cortados. Junto a ellos se encuentra la motosierra.
- **Traje de enfermera para Eileen:** Termina con un final que no sea "21 Sacramentos", y empieza una partida en "A Brand New Fear". Cuando te encuentres fuera del apartamento 302, la segunda vez que vuelvas al edificio de apartamentos ve al 303, que es el de Eileen. En su interior encontrarás el traje de enfermera, que debes llevar contigo al enfrentarte a Walter. Consigue uno de los finales buenos, y cuando vayas a comenzar una nueva partida, te darán la posibilidad de elegir el traje.
- **Traje alternativo para Cynthia:** Primero debes conseguir el traje de enfermera para Eileen y los cuatro finales distintos (y todo grabado en el mismo archivo). Al comenzar una nueva partida, podrás escoger otro traje.
- **Ametralladora para Eileen:** Si consigues 9 estrellas en el ranking, el color del archivo salvado será distinto. Si empiezas una partida, la próxima vez que estés en el edificio busca este arma en el apartamento 202.
- **Modo "un solo arma":** Si consigues un 100% en el ranking, es decir, 10 estrellas, el color del archivo salvado será distinto. Cuando elijas nivel de dificultad, pulsa → para cambiar el color del selector a rojo. Así entrarás en un nuevo modo de dificultad: cuando llegues a la estación del metro, encontrarás todas las armas. Cuando escojas una, el resto desaparecerá...
- **Modo "Apartamento repleto":** Si superas el modo "un solo arma" con el 100%, empieza una nueva partida y al elegir el nivel de dificultad en una nueva partida, pulsa ← y el color del selector cambiará a verde. Igual que antes, ve al metro para recoger armas, sin olvidar que en tu apartamento siempre encontrarás 6 cajas de munición en el cuarto de la lavadora y 10 bebidas energéticas en el frigorífico.

SILENT SCOPE 2
- **Cambiar vida por cinco segundos:** En modo Arcade, pausa el juego y pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
- **Cambiar tiempo por vida:** En el modo Arcade, pausa y pulsa: ●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
- **Conseguir más créditos:** Continua en una partida estas veces:
- 16 veces: 3 créditos.
- 31 veces: 4 créditos.
- 101 veces: créditos ilimitados.
- **Conseguir vidas extra:** Pierde muchas partidas seguidas.
- **Conseguir tiempo extra:** Pierde muchas partidas dejando que el tiempo llegue a cero.
- **Modo Time Attack Boss:** Tras derrotar al Gran Jefe disparándole tres veces, se colgará de la torre. Dispara en ese momento a la cadena.
- **Modo Survival Boss:** En vez de disparar a la cadena, dispara sobre el jefe o la chica.

SILENT SCOPE 3
- **Ventana de opciones:** Completa la sección "Indoorshooting" con un rango "S" o superior.
- **Salud libre:** Dispara a cinco o más terroristas en la cabeza.
- **Acaba con Teddy:** En el modo Silent Scope EX, aparecerá un jefe en un helicóptero que lleva un osito en el asiento. Dispara al oso en la cabeza.
- **Nivel secreto:** Tras completar todos los niveles tendrás un nivel final. Tienes que derrotar a un jefe con una espada y luego encontrar el camino hasta un jefe con el que sólo tienes un disparo.

Para acabar con él, espera a que la lanzadera espacial deje de moverse. Después acaba con él.

SILPHEED: THE LOST PLANET
- **Todas las armas:** Introduce como nombre la palabra XACALITE.

SLED STORM
- **Modo Desafío y pista Black Diamond:** Completa el juego en el modo Campeonato.
- **Conseguir puntos fácilmente:** Busca una buen rampa para hacer piruetas, consigue puntos y vuelve cuando necesites.

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO
Pausa el juego y pulsa la siguientes secuencias que te indicamos:
- **Acelerar tiempo:** ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←.

Estará disponible al pulsar Select.
- **El gadget de Tom:** ←, ←, ↓, →, ←, →.
- **Coger los gadgets de la caja fuerte:** Consigue todas las botellas del nivel e introduce el código que te damos en la caja correspondiente.
- Episodio 1: código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri´s Office".
- Episodio 2: código 857 en la caja de la misión "Boardroom Brawl".
- Episodio 3: código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run".
- Episodio 4: código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack".
- Episodio 5: código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices".
- Episodio 6: código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes".
- Episodio 7: código 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection".
- Episodio 8: código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag".

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2
- **Desbloquear cámaras secretas:** Termina el año en el modo Pro Tour para disponer de cámaras extras.
- **Desbloquear personajes secretos:** Termina el Modo Arcade con el tenista y la dificultad indicados.
- Cassandra Alexandra: Tenista femenina y Pro.
- Heihachi Mishima: Tenista masculino y Challenger.
- Ling Xiaoyu: Tenista femenina y Challenger.
- Raphael Sorel: masculino y Pro.

SMUGGLER´S RUN

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Para desactivarlos, tienes que volver a introducirlos.

- **Sin gravedad:** **R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.**
- **Invisibilidad: R2, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
- **Aumentar tiempo:** **R1, L1, L2, R2, →, →.**
- **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
- **Coche brillante:L1, R1, R1, L2, R2, R2.**
- **Bonus por superar misiones:**
- Camión Baja: Misión 4.
- Bombas Camión Baja: Misión 7.
- ATV Monster: Misión 10.
- Du Monde: Misión 13.
- Especial Sahara: Misión 17.
- Pantalla de humo Sahara: Misión 18.
- Granadas: Misión 24.
- Mapa Vietnam: Misión 9.
- Mapa invernal Georgia (Rusia): Misión 22.

SMUGGLER´S RUN 2

Para introducir los trucos, pausa y pulsa el código. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

- **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
- **Hacer que el coche sea más brillante de lo normal: L1, R1, R1, L2, R2, R2.**
- **Sin gravedad:** **R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.**
- **Más tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →, →.**
- **Menos tiempo:** **R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.**

SOCOM: US NAVY SEALS

- **Órdenes ocultas:**
- "Equipo, perfil bajo": al dar esta orden, tu equipo se esconderá y atacará con mucha precaución.
- "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán exactamente lo que están haciendo.
- **Desbloquear más armas:** Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás las armas de los terroristas del juego.

SOCOM II ONLINE

- **Visión nocturna en 3ª persona:** Cuando juegues Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna en tercera persona. Para hacerlo mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑.

SOLDIER OF FORTUNE

Pulsa **Select** durante el juego y luego mantén presionados los botones que te indicamos. Para desactivar el truco, vuelve a introducirlo.

- **Modo Dios:** **L1 + L2 + R1 + R2 + ■** y **←**.
- **Invisible: L1 + L2 + ■** y **←**.
- **Munición al máximo: R1 + ■** y **←**.
- **Armas pesadas: L2 + L2 + ■** y **←**.
- **Armas aleatorias:** **L1 + R1 + ■** y **←**.
- **Atravesar paredes:** **L1 + L2 + R1 + ■** y **←**.
- **Sin gravedad:** **L1 + L2 + R + ← + ■** y **Start**.

SONIC HEROES

- **Personajes de metal:** Mantén ✖ y ▲ pulsados tras elegir un nivel en el modo de 2 jugadores.

SONIC MEGACOLLECTION PLUS

JUEGOS OCULTOS

- **Blue Sphere:** Juega a Sonic the Hedgehog y a Sonic 3D Blast 20 veces cada uno.
- **Comix Zone:** Sal de todos los juegos de Sega 50 veces.
- **Flicky:** Juega a Dr. Robotnik´s Mean Bean Machine 30 veces.
- **Sonic 2 ensamblado en Sonic & Knuckles:** Juega a Sonic the Hedgehog 2 y Sonic Spinball 20 veces cada uno.
- **Ristar:** Juega a Blue Sphere, Sonic 2 ensamblado en Sonic & Knuckles, Sonic 3 ensamblado en Sonic & Knuckles, y Flicky 30 veces cada uno.
- **Passwords de** Blue Sphere**:** Introduce estos códigos en la parte inferior de la pantalla.
- Nivel 1: 3659 8960 3263
- Nivel 2: 2965 3192 9023
- Nivel 3: 3610 2354 7327
- Nivel 4: 2921 0274 3999
- Nivel 5: 3737 7423 1487
- Nivel 6: 3053 9029 9071
- Nivel 8: 3009 6111 4047
- Nivel secreto: 2340 2318 5760
- **Desbloquear el modo Debug:** Toca esta música en este orden en la pantalla de test de sonido: 01 09 09 04 01 00 01 08. (cuando elijas un nivel, mantén la ✖ apretada y pulsa **Start**).
- **Todas las esmeraldas en Knuckles de Sonic 2:** Toca esta música en este orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 06 07 07 07 02 01 06.
- **Elegir nivel en Knucles de Sonic 2:** En la pantalla del título pulsa: ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
- **Seleccionar nivel en Sonic 3:** Durante el tiempo que tarda en cargar el juego al principio, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑. Podrás seguir bajando en el menú más allá de "Competition" y llegarás a un menú de opciones.
- **Elegir nivel en Sonic 1:** En la pantalla del título pulsa: ↑, ↓, →, ←. Luego mantén ■ y pulsa **Start**.
- **Passwords para Dr. Robotnik's Mean Bean Machine:** En modo Escenario elige "Continue". Introduce estos códigos.

Dificultad "Normal":

- Nivel 2:Has Bean, Clear, Yellow, Yellow.
- Nivel 3: Blue, Clear, Red, Yellow.
- Nivel 4:Yellow, Blue, Clear, Purple.
- Nivel 5: Has Bean, Green, Blue, Yellow.
- Nivel 6: Green, Purple, Purple, Yellow.
- Nivel 7: Purple, Blue, Green, Has Bean.
- Nivel 8: Green, Has Bean, Clear, Yellow.
- Nivel 9: Blue, Purple, H. Bean, H. Bean.
- Nivel 10: Has Bean, Red, Yellow, Clear.
- Nivel 11: Clear, Red, Red, Blue.
- Nivel 12: Green, Green, Clear, Yellow.
- Nivel 13: Purple, Yellow, H. Bean, Clear.

Dificultad "Hard":

- Nivel 2: Green, Clear, Yellow, Yellow.
- Nivel 3: Yellow, Clear, Purple, Clear.
- Nivel 4: Blue, Green, Clear, Blue.
- Nivel 5: Red , Purple, Green, Green.
- Nivel 6: Yellow, Yellow, Clear, Green.
- Nivel 7: Purple, Clear,Blue, Blue.
- Nivel 8:Clear, Yellow, Has, Yellow.
- Nivel 9: Purple, Blue, Blue, Green.
- Nivel 10:Clear, Green, Red, Yellow.
- Nivel 11:Blue, Yellow, Yellow, Has.
- Nivel 12: Green, Clear, Clea , Blue .
- Nivel 13: Has, Clear, Purple, Has .

Dificultad "Hardest":

- Nivel 2: Blue, Blue, Green, Yellow.
- Nivel 3: Green, Yellow, Green, Clear.
- Nivel 4: Purple, Purple, Red, Has Bean.
- Nivel 5: Green, Red, Purple, Blue.
- Nivel 6: Blue, Purple, Green, Yellow.
- Niv. 7: Blue, Purple, Green, Has Bean.
- Niv. 8: Clear, Purple, Has Bean, Yellow.
- Niv. 9: Purple, Green, Has Bean, Clear.
- Niv. 10: Green, Blue, Yellow, Has Bean.
- Niv. 11: Green, Purple, Has Bean, Red.
- Nivel 12: Red, Green, Has Bean, Blue.
- Nivel 13: Red, Red, Clear, Yellow.
- **Códigos Ristar:** En el menú de opciones, dirígete a la opción "Password" e introduce estos códigos:
- XXXXXX: cancelar todos los códigos.
- MUSEUM: pelear sólo contra jefes.
- ILOVEU: seleccionar nivel.
- SUPER: modo "Super Hard".
- DOFEEL: modo "Time Attack".
- MAGURO: sonidos divertidos.
- MIEMIE: vista verdadera.
- SUPERB: dificultad muy dura.

STAR WARS BATTLEFRONT II

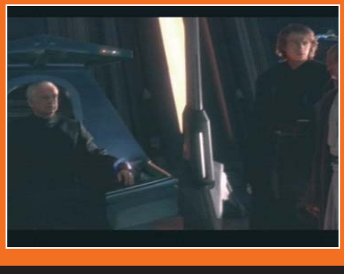
- **Invulnerable:** Jugando en el modo Offline, pausa el juego y pulsa muy rápido: ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →. Oirás un sonido que indicará que el truco está activado y no podrás desactivarlo hasta que no quites el juego.
- **Sonidos de cámara lenta:** Mientras juegas, pausa e introduce: ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, →. Este código solo funciona en "Nacimiento de un Imperio".
- **Munición que se recarga:** Mientras juegas en el modo Offline, pausa e introduce: ↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →. Oirás un sonido. Tu munición bajará a cero, pero se llenará cuando recargues.

STAR WARS EPISODIO III: LA VENGANZA DE LOS SITH

Desde el menú principal del juego, elige "Opciones" y después "Códigos" en el nuevo menú. Desde ahí, introduce cualquier código de la siguiente lista para desbloquear sus efectos en el juego.

- **Acceso a todas las misiones de bonificación:** NARSHADDAA
- **Acceso a todas las ilustraciones:** AAYLASECURA.
- **Acceso a todas las arenas de duelo:** TANTIVEIV.
- **Acceso a todos los duelistas:** ZABRAK.
- **Acceso a todos los movimientos y poderes Jedi:** JAINA
- **Acceso a todas las escenas de vídeo:** COMLINK.
- **Regeneración rápida de salud y fuerza:** BELSAVIS.
- **Acceso a todas las misiones del Modo Historia:** KORRIBAN.
- **Modo Súper Sable:** SUPERSABERS.
- **Modo Droides Diminutos:** 071779.
- **Fuerza Ilimitada:** KAIBURR.
- **Salud Ilimitada:** XUCPHRA.





SOUL CALIBUR II

- **Repetición a cámara lenta:** Al acabar un round, mantén ✖+▲+↓.
- **Personajes charlatanes:** Cuando aparezca la pantalla de carga tras elegir a tu personaje, pulsa cualquier botón.
- **Elegir pose de victoria:** Antes de que tu personaje haga su pose de victoria, mantén un botón para que haga otra.
- **Desbloquear el perfil de un personaje:** Supera el modo Arcade con ese personaje.
- **Vídeo de inicio de la versión Arcade:** Supera el Extra Time Attack Mode.
- **Versión casera del vídeo de inicio:** Supera el Extra Survival Mode.

SOUL REAVER 2

- **Desbloquear todos los extras:** Pulsa esta combinación en el menú principal: ←, ▲, →, ▲, ↓, ●, ✖.

SPACE CHANNEL 5 PART2

- **Dejar que la CPU controle a Ulala:** Pulsa **Start** para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa ●, ▲, ■. Un sonido confirmará que el código está introducido. Si vuelves a introducir el truco, lo desactivarás.

SPACE RACE

Introduce estas palabras como códigos, en la opción "Trucos". Oirás un sonido de confirmación.

- **Todos los trucos:** MADAESAN.
- **Jugar con Porky:** 20LBHAM.
- **Marvin el Marciano:** Q32.
- **Jugar como El Rey:** KOTIM.
- **Los eventos ACME:** TRUTHOR.
- **Turbo Infinito:** KABOOM.
- **Sin bromas:**ENGARDE.
- **Los ítems de la galería:** ALLMINE.

PISTAS

- **ACME 2:** HLORALPH.
- **Galactorama:** 124ADIME.
- **Mars 2:** TORGO.
- **Nébula:** CLOSEIT.
- **Cinturón de Asteroides:** WHATISUI.
- **Estrella del Polo Norte 2:** PLANETX.
- **Salvaje Oeste 2:** GULLIBLE.
- **Pistas invertidas:** ITIS2LAFF.

SPAWN: ARMAGEDDON

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Si oyes la frase "Bendito necroplasma" lo has hecho bien.

- **Todas las armas:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.
- **Munición infinita:** ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.
- **Salud infinita:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
- **Necroplasma:** ↑, ↓, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
- **Sin sangre:** ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Todos los cómics:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.
- **Misiones:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →.
- **Enciclopedia:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓.

SPEED KINGS

- **Movimientos especiales:** Sólo funcionan pulsando el stick izquierdo en la dirección indicada.
- Wheelie: ↓ (mantenido).
- Standing Wheelie: **L1 +** ↓.
- Surfing Wheelie: **L1 + ● +** ↓.
- Cross Surfing Wheelie: **L1 + ↓ + R1 + ●**.
- Endo: ↑ **+ R1**.
- Surfing Powerdown: **L1 + ↑ + ▲**.
- Handstand Powerdown: **L1 + ■ + ↑ + ▲**.
- Surfing: **L1 +** ↑, ↓.
- Handstand: **L1 +** ↑, ●.
- Pavement Ride: **L1 +** ↑, ■.
- Donut: Pulsa y mantén los botones Brake + Gas y gira con el stick izquierdo.
- **Lista de códigos:** Introduce estos códigos como tu nombre:
- 18 mejores vueltas: .lapt18.
- Los 9 tests de conducción finalizados: test9.
- Modo GP finalizado: .prix.
- Conseguir puntos de respeto: .resp (número).
- Desbloquearlo todo: borkbork.

SPIDER-MAN

Estos trucos se activan desde el menú "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Oirás al Duende reír. Para desactivar los trucos, vuelve a introducirlos.

- **Activar trucos:** ARACHNID
- **Seleccionar nivel:** IMIARMAS
- **Pasar de nivel:** ROMITAS Mientras estás jugando, pausa y selecciona la opción "Next Level".
- **Niveles bonus:** HEADEXPLODY.
- **Telaraña infinita:** ORGANICWEBBING
- **Movimientos especiales:** KOALA

• **Jugar con Mary Jane:** GIRLNEXTDOOR
• **Jugar con Shocker:** HERMANSCHULTZ
• **Jugar con un científico:** SERUM
• **Un oficial de policía:** REALHERO
• **Capitán Stacey:** CAPTAINSTACEY
• **Jugar como matón 1:** KNUCKLES
• **Jugar como matón 2:** STICKYRICE
• **Jugar como matón 3:** THUGSRUS
• **Ataques tipo Matrix:** DODGETHIS
• **Jugar con un tío raro:** FREAKOUT
• **Spiderman pequeño:** SPIDERBYTE
• **Enemigos cabezones:** JOELSPEANUTS
• **Líquido extraño:** CHILLOUT
• **Cabeza y pies grandes para Spider-man:** GOESTOYOURHEAD.
• **En primera persona:** UNDERTHEMASK

ARAÑAS SECRETAS:
• **Nivel 1. Buscando Justicia:**
• Debajo de la gárgola del comienzo del nivel.
• Súbete a una azotea alta y observa a tu alrededor. Al final de la ciudad, junto a la costa, verás el halo dorado en la esquina izquierda de un edificio alto. Está en una especie de pasillo.
• **Nivel 2. Cacería en el almacén:**
• Al principio de nivel, nada más salir.
• **Nivel 3. El nacimiento de un héroe:**
• Al final del pasillo de los gases.
• En el área secreta.
• **Nivel 5. La estación de metro:**
• En la parte derecha del hall principal. Tras luchar con los tres primeros malos, el guardia podrá defenderse un ratito mientras la buscas.
• En el techo del hueco bajo una de las zonas de escaleras. Ve bajo las escaleras y sube al techo para verla.
• **Nivel 6. Persecución en las cloacas:**
• Sobre la tubería grande que echa un montón de agua.
• En la habitación secreta.
• Frente a la puerta con el interruptor para abrir la salida. Tienes que acabar con todos los malos para encontrar la llave que la abre.
• **Nivel 7. Confrontación con Shocker:**
• Subiendo las escaleras que hay tras el vagón pintado, bajará flotando en la corriente de agua.
• **Nivel 8. El nido del Buitre:**
• Tras atravesar el primer agujero en la escaleras, baja las escaleras rotas. Trepa por la pared para ver la araña dorada. Colócate junto a la pared de al lado y espera a que el Buitre la rompa.
• **Nivel 10. Duelo aéreo con el Buitre:**
• En la cornisa más baja del Empire State.
• En lo más alto del Empire State.
• **Nivel 11. Acorralado:**
• Al final de la segunda rampa.
• **Nivel 12. El Escorpión desenfrenado:**
• Sobre la columna rota que rompió Shocker.
• **Nivel 13. Golpe de estado:**
• En lo más alto del edificio donde comienza el juego. Cógela tras salvar a Mary Jane.
• **Nivel 14. La oferta:**
• Frente a las puertas rojas de la sala donde el Duende caerá cuando acabes con su barra azul.
• **Nivel 17. Allanamiento:**
• En la primera sala de computadoras, la verás en la secuencia de vídeo.
• **Nivel 18. Caos Químico:**
• En el techo de un pasillo. Como avanzarás bastante por el techo enseguida la verás.
• En la habitación que hay justo enfrente de la puerta cerrada, donde está la consola D.
• **Nivel 20. Escape de Oscorp:**
• Justo enfrente de donde empiezas el nivel.

SPIDER-MAN 2

• **Superar el modo principal:**
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella. Introduce la palabra **HCRAYERT** como si fuera tu nombre cuando te lo piden al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal justo hasta haber derrotado al Doctor Octopus. Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos. Ahora podrás dedicarte a los minijuegos si quieres.

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

• **Referencias de *Prince of Persia*:**
En la misión en la que estás en el tren, mira en el segundo coche donde está el guardia. Déjale inconsciente y ve detrás de la puerta.
Mira abajo y verás una revista que tiene una imagen del juego *Prince of Persia*. También en el tercer nivel, cuando estás en el tren en París, al principio verás una habitación con un ingeniero.
Déjale inconsciente y observa el suelo de la estancia. Encontrarás una guía para acabar Prince of Persia.

SOUL CALIBUR III

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• Abelia: Supera Crónica 18 en Crónicas de la Espada o en lucha 1050 combates
• Amy: Supera el reto Amado en el modo Arena de Almas o lucha en 1250 combates
• Abbys: Véncele con Yoshimitsu, Rock, Sophitia, Olcadan,
• Cervantes y Lizardman: lucha en 750 combates.
• Arthur: Véncele en Relatos de almas o lucha en 350 combates.
• Aurelia: Supera Crónica 12 en Crónicas de la Espada o lucha en 900 combates.
• Cervantes: Véncele en Relatos de almas o lucha en 625 combates.
• Chester: Supera Crónica 19 en Crónicas de la Espada o lucha en 950 combates.
• Demuth: Supera Crónica 10 en Crónicas de la Espada o lucha en 850 combates.
• Giradot: Supera Crónica 15 en Crónicas de la Espada o lucha en 800 combates.
• Greed: Véncele en Relatos de almas o lucha en 500 combates.
• Hualin: Véncele en Relatos de almas o lucha en 750 combates.
• Hwang: Véncele en Relatos de almas o lucha en 600 combates.
• Li Long: Véncele en Relatos de almas o lucha en 1150 combates.
• Lizardman: Véncele en Relatos de almas o lucha en 675 combates.
• Luna: Supera Crónica 11 en Crónicas de la Espada o lucha en 650 combates.
• Lynette: Véncele en Relatos de almas o lucha en 1100 combates.
• Miser: Véncele en Relatos de almas o lucha en 450 combates.
• Olcadan: Véncele en Relatos de almas o lucha en 575 combates.
• Reverant: Véncele en Relatos de almas o lucha en 1200 combates.
• Rock: Véncele en Relatos de almas o lucha en 475 combates.
• Sophitia: Véncele en Relatos de almas o lucha en 525 combates.
• Strife: Supera Crónica 20 en Crónicas de la Espada o lucha en 1000 combates
• Valeria: Véncele en Relatos de almas o lucha en 700 combates.
• Yoshimitsu: Véncele en Relatos de almas o lucha en 425 combates.

SECRETOS
• Edita los colores de los personajes:
En el modo "creación de personajes-edición de colores de personajes estándar" para aumentar aún más las opciones de edición pulsa durante unos segundos L1 + L2 + R2 + R1 tras escoger el arma del personaje.
• Tercer final de Kilik:
En la escena final, tras superar el modo relatos de almas, pulsa la combinación ✖ + ▲ para ver un final alternativo.





• **Agradecimientos de los programadores a varias personas:**
En la misión de Jerusalén, ve a la parte donde tienes que seguir a Dahlia Tal y puedes subir a un tejado para atravesar un apartamento y evitar ser visto. Bien, pues en ese apartamento verás que hay dos hombres viendo la televisión. Si haces zoom en la tele podrás ver un mensaje en la pantalla que no para de moverse (en francés, eso sí), en el que el equipo de programadores le da las gracias a dos personas por su ayuda.
• **Más referencias:**
En la primera mitad del nivel de Jerusalén hay una tienda de libros que está justo detrás de un callejón con una lámpara un tanto curiosa. Si echas un vistazo al interior por la ventana grande podrás ver imágenes de juegos como XIII, un anime y "Sniper Kitty" entre otras cosas.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

• **Desbloquear todos los niveles del modo cooperativo:**
Después de elegir la opción "un solo jugador" y el modo "Cooperativo", introduce la siguiente combinación. Mantén **L1 + L2 + R1 +R2** e introduce la siguiente combinación de botones: ■, ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ●.
• **Modo Élite:**
Completa el modo Historia. En el modo Élite tu única será un cuchillo.

SPY HUNTER

Los extras estarán disponibles en la la opción Cheat Grid dentro de Extras Menú.
• **Desbloquear el vídeo "Making Of":**
Acaba el nivel 13 en menos de 2:15.
• **Desbloquear vídeo musical de Saliva:**
Acaba el nivel 3 en menos de 2:40.
• **Modo "Giro de cámara":**
Acaba el nivel 11 en menos de 3:10.
• **Vídeo con imágenes y diseños:**
Supera el nivel 9 en menos de 3:45.
• **Primer vídeo test de animación:**
Acaba el nivel 5 en menos de 3:25.
• **Desbloquear cámaras extras:**
Acaba el nivel 6 en 3:45 o menos.
• **Desbloquear vista Ojo de Pez:**
Acaba el nivel 10 en 3:15 o menos.
• **Desbloquear un HUD verde:**
Completa todos los objetivos del nivel 2 en menos de 3:35. Estará disponible en Cheat Grid.
• **Desbloquear planeador espía:**
Termina el juego entero.
• **Desbloquear Visión Nocturna:**
Completa el nivel 4 en 3:15 o menos.
• **Desbloquear Cámara inversa:**
Acaba el nivel 8 en 3:05 o menos.
• **Desbloquear cámara extraña:**
Acaba el nivel 12 en 3:30 o menos.
• **Desbloquear HUD arcoíris:**
Completa el nivel 7 en 3:10 o menos.
• **Vídeo musical de Saliva "Spy Hunter":** Completa el primer nivel en menos de 3:40.
• **Desbloquear truco Super Spy:**
Completa los 65 objetivos.
• **Desbloquear al Espía de Hojalata:**
Acaba el nivel 14 en 5:10 minutos o menos.
• **Más trucos:**
Elige a un agente y selecciona una ranura vacía. Introduce una de estas palabras como nombre.
• **Spy Hunter clásico:** OGSPY
• **El tema principal por Saliva:**GUNN
• **Ver vídeo musical del juego:** SALIVA.
• **Making of de Spy Hunter:** MAKING.
• **Vídeo con diseños del juego:** SCW823.
• **Las primeras animáticas:** WWS413.

SPY HUNTER 2

Pausa el juego y pulsa estas secuencias:
• **Invencible:**
L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.
•**Munición infinita:**
R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2.
• **Todas las misiones y armas:**
En el menú principal, pulsa:
L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

• **Encontrar gemas:**
Pulsa y mantén **L3 + R3** después de derrotar a Ripto y Sparks buscará la gema más cercana.

SSX 3

• **Desbloquear personajes:**
Ve a la pantalla "Cheats" dentro del menú de opciones e introduce estos códigos:
• **Zenmaster:** Brodi Skin.
• **Worm:** Unlock Eddie.
• **Bronco:** Unlock Luther.
• **Bolas de nieve:** betyouneverseen
• **Todos los diseños:** naturalkoncept
• **Todos los pósters:** postnobills
• **Todas las tablas:** graphicdelight
• **Todos los picos:** biggerthank7
• **Todas las canciones:** djsuperstar

SSX TRICKY

En la pantalla del título, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa estas combinaciones.
• **Jugar como Mix Master Mike:**
✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
Selecciona un personaje y será sustituido por Mix Master Mike al comienzo del nivel.
• **Truco Maestro:** ✖, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, ✖, ↑.
• **Puntos de estadística al máximo:**
▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
• **Tabla Mallora:** ✖, ✖, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑.
Elige después a Elisa y comienza una pista.
• **Tablas pegajosas:** ■, ■, →, ▲, ▲, ↓, ●, ●, ←, ✖, ✖, ↑.
• **Desbloquear el circuito Pipe Dreams:** Logra una medalla en todos los niveles Showoff.
• **Desbloquear nivel Untracked:**
Logra una medalla en todos los niveles Race.
• **Desbloquear corredores:**
• Brodi: Medalla de oro en Circuito Mundial.
• Zoe: 2 medallas de oro en Circuito Mundial.
• JP: 3 medallas de oro en Circuito Mundial.
• Kaori: 4 medallas de oro en Circuito Mundial.
• Psymon: 5 medallas de oro en Circuito Mundial.
• Seeah: 6 medallas de oro en Circuito Mundial.
• Luther: 7 medallas en Circuito Mundial.

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

• **Desbloqueables:**
Completa el porcentaje indicado de Battle Collection.
•Ropas para el segundo jugador: 15% .
•Modo Universe: 25%.
•Ropas para el tercer jugador: 40%.
•Test de musicales: completa el 55%.
•Modo Cuarta Dimensión: completa el 65%.
•Ropas para el cuarto jugador: completa el 80%.
•Modo Full Active: completa el 95%.

STAR TREK: ELITE FORCE
Pausa la partida y pulsando simultáneamente los botones que se indican para cada truco. Después de introducir uno hay que presionar Start.
- **Toda la munición: R1 + R2**
- **Munición ilimitada: L1 L2 + R1 + R2 + ■**
- **Todas las armas: L1 + L2 + L3 + R1 + R2**
- **Apuntar automáticamente: L1 + L2**
- **Armadura al 100%: L1 + R1**
- **999 de salud: L1 + L2 + R1 + R2**
- **Modo Dios: L1 + L2 + R3 + R1 + R2**
- **Modo “no muerto”: R1 + R2 + R3 + L1 + L2 + L3 + Select**

STAR WARS BATTLEFRONT
- **Desbloquear todos los planetas:** Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta combinación: ■, ●, ■, ●. Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.
- **Tener el tamaño de un Ewok**: Introduce “Jub Jub” como nombre de jugador.

STAR WARS: BOUNTY HUNTER
Introduce estos códigos en el menú adecuado.
- **Capítulo 1:** SEEHOWTHEYRUN.
- **Capítulo 2:** CITYPLANET.
- **Capítulo 3:** LOCKDOWN.
- **Capítulo 4:** DUGSOPLENTY.
- **Capítulo 5:** BANTHAPOODOO.
- **Capítulo 6:** MANDALORIANWAY.
- **Misión 1:** BEAST PIT.
- **Misión 2:** GIMMEMYJETPACK.
- **Misión 3:** CONVEYORAMA.
- **Misión 4:** BIGCITYNIGHTS.
- **Misión 5:** IEATNERFMEAT.
- **Misión 6:** VOTE4TRELL.
- **Misión 7:** LOCKUP.
- **Misión 8:** WHAT A RIOT.
- **Misión 9:** SHAFTED.
- **Misión 10:** BIGMOSQUITOS.
- **Misión 11:** ONEDEADDUG.
- **Misión 12:** WISHIHADMYSHIP.
- **Misión 13:** MOSGAMOS.
- **Misión 14:** TUSKENS R US.
- **Misión 15:** BIG BAD DRAGON.
- **Misión 16:** MONTROSSISBAD.
- **Misión 17:** VOSAISBADDER.
- **Misión 18:** JANGOISBADDEST.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER
Introduce estas palabras como códigos.
- **Código Maestro:** PNYRCADE.
- **Modo Dios:** QUENTIN.
- **Sin indicadores de pantalla:** NOHUD.
- **Ángulos de cámara:** DIRECTOR. Pulsa **Select** para cambiar y **R1** para zoom.
- **Controles invertidos:** JARJAR.
- **Imágenes de Simon:** SIMON.
- **Mensaje programado:** MAGGIE.
- **Nave Mara Jade's Z-95:** HEADHUNT.

STAR WARS: LAS GUERRAS CLON
Introduce el código en la pantalla “Codes”.
- **Bonus completados:** “GIMME”.
- **Elegir nivel en Campaña:** ”DOORDONOT”.
- **Fotos de desarrolladores:** “JEDICOUNCIL”.
- **Ser invencible:** “DARKSIDE”.
- **Padme Amidala en el nivel multijugador “Academia de Geonosis”:** “NATALIE”.
- **Munición infinita:** “SUPERLASER”.
- **Todas las películas:** “12 PARSECS”.
- **Misiones Multijugador:** “JORG SACUL”
- **Pelea entre androides en la Academia de Geonosis:** “TRADEFED”.

STAR WARS RACER REVENGE
- **Activar los trucos:** Consigue un récord e introduce el código "NO TIME". Ahora, ve al menú principal, presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y, sin soltarlos, pulsa estas secuencias:
- **Todas las pistas:** ➔, ←, ➔, ←, ●, ■, ●, ■.
- **Todas las galerías:** ➔, ■, ←, ●, ↓, ✖, ↑, ▲.
- **Dificultad Difícil:** ▲.
- **Desbloquear un nuevo corredor:** Queda primero en los 4 primeros circuitos.
- **Repara tu vaina: L2** + **R2**.

PERSONAJES SECRETOS:
- **Sebulba**: en el circuito Boonta Eve Classic Track, déjalo fuera de combate o supéralo.
- **EP. I Sebulba:** acaba el Torneo con Sebulba.
- **Watto:** supera el récord de las 3 vueltas.
- **Ep. I Anakin:** supera el récord de mejor vuelta.
- **Darth Maul:** supera el récord de KO en todas las carreras.
- **Darth Vader:** Termina el modo Torneo con los personajes anteriores.

STAR WARS: STARFIGHTER
Estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, en el Menú de Opciones. Para desactivarlos, usa la opción “Restore Defaults” en Opciones.
- **Vídeo de Navidad oculto:** WOZ.
- **Todo del revés:** JARJAR.
- **Modo Director:** DIRECTOR. La cámara saltará de una nave a otra. Usando **R1**, harás zoom.
- **Bonus:** NOHUD.
- **Ver los créditos:** CREDITS.
- **Abrir la Galería de Imágenes:** SHIPS.
- **Bocetos de diseño:** PLANETS.
- **Equipo de desarrollo:** TEAM.
- **Modo Trucos:** OVERSEER.
- **Nave espacial secreta para las misiones bonus:** BLUENSF.
- **Misiones bonus en el modo Multijugador:** ANDREW.
- **Invencible:** MINIME.
- **Día de trabajo de James:** JAMES.
- **Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales:** HEROES.
- **Imágenes de Simon:** SIMON.
- **Por defecto:** SHOTS, SIZZLE, HOTEL.

STARSKY & HUTCH
- **Desbloquear todos los bonus:** Introduce VADKRAM como si fuera tu nombre.

STATE OF EMERGENCY
Pulsa estas secuencias de botones durante el juego.
- **Invencible: L1, L2, R1, R2, ✖.**
- **Munición infinita: L1, L2, R1, R2, ▲.**
- **Tiempo infinito: L1, L2, R1, R2, ●.**
- **Un puñetazo decapita: L1, L2, R1, R2, ■.**
- **Personaje enano: R1, R2, L1, L2, ✖.**
- **Personaje gigante: R1, R2, L1, L2, ▲.**
- **Tamaño normal: R1, R2, L1, L2, ●.**
- **Desbloquear a Toro:** ➔, ➔, ➔, ➔, ✖.
- **Desbloquear a Freak:** ➔, ➔, ➔, ➔, ●.
- **Desbloquear a Spanky:** ➔, ➔, ➔, ➔, ▲.

STUNTMAN
- **Todos los coches:** Sez4Jnr.
- **Todos los juguetes:** Turnips.
- **Desbloqueas las películas:** BonNeTT.
- **Desbloqueas todo:** BiNdErS.

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL
Introduce estas frases en la pantalla de trucos:
- **Desactivar flechas:** Whine.
- **Gravedad alta:** Zippy.
- **Voces graciosas:** Mouse y Horse.
- **Gravedad baja:** Space.
- **Modo de rodillas:** Nails.
- **Cabezas que giran:** Exosz.
- **Todos los accesorios:** Werit.
- **Los bonus de Beach House:** Mypad.
- **Todos los personajes:** Peeps.
- **Niveles de dificultad abiertos:** Champ.
- **Todas las localizaciones:** 80Day.
- **Todos los minijuegos:** Major.
- **Todas las películas:** Musak.
- **Bañadores y bermudas:** Greed.
- **Todos los trailers:** Gamon.
- **Coco como pelota:** Milky.
- **Bola estúpida:** Golem.
- **Pelota solar:** Hot 1.

SUMMONER 2
- **Dinero fácil:** En el distrito Mas Ora´s, dentro de “Munari City”, ve a la Casa de Soleil. Verás a un hombre sentado pidiendo un préstamo. Dale el dinero y te dará un Bodril. Cógelo y más tarde se ofrecerá a devolverte tu dinero. Dile que quieres comprar el Bodril por 5000 monedas. Te preguntará si quieres comprar algo. Dile que no, ganarás experiencia y 1200 monedas. Sigue hablando con él. Te volverá a preguntar. Sigue diciendo que no y conseguirás cada vez 1200 monedas. Cuando te vayas de aquí, el hombre desaparecerá.

SUPER BUST-A-MOVE
Pulsa estas secuencias en la pantalla del título:
- **Personajes secretos:** ▲, ➔, ←, ▲.
- **Abrir más niveles:** ▲, ←, ➔, ▲.

Encontrarás niveles extra seleccionando el Modo Puzzle y eligiendo después Modo Arcade.

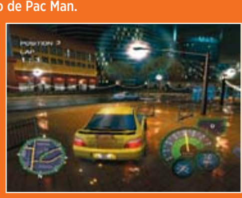
SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS
Introduce estas palabras en la pantalla de trucos.
- **Salud infinita y poderes:** SMALLVILLE.
- **Todas las películas:**LANA LANG.
- **Biografías de los personajes:**LARA.
- **Modo Hard:**JOR EL.
- **Modo experto:** BIZARRO.
- **Efecto curioso:** MXYZPTLK.

SURFING H3O
- **Personajes y tablas extra:**
- Completa el juego en la dificultad normal para desbloquear a Tyrone King, Lara Barcella, Gareos y 6 tablas.
- En la dificultad semi-pro, desbloquearás a Morsa, Serena Knox, Jojo y otras seis tablas.
- En dificultad pro, conseguirás a Mikey Sands, Largo, Lyco Sassa y cinco tablas.
- Finaliza el juego en dificultad Master y tendás a Surfoid y tres tablas.

SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM
En la pantalla “Seleccionar misión”, pulsa estas secuencias:
- **Invulnerable:** ↑, ↓, ←, ➔, **L2**, **R2**.

En la pantalla de opciones del juego pulsa estos botones:

STREET RACING SYNDICATE
Pulsa ↑, ↓, ←, ➔ en el menú principal para abrir la pantalla de trucos. En esta pantalla, introduce cualquiera de estos códigos:
- SICKJZA: Supra RZ de 1996.
- IGOTGST: Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999.
- MYTCGTS: Toyota Celica GT-S Action Package 2004.
- RENESIS: Mazda RX-8.
- GORETRO: Desbloqueas el vinilo de Pac Man.
- GOTPOPO: Desbloqueas el coche de policía.
- SICKGDB: Desbloqueas el Subaru Impreza Sti.
- FIXITUP: Reparación del coche gratuita.
- LETMEGO: Las tres primeras veces que vuelques en el modo Callejero volverás a la carrera



- **Munición infinita:** ←, ➔, ↑, ↓, ↑, ↓, **R2**, **L2**.
- **Misiones del modo Campaña para 1 jugador:** ↑, **L1**, ↓, **R1**, ←, **L1**, ➔, **R1**, ↑.
- **Todas las misiones cooperativas:** ↑, **L1**, ↓, **R1**, ←, **L1**, ➔, **R1**, ↑.

SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN
Desbloquear nuevos niveles:
- **Budva:** Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.
- **Chechenia:** Par en las misiones de Yemen y Minsk.
- **Italia:** Par en las 3 misiones de Cartago.
- **Kirguizistán:** Par en las 2 misiones de Bielorrusia.

ARMAS Y DISTINCIONES EXTRA:
Si completas los objetivos de cada zona puedes recibir una distinción, que te otorgará Logan o Lian Xing. El personaje variará en función de los objetivos para misiones que completes. Lo mejor es que cada distinción te permitirá obtener un arma nueva. Aquí tienes la lista de los extras que a conseguir y cómo hacerte con ellos:
- **93R:** Con Imani Gray (completa todos los objetivos para las misiones de Cartago).
- **China tipo 67:** Con Lian Xing (Completa todos los objetivos para Kirguicistán, Tokio y Myanmar).
- **CZ MACH-9:** Con Maggie Powers (completa todos los objetivos para Minsk).
- **Desert Express 50:** Con Gabe Logan (completa los objetivos para Budva y Ucrania).
- **Desert Eagle 44:** Con Ehud Ben Zohar (completa los objetivos para Yemen 1 y Yemen 2).
- **G 53:** Con Teresa Lipan (completa todos los objetivos para Zurich).
- **Escopeta:** Con Lawrence Mujari (completa todos los objetivos para Chechenia y la plataforma petrolífera).
- **SR 15:** Con Gary Stoneman (completa todos los objetivos para Italia, Bielorrusia 1 y Bielorrusia 2).



TAK Y EL PODER DE JUJU
Pausa el juego e introduce estas combinaciones:
- **Abrir todo:** ←, ➔, ■, ■, ●, ●, ←, ➔.
- **Las plantas:** ■, ▲, ●, ←, ↑, ➔, ↓, ↓.
- **100 plumas:** ■, ▲, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲.
- **Las piedras:** ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ←, ➔.
- **Las mejoras:** ↑, ➔, ←, ↓, ▲, ●, ■, ↓.
- **Los yorbels:** ↑, ▲, ←, ■, ➔, ●, ↓, ↑.

Ve al menu “Extras” para activarlos.

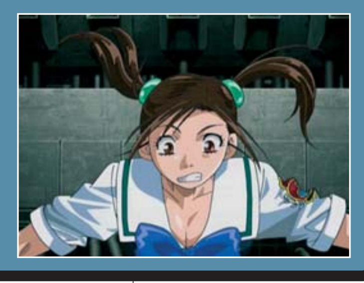
TD OVERDRIVE
- **Todos los coches y pistas del juego:** En el menú principal, introduce esta combinación: ➔, ➔, ←, ■, ↑, **L2**, **L2**, **R1**.
- **Conseguir coches de bonus:** Usa el truco anterior y selecciona la pista de San Francisco. Elige el Dodge Concept Viper para conseguir un nuevo tiempo récord. Introduce la palabra “SOUNDMAX” como nombre en la lista de récords y desbloquearás, aunque no para el modo Historia: Jaguar XK-R “SoundMAX SPX”, Jaguar XK-R “Analog Devices” y el Aston Martin DB7 “SoundMAX SPX”.

TEENAGE MUTANT NINJA
- **Passwords:** Introduce los siguientes códigos en el menú de Password:
- SDSDRLD: modo Abismo.
- MRMDRMD: tu salud no se restaura.
- DSRDMRM: rellenas la barra de salud.
- LRSRDRD: Fatal Blow
- RSRLRSM: shuriken infinitos.
- RLMRDSL: pierdes los shuriken.
- LSDRRDR: tortuga poderosa.
- DSLRDRM: traje nuevo Nexus para Donatello.
- LMRMDRD: traje nuevo Nexus para Leonardo.
- MLMRDRM: traje Nexus para Michelangelo.
- RMSRMDR: traje nuevo Nexus para Rápale.
- SLSDRDL: pesadilla.
- MRLMRMR: paraíso de la pizza.
- SRMLDDR: diseños añadidos a Bonus.
- DRSLLSR: envenenamiento.
- DRMSRLR: autorecuperación.
- MLDSRDM: modo Chillón.
- LDRMRLM: poder defensivo x2.
- SDLSRLL: poder ofensivo x2.
- RDSRMRL: enemigos más duros.
- SSSMRDD: modo raro.

TEKKEN TAG TOURNAMENT
- **Luchar con Ángel:** Acaba el modo Arcade con Devil, y en la selección de luchador, elige a Devil con **Start**.
- **Luchar con Tiger:** En la pantalla de selección de personajes, colócate sobre Eddy y pulsa **Start**.
- **Galería de imágenes Tekken Tag:** Consigue sacar a Devil y podrás acceder a la galería de Tekken Tag.

TEKKEN 5

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• **Anna Williams:** termina 2 veces el modo Historia.
• **Baek:** termina 3 veces el modo Historia.
• **Bruce Irvin:** termina 4 veces el modo Historia.
• **Devil Jin:** termina el modo de juego Devil Within o pelea en 200 combates.
• **Eddy Gordo:** es uno de los trajes extra que puedes comprarle a Christie (500.000 monedas de oro).
• **Ganryu:** termina el modo Story Battle o el Time Attack siete veces con un personaje distinto.
• **Heihachi:** termina el modo Story Battle o el Time Attack 9 veces con un personaje diferente.
• **Kuma:** termina el modo Story Battle o el Time Attack seis veces con un personaje diferente.
• **Mokujin:** termina el modo Story Battle o el Time Attack ocho veces con un personaje distinto.
Roger Jr.: termina el modo Story Battle o el Time Attack una vez con cualquier personaje.
• **Wang Jinrei:** termina el modo Story Battle o el Time Attack cinco veces con un personaje distinto.
• **Jugar como Ling vestida de colegiala:**
Ling tiene un quinto traje que puede ser seleccionado pulsando R1.
• **Desbloquear escenario final 2:**
Pelea en 200 combates en modo Arcade o termina el modo Devil Within.
• **Desbloquear aleatorio:**
Cuando desbloqueas a Heihachi también desbloqueas la opción “Aleatorio” para la selección de personaje.
DESBLOQUEAR ESCENAS OCULTAS:
• **Con Anna:** En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, déjate ganar y verás cómo Anna es insultada.
• **Con Christie:**
Mientras juegas con Christie en el modo Historia, déjate ganar por Eddy para ver un vídeo.
• **Con Marshall Law:**
Mientras juegas con Law en el modo Historia, déjate ganar en la lucha contra Paul para ver una nueva escena al final del combate.
• **Con Yoshimitsu:**
Para ver este vídeo entre Yoshimitsu y Raven, empieza una partida en el modo Historia y elige a Yoshimitsu. Cuando llegues al cuarto combate, que debería ser contra Raven, déjate ganar. Verás un vídeo muy divertido entre los dos luchadores.
• **Matar a una rana:**
En el escenario del jardín secreto, si miras atentamente en el suelo verás una rana. Si tú o tu oponente sois noqueados en el aire y caéis sobre la rana, ésta morirá y verás a su angelito flotando en el aire.



• **Conseguir luchadores secretos:**
Según las veces que te acabes el juego aparecerán nuevos persdonajes en este orden:
Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger & Alex, Kuma & Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype Jack, Devil y Angel, Mokujin & Tetsujin • Desconocido.
• **Acceder al Modo Tekken Bowl:**
Saca a Ogre y accederás al modo Tekken Bowl.
• **Modo Theater:** Acaba el juego 1 vez.
• **Otra armadura para ARMOR KING:**
Acaba el juego con este personaje.
• **FMV de Ling:** Termina el juego con ella una vez y otra usando su uniforme de escuela.
• **Super carga de energía:** Pulsa todos los botones del pad a la vez mientras peleas.
• **Elegir escenario en Modo Práctica:**
Ilumina la opción “Modo Práctica” que encontrarás dentro del menú principal de juego. A continuación, pulsa y mantén **L2** y pulsa después **R2** el número de veces indicado para seleccionar el escenario correspondiente:
• Law (Nuevo): 1.
• Yoshimitsu (nieve ligera): 2.
• Ling: 3.
• Hwoarang: 4.
• Lei: 5.
• Ogre: 6.
• Escuela (atardecer): 7.
• Jin (atardecer): 8.
• Nina (día): 9.
• Eddy (amanecer): 10.
• King: 11.
• Heihachi: 12.
• Eddy (día): 13.
• Law (viejo): 15
• Desconocida: 14.
• Nina (noche): 18.
• Escuela (día): 16.
• Yoshimitsu: (nieve fuerte): 19.
• Jin (día): 17.
• Paul: 20.
• **Trajes de los años 70:**
Usa el botón **Start** cuando selecciones a alguno de estos personajes para sacar sus trajes de los años 70: Xiaoyo, Law (traje de Bruce Lee), Jin, Jun, Ganryu o Michelle.

TEKKEN 4

• **Jugar como Eddie Gordo:**
Supera el modo Historia con Christie y selecciónala de nuevo con ● apretado.
• **Jugar como Miharu:**
Supera el modo Historia con Xiaoyu y selecciónala de nuevo con ● apretado.
• **Jugar como Panda:**
Elige a Kuma con el ● o el ▲ pulsado.
• **Jugar como Violet:**
Selecciona a Lee con el ● pulsado.
• **Desbloquear el escenario del Dojo:**
Supera los 4 niveles del Tekken Force.
• **Desbloquear el modo Teatro:**
Supera el modo Historia con cualquier personaje.

TENCHU 3

• **Recuperar salud:**
Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
Tu salud subirá hasta 100. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. También funciona en modo Multijugador.
• **Todos los ítems en la tienda:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa:
L1, ↑, **R1**, ↓, **L2**, →, **R2**, ←.
• **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora del juego:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa:
↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
• **Desbloquear al auténtico Rikimaru:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, pulsa esta combinación de botones:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
• **Todos los personajes en multijugador:**
En la pantalla del título pulsa
L1, **R2**, **L2**, **R1**, →, ←, **L3**, **R3**.
• **Desbloquear todas las misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa: **R3**, **L3**, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.

TENCHU FATAL SHADOWS

• **Conseguir el ítem Ninja Rebirth:**
Termina el entrenamiento.
• **Desbloquear el modo “Red Blade”:**
Obtén el ránking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.
• **Desbloquear el test de sonido:**
Completa todos los planes y objetivos del juego con todos los personajes.
• **Desbloquear el modo “Pit Fight”:**
Este modo estará disponible cuando termines el juego en dificultad Normal.
• **Pelear con los jefes en “Pit Fight”:**
Derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo “Pit Fight”.
TRAJES NUEVOS:
• **Ayame:** consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes que Ayame lució en los dos primeros Tenchu.
• **Rin:** supera el juego una vez.
• **Misiones extra:**
Cumple los siguientes requisitos en el modo Historia:
• Misión 2.1: No elimines a todos los enemigos de la misión 1.
• Misión 2.2: Elimina a todos los enemigos de la misión 1
• Misión 6.1: Deja que te descubra, al menos, un enemigo en la misión 5.
• Misión 6.2: Consigue que no te descubra nadie en la misión 5.
• Misión 7.1: No cojas el mapa en la misión 6.
• Misión 7.2: Coge el mapa en la misión 6.
• Misión 10.1: No mates al samurái en el comienzo de la misión 9.
• Misión 10.2: Elimina a los 3 enemigos en el comienzo de la misión 9
• Misión 12.1: Elimina a Ranzo.
• Misión 12.2: Deja que Ranzo escape.

TERMINATOR 3: REDEMPTION

Introduce estos códigos durante la secuencia de Créditos que puedes elegir en el menú principal:
• **Modo invencible:** ● + **R2** + **R1**.
• **Actualizaciones:** ● + ▲ + **L1**.
• **Desbloquear niveles:** ● + **R2** + ▲.

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

En el menú de trucos, introduce estos códigos:
• **Invencible:**
■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
• **Munición infinita:**
✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■.
• **Armas del futuro:**
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
• **50% más de salud con la Terminatrix:** ▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.
• **Armas del pasado:**
●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.
• **Daño por cuatro:**
▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
• **Completar automáticamente las misiones:** ■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
• **Pelear con el endoesqueleto de Terminatrix:** ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Todos los niveles:**
■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲.

THEME PARK WORLD

• **Tickets de Oro:**
En el parque, introduce la siguiente combinación de botones que te damos:
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●.

THE GETAWAY

• **Tener el doble de salud:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Transformarse en Kelvin Deamer:**
Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve al cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●.
• **Saltarse las FMV:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**.
• **Modo Turista:** Completa todas las misiones.
• **Localización de los coches secretos:**
• **Go Kart:** En el garaje de una mansión cercana a Bayswater Road.
• **Golf Buggy:** en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
• **Peugeot 306 modificado:** Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
• **Daihatsu Hi-Jet “Royal Parks” pick-up:** En cualquier parque.
• **Ford Transit:** Cerca de St. James St.
• **TVR Cerbera:** Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
• **Tanque:** Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa.
• **Lotus Elise:** Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
• **Nissan Skyline GTR:** Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
• **Saab Concept:** En Chinatown.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

Introduce estos trucos en la secuencia de vídeo del principio, antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, las bandas negras de la pantalla se volverán verdes un momento.
• **Doble de salud:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■.

THE ITALIAN JOB

• **Extras:** Completa el Modo Historia y tendrás disponibles la galería de fotos, la galería de pre-producción, diseños y los créditos.
• **Coches de carreras:**
Acaba con un rango "A" en todos los niveles.

THE BARD'S TALE

Introduce estos códigos mientras juegas, manteniendo **L1** y **R1** pulsados.
• **Añadir piezas de plata y piedras preciosas:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
• **Daño x100:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Modo Dios:**
→, ←, →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Salud y maná llenos:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Abrir niveles:**
→, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los ataques atraviesan a Bard sin dañarle:**
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.





THE SUFFERING. LOS LAZOS QUE NOS UNEN

Durante el juego, mantén **L1** + **R1** + ✖ pulsados a la vez e introduce cualquiera de estos trucos. Si lo haces bien verás un mensaje.

- **Todos los ítems y armas excepto el arma Gonzo:** ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
- **Salud al completo:** ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑ ↓, ↑, R2.
- **Arma Gonzo:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Recargar munición para el arma elegida en ese momento:** →, →, ↓, ↑, ←, →, ←, ←, R2.
- **Arsenal:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
- **Estado de sueño:** ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
- **Sangre a tope:** ↓, ↑, ←, →.
- **Suicidarse:** ↓, ↓, ↓, ↓.
- **Sangre a cero:** ↓, ↑, →, ←.
- **Botes llenos:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
- **Granadas de luz a tope:** ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
- **Locura al máximo:** →, →, →, R2, ←, ←, →, →, R2.
- **Invencible:** ↓, ↑, ↓, ↑.
- **Reputación diabólica a tope:** ←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, R2.
- **Reputación buena a tope:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
- **Reputación -50:** ←, ←, ↓, ↑.
- **Reputación +50:** ↑, ↑, →, ↑.
- **Cócteles Molotov:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **En blanco y negro:** ↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2.
- **Escopeta con munición:** ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓.
- **Ametralladora:** →, →, →, ←, ←, ←.
- **Munición completa para todas tus armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.





- **Pistas de acrobacias:** Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" y aparecerá una quinta. Complétala con rango "A" y abrirás la sexta. Acábatela con rango "A" y dispondrás de la séptima.
- **Policía en el modo libre:** Completa las siete pistas de acrobacias.
- **Más opciones:** Completa todas las carreras en primera posición.

THE MARK OF KRI

Pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla donde pone press start.

- **El invencible Rau:** ■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖. Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu", confirmando el truco. Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa ✖ para activar el truco. Nota: Para acceder a la tienda de la Sabia activa todos los trucos en la pantalla donde pone "Press Start", empieza una partida normal y graba a la primera oportunidad. Sal después de la partida y vuélvela a cargar. Te darán dos opciones: cargar la partida o visitar la tienda de la Sabia. Elige la segunda y activa los trucos. Una vez que salgas de esa pantalla, cargará tu partida con los trucos ya activados.
- **Salud llena:** ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■.
- **Flechas infinitas:** ✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖.
- **Oponentes más fuertes:** ✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ●, ●, ✖.
- **Oponentes más débiles:** ✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ●.
- **Desactivar la I.A. en la Arena:** ✖, ●, ●, ●, ✖, ■, ■, ■, ✖, ●, ■, ✖.

THE PUNISHER

Para activar estos trucos, termina con medalla de oro del nivel que te indicamos.

- **Muertes locas:** Bar Lucky.
- **Un disparo mata:** Isla Ryker.
- **Munición infinita:** Pier 74 revisitado.
- **Sin recargar:** Torres Stark.
- **Invencible:** Todos los niveles del juego.
- **Activar trucos:** Empieza una partida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). De esta forma tendrás acceso a todas las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a la opción "Trucos" podrás activar todos los que tiene el juego. Si activas el de inmunidad no te dejarán completar ningún nivel.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1 + R1** y pulsa:

- **Cámara diferente:** ●, ●, ●, ✖.
- **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
- **Coches más rápidos:** ▲, ▲, ▲, ▲.
- **Tener todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.
- **Ver créditos:** ✖, ■, ■, ▲.
- **Rejilla de programación:** ●, ✖, ●, ▲.
- **Destrozar de un golpe:** ▲, ▲, ■, ■.
- **Ver velocímetro:** ▲, ▲, ●, ■.
- **Sonidos extraños:** ■, ■, ■, ▲.
- **Desenfocado:** ▲, ●, ▲, ●.
- **Coche de ladrillos rojos:** ●, ●, ▲, ■.

THE SIMPSONS ROAD RAGE

Mantén presionados **L1+R1** en el menú de opciones y pulsa estas secuencias. Oirás un sonido.

- **Coche de juguete rojo:** ▲, ▲, ■, ●.
- **Smithers en el auto de Burns:** ▲, ▲, ■, ■.
- **El autobús nuclear:** ▲, ▲, ■, ✖.
- **Personajes de Año Nuevo:** ▲, ▲, ●, ■.
- **Personajes de Halloween:** ▲, ▲, ●, ✖.
- **Dinero Extra:** ■, ■, ■, ■.
- **Día de Acción de Gracias:** ▲, ▲, ●, ●.
- **Personajes de Navidad:** ▲, ▲, ●, ▲.
- **Modos de cámara extras:** ▲, ▲, ▲, ▲.
- **Modo nocturno:** ✖, ✖, ✖, ✖.
- **Personajes inflados:** ●, ●, ●, ●.
- **Ver líneas de colisión:** ▲, ▲, ✖, ✖.
- **El coche de Homer Simpson:** Termina las 10 misiones en Misión. Ve a la imagen de Homer en la pantalla de selección de coches para conseguirlo.
- **Halloween:** Ajusta la fecha del sistema al 31 de Octubre y verás a Bart disfrazado de Frankenstein.
- **Año Nuevo:** Ajusta la fecha al 1 de enero.
- **Día de Acción de Gracias:** Ajusta la fecha del sistema al tercer jueves de Noviembre para ver a Marge con el pelo blanco.
- **Navidad:** Ajusta la fecha al 25 de Diciembre.

THE SIMPSONS SKATEBOARDING

Estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsando después el truco.

- **Seleccionar nivel:** ▲, ✖, ■, ●.
- **Todos los skaters:** ●, ▲, ✖, ■.
- **Todas las tablas:** ✖, ▲, ●, ■.
- **Conseguir 99 dólares:** ▲, ✖, ●, ■.
- **Personajes borrosos:** ✖, ▲, ■, ●.
- **Homer cabezón:** ●, ✖, ▲, ■.
- **Homer en calzoncillos:** ▲, ●, ✖, ■.
- **Bart cabezón:** ✖, ■, ●, ▲.
- **Bart gángster:** ●, ✖, ■, ▲.
- **Marge demoníaca:** ✖, ■, ▲, ●.
- **Lisa cabezona:** ■, ▲, ✖, ●.
- **Lisa gángster:** ■, ▲, ●, ✖.
- **Nelson cabezón:** ▲, ■, ●, ✖.
- **Nelson bailarina:** ▲, ■, ✖, ●.
- **Otto con gafas de sol:** ■, ✖, ●, ▲.
- **Frink cabezón:** ■, ✖, ▲, ●.
- **Frink moderno:** ✖, ●, ▲, ■.
- **Krusty de ejecutivo:** ●, ▲, ■, ✖.
- **Jefe Wiggum cabezón:** ✖, ●, ■, ▲.
- **Jefe Wiggum con un traje alternativo:** ▲, ●, ■, ✖.

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén **R1 + L1 + ✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos hay que volver a introducirlos):

- **Modo Ácido:** ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
- **Fotos familares:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
- **Abismos infernales:** ↑, ↑, ↑, →, →, →.
- **Magia direccionada:** ←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
- **Fundido a negro:** ↓, ↓, ↓, ↓.
- **Fotos familiares sucias y sangrientas:** ←, →, ←, →, ←, →, R2.
- **Salud a top2:** ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Todas las armas y objetos excepto la Gonzo Gun:** ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
- **Gonzo Gun:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Botella de Xombium llena:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
- **Los viejos tiempos (en blanco y negro):** ↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2. Pausa el juego para desactivarlo.
- **Limpieza total:** ↓, ↑, →, ←.
- **Cerdo Informativo:** →, ←, ↑, ←, R2, →, ↓, →.
- **Infierno en una botella:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **Subir el nivel "maligno":** ←, ←, ↓, ↑.
- **Subir el nivel "bueno":** ↑, ↑, →, ↑.
- **Deja que todos veamos la luz:** ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
- **La locura:** →, →, →, R2, ←, ←, →, ←, R2.
- **Recargar munición de las armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
- **Parecerse al demonio:** ↑, ↓, ←, →.
- **Di hola a mi pequeño amigo:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
- **Recortada frenética:** ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓.
- **El Big Bang:** →, →, →, ←, ←, ←.
- **Secuencia alternativa de título:** Termina el juego una vez.
- **Archivos de monstruos:** Usa tu transformación en monstruo durante todo el tiempo que puedas a lo largo de tu aventura y completa el juego.
- **Archivos de Torque:** Toma "malas" decisiones, como por ejemplo, matar a gente indiscriminadamente.
- **Archivos de la familia de Torque:** Toma "buenas" decisiones, como por ejemplo, salvar personajes de la muerte, ayudarles, etc.
- **La linterna funciona sin pilas:** Enciende tu linterna hasta que se acaben las pilas. Déjala encendida aunque no funcione y salva la partida. Acto seguido, vuelve a cargar esa misma partida salvada y verás que la linterna funciona sin que se haya tenido en cuenta el gasto de pilas.

THE THING

- **Trailer oculto:** Esperas un minuto sin pulsar ningún botón en el menú principal.
- **"Persuadir" a una persona:** Cuando la confianza de alguno de tus compañeros esté en naranja, no harán nada por ti... a no ser que le convenzas. Ponte en primera persona y apunta a su cabeza durante unos 3 segundos.

THUNDERSTRIKE: OPERATION PHOENIX

- **Dificultad Maniac y helicópteros extra:** Termina el juego en el modo de dificultad Hard. Si te acabas el juego con esta dificultad, conseguirás otro helicóptero.

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Introduce cualquiera de estos palabras clave dentro de la opción "Passwords".

- **Todos los campos:** THEKITCHENSINK.
- **Todos los campos:** ALLTHETRACKS
- **Personajes:** CANYOUPICKONE
- **Sunday Tiger:** 4REDSHIRTS
- **Ace Andrews:** ACEINTHEHOLE
- **Dominic Donatello:** DISCOKING
- **Solita Lopez:** SHORTGAME
- **Hamish "Mulligan" MeGregor:** DWILBY
- **Takeharu Moto:** EMERALDCHAMP
- **Val Summers:** BEVERLYHILLS
- **Moa "Big Mo" Ta'a Vatu:** ERUPTION
- **"Yosh" Tanigawa:** THENEWLEFTY
- **Cedric The Entertainer:** CEDDYBEAR
- **Downtown Brown:** DTBROWN
- **Edwin "Pops" Masterson:** EDDIE
- **Erica Ice:** ICYONE
- **Objetivos de 3 hoyos en Sherwood:** SHERWOOD TARGET

THE WARRIORS

Si te parece que la cosa es demasiado dura para ti, a lo mejor puedes probar algunos de estos trucos. Mientras estás jugando introduce cualquiera de estas combinaciones trucos para activarlos:

- **100% completado:** L1, Select, ■, ↓, L2, →.
- **200 dólares, 3 paquetes de flash y botes:** R1, R2, L1, ✖, ↓, L1.
- **Completar la misión en curso:** ↓, ■, ✖, Select, R1, ←.
- **Modo Furia infinito:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
- **Sprint infinito:** ↓, ■, ←, ✖, L1, Select.
- **Cuchillo:** ↓, ↓, Select, ↑, ↑, L3.
- **Perder a los polis:** ↑, Select, ✖, ▲, ▲, ■
- **Machete:** L1, ✖, R1, R1, Select, R2.
- **Tubería:** R2, ●, Select, ↑, L1, →.
- **Bate:** ■, R2, ↓, ↓, L1, L1.
- **Salud infinita:** ↑, ▲, L3, Select, ✖, L2.
- **Tener 99 créditos en el minijuego "Ejércitos de la Noche":** Primero desbloquea el minijuego y después, en cualquier momento en el que lo estés jugando, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.

TIGER WOODS PGA TOUR 06

Para introducir los trucos, tienes que ir en primer lugar a la sección "Passwords", que está dentro de "Opciones", para introducir estas claves. Recuerda hacerlo en mayúsculas:
LANDOWNER: El Emperador.
BLACKKNIGHT: Gary Player.
NEWLEGEND: Sunday Tiger.
THEKING: Arnold Plamer.
REGGIE: Reg Whethers.
GOLDENBEAR: Jack Nicklaus.
DOUBLER: Roger Something-Something.
PUREGOLF: Ben Hogan.
THEMAGICIAN: Steve Belestro.
WOOGLIN: todos los golfistas.
ITSINTHEHOLE: todos los campos abiertos.
CLUB11: todos los clubs.
GOLDENAGE: Tiger Woods con sombrero.
TECHNICOLOR: Tiger Woods con pantalones viejos.
THROWBACK: Tiger Woods con pantalones raros.
OLDSKOOL: Tiger Woods con otros pantalones raros.
INTHEFAMILY: Tanaba Something-Something.



TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Introduce estos códigos en passwords.
• **Jack Nicklaus:** GOLDENBEAR
• **Justin Timberlake:** THETENNESSEEKID
• **Golfistas y campos:** THEGIANTOYSTER

TIME CRISIS 2

• **Armas automáticas:**
Completa el modo Historia 2 veces.
• **Efecto de munición ancha:** Completa el modo Historia 4 veces y se activará también el modo Munición Ilimitada.
• **Modo Espejo:** Completa el modo Historia sin continuar.
• **Crisis Mission:** Este modo aparece en los Extra Games. Para acceder al día 1 de la misión, acaba el modo Historia una vez. Para los días 2 a 5 y el día final, pásate el día actual. Para acceder a la Extra Mission, supera 4 de 5 Day Missions. Para conseguir llegar a la Final Mission 2, supera todas las misiones extra menos el Final Day.
• **Reproductor de música:** Termina la misión final del modo Crisis Mission.
• **Juego libre:**
Pierde la partida en el modo Historia. La próxima vez que juegues tendrás un crédito más. El número de créditos del que dispondrás sera ilimitado tras perder una partida con 9 créditos.
• **Más balas en el cargador:**
Acábate el modo Historia dos veces.
• **Munición infinita:**
Completa el modo Historia 3 veces.
• **Modos de juego Extra:**
Para acceder a modos de juegos extra, Chain Hit Game, One Shot Game y 10 second Game, tienes que clasificarte entre los 5 primeros en dificultad normal. La diana cambiará en el Chain Hit así:
• 0-48: Una taza
• 49-98: Una hucha cerdito
• 99-148: Una bombilla
• 149-173: Pac-Man
• 174-198: Cosmo
• 199-223: Mappy
• 224-253: Pooka
• 254 - 255: Bacura
• **Nuevos modos de juego Shoot Away 2:** Para acceder al Extra Mode, tienes que conseguir bastantes puntos en el modo Arcade Original (Retro). Para desbloquear el modo Arrange, tendrás que conseguir una puntuación mayor que la anterior. Recibirás puntos de bonificación si das a dos palomas de arcilla con un disparo.

TIME CRISIS 3

Cumple los siguientes requisitos:
• **Modo Misión de Rescate:** Termina el juego con cualquier dificultad.
• **Escenarios de prueba 2 y 3 en Arcade:** Completa los escenarios 2 y 3.
• **Munición infinita:** Supera el juego en dificultad Normal y tendrás munición infinita para el lanzagranadas, la uzi y la recortada.
• **Escenarios de prueba 1-14 en Misión de Rescate:** Igual que el truco anterior.
• **Más continuaciones:** Utiliza todas tus continuaciones y la siguiente vez que juegues tendrás más.

TIMESPLITTERS 2

• **Personajes de cartón:**
Supera el juego en la dificultad Fácil.
• **Personajes ocultos en Arcade:**
Consigue una medalla de Oro en "Adiós Amigos" (en modo Arcade).
• **Personajes en el modo Historia:**
Por cada nivel que superes, desbloquearás a los personajes que hayan aparecido en él:
• 2280 De vuelta al Planeta X: Ozor Mox.
• 2019 NeoTokio: Sadako.
• 1853 Wild West: El Coronel.
• 1972 Atom Smasher: Khallos.
• 1920 Ruinas Aztecas: Gólem de piedra.
• **Cabezas que giran:** Supera el reto "Pane in the Neck" al menos con medalla de Plata.
• **Nivel Streets en modo Arcade:**
Supera el juego en modo Historia una vez en modo Fácil.

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO

Cumple los siguientes requisitos para desbloquear los extras indicados.
• **Anya:** completa la primera misión del modo Historia.
• **Arthur Aching:** completa la Mansión de la Locura en nivel fácil.
• **Berserker Splitter:** pásate el Hombre Encapuchado en fácil.
• **Manos grandes:** consigue 250 puntos o más en Cortez No Puede Saltar.
• **Cerebros:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de bronce o más
• **Capitán Ed Shivers:** acaba el Nivel Pirata de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.
• **Cascada:** pásate la Liga Arcade de Control de Zona con medalla de bronce.
• **Cabezas que giran:** pásate Descabeza a los No Muertos con medalla de bronce o más.
• **Hart:** acaba Futuro Perfecto en nivel Medio.
• **Deadwina:** acaba Me Gustan los Muertos en la Liga Arcade con medalla de bronce.
• **Gastón Boucher:** acaba la Mansión de la Locura en nivel Normal.
• **Hechman Cortez:** acaba La Conezión Rusa en nivel Medio.
• **Sonidos especiales:** acaba el reto Gatos Fuera del Saco con medalla de Bronce.
• **Jacob Crow:** acaba Futuro Perfecto en nivel Fácil.
• **Jacque de la Morte:** acaba Vampiros en Venecia con medalla de bronce o más.
• **Reina de la jungla:** acaba Scotland el Valiente en nivel fácil.
• **Kitten Celeste:** acaba El Expreso Khallos en nivel fácil.
• **Leo Krupps:** consigue medalla de bronce o más en el reto Temblor en la Jungla de la Liga Honoraria.
• **Mad Old Crow:** acaba Futuro Perfecto en nivel fácil.
• **Mischief el Payaso:** acaba el tercer reto de Haciendo el Mono con medalla de bronce o más.
• **Arma mono:** acaba reto Elec. Chimpancé Discomático con medalla de bronce o más.
• **Oleg:** acaba el reto TimeSplitters Underground con medalla de bronce o más.
• **Muestres a cámara lenta:** acaba Cohetes 101 con medalla de bronce o más.
• **Swinging Tipper:** acaba La Conexión Rusa en dificultad Normal.
• **Asesino del tiempo:** acaba El Hombre Encapuchado en nivel Normal.
• **Viola:** acaba Ataque a Hart con medalla de bronce o más.
• **Oficial Cain:** acaba Scotland el Valiente en nivel normal.
• **Mono zombi:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de Bronce o más.

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

• **Pasar de nivel:**
Pausa la partida y mantén presionados: **L1 + R2 + ↓ + ▲** unos segundos. Después, suéltalos y pulsa rápidamente:
●, ↑, ■, ▲, →, ↓.
• **Movimientos especiales:**
• Salto al agua 1: R2 + Adelante + Salto.
• Salto al agua 2: Tras aprender la habilidad de esprintar, camina hacia el borde de una piscina y pulsa el botón de acción. Lara se tirará de cabeza.
• Hacer el pino: cuando estés colgando de una cornisa mantén pulsado **L1**. Sin soltarlo pulsa hacia delante con el stick analógico.
• **Aire infinito:**
Cuando Lara esté buceando, salva la partida mientras se encuentra bajo el agua y después vuelve a cargar esa misma partida. El nivel de oxígeno se habrá llenado a tope.

TONY HAWK´S PRO SKATER 4

Introduce estos códigos en la sección de trucos:
• **Código maestro:** watch_me_xplode
• **Efecto Matrix:** nospoon
• **Gravedad lunar:** superfly
• **Jugar con Daisy:** (o)(o)
• **Más dinero:** banker
• **Manuals perfectos:** 2wheelin
• **Grinds perfectos:** belikegeoff
• **Skitch perfectos:** hookybob
• **Especial a tope:** doasuper
• **Stats to 13:** 4nitwits
• **Más skaters:** homielist

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Introduce estos códigos en trucos.
• **Gravedad lunar:** getitup.
• **Manuals perfectos:** keepitsteady.
• **Balance de grind perfecto:** letitslide.
• **Todos los vídeos del juego:** digivid.
• **Todos los sakaters:** getemall.
• **La música:** holeshot.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Introduce estos códigos en el menú de trucos:
• **Straightedge**: balanceo infinito.
• **Oldskool**:
desbloqueas a Natas Kaarribaas.
• **Sellout**: desbloqueas a Nigel Beaverhousen.
• **4-wheeler**: desbloqueas a Paulie.
PERSONAJES OCULTOS:
• **Ben Franklin:** accede al interior del edificio con dos estatuas que hay en Boston.
• **Bull Fighter:** libera al toro en Barcelona.
• **Graffiti Tagger:** asciende por la fachada del edificio amarillo en Berlin.
• **JJames:** completa el modo Clásico en Sick.
• **Jester:** descubre el lugar oculto en N.Orleans.
• **Margera:** completa el modo Historia en Fácil.
• **Tony Hawk original:** completa el modo Clásico en dificultad Normal.

TOTAL CLUB MANAGER 2004

• **Modo Debug:**
Pulsa **R3** en cualquier menú y accederás al modo "Debug", un menú cargado de ventajas.

TOTAL INMERSION RACING

Introduce estas palabras como nombre.
• **Todas las pistas:** Road Sweep
• **Todos los coches:** Loaded.
• **El coche "Cart":** Downforce.
• **Modo "Cámara lenta":** Poke.
• **Contrarios más lentos:** Walk It.
• **Desactivar HUD:** No Dogs.
• **Desconocido:** Swallow.

TRANSFORMERS

Introduce estos códigos en el cuartel general :
• **Cabezas grandes:**
●, ●, ●, ■, L1, L1, L1, L2.
• **Vuelo inclinado:**
●, ●, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ↓.
• **Chorro infinito:**
↑, ↑, ■, ●, ■, ■, L1, L2.
• **Powerlink infinito:**
↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.
• **Sigilo infinito:**
↑, ↑, ↓, ↓, L1, L2, L1, L2
(debes tener equipado el minicon convertidor).
• **Superrayo tractor:**
L2, L2, ■, ●, ■, R1, R1, R2.
• **Modo Turbo:**
L1, R2, R2, ■, ■, ■, ■, L1.
• **Todos los minicons:**
L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1.
COMPLETAR NIVELES Y JEFES:
Entra en la pantalla de selección de dificultad e introduce allí cualquiera de estos códigos.
• **Pelea final con el jefe en el nivel del Amazonas completada:**
←, ←, →, L1, R2, ←, ←, →.
• **Nivel del Amazonas completado:**
L1, L1, L2, ■, ■, ●, R1, R2.
• **Pelea final con el jefe en el nivel de la Antártida completada:**
L1, ←, L2, →, ■, ■, ●, ●.
• **Nivel de la Antártida completado:**
R1, R1, R2, L2, L1, L1, R1, R1.
• **Pelea final con el jefe en el nivel del Atlántico completada:**
L2, ←, →, →, ←, L2, L2, L2.
• **Nivel Atlántico completado:**
●, ■, ●, ■, →, ←, ←, →.

TONY HAWK´S AMERICAN WASTELAND

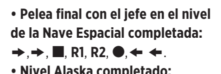
Desde el menú principal, ve a "Opciones" y después selecciona "Cheats". Allí, introduce estos códigos exactamente como te los damos. Después de introducirlos, podrás acceder al menú de trucos para activarlos en "Opciones de juego" durante el juego.
• Grind perfecto: grindXpert
• Manual perfecto: 2wheels!
• Skitch perfecto: h!tchar!de
• Jarmie: abres todos los niveles del modo Historia.
• Desbloquear personajes:
Introduce estos passwords en el menú de trucos.
• Mindy: help1nghand
• Jason Ellis: sirius-DJ
• Matt Hoffman: the_condor



TRUE CRIME: N.Y. CITY

Para hacer todavía más movidito el juego o si te resulta muy fácil, puedes introducir algunos códigos. Para activarlos, ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado **L1 + R1** e introduce las siguientes combinaciones:

- **Toda la música:** ●, ■, ●, ■.
- **Daño Doble:** ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖.
- **Un millón de dólares:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
- **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
- **Modo Ultrafácil:** ●, ■, ✖, ✖, ▲, ●.
- **Munición ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
- **Resistencia ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ✖, ●.
- **Desbloquear minijuego de Red Man:** ▲, ✖, ✖, ●, ▲.



- **Pelea final con el jefe en el nivel de la Nave Espacial completada:** →, →, ■, R1, R2, ●, ←, ←.
- **Nivel Alaska completado:** R1, ●, R1, ■, ←, ←, →, ←.
- **Nivel Amazonas profundo completado:** ←, →, ←, ←, →, R1, R2, ●.
- **Nivel La Tierra completado:** R2, R1, L1, L2, ■, ●, ■, ●.
- **Desactivar la sobrecarga de Minicom:** Cuando seleccionas a tu autobot y la misión a cumplir, introduce este código: **R1, R1, L2, R1, R1, L2, ●, ●.**
- **Invencible:** Pausa el juego y pulsa: **R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.**
- **Desbloquear todos los extras:** Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código en el menú de Extras: **■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.**
- **Eliminar a un enemigo con un disparo:** Pausa y pulsa: **■, ●, ■, ●, L1, L1, L2, L1.**

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Pausa el juego e introduce estos trucos:

- **Todas las subidas de nivel de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
- **Movimientos de pelea:** ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
- **Localización de Nick:** ✖, ✖, ■, ▲.
- **Coche más grande:** ↓, ↓, ↓, ✖.

TUROK EVOLUTION

Introduce estos códigos en el apartado de trucos.

- **Todos los trucos:** FMNFB.
- **Invencibilidad de gran altura:** EMERPUS.
- **Todas la armas del nivel:** TEXAS.
- **Munición ilimitada:** MADMAN.
- **Todos los niveles desde cargar:** SELLOUT.
- **Invisibilidad:** SLLEWGH.
- **Cabezones:** HEID.
- **Una demo y un minijuego:** HUNTER.
- **Acceso a un zoo:** ZOO.

TWIN CALIBER

Pulsa durante el juego estas secuencias:

- **Invencible:** ↑, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ↓.
- **Munición infinita:** →, →, ↑, →, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.

TWISTED METAL: BLACK ONLINE

Durante el juego, pulsa y mantén apretados **R1, R2, L1, L2** y luego pulsa estas secuencias:

- **Convertir armas en salud:** ▲, ✖, ■ y ●.
- **Munición Infinita:** ↑, ✖, ←, ●.
- **Invencible:** →, ←, ↓, ↑.
- **Mega Ametralladoras:** ✖, ✖, ▲.
- **Un solo disparo vale:** ✖, ✖, ↑.
- **Desbloquear el modo Dios:** ↑, ✖, ←, ●.
- **Chatear en el juego:** En la pantalla del lobby, pulsa: **L1, L2, R2, R1, R1, R2, L2, L1.** Un sonido confirmará el truco. Pulsa ■ para entrar en la sala de chat y ▲ para salir de ella.

TY, THE TASMANIAN TIGER

Mientras estás en el juego, pulsa estos códigos:

- **Mostrar objetos:** **L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ●, ■, ■, ●, R2, R2.** Las líneas que caen del cielo marcan los objetos.
- **Desbloquear armas y habilidades:** **L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ■, ■, ▲, ■.**
- **Technorang:** **L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ▲, ■, ▲, ■.**



UEFA CHAMPIONS LEAGUE

Consigue puntos en el modo "Temporada" para desbloquear extras, que sólo pueden usarse en partidos de exhibición.

- **Balón de playa:** 70.000 puntos.
- **Pelota clásica:** 140.000 puntos.
- **Kit Pack 1** (tercera equipación del Chelsea, Man Utd, Inter Milan, Monaco, Real Madrid, Ajax, Roma y Bayern): 210.000 puntos.
- **Crear jugador de nivel 1** (atributos por encima de 90): 280.000 puntos.
- **Sin reglas:** 420.000 puntos.
- **Kit Pack 2** (tercera equipación del AC Milan,Werder Bremmen, Barcelona, Arsenal, Juventus, Bilbao y Sevilla): 560.000 puntos.
- **Paredes invisibles** (sin corners ni fueras de banda): 630.000 puntos.
- **Crear jugador de nivel 2** (atributos por encima de 99): 700.000 puntos.
- **Pelota de cricket:** 770.000 puntos.
- **Pelota de invierno:** 490.000 puntos.

UNREAL TOURNAMENT

Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa estas secuencias:

- **Toda la munición:** ←, →, ●, ●, ●, →, ←.
- **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
- **Todas las armas:** ←, ●, →, ■, →, ←.
- **Pasar de nivel:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ●.
- **Todos los personajes:** ←, ←, ●, ●, →, ←, ●.

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce estos códigos.

- **Modos de juego:** GM2OPEN8
- **Todos los equipos:** A11T3AM5
- **Habilidades a tope:** MAXSKILL
- **Jugadores enanos:** Z26BEXW8
- **Turbo infinito:** SPEEDY01
- **Equipo Streetballerteam:** 5Y104D9A
- **Oponentes débiles:** WIMP_A.1



V-RALLY 3

- **Desbloquear el Subaru Impreza 2000:** Supera el campeonato 2.0L en el modo Carrera.
- **Mitsubishi Lancer Evolution VI:** Supera el campeonato 1.6L en el modo Carrera.
- **SEAT Córdoba Repsol:** Termina el juego en el modo de juego Challenge.
- **Toyota Corolla V-Rally:** Marca un récord de tiempo en todos los circuitos.
- **Desbloquearlo todo:** Después del vídeo de introducción, pulsa: **L1, R1, L2, R2, Select, Select, ■.**

VAMPIRE NIGHT

- **Desbloquear el modo de juego libre:** Completa los modos de entrenamiento y desbloquearás el modo libre, dentro del modo Arcade.

VAN HELSING

- **Desbloquear películas:** Introduce estos códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a todas las películas.
- Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, **L1, L3, R3, R1.**
- Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, **R1, R2, R3.**
- Película Bonus 3: **L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1,** ↑, ↑, ↓, ↓, **Select.**
- Película Bonus 4: **Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select,** ←, ←, ↑, →, →.
- Película Bonus 5: **L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.**
- Película Bonus 6: **R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2,** ←, →, **Select, Select.**
- Película Bonus 7: **L3,** ←, **R3,** →, **L2,** ↑, **R2,** ↓, **L1,** ←, **R1,** →.
- **Desafíos:** Completa el juego cumpliendo estos desafíos:
- Munición infinita: con dificultad "Difícil".
- Ropas poderosas: con cualquier dificultad y sin perder el sombrero en ninguna ocasión.

VEXX

Introduce los códigos en el Menú de Trucos.

- **Invencible:** XXEVREWOP.
- **Seleccionar nivel:** XXEVPRAW.
- **Super saltos:** XXEVNOOM.

VIEWTIFUL JOE

Supera el juego en las dificultades indicadas.

- **Desbloquear niveles de dificultad:**
- Modo V-rated: Adulto.
- Modo Ultra V-rated: V-rate.
- **Personajes ocultos:**
- Alastor: V-rate.
- Capitán Blue: Ultra V-rated.
- Dante: cualquier dificultad.
- Sylvia: Adulto.
- **Vídeo musical oculto:** Termina el juego.
- **Medidor VFX ilimitado:** Consigue todos los arcoiris V en todos los niveles con cualquier personaje.

VIEWTIFUL JOE 2

Cumple los requisitos indicados:

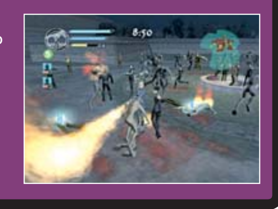
- **Icono de salvado V-Arcoiris:** Completa las 37 cámaras.
- **Icono de salvado V-Rojo:** Completa el juego en el nivel de dificultad baja o alta.
- **Selección de rollo:** Acaba el juego 1 vez.
- **Dificultad súper Alta:** Acaba el juego en dificultad alta.
- **Dificultad Ultra Alta:** Acaba el juego en dificultad Super Alta.

VIRTUA FIGHTER 4

- **Cambiar el fondo del menú principal:** Elige Options, Settings, Game y pulsa ← + →.
- **Posiciones de victoria para los personajes 1 y 2:** Utiliza un jugador creado por ti para alcanzar el nivel 2 Kyu. Después, durante el replay de una victoria, sujeta ✖+●+■ (L2) hasta que tu jugador haga una pose clásica. Para obtener la segunda, consigue el 3th Dan y pulsa ✖+● (R1) en el replay. para conseguirla.
- **Conseguir un trofeo:** Supera las 26 pruebas del modo Trial bajo el modo Training y verás cómo un pequeño trofeo aparece en lo alto de la barra de vida.
- **Trajes alternativos:** Mantén pulsado **Start** en la pantalla de selección de personajes y pulsa el botón ✖.
- **Jugar como Dural:** Espera a que Dural te rete en el modo Kumite. Véncele, y podrás seleccionarlo en modo Versus.
- **Los luchadores originales:** Usa un jugador creado por ti para alcanzar el 1st Dan. Selecciona el luchador en cualquier modo y pulsa ✖+● (R1) hasta que la lucha comience.
- **Niveles extras de Training en Vs:** Training 1, alcanza el 1st Dan con un personaje propio. Training 2, alcanza el 5th Dan con un personaje propio. Training 3, alcanza "Champion" con un personaje propio.
- **Training Trophy:** Completa sucesivamente los eventos de Trial y Training Mode con un personaje creado por ti. Aparecerá un pequeño trofeo sobre la barra de vida de tu personaje.
- **Mantén 100% de victorias en el modo de juego Kumite:** Cada vez que veas que vas a perder un combate, pulsa Start y volver al menú principal. De ese modo, se salvarán en la tarjeta de memoria las victorias anteriores, pero el combate en el que estabas jugando no contará como derrota.
- **Escenario de Dural para el modo Vs:** Utiliza un jugador creado por ti para alcanzar el nivel "Emperor" o "High King".
- **Para obtener ítems fácilmente:** Usa llaves (✖ + ■, o sea, L1) durante todas las rondas y vence el combate.

UNDERWORLD

- **Jugar como un híbrido:** Si quieres probar este divertido modo de juego sólo tienes que activar este sencillo truco. Ve al menú principal y pulsa esta secuencia de botones: ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, R1. Un truco interesante, ya que te dará una nueva perspectiva.





WACKY RACES

Estos códigosse introducen en la opción "Trampas", tras haber elegido un modo de juego.

- **Todas las pistas:** CHIMPGIVEAWAY.
- **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
- **Modo para niños:** THOSEWACKYKIDS.

Oirás una risa de confirmación y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

WAKEBOARDING UNLEASHED

En el menú principal, pulsa:

- **Todas las lagunas:** **R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R1, L1, L2, R2.**
- **Seleccionar nivel:** ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲.
- **Más tablas:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ←, →, ↓, ↑, ←, →, ↓.
- **Todos los personajes:** Rota el stick derecho en el sentido de las agujas del reloj 15 veces.

WAR OF THE MONSTERS

- **Jugar como Mecha-Sweet Tooth:** Usa una Tarjeta de Memoria que tenga una partida salvada del juego Twisted Metal: Black con el nivel Sweet Tooth completado. Un mensaje te avisará que el Mecha-Sweet Tooth aparecerá cuando el juego cargue. Después, selecciona a Agamo y elige el traje número 4.

DESBLOQUEABLES:

Gasta el número vales de batalla indicados.

- **Minijuego Dodgeball:** 105,000 vales.
- **Minijuego Big Shot:** 65,000 vales.
- **Minijuego Crush-O-Rama:** 85,000 vales.
- **Jugar con Raptros:** 200,000 vales.
- **Jugar con Zorgulon:** 200,000 vales.
- **Compañera secreta de Ultra V:** Compra el cuarto traje de Ultra V.
- **Nivel Volcano:** Gasta 45,000 vales.
- **Nivel Mini Baytown:** 65,000 vales.
- **Nivel Capitol:** 85,000 vales de batalla.
- **Nivel UFO:** 105,000 vales de batalla.
- **Arma secreta:** En el nivel Gambler's Gulch, frente a la mansión, verás una espada clavada en una roca. Líate a guantazos con la roca hasta que consigas romperla y puedas coger la espada.

WAY OF THE SAMURAI

Pulsa estas combinaciones en la pantalla de pausa. Si lo haces bien, oirás un sonido.

- **Ganar 500 mom:** Mantén **L1+ L2** y pulsa: ←, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.
- **Mantener toda la salud:** Mantén **L1 + R1** y pulsa: ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, ■.
- **Mantener la stamina:** Mantén **L2 + R2** y pulsa: →, ←, →, ←, ↓, ↓, ■.

WHIPLASH

En la pantalla “Abilites and Powerups”, pulsa ■ para acceder al área restringida. Una vez que estés dentro de esta zona, introduce el siguiente código para activar el truco que te damos a continuación:

• **Spanx invencible:**
■, ▲, ↑, ↓, ●, ↑, ▲.



• **Modelos de personajes:** En la pantalla de personalización del personaje, señala la opción de nombre y presiona: **L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, ■**.
Luego presiona ← ó → para elegir.
• **Más personajes:** Cada vez que acabes el juego aparecerán personajes en personalización.
• **Nuevos modos de juego:**
Consigue 1.000 puntos para desbloquear el modo Difícil y 7.500 para el Muerte Súbita.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce este código en el menú principal: **R1, L1, ■, ▲, ■, R1**.

WORMS

• **Desbloquear nuevos personajes:**
Para desbloquear a Fletcher, Rocky y Superfrog, ve la pantalla de inicio, mantén L1 y pulsa después:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los modos de Torneo:**
Ve a la pantalla de inicio, mantén **L2** y pulsa la siguiente combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

WINBACK

Para activar estos trucos, en la pantalla en la que pone “Press Start”, pulsa muy rápido estas combinaciones. Tienes que hacerlo antes de que empiece la demo o no funcionarán.
• **Modo Max Power:**
L1, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, ▲, ●, ▲, ● y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start**.
• **Personajes del modo Multijugador:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← y después, con ● pulsado, pulsa **Start.**
• **Modo Muerte Súbita:**
L2, **R2**, **L2**, **R2**, ●, ▲, ●, ▲.
Después, con **R1** pulsado, pulsa **Start**.
• **Modo Trial:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
Después, con ▲ pulsado, pulsa **Start**.

WIPEOUT FUSION

Todos estos trucos se introducen desde la opción “Trucos” dentro de la opción “Extras”.
• **Escudos infinitos:** ▲, ▲, ■, ■, ■.
• **Naves y aviones antiguos:**
✖, ●, ▲, ■, ✖.
• **Armas infinitas:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Todas las características:**
✖, ▲, ●, ▲, ●.
• **Munición Infinita:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Nave super rápida:** ■, ✖, ✖, ✖, ▲.
• **Naves animales:** ▲, ●, ●, ▲, ✖.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Introduce estos códigos en el menú “Codes”:
• **Más aceleración y velocidad:**
EVOPOWER
• **Nueva voz para el copiloto:**
HELIUMAID
• **Coches sin chasis:** THATSSTUPID
• **Coches voladores en las repeticiones de las carreras:** FLOATYLIGHT
• **Cámara cenital:** DOWNBELOW
• **Cámaras invertidas:** ONTHECEILING
• **Como bajo el agua:** WIBBLYWOBBLY
• **Gráficos psicodélicos:**
IMGOINGCRAZY
• **Pistas bonus ocultas:** GIMMEBONUS
• **Códigos del Desafío WRC:**
• L5020K: Monte Carlo.
• PHY8ZP: Portugal.
• 745MJJ: Suecia.
• YJFTRS: Gran Bretaña.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4

Lo primero que debes hacer es crear un perfil nuevo y ponerle como nombre “SECRETS”. A continuación, ve al menú de Opciones, Trofeos y entra en el menú de trucos. Una vez allí, escribe las siguientes palabras para activar el truco que se corresponda con el efecto que quiras conseguir en cada caso:
• **Todos los coches:** gimmiecars
• **Todas las pitas:** gimmieworlds
• **Todos los extras:** gimmiethelot

WORMS BLAST

• **Personajes bonus ocultos:**
En la pantalla donde pone Press Start, pulsa y mantén el botón **L1** y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los modos de competición:**
En la pantalla del truco anterior, pulsa y mantén el botón **L2** y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

WRATH UNLEASHED

• **El doble de salud y velocidad:**
Sólo durante los modos Versus o Team Fighter:
↓, ↓, ↑, ↓, ←, →, ↓,
↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ■.
• **Personajes “raros”:**
←, ■, ↑, ●, →, ▲, ↓, ▲.
• **Variaciones en el modo Versus:**
Pulsa en la pantalla de selección de personajes: **L1**, **L1**, ↓, ↓, **R2**, **Select**, **R2**, **Select**, **R1**, **L1**, **R2**, **R1 + R1**, **Select**.

WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS

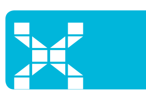
• **Misiones con medalla de oro y trucos:**
Ve a la pantalla de trucos, ilumina la opción “Unlimited Time” y pulsa:
L2 + R1 + → + ●. Ahora pulsa todos a la vez rápidamente.

WRC II EXTREME

• **Modo trucos:**
Ve a la opción "Archivos" y entra en "Secretos". Pulsa ✖ para meter un truco y escribe "EVOS". Esto desbloqueará todos los coches bonus "Extreme" y el modo Experto. Estos otros se introducen en el mismo sitio.
• **Modo Turbo:** NITRO.
• **Vista desde arriba:** SATALITE.
• **Baja gravedad:** LUNAR.
• **Coches con rebote:** GAROO".
• **Voz del copiloto deformada:**
"HELIUM".

WRC 3

• **La evolución de la maquinaria:**
Cada 1000 Km. tu vehículo mejorará automáticamente hasta 5 veces..
• **Modo Contrarreloj:** Cada vez que ganes un rally en el mundial podrás correr sus tramos en el modo Contrarreloj.
• **Dificultad Experto:** Finaliza en primera posición el Campeonato, corriendo en el nivel de dificultad “Profesional”.
• **Dificultad Extrema:** Gana el campeonato en Experto y conseguirás la versión “Extreme 03” de la escudería y la dificultad “Extreme“.
• **Nuevos coches:** Si ganas el mundial en dificultad “Extreme” adquirirás el prototipo de tu escudería y la modalidad “Concept” de “Contrarreloj”.



X-FILES: RESIST OR SERVE

Ve al menú de trucos en “Options”. Accederás a un menú en el que introducir las combinaciones. Oirás un sonido.
• **Un ataque mata:** ●, **L2**, ↓, **R1**, ✖.
• **Munición infinita:** **L1**, **L2**, ✖, **R2**, **R1**.
• **Todos los bonus:** ←, **R1**, **L1**, ↓, ●.
• **Todos los niveles:** **R2**, →, **L2**, ↑, ■.
• **Invencible:** ↑, ■, ●, ✖, ↓.
• **Balas explosivas:** ✖, ●, ■, **L2**, **R2**.

XIII

• **Desbloquear todos los niveles:**
Pausa y pulsa: **R1**, ●, **R1**, **L2**, **R1**, **L1**, ■.

XGRA

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la palabra “wibble” como tu nombre en la pantalla de introducción.

X-MEN LEGENDS

• **Trajes de la serie "Xtreme X-Men":**
En el menú principal, introduce este código: ↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, **Start**.

X-MEN: NEXT DIMENSION

• **Desbloquearlo todo:** Desde el menú principal pulsa y mantén **L1** y pulsa:
→, →, ←, ←, ↓, ↑, ●.

X-MEN LENGENDS II: RISE OF THE APOCALYPSE

Entra en la opción “Review” del menú principal e introduce las siguientes direcciones (siempre con la cruceta), en función del truco que quieras activar:

• **Los cómics:**
→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, Start.
• **Las películas:**
←, →, →, ←, ↓, ↓, ←, Start.



X-MEN 2: LA VENGANZA DE LOBEZNO

Pulsa estas secuencias en el menú principal para acceder a un montón de inetresantes ventajas.
• **Menú Debug:**
▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, **L1+R1+L2 + R2**. Pausa la partida y accederás al menú “Cheats”.
• **Todos los ficheros de Cerebro:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **R1 + R2**.
• **Seleccionar nivel:**
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, **L1 + R1**.
• **Todos los trajes:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **L1 + L2**.



ZONE OF THE ENDERS

• **Desbloquear el modo Versus:**
En la pantalla del título, pulsa:
●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
• **Conseguir un nuevo final:**
Obtén una “A” en todas las llamadas de S.O.S que recibas.
• **Salud y munición al máximo:**
Pausa durante una partida y pulsa:
L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.
Cada vez que uses este truco, disminuirá tu nivel conseguido.
• **Finales:** Obtendrás otro final si destruyes todos los elementos de los decorados de todas las zonas del juego hasta Tyrant. Una vez acabes con él, verás el final malo. También puedes escuchar la canción final del juego, si consigues una puntuación A en todas las zonas de rescate.

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

• **Mijuego Zoradius:**
Ve a “Extra Missions”, elige el modo “Boss Battle” y pelea contra Vic Viper. En mitad de la lucha, pausa y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1**, **R1**.
Oirás un ruido. Vuelve a “Extra Missions” y Vic Vipper estará disponible.
• **Aumaan Anubis en Versus:**
Termina el juego y empieza una nueva partida con todas las subarmas equipadas. Intenta introducirte en Margrifier y sigue siempre la ruta de la izquierda hasta un callejón. Usa Vector Cannon para destruir las piedras que bloquean la zona y descubrirás un camino secreto (Wind Tunnel). Allí pelearás con un montón de enemigos. Destrúyelos y avanza hasta pelear con Aumaan Anubis. Derrótale y coge el icono con su figura.
• **Diferentes imágenes tras los créditos:** Termina el juego con rango A para ver una imagen extra en la pantalla “Result screen”.
• **Final alternativo:**
Termina el juego con rango S o SS.
• **Powerups con Zoradius:**
Mientras juegas con Zoradius, pausa y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1**, **R1**.

WORMS 4: MAYHEM

• **5 Huevos de Pascua en el modo Historia:**
• En la misión “Carpet Capers” hay una torre con un gusano llamado Egg. Si te lanzas en paracaídas y bajas a esa torre encontrarás un agujero en la parte inferior con joyas dentro. Coge las joyas y oirás un mensaje diciendo que has encontrado un huevo de pascua. Al terminar la misión, además, conseguirás 1000 puntos adicionales.
• **En la misión “Destruct and Serve”,** destruye el deportivo plateado y oirás un mensaje diciendo que has encon-trado un huevo de pascua. Al terminar la misión conseguirás 1000 puntos.
• **En la misión “Escape from Tree Rex”,** justo antes del T-Rex hay una plataforma con una caja que contiene el bazooka x2. Coge el arma y dispara a la garganta del T-Rex para escuchar el consabido mensaje y conseguir otros 1000 puntos al finalizar.
• **En la misión “Nice to Siege You”,** ve al precipio donde está el profesor. Salta por el barranco y ve a la derecha para encontrar una cueva con un gusano en ella (lleva un traje de conejo puesto). Entra en la cuevay oirás el mensaje.
• **En la misión “Tin Can Alley”** nada más empezar gira a tu alrededor hasta ver un baño un poco escondido a tu izquierda. Dispárale y lo habrás descubierto todo.





PSP

ATV OFF ROAD FURY

En el menú principal ve a “opciones” y a identificador de jugador, allí finalmente introduce cualquiera de los siguientes códigos:

- **$moneybags $:** Conseguir 1500 créditos
- **All Access:** Desbloquear todo excepto la bicicleta Furia
- **Billboards:** Desbloquear todos los vídeos musicales
- **Duds:** Desbloquear todos los Rider Gear
- **Dubs:** Desbloquear todos los Rims
- **Desbloquear el nivel experto:** Supera el nivel Normal con la copa de oro.
- **Desbloquear el Torneo de hielo:** Completa el reto Amateur National, en nivel experto, consiguiendo la medalla de oro
- **Conseguir nuevos ATV:** Supera cada una de los circuitos con una copa diferente para conseguir nuevos vehículos (oro: 3 ATV, plata: 2 ATV y Bronce:1 ATV).

BURNOUT LEGENDS

- **Desbloquear coches compactos:**
- Asesino: consigue 15 takedown.
- Policía: logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
- Coche tuneado: consigue cinco medallas de oro.
- Gángster: en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la bahía de la palma.
- Legend: en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la carrera interstatal.
- Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
- Dominator: consigue 10.000 puntos Burnout.
- **Desbloquear coches “Muscle”:**
- Asesino: Consigue 30 takedown.
- Clásico Legend: hazte con el oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
- Dominator: consigue 25 puntos Burnout.
- Legend J: hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en el modo Leyenda Cara a Cara.
- Policía: hazte con el bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
- Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
- Coche tuneado: consigue 20 medallas.
- **Desbloquear coches asesinos:**
- Compacto: Consigue 15 takedown.
- Muscle: consigue 30 takedown.
- Coupe: consigue 60 takedown.
- Sport: consigue 100 takedown.
- Super: consigue 150 takedown.
- **Coches especiales:** Juega en modo World Tour.
- Policía: hazte con el oro en todos los eventos Pursuit.
- Camión de bomberos: hazte con el oro en todos los eventos Crash.
- Jefe mafioso: hazte con el oro en todos los eventos de Carrera.
- **Coches compactos:**
- Asesino: consigue 15 takedown.
- Policía: logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
- Coche tuneado: obtén 5 oros.
- Gángster: en el modo Leyenda Cara a Cara, logra oro en bahía de la palma.
- Legend: en Leyenda Cara a Cara, logra oro en la carrera interstatal.
- Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
- Dominator: consigue 10.000 puntos Burnout.
- **Coches “Muscle”:**
- Asesino: Consigue 30 takedown.
- Clasico Legend: logra oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
- Dominator: obtén 25 puntos Burnout.
- Legend J: hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en el modo Leyenda Cara a Cara.
- Policía: logra bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
- Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
- Coche tuneado: logra 20 medallas.

CODED ARMS

- **Desbloquear armas:**
- Copperhead: derrota al jefe del nivel Ruinas Sector 2 - Mantis.
- Infierno: derrota al jefe del nivel base del Sector 2 - Colossus.
- Juicio: derrota al jefe del nivel ciudad del Sector 2 - Enforcer.
- Onslaught: derrota al jefe del nivel 10 en la modalidad Infinity.
- Vulcan: derrota al jefe del nivel 20 en la modalidad Infinity.
- Pistola de neutrones: derrota al jefe del nivel 30 en modalidad Infinity.
- Tridente: derrota al jefe del nivel 60 en modo Infinity.
- **Desbloquear armaduras:**
- Surge Helm: derrota al jefe del nivel 40 - Mantis.
- Blast Helm: derrota al jefe del nivel 50 - Enforcer.

DARKSTALKERS CHRONICLE

- **Lista de opciones EX:** Mantén pulsado el botó **L** mientras seleccionas el menú de opciones.
- **Galería de arte e intros del modo Arcade:** Completa el juego al 100%.
- **Desbloquear personajes:**
- Shadow: en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la “?” para elegir aleatoriamente, aprieta el botón Start cinco veces y el botón de confirmar.
- Marionette: en el menú de selección de personajes, ponte sobre la “?”, pulsa Start 7 veces y el botón de confirmar.
- Oboro Bishamon: en el menú de selección de personajes, mantén Start pulsado y pulsa el botón de confirmar al elegir a cualquier luchador.

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

- **Desbloquearlo todo:** Introduce como nombre al crear un perfil la palabra DoggieStyle (manteniendo las mayúsculas). Mientras estás en el juego, pausa, ve a Opciones y entra en el menú de trucos para activarlos.

DEATH JR.

Pausa el juego mientras juegas y manteniendo pulsados el botón **L** y **R** pulsa estas combinaciones:

- **Todas las armas:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
- **Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
- **Todas las mejoras:** ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
- **Munición infinita:** ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓
- **Cabeza grande:** ▲, ●, ✖, ■, ▲, ↑, →, ↓, ←, ↑
- **Guadaña gigante:** ▲, ■, ✖, ●, ▲, ↑, ←, ↓, → ↑

DYNASTY WARRIORS

- **Oficiales desbloqueables:**
- Qiong Ying, Hu San Niang, Li Shi Shi y Cai Wen Ji: consigue 50 oficiales.
- Masamune Date, Noh, Hanzo Hattori, Ranmaru Mori y Hideyoshi Hashiba: consigue 100 oficiales.
- Sanada Yukimura, Keiji Maeda, Nobunaga Oda, Mitsuhide Akechi, Goemon Ishikawa, Kenshin Uesugi, Oichi, Okuni, Kunoichi, Magoichi Saika y Shingen Takeda: obtén 100 oficiales.
- Yoshimoto Imagawa, Tadakatsu Honda y Ina: Consigue 150 oficiales.

PERSONAJES OCULTOS:

Completa el modo Musou con los personajes te vamos indicando en cada caso:

- **Lu Bu, Diao Chan y Zhu Rong:** con otro personaje
- **Yuan Shao y Dong Zhuo:** con otro personaje.
- **Zhang Jiao y Meng Huo:** con un personaje de las facciones Shu, Wu o Wei.
- **Facción Shu: Jiang Wei, Huang Zhong y Wei Yan:** con Liu Bei.
- **Facción Wei: Cao Cao, Cao Ren y Sima Yi:** con uno de la facción Wei.
- **Facción Shu: Zhuge Liang, Lui Bei y Pang Tong:** con uno de la facción Shu.
- **Xu Huang:** con Cao Cao.
- **Facción Wu: Da Qiao y Xiao Qiao:** con Sun Ce.
- **Facción Wu: Sun Jian, Sun Ce y Sun Quan:** con un personaje de la facción W.
- **Facción Wu: Zhou Tai, Huang Gai y Lu Meng:** con Sun Jian.

EVERYBODY´S GOLF

- **Todos los jugadores:** En el modo para un solo jugador, falla a propósito los dos primeros tiros y golpea bien los otros tres. Ahora todos los personajes estarán disponibles.

MÁS CIRCUITOS

- **Circuito de la pagoda de Agosto:** Supera el nivel principiante en el modo Campeonato.
- **Circuito del desierto dorado:** Supera el nivel Señor.

LUMINES

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Modo Vs CPU:

Completa los siguientes niveles en el modo “Versus CPU”.

- Japanese Form: nivel 1.
- Auto Mobile Industry: nivel 2.
- Please return my CD: nivel 3.
- The bird sing vel 7.
- Brash: nivel 8.
- Chinese restaurant: nivel 9.
- Moon beam: nivel 10.
- Tin Toy: completa el modo.

Modo Puzzle

- 45 Degrees: completa todos los puzzles de nivel normal en el modo.
- Prime factor: completa todos los puzzles x2 en el modo “Puzzle”.

Modo Campeonato:

Completa los siguientes niveles en el modo “Campeonato”.

- Urbanization: nivel 4.
- Round About: nivel 8.
- Slipping: nivel 12.
- Shake Ya Body: nivel 16.
- Square Dance: nivel 20.
- Talk 2 You: nivel 24.
- Just: nivel 28.
- I hear the music in my Soul: nivel 32.
- Dark side beside the river: nivel 36.
- Aback: nivel 40.
- Working In The Hole: nivel 44.
- Sister Walk: nivel 48.
- Da-Di-Do: nivel 52.
- Strangers: nivel 56.
- Holiday In Summer: nivel 60.
- Take A Dog Out A Walk: nivel 65.
- Big Elpaso: nivel 70.
- My Generation: nivel 75.
- Meguro: nivel 80.
- Spirits: nivel 85.
- Get up and go: nivel 90.
- Fly Into The Sky: nivel 95.
- Lights: nivel 100.
- Rodent: se desbloquea al acumular 10 horas de juego.
- Morning Beats: se desbloquea al acumular 20 horas de juego.
- Water, Flower & Lights: Termina el modo “Campeonato” con 999.999 puntos.

Modo Time Attack:

Para desbloquear estos otros personajes tienes que obtener el borrado de líneas indicado en el modo Time Attack.

- Personaje 23: en el nivel 60, adquiere 50 borrados de línea.
- Personaje 24: en el nivel 180, adquiere 150 borrados de línea.
- Personaje 25: en el nivel 300, adquiere 250 borrados de línea.
- Personaje 38: en el nivel 600, adquiere 500 borrados de línea.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:

- **El mango de la bicicleta es más grande:** ●, →, ✖, ↑, →, ✖, L, ■.
- **Conductores agresivos:** ■, ■, R, ✖, ✖, L, ●, ●.
- **Semáforos en verde:** ▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.
- **Cabezas raras:** ↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L, R.
- **Conducir sobre el agua:** ●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
- **Sucidarse:** L, ↓, ←, R, ✖, ●, ↑, ▲.
- **Destruir todos los coches:** L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
- **Ver los créditos:** L, R, L, R, ↑, ↓, L, R.
- **El tiempo pasa más deprisa:** L, L, ←, L, L, →, ●, ✖.
- **Juego más rápido:** R, R, L, R, R, L, ↓, ✖.
- **Armadura a tope:** L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
- **Salud al máximo:** L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
- **Las chicas te siguen:** ↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L, R.
- **Conseguir 250.000 dólares:** L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
- **El nivel de búsqueda nunca sube:** L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
- **Tracción perfecta:** L, ↑, ←, R, ▲, ●, ↓, ✖.
- **Bajar el nivel de búsqueda:** L, R, ■, L, R, ▲, L, R.
- **Trajes aleatorios:** L, L, ←, L, L, →, ■, ▲.
- **Juego más lento:** R, ▲, ✖, R, ■, ●, ←, →.
- **Pack de armas 1 (puño americano, cuchillo, cócteles molotov, 9mm, escopeta, tec-9, AK, lanzallamas, rifle de francotirador):** ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- **Pack de armas 2 (katana, granadas a control distancia, revolver, motosierra, escopeta, uzi, M4, lanzacohetes, rifle de francotirador con mira láser):** ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- **Pack de armas 3 (motosierra, granadas, revolver, escopeta de combate, SMG, M4, miniametralladora, rifle de francotirador con mira láser):** ↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.

VEHÍCULOS:

- **Coche Rhino:** L, L, ←, L, L, →, ▲, ●.
- **Camión de la basura:** ▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L, L.

VEHÍCULOS DE COLORES:

- **Todos los coches cromados en plata:** ▲, R, L, ↓, ↓, R, R, ▲.
- **Todos los coches en color negro:** ●, ●, R, ▲, ▲, L, ■, ■.
- **Coches de color blanco:** ✖, ✖, R, ●, ●, L, ▲, ▲.

CLIMATOLOGÍA:

- **Niebla:** ↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L, R.
- **Tiempo despejado:** ↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L, R.
- **Tiempo nublado:** ↑, ↓, ✖, ↑, ↓, ▲, L, R.
- **Tiempo soleado:** L, L, ●, R, R, ■, ▲, ✖.
- **Lluvia:** ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L, R.
- **Incrementar la atención general sobre ti:** L, ↑, →, R, ▲, ■, ↓, ✖.
- **Los peatones atacan a todo el mundo:** L, L, R, L, L, R, ←, ■.
- **Los peatones te atacan:** L, L, R, L, L, R, ↑, ▲.
- **Los peatones van armados:** R, R, L, R, R, L, →, ●.





NFS: MOST WANTED



• **Conseguir coches de policía en el modo Tuner Takedown:** Pon como nombre de perfil: !get-set

• **Todos los coches de policía:** Consigue 100,000$.

• **Ganar 100.000 $:** Introduce de nombre de perfil: !bacon

MEDIEVIL RESURRECTION

• **Menú de trucos:**
Si quieres obtener un montón de ventajas en esta divertida aventura de acción y plataformas sólo tienes que introducir este sencillo truco.
Para ello, pulsa Start para pausar el juego en cualquier momento. Ahora tienes que mantener el botón R pulsado y, sin soltarlo, introduce la combinación de direcciones y botones que te damos a continuación. Accederás a un especialísimo menú de trucos. Disfrútalo.
↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■ y ▲.

MERCURY

• **Abrir todos los mundos y todos los niveles:**
Desde el nivel principal, selecciona el modo para dos jugadores, introduce las iniciales "hg?" (sin poner las comillas) y vuelve al menú principal. Ahora elige el modo individual y en el mundo principal, con los botones **L** y **R** pulsados, aprieta **Select**. Realiza el mismo recorrido y pulsa otra vez la misma combinación para desbloquear el truco. Es un poco lioso, vale, pero los resultados merecen la pena.

• **Fases de Bonus:**
Queda en primer lugar en todas las clasificaciones de todos los mundos para acceder a su fase de Bonus.

METAL GEAR ACID

• **Conseguir la carta de Solid Snake:**
Termina la aventura y salva. Cuando vuelvas a cargar la partida, ya la tendrás en tu baraja.

• **Conseguir la carta de Raiden:**
Termina el juego en cualquier nivel de dificultad y cuando vuelvas a cargar la partida la tendrás en tu poder.

CONSEGUIR LAS CARTAS BONUS
Accede al menú de passwords e introduce los siguientes códigos:
• Viper : Carta No.173 (Viper).
• Mika : Carta No.178 (Mika Slayton).
• Karen : Carta No.182 (Karen Houjou).
• Jehuty : Carta No.184 (Jehuty).
• Xmeight : Carta No.199 (XM8).
• Sabrage : Carta No.200 (Kosaka Yuca).

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Ve a la sección de "Trampas" dentro del menú de "Opciones" e introduce estos códigos.
• **getheadl:** orejas de conejo.
• **haveyouseenthisboy:** cromo.
• **getheadk:** cabezas de calabaza.
• **getheadn:** calavera.
• **getheadm:** muñeco de nieve.
• **crosscountry:** abre todas las ciudades en el modo Arcade.
• **dfens:** desbloquea Special Agro.
• **allin:** desbloquea Special Zone.
• **roadtrip:** abre Atlanta y Detroit.
• **ontheroad:** sin daño en vehículos..
• **getheadj:** cara sonriente.

NBA LIVE 06

DESBLOQUEAR TODOS LOS EQUIPOS ALL-STARS
Cumple los siguientes requisitos:
• **Equipo de 1960:** Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 1 del campeonato Superstar
• **Equipo de 1970:** Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 2 del campeonato Superstar
• **Equipo de 1980:** Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 3 del campeonato Superstar
• **Equipo de 1990:** Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 4 del campeonato Superstar
• **Desbloquear las camisetas de la división Atlántica:** Consigue al menos la medalla de plata en todas las competiciones Tier 1 del campeonato Superstar
• **Desbloquear las camisetas de la división Noroeste:** Consigue al menos la medalla de plata en todas las competiciones Tier 2 del campeonato Superstar

NEED FOR SPEED UNDERGROUND RIVALS

• **Más coches:**
• 1969 Dodge Charger: véncele en el modo Carrera contra Jefes con nivel PRO y estará disponible en el garaje.
• Subaru Impreza WRX STi: véncele en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Pro y estará esperándote en el garaje.
•Chevrolet Corvette Z06: supérale en el modo Carrera contra Jefes con nivel Master y estará en el garaje.
•Nissan Skyline R34 GTR: supérale en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Master. Estará disponible para ti en el garaje.

NFL STREET 2: UNLEASHED

• **Nuevos equipos:**
Introduce estos códigos en el menú de trucos tal y como aparecen:
AFC East All Stars: EAASFSCT
AFC North All Stars: NAOFRCTH
AFC East All Stars: EAASFSCT
AFC South All Stars: SAOFUCTH
AFC West All Stars: WAEFSCT
NFC East All Stars: NNOFRCTH
NFC North All-Stars: NNAS66784
NFC South All Stars: SNOFUCTH
NFC West All Stars: ENASFSCT
Reebok TeaM: Reebok
• **Mejor agarre:** MagnetHands
• **Pista EA:** EAField
• **Jugadores enormes:** BIGSmash
• **Turbo infinito:** NozBoost
• **Recepción perfecta:** GlueHands
• **Desbloquear equipo Xzibit:** TeamXzibit
• **Modo Hormiga:** RuinedPicnic

RIDGE RACER

• **Nitro infinito:**
En Individual o Ataque, pulsa **Select** mientras aprietas OK al elegir coche.

• **Modo Inverso:**
Mantén pulsado **Select** al elegir un circuito.
• **Desbloquear el Tour Max:**
Termina todos los Tour EX.
• **Coches desbloqueables:**
• Coche de Rally X: consigue 50.000 puntos en el minijuego Rally X.
• Coche de Soldat Crinale: gana cuatro carreras a Crinale en el Tour Pro 19.
• Coche de Kamata Angelus: completa el Tour Pro 20 en el duelo de Angelus.
• Coche Pac-Man: acaba el Tour Pro 21.
• **Películas desbloqueables:**
• Intro de RR4: completa el Tour EX 33
• Intro de RR5: completa el Tour EX 34
• Intro de RR 2004 -edición E3-: completa el Tour EX 35
• Intro de RR Arcade: completa el Tour EX 36
• **Packs de Galerías desbloqueables:**
• Pack 1: completa el Tour EX 37.
• Pack 2: completa el Tour EX 38.
• Pack 3: completa el Tour EX 39.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca el apartado "Trucos" e introduce cualquiera de estos códigos:
• **WARPULON:** niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.
• **Seleccionar nivel:**
Cuando hayas superado el 100% del juego, comienza uno nuevo con el nombre FLUWDEAR y la opción de seleccionar nivel estará disponible.

TONY HAWK´S UNDERGROUND 2: REMIX

FASES DESBLOQUEABLES:
• Fase en la escuela de Tony Hawk 1: completa el Modo Historia en dificultad Normal.
• Fase de Tony Hawks 3 en Cánada: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Fase de Pro Skater: completa el modo Historia en dificultad Normal.
PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
• Doctor Alien: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Capitán de barco: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Policía Australiano: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick
• Bratwurst Vendor: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick
• Vendedor de palomitas: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Policía Aleman: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Borracho Aleman: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Jugador de los Horn: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Alma perdida 1: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Alma perdida 2: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Hombre detector de Metal: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Paulie Ryan: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Pirata: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Shrek: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
• Skatopia Punk: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Mono espacial: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
• La Mano: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Zombie 2: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• **Vídeo de Neversoft:**
Completa todos los modos Clásicos en cualquier dificultad.

UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA

• **Duplicar objetos:**
Conéctate en el modo Multijugador y haz que un personaje le entregue todos sus objetos a otro. El personaje que ha entregado los objetos debe ahora reiniciar el juego sin salvar para que al empezar siga teniendo los mismos objetos de antes. Ahora, haz que el otro personaje vuelva a pasarle esos objetos al primero para tenerlos duplicados.

TWISTED METAL WORLD TOUR

Mantén pulsados **L** y **R**, e introduce estas secuencias de botones:
• **Armas mejores:** ▲, ▲, ↑, ↑.
• **Munición infinita:** ▲, ▲, ↓, ↓.
• **Rellenar energía:** ▲, ✖, ■, ●.
• **Invencible:** →, ←, ↓, ↑.

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido si lo has hecho bien.
• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):**
→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.
• **Empieza el torneo mundial con 1.000.000 de dólares:**
↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.
• **2000 dólares por semana en el modo Torneo Mundial:**
↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.
• **Modo Sepia:**
↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←
• **Todos los estadios:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.
• **Desbloquear a King y Queen:**
↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ■.

WIPEOUT PURE

DESBLOQUEAR CLASES:
• **Clase Phantom:** consigue medalla en Rapier Ascension.
• **Clase Flash:** completa el torneo Ascension con clase Venom.
• **Clase Rapier:** completa el torneo Ascension con clase Flash.
DESBLOQUEAR CIRCUITOS:
• **Circuito clásico Karbonic:** obtén la medalla de oro en los 8 circuitos de las ligas Alfa y Beta en el modo Carrera Individual en la modalidad para 1 jugador.
• **Circuito clásico Sagarmartha:** obtén 25 medallas de oro.
• **Circuito clásico Manor Top:** consigue 40 medallas de oro.
• **Circuito clásico Mandarshee:** consigue 60 medallas de oro.
• **Circuitos extras en el modo Zone:** completa cada circuito con 1 medalla.
DESBLOQUEAR TORNEOS:
• **Torneos "Gamma and Decension":** Consigue la medalla de oro, plata o bronce en los 4 circuitos Gamma.
• **Torneo Ascension:** Termina el torneo Beta el primera posición.
• **Torneo Beta:** Termina el torneo Alpha en primera posición.
• **Torneo clásico:** Desbloquea todos los circuitos clásicos.
DESBLOQUEAR EQUIPOS:
• **Equipo Zone:** consigue la medalla de oro en los cuatro circuitos Zone. Puntúa al menos 25 en Pro Tozo y Mallavol, y 30 en Coridon 12 y Syncopia.
• **Equipo Medievil:** obtén 70 medallas de oro.
• **Coridon 12:** consigue 25 zonas en Mallavol.
• **Mallavol:** consigue 25 zonas en Pro T020.
• **Syncopia:** consigue 30 zonas en Coridon 12.
• **Galería de Arte:** En el perfil, pulsa ✖ encima de las carreras que ganaste con medalla de oro.
• **Naves Libery:** Para poder acceder a este modo oculto, que cambiará un poco el aspecto de tus naves, completa el torneo Ascension con clase Flash.
• **Medallas de oro requeridas para desbloquear un rango:**
0: Novato.
12: En prácticas.
24: Amateur.
36: Geek.
48: Entusiasta.
60: Adicto.
72: Veterano.
84: Maestro.
96: As.
108: Gurú.
120: Junkie.
132: Leyenda.
144: Purista.

WORLD TOUR SOCCER

EQUIPOS EXTRA:
Supera las copas que te indicamos para conseguir el equipo deseado:
• **Super equipo de Africa:** gana la copa africana.
• **Super equipo de Asia y Oceanía:** gana las copas de Oceanía y Asia.
• **Equipo de Brasil 1970:** gana todas las copas en su modo respectivo.
• **Super equipo norteamericano:** gana la copa América.
• **Super equipo suramericano:** gana la copa Suramérica.
• **Super equipo mundial:** gana el Torneo Mundial.

STAR WARS BATTLEFRONT II

En el desarrollo del modo individual, pausa e introduce las siguientes secuencias:
• **Ser invencible:**
↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓,
←, ↑, ↑, ↑, ←, →
• **Armadura infinita:**
↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓,
↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →



STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Departamento de Sistemas **Javier del Val**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.
Coordinación de Publicidad
Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 4/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer



Este suplemento se vende conjunta e inseparablemente con Playmanía 85